平成元年6月9日発行（隔週金曜日発行） 第4巻 第12号 通巻76号 昭和61年9月4日第三種郵便物認可

BIWEEKLY

ファミコン通信

FAMICOM JO

390YEN

NUMBER 12 1989

6月9日号



PCエンジン通信

禁断のH裏ソフト大集合!

ドラゴンクエストⅣ情報局

スーパーマリオランド徹底解剖

特別付録2 大人気の美麗ステッカー第4弾だぜっ!!

ファミ通特製カートリッジインデックスPART4

特別付録1 永久愛蔵版！ぜひ見ておきたいゲーム100本のエンディングシーンを一挙公開

ファミコンゲームエンディングセレクション100

とじ込みスペシャル マザーズデイ中心部から郊外へ。ゲームの序盤を徹底チェックするのだっ!

話題の大作RPG MOTHERを超独占大特集！

ファミコン探偵倶楽部2・ベースボールスター・チャイルズクエスト・クインティ・SDガンダム2・明治維新

Quoted from CHILDS QUEST ©LIGHT & SHADOWS, INC. SUSUMU MATSUSHITA

かならずでるから、まっててね!





ファン待望!!全面改訂版。
究極ハリキリスタジアム
平成元年版
お待ちかね，ハリスタ・ファンの皆様，ハリスタにも，とうとう平成元年版が誕生することになった．オフ・シーズンも間もなく終了，前年度以上の燃えるペナント・レースが期待できそうだ．ドラフト1位指名のニューフェイス，トレード成功のいぶし銀，パワー爆発の外人選手も上々の仕上がりを見せている．さて，ここからが，監督2年目の君の采配ってわけだ．優勝期待してるゼッ!
株式会社タイトー
本 社：〒102 東京都千代田区平河町2-5-3
タイトーファミコン情報局 東京03(239)4000 高松0878(33)6340
ファミリー コンピュータ・ファミコン は任天堂の商標です © TAITO CORP 1989

ファミコン通信

CONTENTS

目次



チャイルズクエスト —— 22

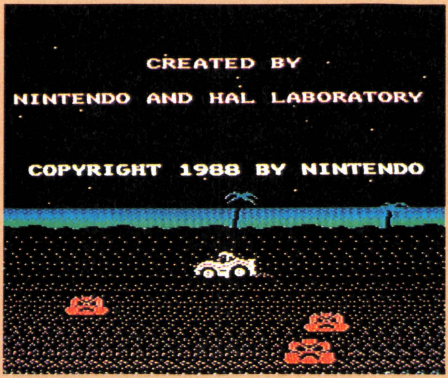


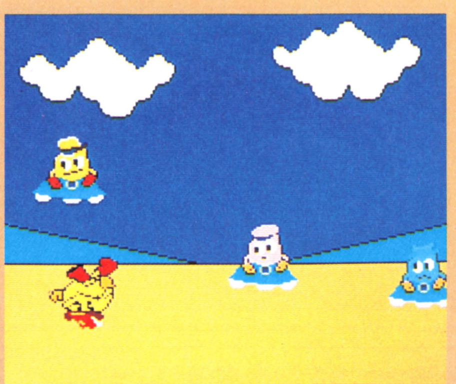
SDガンダム ガチャポン戦士2 —— 30



MOTHER —— 83

発行所 株式会社アスキー 〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル ☎03-486-7111(代表)





NUMBER 12

6月9日号

深く静かに潜行した裏ソフト&ハードの世界にご招待!

マーク一覧

黒いマークはゲームのジャンル、赤いマークはメディアです。

アクション	スポーツ	その他	ゲームボーイ カートリッジ
シューティング	シミュレーション	バックアップ カートリッジ	カード (セガ・PCエンジン)
ロールプレイング	パズル	カートリッジ	セガ メガドライブ用 カートリッジ
アドベンチャー	テーブルゲーム	ディスクカード	CD-ROM

GAME INDEX

ゲーム別さくいん

価格の後に込マークがついているものは消費税込みの商品価格、価格のみを表記しているものは、消費税別の商品価格です。

COVER イラスト 松下進 デザイン 山田康幸 表紙製版 中野博司

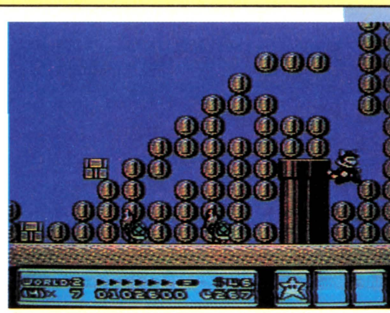
ファミコン通信

TOP 30

電車の中でもトイレでも、気軽にゲームが楽しめちゃうと評判のゲームボーイのソフトが、TOP 5に3本もランクインする大活躍を見せている。こりゃ兄貴分でもあるファミコンも、うかうかしてられないカンジだ。



1 スーパーマリオブラザーズ3



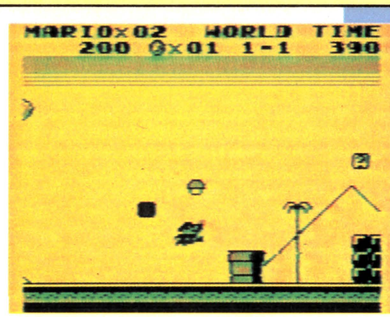
前回 1　前々回 1　ファミコン

PCエンジンや、メガドライブなどの対抗機種が出ているなかで、ファミコンでもここまでできることを証明した『マリオ3』。ゲームのよしあしは、ハードの性能だけではないということだ。

5700

任天堂
6500円
'88年10月23日発売

2 スーパーマリオランド



前回 —　前々回 —　ゲームボーイ

『マリオランド』みたいにおもしろくてのめりこんじゃうゲームを電車の中でプレイしていると、降りる駅を乗り越しちゃいそうだ。ヘッドホンを使用している、と、なおあぶない気がするぞ。

4050　new

任天堂
2600円 込
4月21日発売

3 ファミコンジャンプ



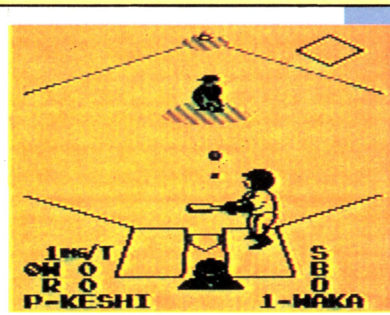
前回 2　前々回 2　ファミコン

16人のジャンプ戦士の中で、おせじにも戦士とは呼べそうもないのが抜作先生。しかし、敵の中にひとりだけ、抜作先生を苦手とする奴がいる。ヒントは〝スポーツ選手〟だぞ。

2677

バンダイ
6500円
2月25日発売

4 ベースボール



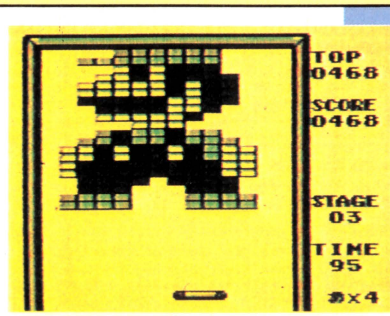
前回 —　前々回 —　ゲームボーイ

ケーブルをつなげば友だちと対戦できることがウリのこのゲーム。ただ残念なのは、選べるチームが2つしかないってこと。たしかに2チームあればゲームはできるけど……。

1699　new

任天堂
2600円 込
4月21日発売

5 アレイウェイ



前回 —　前々回 —　ゲームボーイ

マリオやパックンフラワーの形をしたブロックが並ぶボーナスステージ。もちろんブロックを全部くずしてパーフェクトを狙おう。コツとしては毎回違う角度でボールに当てることだね。

1492　new

任天堂
2600円 込
4月21日発売

このTOP30は、以下の販売店のご協力により、ファミ通編集部が独自に作成したものです。
●協力店　伊勢丹百貨店(東京 新宿)、西武百貨店(東京 池袋)、博品館トイパーク(東京 銀座)、キデイランド(大阪 梅田) 近鉄百貨店(大阪 阿倍野)

★5月26日付

今回	前回	前々回	ソフト名	メーカー名 / メディア	価格 / 発売日	ジャンル	得点
6	new		ドラゴンスピリット	ナムコ / ファミコン	5200円 / 4月14日		1482
7	new		ダウンタウン熱血物語	テクノスジャパン / ファミコン	5900円 / 4月25日		1136
8	—	—	ROCKMAN2	カプコン / ファミコン	5800円 / '88年12月24日		701
9	5	—	アフターバーナー	サン電子 / ファミコン	6200円 / 3月30日		672
10	new		役満	任天堂 / ゲームボーイ	2600円込 / 4月21日		593
11	new		スーパー大戦略	セガ / メガドライブ	6800円 / 4月29日		524
12	4	5	爆笑！ 人生劇場	タイトー / ファミコン	5900円 / 3月17日		504
13	3	—	じゃじゃ丸忍法帳	ジャレコ / ファミコン	5800円 / 3月28日		474
14	21	9	プロ野球 ファミリースタジアム'88	ナムコ / ファミコン	4900円 / '88年12月20日		445
15	10	12	がんばれペナントレース	コナミ / ファミコン	5900円 / 2月28日		435
16	new		蒼き狼と白き牝鹿 ジンギスカン	光栄 / ファミコン	9800円 / 4月20日		415
17	17	16	ファミリーピンボール	ナムコ / ファミコン	4900円 / 3月10日	ETC	385
18	—	—	ぎゅわんぶらあ自己中心派	アスミック / ファミコン	5900円 / '88年11月11日		356
19	14	—	究極タイガー	タイトー / PCエンジン	5500円 / 3月31日		326
20	new		凄ノ王伝説	ハドソン / PCエンジン	6500円 / 4月27日		323

今回	前回	前々回	ソフト名	メーカー名 / メディア	価格
21	22	24	ドラゴンクエストIII	エニックス / ファミコン	5900円
22	new		ドラゴンバスター2	ナムコ / ファミコン	5200円
23	6	—	ホームランナイター	データイースト / ファミコン	5800円
24	7	—	松本亨の株式必勝学2	イマジニア / ファミコン	9800円
25	new		競馬シミュレーション本命	ニチブツ / ファミコン	9800円

今回	前回	前々回	ソフト名	メーカー名 / メディア	価格
26	15	3	ファンタシースターII	セガ / メガドライブ	8800円
27	new		ワンダーモモ	ナムコ / PCエンジン	5200円
28	12	6	ウィザードリィII	アスキー / ファミコン	6500円
29	9	8	ファイナルファンタジーII	スクウェア / ファミコン	6500円
30	—	—	テトリス	ビー・ピー・エス / ファミコン	4900円

※価格の後に込マークがついているものは消費税込みの商品価格、価格のみを表記しているものは、消費税別の商品価格です。
※このランキングは、ファミコン、PCエンジン、セガ、ゲームボーイのソフト販売数を同一の条件のもとに集計したものです。

読者が選ぶ TOP20

★4月18日～5月17日

今回	前回	ソフト名	メーカー名	メディア	得点
1	1	ドラゴンクエストⅢ	エニックス	ファミコン	1475
2	2	ファイナルファンタジーⅡ	スクウェア	ファミコン	1390
3	3	ウィザードリィⅡ	アスキー	ファミコン	655
4	6	スーパーマリオブラザーズ3	任天堂	ファミコン	598
5	4	プロ野球 ファミリースタジアム'88	ナムコ	ファミコン	415
6	5	ベストプレープロ野球	アスキー	ファミコン	411
7	7	グラディウスⅡ	コナミ	ファミコン	405
8	8	三國志	光栄	ファミコン	376
9	10	ウィザードリィ	アスキー	ファミコン	298
10	13	デジタルデビル物語	ナムコ	ファミコン	240
11	10	ゼルダの伝説	任天堂	ファミコン	228
12	9	ドラゴンクエストⅡ	エニックス	ファミコン	215
13	17	ファンタシースターⅡ	セガ	メガドライブ	212
14	15	ファミコンジャンプ	バンダイ	ファミコン	206
15	18	テトリス	ビー・ピー・エス	ファミコン	193
16	14	オホーツクに消ゆ	アスキー	ファミコン	184
17	―	ネクタリス	ハドソン	PCエンジン	139
18	12	ドラゴンクエスト	エニックス	ファミコン	135
19	20	信長の野望 全国版	光栄	ファミコン	117
20	16	ファイナルファンタジー	スクウェア	ファミコン	101

今回の注目は11位の『ゼルダの伝説』。このソフトが発売されたのが昭和61年の2月、なんと3年以上も前のことなのだ。なのに、いまだにランキングに顔をだしてるなんて、いいファンを持ったソフトは幸せモンだってところだね。

読者のご意見板

●この間、授業中に「スーパーマリオランド」をプレイしてたら、先生にとりあげられた。それだけならいいが、その場で先生が最後の敵を倒してしまった。絶句……。

鹿児島県　佐藤　渡　16歳

●ダイエーのヘルメットは、鷹の目の模様がついていて、まるでガッチャマンみたい。

福岡県　丸山哲矢　16歳

●ファミコン版『テトリス』をプレイして、1時間後にアーケード版『テトリス』をプレイしたら、あっというまにゲームオーバーだった。操作方法は絶対統一すべきだ。

大阪府　森田知茂　15歳

●ドラクエグッズの通販でメタルスライムを買ったら、母に「なにこんなウ○コみたいなの買ったの」と言われた。ショック!!

愛媛県　竹村文徳　13歳

●はっきりいって、RPGに出てくる王様はみんなケチだ。　大阪府　堀川正人　12歳

●水野店長とアルツ鈴木、このふたつのニックネームの由来(大ゲサ)を知りたいのは僕だけじゃないはずだ。

北海道　沢野誠一　14歳

●私は『マインドシーカー』で超能力の訓練をしていたら、背後霊が見えるようになってしまった。　宮城県　熊谷吉賢　13歳

今までの累計

今回	前回	ソフト名	得点
1	1	ファイナルファンタジーⅡ	10187
2	2	ドラゴンクエストⅢ	8921
3	3	プロ野球 ファミリースタジアム'88	4516
4	4	スーパーマリオブラザーズ3	4405
5	5	ベストプレープロ野球	3272
6	6	三國志	2564
7	7	ウィザードリィ	2452
8	8	グラディウスⅡ	2300
9	10	ウィザードリィⅡ	2213
10	9	ファイナルファンタジー	1744

今回	前回	ソフト名	得点
11	11	ゼルダの伝説	1370
12	13	デジタルデビル物語	1210
13	12	貝獣物語	1144
14	14	ドラゴンクエスト	1030
15	15	信長の野望 全国版	1011
16	16	オホーツクに消ゆ	980
17	17	ドラゴンクエストⅡ	977
18	18	ドラゴンスピリット	691
19	19	三國志	657
20	20	桃太郎電鉄	461

※このランキングは、ファミコン、PCエンジン、セガのソフトの読者投票を、ファミコン通信のアンケートはがきによって同一の条件のもとに集計したものです。累計の数字は、ファミコン通信1989年第3号から現在までの得点の累計です。

★5月26日付

発売までまてない 期待の新作 TOP20

発売を楽しみにしていたゲームソフトが、発売延期になったときほど悲しいものはない。おもしろいゲームを作ろうとしていると、開発のスケジュールがまにあわないんだろうけど、発売を待たされるユーザーの気持ちもわかってほしいのだ。

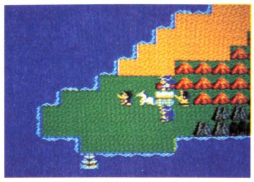
1 ドラゴンクエストⅣ

前回 1 ファミコン

発売が決定されてから約半年たつが、いまだ発売日未定の『ドラクエⅣ』。もうそろそろ発売日を発表してくれるとうれしいんだけどな。

4341

エニックス 発売日未定



2 MOTHER

前回 3 ファミコン

ゲームの舞台が現代だけあって、RPGにつきものの魔法のかわりに、主人公は超能力を使って敵をやっつけていくのだ。

532

任天堂 7月27日発売予定



3 SDガンダム ガチャポン戦士2

前回 2 ファミコン

今回のマップの数はなんと30もあるのだ。これをクリアーするのは、なみたいていのことじゃないけど、やりごたえありってカンジだね。

457

バンダイ 6月発売予定



今回	前回	ソフト名	メーカー名	メディア 発売予定日	得点
4	4	大魔界村	セガ	メガドライブ 8月	333
5	10	天外魔境	ハドソン	PCエンジン 6月30日	264
6	new	テトリス	セガ	メガドライブ 発売日未定	232
7	7	コズミックウォーズ	コナミ	ファミコン 8月	110
8	5	忍者らホイ！	アスキー	ファミコン 発売日未定	97
9	new	北斗の拳	セガ	メガドライブ 6月	81
10	11	ヘラクレスの栄光2	データイースト	ファミコン 12月	80
11	6	ウルティマ2	ポニーキャニオン	ファミコン 9月	75
12	new	究極タイガー	CBS・ソニー	ファミコン 7月下旬	72
13	12	ダライアス	NECアベニュー	PCエンジン 発売日未定	69
14	19	ニンジャウォーリアーズ	タイトー	PCエンジン 6月30日	64
15	13	サンダーフォースⅡ MD	テクノソフト	メガドライブ 6月15日	55
16	new	ダンジョン&マジック	ナツメ	ファミコン 8月	51
17	new	サイドアーム	NECアベニュー	PCエンジン 7月14日	47
18	17	ファイヤープロレスリング	ヒューマン	PCエンジン 6月22日	44
19	18	サイバークロス	フェイス	PCエンジン 6月	41
20	—	パックランド	ナムコ	PCエンジン 6月1日	40

※このランキングは、ファミコン、PCエンジン、セガのソフトの読者投票を、ファミコン通信のアンケートはがきによって同一の条件のもとに集計したものです。

今週の新入荷ソフト

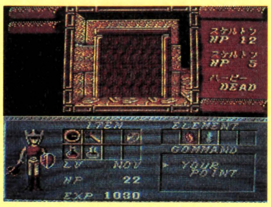
テトリス



とうとう『テトリス』がメガドライブにも登場する。デキは全ハードの中で最高だろうね。

セガ 価格未定
メガドライブ 発売日未定

ダンジョン&マジック



今までのRPGの中で最高の、千500(!)もの魔法が使える3DタイプのRPG。

ナツメ 6500円
ファミコン 8月発売予定

サイドアーム



アーケードであったふたりプレイはできなくなったが、そのほかの移植度は完璧だ。

NECアベニュー 価格未定
PCエンジン 7月14日発売

★5月26日付

U.S.A. TOP 10

今回	前回	ソフト名	価格	ジャンル
1	6	忍者龍剣伝(NINJA GAIDEN)	$44.99	
2	1	NES版スーパーマリオブラザーズ2(SUPER MARIO BROS. II)	$44.99	
3	2	リンクの冒険(THE ADVENTURE OF LINK)	$39.99	
4	10	ウルティマ(ULTIMA)	$53.95	
5	3	オペレーションウルフ(OPERATION WOLF)	$44.99	
6	8	ドラキュラII(SIMON'S QUEST)	$39.99	
7	9	コナミックアイスホッケー(BLADES OF STEEL)	$39.95	
8	4	テクモボール(TECMOBALL)	$44.99	
9	5	ハイパーオリンピック(TRACK & FIELD II)	$29.95	
10	—	沙羅曼蛇(LIFE FORCE)	$34.99	

アメリカ人が『NINJA GAIDEN』ということばの意味を理解しているかどうかは別として、『忍者龍剣伝』が今週の第1位だ。この前NESの専門誌"NINTENDO POWER"でこのゲームの大特集がのっていた。ユーザーも情報誌も、このソフトにかなり注目しているんだね。

●協力店 Nintendo Entertainment Center-Trysoft

From San Francisco

海外特派員レポート



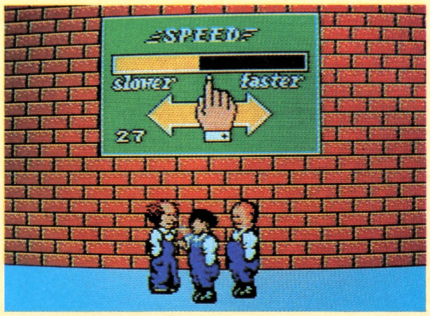
アメリカニューハードウエア事情

ハーイッ！　トムです。季節ももう6月、サンフランシスコはとってもいい気候でーす。それにくらべて日本は梅雨の時期でしたね。毎日毎日ジメジメすると、気分がめいっちゃいますよね。そこで今回は、そんな気分を吹き飛ばすとびきり笑えるゲームを紹介しちゃいマース。

今回紹介するのは『ザ・スリー・ストゥージーズ』、日本語に訳すと『三馬鹿大将』となります。この名前、読者のみなさんのお父さんのなかには、知ってる人がいるはずです。『三馬鹿大将』は20年ほど前にアメリカで大ヒットしたドタバタ喜劇のテレビ番組で、日本でも放映されてたいへんな人気でした。

その『三馬鹿大将』をゲームにしたのは、アメリカのパソコンゲーム会社、マインドスケープ社で、この会社はパソコンゲームの"シネマウエア"シリーズのように、ドラマ性を重視した"見せる"ゲームを作ることで有名です。『三馬鹿大将』は、パソコンで大人気を得て、今回NESに移植されたわけです。

ゲーム内容はというと、悪徳金貸しが孤児院をのっとろうとするのを、3人の主人公がなんとかしようと立ち上がり悪戦苦闘するというもの。孤児院はすでに抵当に入っていて、30日以内に悪徳金貸しの要求するお金を集めなければならない。そこで3人はさまざまなゲームに挑戦するわけです。パイの投げっこや、路上でのどつきあい(?)など。それらに勝利すると、一定の賞金が手にはいるのです。ところが、ギャグとズッコケの申し子のような3人ですから、そううまく事が進むわけがありません。いつのまにやら展開はドタバタ喜劇へ……。日本でこのゲームが発売されたら、お父さんたちもきっとハマッちゃうでしょうね。





⬅三馬鹿トリオに奇跡が、というところでしょうか。どうやらゲームに勝利したようですよ。おどろきました。



⬅挑戦するゲームはコンピュータがランダムに決めます。さて今回はいったいなにをやらされることやら……。

ビデオゲームTOP15

2位にランクインしている『オペレーションサンダーボルト』の新しいきょう体を知ってるかな? これは画面の大きさが畳1枚分ぐらいあって、おそってくる敵も大迫力なのだ。ぜひ一度プレイしてみて。



●天地を喰らう(4位)

劉備や関羽などの武将たちが、中国を平定するため打倒曹操をめざし、三国時代を駆けめぐる。かなり難度の高いアクションゲームだ。

★5月26日付

今回	前回	ソフト名	メーカー名	ジャンル	得点
1	1	ウイニングラン	ナムコ		1986
2	2	オペレーションサンダーボルト	タイトー		1347
3	3	テトリス	セガ		1008
4	new	天地を喰らう	カプコン		563
5	13	アウトラン	セガ		464
6	11	個人教授	ホームデータ		454
7	5	パワードリフト	セガ		352
8	6	ファイナルラップ	ナムコ		350
9	new	アイドル麻雀放送局	ビデオシステム		321
10	new	麻雀ファンクラブ	ビデオシステム		280
11	15	四川省	タムテックス		263
12	new	ワルキューレの伝説	ナムコ		232
13	―	メタルホーク	ナムコ		191
14	4	ワールドスタジアム	ナムコ		164
15	―	レッスルウォー	セガ		128

●協力店 プレイシティキャロット巣鴨店(東京 巣鴨)、笹塚店(東京 笹塚)、なんば店(大阪 難波)、表町店(岡山 表町)、ゲームファンタジアサンシャイン店(東京 池袋)、渋谷店(東京 渋谷)、ミラノ店(東京 新宿)、ポニー店(東京 銀座)、横浜店(神奈川 横浜)

ディスクライターTOP10

このごろは書き換えソフトがとても少ない。そのせいでこのランキングも毎週あまり変わりばえしないのだ。

●なんきんアドベンチア(7位)

➡このナンセンスなノリを理解できちゃう人は、めったにいないと思うぞ。



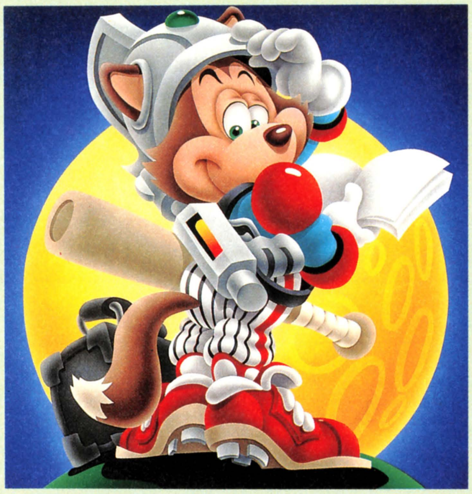
★5月26日付

今回	前回	ソフト名	メーカー名	書き換え開始日	得点
1	2	探偵神宮寺三郎 危険な二人	データイースト	1月27日	478
2	1	SDガンダム マップコレクション	バンダイ	3月3日	412
3	3	機動警察パトレイバー	バンダイ	3月24日	175
4	9	サムライソード	カプコン	'88年12月23日	132
5	8	ウルトラマン倶楽部	バンダイ	1月13日	98
6	―	スーパーマリオブラザーズ2	任天堂	'88年6月3日	77
7	―	なんきんアドベンチア	サン電子	1月13日	63
8	7	パチンコGP	データイースト	2月17日	51
9	―	帰ってきたマリオブラザーズ	任天堂	'88年11月30日	47
10	5	ハレーウォーズ	タイトー	2月24日	42

●協力店 伊勢丹百貨店(東京 新宿)、西武百貨店(東京 池袋)、博品館トイパーク(東京 銀座)、キデイランド(大阪 梅田)、近鉄百貨店(大阪 阿倍野)

●お買い物に便利●

新作ゲームクロスレビュー

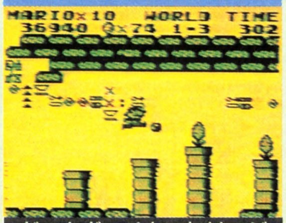


©LIGHT & SHADOWS, INC. SUSUMU MATSUSHITA

作品

スーパーマリオランド

発売日：4月21日



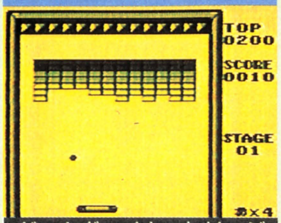
ゲームボーイカートリッジ

任天堂の人気キャラクターであるマリオが活躍する、アクションゲーム。『スーパーマリオ』をベースに、新しい要素が付加されている。

●任天堂 2600円 図

アレイウェイ

発売日：4月21日



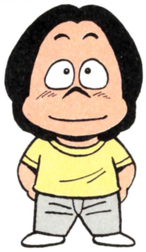
ゲームボーイカートリッジ

ブロック崩しタイプのゲームで全部で32面ある。ブロックの並び方が異なるのはもちろん、中にはブロックが動いたりする面もあり、ユニーク。

●任天堂 2600円 図

評論家

東府屋ファミ坊

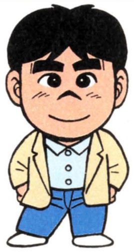


ゴールデンウィークに柏崎の日本海フィッシャーマンズケープまでドライブして、あわびの浜焼きと花咲がにの照り焼きをいただいてきた。活きがよくて、けっこうクセになる味だったなあ。

スーパーマリオランド　6
これはよくできてる。残像があるためアクションゲームは向かないんじゃないかってあちこちで言われてるけど、この『マリオ』に関しては、かなりいい線いってると思う。よくもまあここまで作ってくれましたって感じ。BGMもいい。ただやっぱりファミコンよりは落ちるけどね。

アレイウェイ　4
まずボールスピードが速くなると、残像ばっかりで見づらくなるのがつらいし、『謎の壁』とか『アルカノイド』とかブロック崩し＋アルファのゲームがいろいろ出た後で、ブロック崩しオンリーはないんじゃないのかなあって気がするよね。せめて、もうひとひねりほしかったなあ。

水野店長



今年の夏はなんだか暑くなりそうで、今からとっても楽しみなのだ。関東近辺の耳よりビーチ情報があったら、よろしくお願いしたい。価値ある情報には、私からすごく感謝されるはずだ。

スーパーマリオランド　7
ゲームボーイ本体と同時に発売されたゲームのなかでは、やっぱりこの『マリオランド』がいちばんいいデキなのだ。ただ、どーしても液晶画面ってことで、キャラクターの残像がチラついて、長時間プレイすると、オメメがイタくなってしまう。数を増やせるのは親切ね。

アレイウェイ　6
『マリオランド』に比べると、動きも少なく、オメメの疲労度は少なくてすむ。難易度的にもそれほど難しくないし、ヘンにパワーアップとかもしないから、ボケーっと楽しむぶんにはいいかもね。反面もの足りなさも感じてしまう人もいるだろうと想像することもできるかもなのだ。

森下万里子



ここのところ、万里子の身辺がちょっとあわただしくなっています。以前からずっと考えていたのですけれど、ついに決心したことがあるのです。でも、その内容はまだ内緒……うふふ。

スーパーマリオランド　7
ファミコンの『マリオ』シリーズよりも面数は少ないけれど、ゲームボーイの性格からいくと、短時間で終えられるゲームのほうがいいのでしょうね。マリオがぶれてしまって、少し見づらいときもあるけれど、新キャラクターも登場してきて、とっても楽しめるゲームなのです。

アレイウェイ　6
ちょっと空き時間ができて、でも手持ち無沙汰なとき、このゲームは最適、だと思います。面数が多いから、ついついやり込んでしまう人もいることでしょう。流れるブロックや下に降りてくるブロックなど、いろいろ仕掛けがあるのが楽しいけれど、もうひと工夫ほしかったな。

TACO・X



もうバイクに乗るのが楽しくてしようがない私だが、さすがに2日間で1000キロ走ると疲れるのだ。この夏は、のんびりと北海道を走るべく、いろいろと準備を進めている私でおます。

スーパーマリオランド　6
オリジナルの『スーパーマリオ』より、マップの構成がイジワルっぽい。ここで死んでいただきたい、って感じなんだよね。元祖『スーパーマリオ』にくらべたらマリオの動きもなんだかチャチいし、敵も魅力的じゃない。やっぱ、モノクロの『マリオ』はちょっとさびしいなぁ。

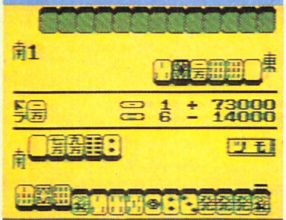
アレイウェイ　3
もー、ただのブロック崩しですな。いまどきなんで？　と思いたくなるほど地味。派手にしろとは言わないけれど、もう少しなんらかの演出があってもよかったのでは、と思う。液晶画面の中で球をはじいてると、身も心もダークゾーンへ落ちていきそうな気がします。

そのほかに発売されるゲーム

エンジン　6月1日発売　パックランド　●ナムコ　5200円　Huカード　アーケード版の名作、『パックランド』の移植版。横スクロール型アクションゲームなのだ。

4月21日

役満



ゲームボーイカートリッジ

5人の相手の中から、ひとり選んで対戦する2人打ち麻雀。通信ケーブルを使ってゲームボーイをつなげれば、ふたりで対局することもできる。

●任天堂 2600円 込

6 できればケーブルを4本取り付けて4人で麻雀ってのが美しかったんだけど、やっぱりそうもいかなかったんだろうね。個人的な意見では、4本あるゲームボーイ用ソフトのなかで、一番できがいいと思う。要するに、液晶画面のデメリットを感じさせないゲームになってるわけね。

6 ま、ポケットサイズの液晶麻雀ゲームは今までも出てたわけだから、あんまし新鮮味はないけどね。でもゲームボーイの場合、ケーブルをつなげば対戦プレイもできるので、これは楽しい。会社内で仕事中に、この対戦プレイで盛り上がっているゲームメーカーもあると聞くぞ。

7 すごく操作のしやすい麻雀ゲームに仕上がっていると思います。ルールや対戦相手などが選べるようになっていたり、お友達とふたりで遊べるようになっていたりして、従来のゲームウォッチよりもすごいなという感じです。ただ万里子の場合は、トランプ感覚で遊びましたけれど。

6 ゲーム自体は『麻雀』(任天堂)と同じで、とくにここがどうっ、ていうところはない。対戦プレイも結構楽しめるしね。ただ、牌が見にくいのと敵の思考がやや遅いのが気になるなぁ。ひとりでもふたりでも、それなりに楽しめる定番ソフトってところだね。麻雀知ってるならどうぞ。

4月21日

ベースボール



ゲームボーイカートリッジ

ファミコンで、比較的初期に登場した『ベースボール』を基にしたもの。通信ケーブルと2台のゲームボーイがあれば、ふたりで対戦できる。

●任天堂 2600円 込

4 新幹線で、向かい合って野球ゲームができるってのは、考えてみればすごいことだ。これでもっとゲーム自体がスピーディーだったら、文句なかったのにね。ゲームのレベルは、5年前の『ベースボール』の一歩手前バージョンって感じ。1試合に30分近くかかるのが、ちょいと難だね。

5 とにかくテンポが悪いのにはコマってしまう。べつに1試合こなすのに30分かかろうが40分かかろうがいいんだけど、スポーツものの場合、やっぱテンポは命だと思うのね。ゲームボーイって、こーゆータイプのゲームには向いてないのかなあ、って気にもなってしまいました。

6 通信ケーブルを使えば、ふたりプレイができるわけですけれど、2台別々で対戦するというのも、なんとなく妙な感じがしますね。チーム数こそ少ないけれど、画面も見やすいし、効果音もしっかり入っていていいと思います。ただ、スクロールがちょっと遅いような気がしました。

5 ゲーム全体がのんびりしてて、ファミコンの野球に慣れちゃった人はちょっとイライラするかもしれない。もーすこしテンポよくプレイしたいのになぁ。全部で4チームしかないとゆーのもさびしいね。12球団ぐらいはあってほしいと思うのだ。対戦プレイはちょっとイライラする。

4月21日

ワンダーモモ



PCエンジンHuカード

ゲームセンター版のアクションゲームを移植。主人公の女の子モモが、正義のヒロイン『ワンダーモモ』に変身して、ワルダモンを倒していくのだ。

●ナムコ 5200円

6 いやあ、なかなかエッチでいいよね。やっぱりファミコンゲームにもお色気路線を作るべきなんだろうね。どうせなら、もっとたっぷりエッチでもよかったけど……。もう少しゲーム自体が面白くて、もう少しエッチ度を追求してたら、もっとのめりこめたんじゃないかなあ。

5 ちょっとカワイイ女の子、モモちゃんが活躍するアクションゲームっていうコンセプトは、私もお気に入りだったりする。でもゲームがね、ちょっと中途半端なのだ。怪獣ひでごんすに言わせると、『脱ぐなら脱げっ!!』ってことらしいですけど、私もそーゆーふうに思います。

6 "ナムコシアター"の出し物、という設定でゲームが進んでいくんですね。舞台の上だけでなく、客席からもカメラ少年の攻撃があったりして、アイデアとしてはすごくいいと思います。モモもとってもかわいいの。でも、狭い舞台の上に敵がいっぱい出すぎて、動きづらいのです。

5 大ざっぱなアクションゲームの中でキラリと光る主人公……そんなゲームなのだ。だから、純粋にアクションゲームを楽しもうという人には勧められない。オリジナルのアーケード版が好きだった人にだけ勧められるゲームなのだ。音声がないとゆー大きな減点はあるけどね。

4月22日

スーパーリーグ



セガメガドライブ専用カートリッジ

ゲームセンターで話題だった野球ゲームの移植版。特殊型のコントロールパネルが特徴だ。もちろん人対人での対戦モードも付いている

●セガ 5800円

6 おまたせ、メガドライブ初の野球ゲームなのだ。待ちかねていた野球ファンも多いと思う。野球ファンなら絶対に買いってとこだね。システムは『パワーリーグ』(エンジン)や『メジャーリーグ』(マークⅢ)でおなじみの真上から見おろし型。ゲームバランスは、けっこういいと思う。

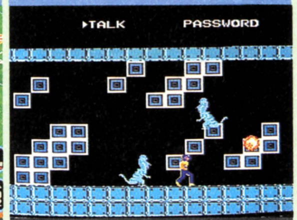
6 いままで遊んでた野球ゲームとちょっとちがった味わいがある。これはひとつのセガカラーと言っても過言ではない。ええ、過言ではない。そいでもって、やかましい音声ね。とくに「サードっ!!」という声のみ極端に大きいのはナゼなの? メガドライブユーザー待望の野球ゲーム。

7 テレビの野球中継を見ているようなリアルさです。遠近感もよくでていますよね。守備のときに黄色いマーカーが出てきてくれるのが、とっても親切。初心者向けに作られているのがいいと思います。ただ、モード選択画面を始めとして、英文字が圧倒的に多いのが気になります。

5 どっかで見たことあると思ったら、エンジンの『パワーリーグ』とシステムが同じなのだ。動かし方にクセのあるシステムだから、慣れるまでがかったるいかもしれない。キャラクターの動きとかはいいので、野球ゲームとしてはまぁ楽しめるほうだと思う。音声がやかましいけどね。

4月25日

デビルマン



カートリッジ

永井豪のコミックがゲームになった。会話モードで情報収集し、アクションモードで敵たちと戦闘する。ステージ最後にはボスが待っている。

●ナムコ 5500円

4 たて横スクロール型アクションゲーム。いわゆるキャラクターゲームのわけだけど、ゲーム内容としてはちょっとつらいなぁって感じがする。デビルマンになるまでは、ひたすら逃げる防御タイプ。いまさら防御型ってのは、流行らないんじゃないかなぁ。新しい要素もないし……。

5 どっかで見たことあるゲームだなぁって思ってたら、あれね。『ヴァリス』ってゲームに似てんのだ。ま、たとえがジミすぎてわかんないだろうけどね。んで、謎とかのつながり方がよくわかんなかったりアクションが中途半端だったりで、どうもいまひとつノリきれないゲームでした。

6 敵と戦うときはデビルマンに、人から情報を得るときには人間に、というように変身をうまく使い分けていくアクションゲームなのです。コマンドで変身できるのがいいですよね。でも次に何をするのか、誰と話しているのかがわかりづらく、絵も少し大ざっぱな感じがしました。

3 うーん、これはちょっと悲しい。全然『デビルマン』らしくないのだ。原作の迫力がまったくないし、同じところをいったりきたりして飽きちゃう。絵もBGMもいまひとつだし……。かなりしっかりした原作があるのだから、もーちょい作り込んでいただきたかったなぁ、という気がする。

※数字は10点満点の総合評価です。

今週のおすすめソフト

4月27日　ドラゴンバスターII 闇の封印

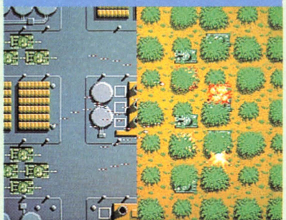


カートリッジ

いまでも根強いファンを持つ『ドラゴンバスター』に、続編が登場。今回は横からではなく、上から見下ろした感じの画面になっているのだ。

●ナムコ　5200円

4月29日　スーパー大戦略



セガメガドライブ専用カートリッジ

名前はスーパーだが、じつはパソコン版『大戦略2』からの移植。戦闘シーンのアニメと豊富なマップ&ユニットが魅力のシミュレーションゲーム。

●セガ　6800円

5月23日　ファミコン探偵倶楽部2 うしろに立つ少女 前編



ディスクカード

前作同様、本格推理アドベンチャー。殺された少女は、"うしろの少女"と呼ばれる幽霊について調べていたらしい。事件との関係を解き明かせ。

●任天堂　2600円囚

5月26日　スーパーチャイニーズ2



カートリッジ

前作から受け継いだアクションシーンと、新たに加わったRPGのふたつの要素がある。オマケとして、運動会モードというものもあり、内容豊富。

●カルチャーブレーン 5900円

→

ドラゴンバスターII　5
プレイヤーにゲームを続行させようと引っぱっていく力が、希薄なような気がする。展開がワンパターンなんだよね。緊張感もちょっと足りない。ダンジョン内ではBGMがないっていうのも、その要因のひとつだと思う。盛り上がりに欠けるのだ。もうひとひねりほしかったなぁ。

スーパー大戦略　7
マニアも楽しめて初心者でもそれなりに遊べる、シミュレーションゲームのお手本のようなソフトだ。思考ルーチンはさすがにちょっと遅いけど、ゲームバランス、ゲームシステムはパソコン版よりはるかにいい。いろんな戦略のバリエーションが楽しめて、なかなか飽きないのだ。

ファミコン探偵倶楽部2　7
あいかわらず、ていねいに作られたアドベンチャーゲームだ。前作に比べて、ストーリーをより重視している。コマンド探しを苦痛に思わせないくらい、プレイヤーを引っぱってるんだよね。なかなか、いいよ。今後のアドベンチャーはこういう方向に進んでいくんだろうな。

スーパーチャイニーズ2　5
ゲームの種類が盛りだくさんなんだよね。とにかくいっぱいのゲームで遊びたくて、一緒にプレイできる友だちがいる人向きかなあ。種類は少なくてもいいから、奥の深いゲームで遊びたいって人には、向かないかもしれないね。運動会モードは、つけなくてもよかったと思う。

ファミコンは『ファミ探』、メガドライブは『スーパー大戦略』ってとこかなあ。ゲームボーイを買った人は、『マリオランド』と『役満』だね。RPGファンとエンジン所有者は、今週はお休み。

→

ドラゴンバスターII　5
私の場合、ゲームプレイ中もロックのミュージックを聴いてたりなんかしてるから、BGMがなくったってべつにかまわないのね。でもさ、何か今回はいまひとつのめり込めなかった。前作のような荒けずりだけど斬新、みたいなところがほしかった。ガンバレ、ナムコ！　なのだ。

スーパー大戦略　9
こりゃスゴイと言ってしまいましょう。移植の具合もすばらしく、メガドライブ持っててよかったーと、胸をなでおろしてる人がきっと多いと思う。まず、グラフィックがよいでしょ。そしてサウンドがよい。んで思考ルーチンもしっかりしている。やればできるじゃん。

ファミコン探偵倶楽部2　7
よくできたゲームであるかそうでないかは、結局のところ、プレイヤーの気持ちをどれだけ理解できるかってことにつきる。つまり思いやりってことだ。メチャクチャ持ち上げるつもりはないが、任天堂の一連のアドベンチャーは、よくできてるゲームだと思うんだよね。

スーパーチャイニーズ2　6
『スーパーチャイニーズ』のあの奇妙なアクションに関しては、私はかなり高い評価をするものであるわけなのだな。んで今回もあのアクションを味わえてしまうのはうれしい。ただ、ロールプレイングとしては、ちょびっと欲ばりすぎな感じもしてしまうのだ。いいんだけどね。

今回はどのゲームを買うかよりも、ゲームボーイを買うかどーかなんだろうね。迷ってるなら、あと半年待ちなさい。今買いたいなら、明日買いに行きなさい。"スーパー大戦略』はいいです。

→

ドラゴンバスターII　7
前作に比べてグラフィックがきれいですね。敵が近づくと、その姿は見えなくても音が聞こえるというのが効果的。壁を使って矢を放つなど、攻略法を考えるのがおもしろいわ。ただどの迷宮も同パターンなので、マップさえわかってしまえば、わりと簡単にクリアーできるのです。

スーパー大戦略　8
パソコン版の内容量やおもしろさを、そっくりそのまま移植するのって、容量的にたいへんですよね。この『大戦略』のようなシミュレーションはとくにそうだと思います。それが、ここまで移植されるなんて、さすがはメガドライブという感じです。わかりやすいし、きれいだしね。

ファミコン探偵倶楽部2　7
万里子は、この手の怪談話がすごく苦手なので、もうこわごわゲームしてしまいました。主人公がなぜ探偵の卵として活躍できるようになったのか、そのいきさつに少し無理があるように思いますが、ストーリーはおもしろいみたい。ただメッセージスピードに段階がほしかったわ。

スーパーチャイニーズ2　6
ストーリーそのものは、RPGによくあるものですけれど、それにプラスされる遊びの要素が楽しいゲームなのです。ただその遊びの部分には、好き好きがあると思います。お友だちとふたりでアクションを楽しむにはいいんじゃないかしら。グラフィックもきれいですよね。

今回の万里子のオススメは、『スーパー大戦略』。シミュレーションが苦手だという人も、これをやるとイメージが変わると思います。ゲームボーイを買うつもりの人は、『マリオランド』ね。

→

ドラゴンバスターII　4
前作とはまったく違ったタイプのゲーム。暗闇を突き進むという設定なんだけど、全然ドキドキしないんだよね。全体的に細かくまとまってて、前作のようなダイナミックさがないのだ。ずーっと同じことの繰り返しだし、BGMはないしでちょっとうーんな感じなんだよね。

スーパー大戦略　7
全体的なスピードの遅さを除けば、とてもよくできたシミュレーションだ。オリジナルの長所短所をうまく取捨選択して、いいシステムに仕上がってるのだ。ただ、初心者には少しヘビーかもしれない。シミュレーション中学生から大学院ぐらいの人におすすめできます。

ファミコン探偵倶楽部2　7
出だしの数分だけでも、かなりゾクゾクさせてくれる。こういう怪談めいたアドベンチャーってあまりないから、新鮮な気持ちで楽しめるのだ。グラフィックに頼らず、メッセージで雰囲気を盛り上げてるのはうまいな。『うしろに立つ少女』っていうサブタイトルも怖くてうまいと思う。

スーパーチャイニーズ2　4
戦闘シーンだけアクションゲームになるってゆーのには、ちょっととまどいを感じる。ただ単にコマンドでの戦闘をアクションに置き換えただけで、違和感があるのだ。通常のRPGの場面と戦闘シーンのつなぎを、もう少し工夫してほしかった。盛りだくさんすぎる感じもするなぁ。

シミュレーション野郎は、メガドライブを買ってでも『スーパー大戦略』。これはベストオブ『大戦略』と言っちゃってもいいかもしれない。ファミコンユーザーは『ファミ探2』ですな。

★価格の後に込マークがついているものは消費税込みの商品価格。価格のみを表記しているものは消費税別の商品価格です。

※このコーナーでの評価は、サンプル版（ほぼ完成に近いもの）を使用しています。サンプル版が入手できなかったゲームについては、欄外での紹介にとどめ、評価は後の号で掲載します。



Software Impression

ソフトウエア インプレッション

雨がふっても東京ドームでは野球ができてしまうように、ファミコンもまた、雨がふろうが雪がふろうが関係なく、ゲームできてしまうのだ。つまりなんだ、全天候型の遊びなんだよね。

ファミコン

マインドシーカー

ナムコ　発売中　6500円

ETC　バックアップカートリッジ

アナタも超能力を開発してみませんか？

超能力といえば清田くんだ。あまり関係ないが、清田くんは桃栗多希子の友だちの友だちだそうだ。つまり、赤の他人だ。その清田くんの監修したソフトが、この『マインドシーカー』。人の潜在能力としての超能力を目覚めさせ、トレーニングし、一人前の超能力者に育て上げようという、これまで日本にはなかったようなジャンルのソフトである。

実は私も昔、小学生のころくらいに、少年ジャンプなどの表3（裏表紙をめくったところ）などに載っている通信販売で、自己催眠セットというものを買ったことがあるので、そっち方面にはうるさいぞ。

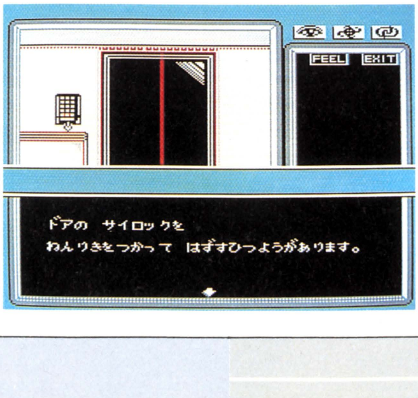
『マインドシーカー』を始めてまずやるのは、リラクゼーションと呼ばれる訓練。深呼吸や姿勢、イメージなどから選択して肉体と精神の緊張をときほぐすのだ。いわゆる、精神統一の練習だな。これは、真面目にやると、肩の力がすっと抜けるようで、ほんとにラクになる。自己催眠の場合だと、大の字にあお向けに寝て目をつむり、「手足がだんだん重くなる」と暗示をかけるのが基本なのだが、リラクゼーションはそのときの精神状態にとてもよく似ている。やはり、精神を安定させることが大切なのである。それによって、秘められた未開のパワーがメキメキと現われるのだろう。

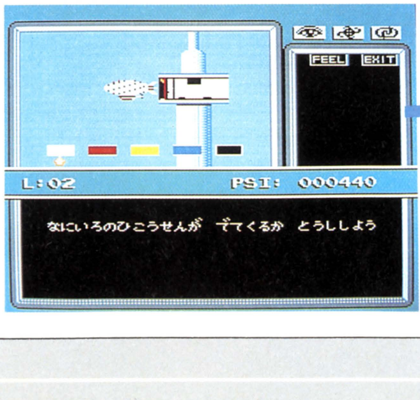
そして、十分リラックスしたら、いよいよ本番。透視、念力、予知の訓練だ。裏返しになったESPカードの模様を透視したり、念力でランプをつけたり、5つのランプのなかから次に点灯するランプを予見したりするわけだ。しかし、これがなかなか難しい。透視などでは模様が一瞬脳裏をかすめるのだが、ほんの一瞬なのでよく見えなかったりするんだな。たぶん、神経を集中させれば確実に読み取れるようになるに違いない。いえーい、なんかエスパーな気分。などというふうにチャラチャラした考えは持っちゃいけないんだろーな、やっぱ。

というわけで、あまり成果が上がらずモンモンとしていたら、ナガノ（新人）がやってきた。「ぜーんぜんダメじゃーん。わたしがやったげるわーん」。あまりに自信ありげなので、コントローラーを手渡した……私とそんなに変わらないような気がするのだが。「あーんダメだわっ！　バイブレーションが足りなーい、バイブバイブ、リラックスリラーックス、じゃ、もう帰るわん、バーイ」。

あ、帰っちゃった。なんだったんだろう、よくわかんねーや。でも、真剣に取り組めばそれなりの成果は得られるようだからね。よし、訓練訓練ゴーゴー。

ゲヱセン上野（青年実業家）





超能力者清田益章監修の超能力開発ソフト。ゲームを楽しみながら、お気軽にエスパーになれちゃう、かもよ。今までにない発想のゲームだ。

ファミコン

ダウンタウン熱血物語

テクノスジャパン　発売中　5900円

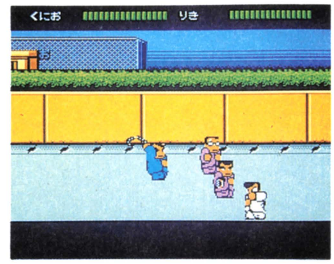
いまだくにお君のパンチは健在なのだっ

ここだけの話だけど、あんた、このゲームは買いだよ。ほんとに。俺は、深夜に編集部に忍び込んで、サンプル版をプレイしたんだけど、このゲームを始めたら、いつの間にか朝になってたもんな。で、驚いたのが、ゲームを始めてからクリアーするまで、一度もファミコンの前を離れなかったこと。自分でいうのもなんだが、この俺が飽きずに没頭するなんざ、TACO.Xがクロスレビューで10点つけることより珍しい。いつもなんか「バランスがなっとらんよ」とか「クソゲーは10万年やっててもクソゲーなのさ」とか言って飽きてビール飲んでクダまいちゃうんだけどな。

で結論。俺はこのゲームが非常に気に入った。俺のようなあんにゃもんにゃな人間が、ソフトの批評などという偉そうな文章を書いていると、ついついソフトの欠点探しに力を入れてしまう。欠点を書くのは簡単だし、妙にほめたりするより真実味があるわけだ。でも、このソフトにはそういう邪道な目ん玉に目潰しを食らわす力があった。イカシしてるよな。

そういうことはさておき、このソフトでとくに気に入ったところ。まず、落ちてくるモノを利用して戦う点。『熱血硬派くにおくん』でもそうだった。腑に落ちないパワーアップアイテムなんかよりぜんぜんおもしろい。あと、ちょっと間抜けっぽいアイテムショップ。これは最高イカス。アイテムはやたら多いんだけど、全部使ってみたい気分になるね。それから必殺技。必殺技というと、華麗とか強烈などの言葉が出てくるが、このソフトの必殺技にはそんな言葉は似合わない。しいていうなら、力ずく、だな。とにかく、一度使ったら忘れられない小気味よさがあって、まさに〝熱血〟な感じ。あれ、あと3行だ。困ったな、まだまだ楽しいことがあるのにな。まあ一度遊んでみてよ、おもしろいから。

隼一郎(謎のゲーム評論家)





敵を倒してお金を手に入れるという、まるで「ファンタジーゾーン」みたいなシステムのくにおくんなのだ。テンポあるアクションが気持ちいいね。

ファミコン

ベースボールスター

エス・エヌ・ケイ　発売中　5900円

野球ゲームに新しい風を吹き込めるか?

野球ゲームは数多くリリースされているけど、どれもこれも似かよっていて、ハッキリいわせてもらうと、どれもこれも買うほどのできばえではない。

とくに、野球ルールすら満足に再現していないのに、なにか目新しいものを! ってな具合でつけられたしょーもない機能を自慢したものが非常に多い。その機能も、いってみればレベルの低いものばかり。いい野球ゲームを本気で作ろうと思っているゲームデザイナーなら2000年も前に考えついているようなことが、あろうことか平成元年に発売されるソフトに一番の目玉としてついているのだから笑っちゃう。ガハハのハだ。

おもしろい野球ゲームには、絶対必要で、これがなってないゲームは大量在庫あるのみ、というべき3つの柱を考えてみた。今後の野球ゲーム開発にぜひとも役立ててくれるとありがたい。

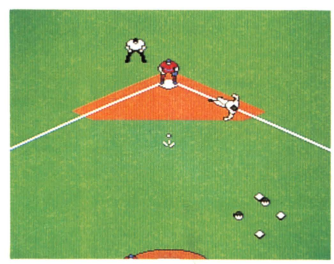
まず、野手の動き。打球やランナーの動きにいちいち惑わされるような野手ならいらない。かりにもコンピュータなんだから、ちったあ、まともな動きしろって。

そして、スピード。野球に限らずスピード感のないスポーツなんて、見る気がしないのは誰だっていっしょでしょ。深いところへ飛んだショートゴロをパッとさばいてファーストへ。間一髪、間にあってアウト。これよ、これ。このタイミング。

で、最後にサッと遊んでサッと決着のつく対戦モード。やたら、試合時間が長びいたり、ヘンにロールプレイング要素を持ち込んで、サッと終わらないゲームは、やる気がそがれる。野球ゲームなんて、パッとやってパッと終わる程度のものが一番飽きない。

以上、野球ゲームづくりの基本が、この『ベースボールスター』にはちゃんとある。よくできている野球ゲーム。そういうことだ。

怪獣ひでごんす(エッチな人)





エス・エヌ・ケイの野球ゲームだ(深い意味はありません)。見た感じもかなり立体的だったりして、じつに新鮮な印象を受けてしまうのだ。

PCエンジン

パックランド

ナムコ　発売中　5200円

カート

愛らしいパックマンにホの字なのよーん

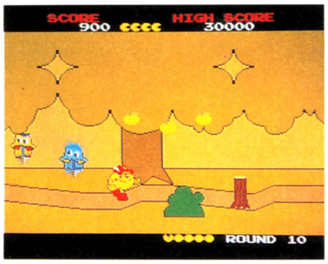
近頃、この『パックランド』を夢中になってプレイしている桃栗です。どうしてまた、急に夢中になったかってーと、最初にプレイしたときに、いきなりナムコ点を出しちゃったからなのよ。なんでも、風のウワサによると、ナムコの人でも出したことないんですって？ それを、私が偶然だけど出しちゃったってことは、渋谷洋一くんが、デニーズでチョコレートパフェを10個ペロリと食べちゃうことよりもスゴいことだと思うのよね。

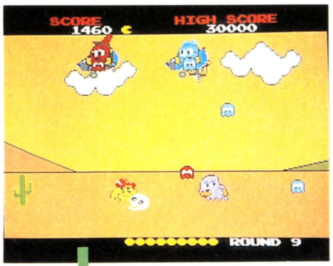
だから調子に乗ってやりまくってるわけなんだけど、それだけの理由で『パックランド』を楽しんでるんじゃないのだ。このゲームやってると気持ちいい感じになるのよ。特に妖精さんに靴をもらうところなんか、なんかディズニーっぽくって、おめめキラキラもんだし、そのいただいた靴をはいて、お空をフワフワ飛ぶと、イヤなこと頭からなくなっちゃうんだよね。それにさ、スプリングボードでジャンプするときなんかは、手に汗握る感じでスリルあるし……。

ちょっと待て。おめめキラキラで、イヤなことが忘れられて、手に汗握るスリルっていったらアンタ、まるで恋ではないの。そうそう、誰かにラヴすっと、こーゆー気持ちなんだよね。あぁ、パックマン。きっと私はあなたに恋でもしちゃったのね。うぅ、でも愛しのあなたには、あなたの帰りを今か今かと待っている奥さんと、かわいい子供がいるのね。あっ、いけませんわ、そんなこと!! 私は下品な女だし、それに奥さんを悲しませることなんてできやしないわ。かといって、あっさり身を引くことのできない私。罪な女だわ。

なんちて。でも本当にこんな気持ちになれちゃうゲームなんだよ。グラフィックもほのぼのしてて、春の恋する季節にはピッタリだから、アンタもハッピーしてくれよ。

桃栗多希子(ハラヒレ娘)





ファミコンにも移植されたことがある『パックランド』だけど、やっぱりこのPCエンジン版はすばらしいのだ。ゲーセンの感動がよみがえるぜ。

想い出のゲームたち

●渡辺美紀

昔から友だちに「姉弟で仲がいーんだねー」とよくいわれる。どうやら私たち姉弟が、いっしょにお買い物に行ったり、3人で盛り上がって、朝までばかな話をしていたりするためらしい(最近はもうあんまりこーゆーことはなくなったけど)。

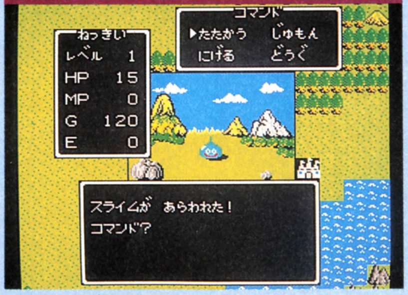
ある日、その仲を引き離すヤツがうちにやってきた。"ファミリーコンピュータ"とかいうヤツだ。

当時ファミコンといっしょに我が家にやってきたゲームは、地味なラベルの『マリオブラザーズ』や『ゴルフ』、『ベースボール』など4、5本で、その中で私が弟クンたちと遊べるゲームといえば『マリオ』ぐらいだった。でもその『マリオ』でさえ、面が進んでいくと私だけ死んでしまい、つまんない思いをしたものだった。

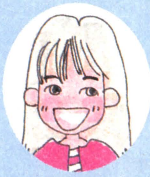
そうして、次第に私だけひとり"ファミコン仲間"に入れなくなり、弟クンたちと遊ぶことがなくなった。ファミコンが大嫌いになった。

その日、「またファミコンやってるなー」なんて思いながら、なにげなくのぞいた部屋のテレビ画面では、耳に残るBGMといっしょに、なんか変わったゲームが動いていた。何かにつかれたようにしばらくボーッと見たあと、弟クンに「なんていうゲーム？ 私これやりたい」っていってた。そんな私に弟クンは、画面から目を離さないまま、「『ドラゴンクエスト』。これならお姉ちゃんにもできるんじゃない」なんてなまいきなことを言ったけど、なんだかとてもうれしかった。

ドラゴンクエスト



『ドラクエ』のおかげで私のファミコン嫌いもすっかりなおり、弟クンたちとの仲も戻った(できないゲームでも後ろで文句つけながら見てるのって、けっこうオモシロイもんだね。「あっ、バカ！ ヘタクソ!!」とか言ってね)。そうして気がつくとファミコンは、いつのまにか私のお仕事にかかせない、大切なヤツになっていたのでした。なんだかヘンだよね。エヘヘ。



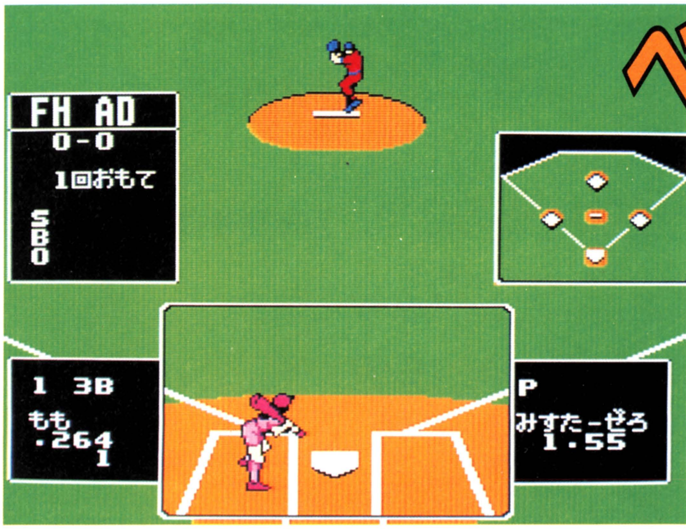
わたなべみき

長渕剛主演の「オルゴール」を観てラストシーンでは思わず涙してしまったという彼女。なに考えてんだかね。

最新ゲーム徹底解剖

キミの知りたい㊙情報が満載のこのコーナー。じっくりばっくり活用しよう!

ベースボールスター
チャイルズクエスト
ファミコン探偵倶楽部2



ベースボールスター

めざせ三冠王

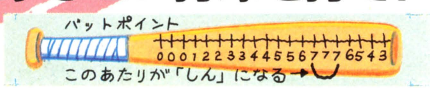
待ちに待った『ベースタ』がやっと発売されたね。キミのチームは順調に成長してるかな? 今回は『ベースタ』のデータを徹底分析!! 完全攻略するぞ。強力なチームに育てた人もなかなか育たない人も、穴の開くまでじっくり読もう。キミも今日から『ベースタ』マスターだぜっ。

エス・エヌ・ケイ 発売中 5900円

データ分析&勝つための㊙テク大公開!!

攻撃編 打って打って打ちまくるためには……

するどい打球を打て!



"うつ"の値と打球のするどさの関係

うつ \ ポイント	0	1	2	3	4	5	6	7
0	0	0	1	1	2	3	3	7
1	0	0	1	2	2	3	3	7
2	0	0	1	2	2	3	4	7
3	0	0	1	2	3	3	4	7
4	0	1	2	3	3	3	4	7
5	0	1	2	3	3	4	5	7
6	0	1	2	3	4	4	5	7
7	0	1	2	3	4	5	6	7
8	1	1	2	3	4	5	6	7
9	1	1	2	3	5	5	6	7
10	1	1	2	4	5	5	6	7
11	2	2	2	4	5	6	6	7
12	2	2	3	4	5	6	6	7
13	2	3	3	5	5	6	6	7
14	3	3	4	5	5	6	7	7
15	3	3	4	5	6	6	7	7

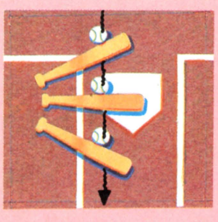
おそい 0 ←→ 7 するどい

するどい打球を飛ばせば、ヒットになりやすいのは言うまでもないこと。まずは左のバットの図を見てくれ。『ベースタ』のバットには、ミートポイントによる打球のするどさの違いを示すバットポイントというデータが、細かく設定してある。バットポイントの大きい部分でボールをミートすれば、するどい打球が飛ぶわけ。実際のバット同様、しんがあるってことだね。

このバットポイントと能力値"うつ"の関係を示したものが、左下の表だ。"うつ"の値を上げると、しんの部分が広くなっているのがわかるよね。よりジャストミートしやすくなるわけだ。

ワンポイント攻略テク 内角球の打ちかた

内角ギリギリを狙って投げられた球は、普通に打っているとバットの根元にあたり、つまってしまうことが多い。でも、ちょっと下の図を見てもらおう。少し早くか、少し遅れたタイミングでボールをとらえると、

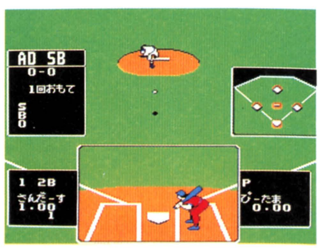


バットのしんに当たりやすくなるのだ。タイミングの取りかたを覚えれば、内角球は苦でなくなるぞ。

リーグ戦の打率は選手の能力に影響なし!?

リーグ戦では、一打席ごとに選手の打率が刻々と変化する。打率が上がれば選手の能力もアップするのかなー、と思ったら、じつは全然関係なかったのだ。うーん、残念!!

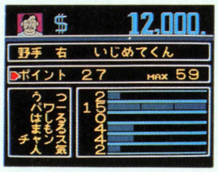
➡リーグ戦終了時の成績で、首位打者、本塁打王などのタイトル獲得者が決まるぞ。めざせ三冠王!!



打球を自由自在に操る方法を伝授するぞっ！

飛距離を出すには？

飛距離は打球のするどさ、選手の能力値の〝パワー〟、打ち上げる角度で決まる。ここで大切なのは打球のするどさだ。ホームランバッターを作る場合、〝パワー〟だけをガンガン上げればいいような気がするけど、これは大間違い。〝パワー〟だけでは確実性に欠けて役に立たないのだ。打球のするどさを増すために、〝うつ〟の値も上げないとダメだ。



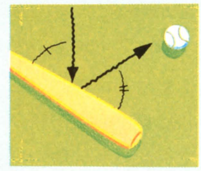
Q. 状況に応じて打ち上げたり転がしたりしたいんですが？

A. 球をミートした場所がバットのしんに近ければ近いほど、ライナー性の強いあたりが出やすくなっている。また、ミートの瞬間に✚ボタンの上を押すとダウンスイング、下を押すとアッパースイングになる。うまく使えば打ちわけもできるかな。

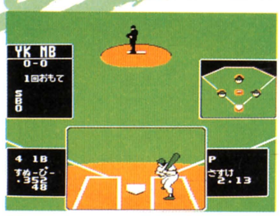


Q. 流し打ちやひっぱるためのテクニックを教えて！

A. ボールの飛ぶ方向は、ボールとバットが当たったときの角度で決まる。タイミングを早くとればひっぱった打球、遅らせれば流し打ちになるわけだ。また、打つ瞬間に✚ボタンの右を押せば右に、左を押せば左に、打球が飛びやすくなる。覚えとこうね。



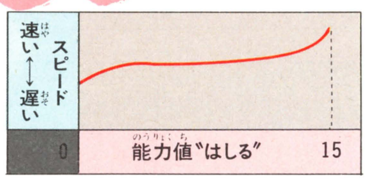
チャンスを活かせ！



➡満塁の大チャンス到来。ここで一発出れば……。

〝チャンス〟とは、勝負強さを表わす数値のことだ。この値の高い打者は、ランナーが出ているときに打席に立つと、〝うつ〟、〝パワー〟のふたつの能力値が、一時的にアップするんだな。ちなみにふたつの数値のアップ率は、ランナーの数に比例して大きくなるぞ。

〝はしる〟を上げて機動力野球を目指せ！



左のグラフは、選手の能力値〝はしる〟とスピードの関係を表わしたもの。見ての通り、〝はしる〟の値は中途半端に上げても効果が少ない。どうせだったら最高値の15まで上げて、ガンガン盗塁を決めてやれ。対コンピュータ戦ではかなり有効だ。

球団運営編 ガンガン儲けてチームを強くしよう

〝人気〟と収益金の関係は？

VS.のとき

自分のチームの〝人気〟の合計＋相手チームポイント

リーグのとき

自分のチームの〝人気〟の合計＋相手チームの〝人気〟の合計

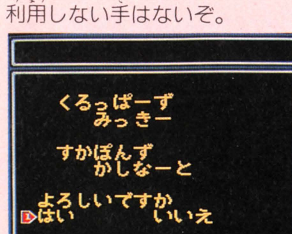
対戦相手が同じでも、VS.のときとリーグ戦のときでは、収益金が違うんだよね。上に書いたのは収益金の計算方法だ。VS.時は相手チームが強いほど多く、リーグ戦の場合は人気が高いほど多いぞ。ちなみに一番強いのはアメリカンドリームス、人気があるのはファンタジーヒロインズだ。もちろん負けたら収益金はゼロだけどね。



ワンポイント攻略テク 資本金ゼロで強力な選手獲得

選手の能力が低いと、なかなか勝てない。勝てないと、お金が入らない。お金が入らないと、選手を成長させられない。こんな悪循環に苦しんでいる人も多いはず。そんなキミたちのために、資本金0で強力な選手を獲得する方法をコッソリ教えよう。

やりかたは簡単。トレードを活用するのだ。たとえば長打力のある強力な4番バッターがほしい場合。まずは、チームエディットモードで、攻撃型のチームを新たに作ろう。次に作ったチームの中から、一番優秀なヤツを選ぶ。そしてその強力な選手と、自分のチームのヘボいヤツをトレードしてしまうのだ。これでオーケー。投手力の優れた選手がほしい場合も同様だ。ちょっとヒキョーな方法だけど、利用しない手はないぞ。



⬆使えないヤツは、優秀な選手とどんどんトレードで交換してしまおう。

守備編　堅実な守りこそ野球の基本なのだ

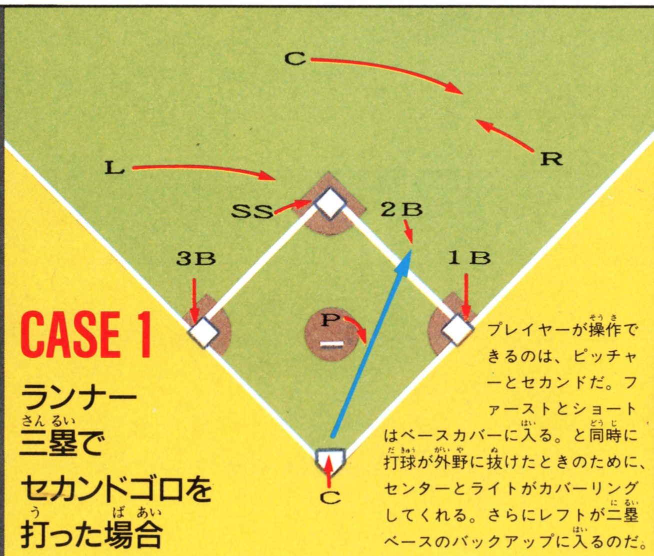
野手の動きを徹底解剖

『ベースタ』の守備は、今までの野球ゲームの守備とはかなり違っている。打球の飛んだ方向、ランナーの状態によって、野手ひとりひとりがじつに効率よく理にかなった行動をとってくれるのだ。直接ボールを追う野手(プレイヤー操作)以外の野手は、自動的にベースカバーに入ったり、打球のバックアップをしてくれる。

右の表は打球の種類により、各自がどんな行動をとるのかを表わしたものだ。そしてその行動をわかりやすく図解したのが下の図だ。野手の動きをちゃんと把握しておけば、守りやすくなるのはもちろんのこと、攻撃時にも作戦が立てやすい。効率的な走塁ができることも間違いナシだから、しっかり頭に入れておこう。

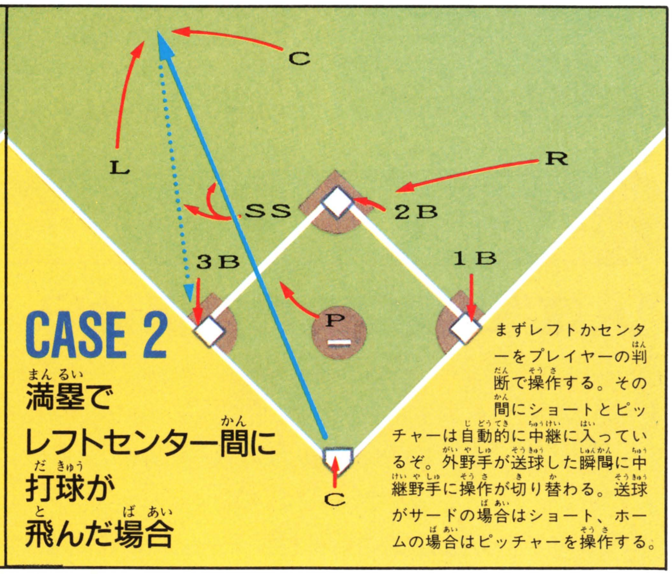
ポジション ＼ 打球	左中間フライ	右中間フライ	レフト前	ショート後方	セカンド後方	ライト前	サード後方	ファースト後方
ピッチャー	中継かベースカバー	中継かベースカバー	中継かベースカバー	中継かベースカバー	中継かベースカバー	一塁ベースカバー	中継かベースカバー	中継かベースカバー
キャッチャー	ホームベースカバー	ホームベースカバー	ホームベースカバー	ホームベースカバー	ホームベースカバー	ホームベースカバー	ホームベースカバー	ホームベースカバー
ファースト	一塁ベースカバー	一塁ベースカバー	一塁ベースカバー	一塁ベースカバー	一塁ベースカバー	一塁ベースカバー	一塁ベースカバー	中継かベースカバー
セカンド	二塁ベースカバー	中継地点に入る	二塁ベースカバー	二塁ベースカバー	中継かベースカバー	中継かベースカバー	二塁ベースカバー	一塁ベースカバー
サード	三塁ベースカバー	三塁ベースカバー	三塁ベースカバー	三塁ベースカバー	三塁ベースカバー	三塁ベースカバー	中継かベースカバー	三塁ベースカバー
ショート	中継地点に入る	二塁ベースカバー	中継かベースカバー	中継かベースカバー	二塁ベースカバー	二塁ベースカバー	三塁ベースカバー	二塁ベースカバー
レフト	フライのカバーリング	三塁バックアップ	フライのカバーリング	フライのカバーリング	三塁バックアップ	二塁バックアップ	フライのカバーリング	二塁バックアップ
センター	フライのカバーリング	フライのカバーリング	三塁バックアップ	フライのカバーリング	フライのカバーリング	フライのカバーリング	二塁バックアップ	二塁バックアップ
ライト	二塁バックアップ	フライのカバーリング	二塁バックアップ	二塁バックアップ	フライのカバーリング	フライのカバーリング	一塁バックアップ	フライのカバーリング

賢いコンピュータ守備



CASE 1
ランナー三塁でセカンドゴロを打った場合

プレイヤーが操作できるのは、ピッチャーとセカンドだ。ファーストとショートはベースカバーに入る。と同時に打球が外野に抜けたときのために、センターとライトがカバーリングしてくれる。さらにレフトが二塁ベースのバックアップに入るのだ。



CASE 2
満塁でレフトセンター間に打球が飛んだ場合

まずレフトかセンターをプレイヤーの判断で操作する。その間にショートとピッチャーは自動的に中継に入っているぞ。外野手が送球した瞬間に中継野手に操作が切り替わる。送球がサードの場合はショート、ホームの場合はピッチャーを操作する。

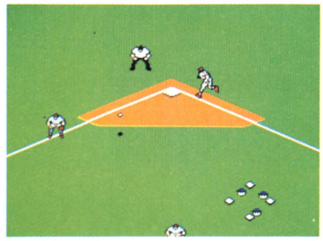
ランナーの状態によってシフトも変化するのだ

アウトカウント ＼ ランナー	ナシ	一塁	二塁	一塁二塁	三塁	一塁三塁	二塁三塁	満塁
0	A	B	C	C	D	C	C	C
1	A	B	C	C	D	C	C	C
2	A	B	C	C	B	B	B	B

A……………ノーマル	C……………中間守備
B…二塁フォースアウト	D……………前進守備

『ベースタ』の守備の一番の注目点は、ランナーの状態とアウトカウントによって守備態勢が変わること。左の表はそれを一覧にしたものだ。守備態勢が変われば、当然野手のポジションや動きも違ってくる。そのへんを頭に入れてプレイする必要があるぞ。

攻撃時にもこの表をよく参考にしてほしい。たとえば、ゲッツー態勢のときには、盗塁やヒットエンドランで攻めてみるのもひとつの手だ。



⬅Bの態勢では、野手が二塁ベースよりに守っているのだ。

"まもる"と"送球スピード"の関係

タイミングのズレ ／ まもる	少い←			→多い
0～1	3	4	4	5
2～3	3	3	4	5
4～5	2	3	4	5
6～7	2	3	4	4
8～9	2	3	3	4
10～11	1	2	3	4
12～13	1	2	3	3
14～15	0	1	2	3
速い 0 ←――→ 5 遅い				

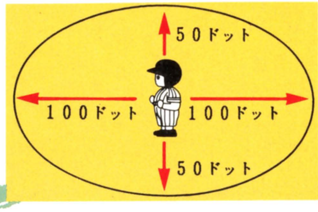
守備力を上げるための、もっとも重要な能力値は"まもる"だ。"まもる"はおもに肩の強さに関係してくる。それを一覧にしたのが左の表だ。横軸は✚ボタン(塁の指定)とAボタン(送球)を押すタイミングとのズレを示している。✚ボタンとAボタンを同時に押せば、よりす速い送球ができるってわけだ。

これは『ファミスタ』など他の野球ゲームと同様だが、『ベースタ』の場合、タイミングによって球速が何段階にも変化することがわかるよね。的確な判断力と、よりシビアーなテクニックが要求されてくるのだ。

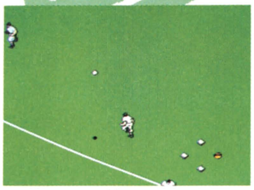
ファインプレーを使いこなせ

ファインプレーに不可欠な飛びつき!! "まもる"の値を上げると、その飛びつき可能な範囲が広がると思っている人が多いみたいだけど、じつはみんな一律なんだって。ただしコンピュータ側は、"まもる"の数値が高いほど飛びつく確率が高いぞ。

飛びつき可能範囲



"はしる"も重要なパラメータだ

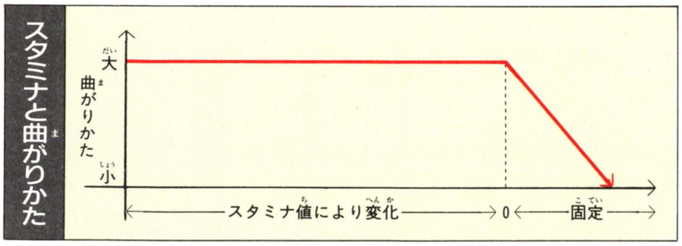


⬆"はしる"が高ければ、ボールに追いつけたかもしれないね。

守備時の野手の移動速度は、"はしる"と"まもる"の数値によって決まるのだ。守備でもっとも重要なポジションは外野とサード。この両ポジションは、"はしる"をある程度上げておかないと苦労するぞ。各選手の能力ポイントの振り分けは、そのへんのことも考えて慎重にやらないといけない。

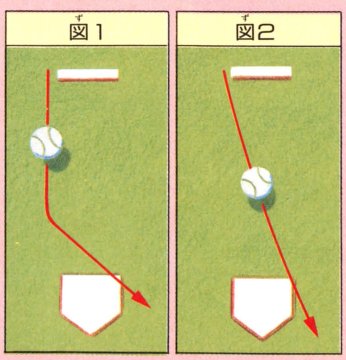
変化球とスタミナの意外な関係とは?

下のグラフは投手のスタミナが減ると球のキレがどう変化するかを表わしたものだ。投球数が増えれば、スタミナが減るのはあたり前だが、じつは変化球を投げても大きく減少するのだ。だから、いくら"スタミナ"の能力値が高いからといって、変化球ばかり投げていたのでは、すぐに打ち込まれてしまう。変化球は決め球に使おう。



ワンポイント攻略テク スタミナを考えた投球術

"スタミナ"と変化球の関係がわかったら、今度は実践だ。まずは右の2つの図を比較してくれ。図1はカーブを外角ギリギリに投げている。図2は対角線にストレートだ。図2のほうが、スタミナの減りが少ないよね。同じポイントに投げるのなら、図2のほうがはるかに効率的だ。



これから自分のチームを作る人へ

タイプ別チームの特徴を把握しよう

初めてチームを作るときは、やっぱりアレコレ迷うよね。けっきょくは自分の好みで選ぶしかないんだけど、一応の目安として各タイプの初期状態の戦力を比較してみた。ただし選手の能力値の合計は、チームを作るたびに一定の範囲内でランダムに決まるぞ。

チームタイプ	特　徴	評価
攻撃型	クリーンアップトリオの破壊力には問題ない。エースもまずまずだ。2番手ピッチャーが不安だが、総合力は高いぞ。	A
長打力	確かにクリーンアップの長打力は魅力的。だがそれ以外の選手の走力が低くヒットが出にくい。長打力がいかせないのだ。	B
守備力	データを見る限り守備力が高いのはよくわかる。しかしそれが試合中感じられないのだ。中途半端で地味なチームだ。	C
機動力	とくに走力が高いのは1、2番だけ。ちょっと期待はずれだ。でも選手の育て方しだいでバランスの良いチームになるかも。	B
投手王国	投手力はダントツだが、クリーンアップがちと情けない。先攻逃げ切りの試合展開が好きな人には、オススメしよう。	B
人気者	総合力はないが、意外とバランスのとれたチームだ。収益金の多さは魅力。長い目で見れば、お得なチームかもしれない。	B
バランス	最初はこのチームを選ぶのが無難だろう。やっぱり野球はチームワークが大切だからね。控えにも使える選手が多いぞ。	A
バラバラ	一芸に秀でた選手の集団だ。"うつ"の数値だけの選手や、"はしる"の数値だけの選手などなど。個性的だが扱いは難しい。	C

バランスチームの4番



⬅どの能力値も平均している使いやすい選手。

バラバラチームの4番



⬅"うつ"と"人気"の数値だけが極端に高い。



ラサール石井のチャイルズクエスト

はいはい、そこ押さないで!! かわら版じゃないんだから、そんなにあわてなくても大丈夫。そうそう、ゆっくり読んでよ。でさ、今回は『チャイクエ』なのだ。〝ごわす〟の町までを攻略したから。役立ててね。

ナムコ 6月23日 発売 5500円

抱腹絶倒!! チャイルズ一座の珍道中

1 〝しぶちゃ〟の次は〝かまんた〟へ向かうンタ!!

〝ときお〟南部地方MAP

〝しぶちゃ〟の町にある石井光三事務所がこのゲームの出発点。そこで、ラサール石井がプレイヤーの目的を説明してくれる。その目的とはチャイルズを大スターに育て上げるという壮大(?)なもの。で、そのためにはまず〝ごわす〟へ行けって事務所を追い出されちゃう。さあここからが物語の始まりだ。最初の町〝しぶちゃ〟ではゲームのシステムやアイテムの情報を得るのだ。そしてすべての人に話を聞いたら、とりあえず〝かまんた〟へ向かえ。〝ごわす〟に関する情報が得られるぞ。



町と施設の一覧だ

Ⓐしぶちゃ
Ⓑかまんた
Ⓒニャムコ
Ⓓぎんなんテレビ
Ⓔびっくらレコード
Ⓕふにふにテレビ
Ⓖ橋のたもとの家
Ⓗはめだくうこう
Ⓘときおホール

➡なんと、オニコンの順位も教えてくれるぞ。



⬅石井社長は何も説明してくれないぞ。冷たーい。

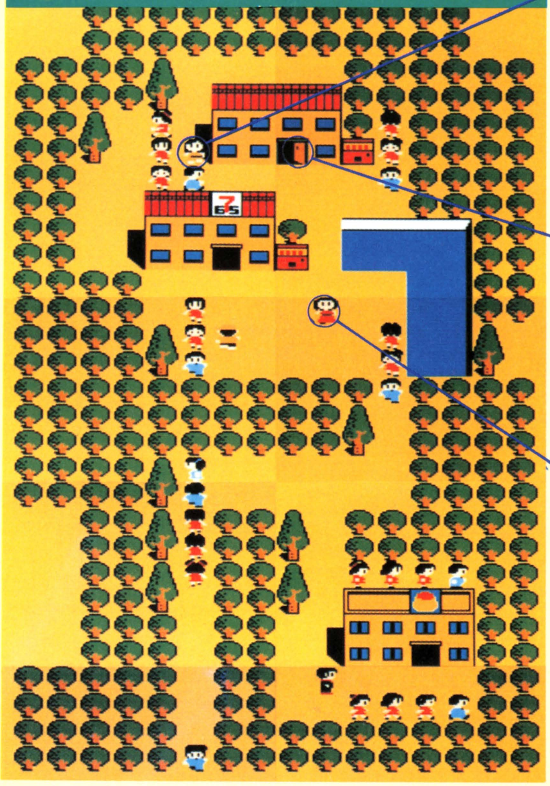


⬅チャイルズをスターにするって? そら、無謀ちゅーもんでっせ!!



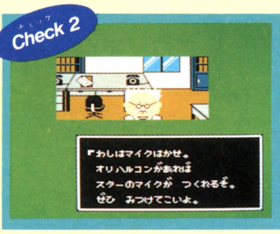
② "かまんた"の町で情報収集し、装備をかためろ

Ⓑかまんたでカマンタレブー





⬅ニャムコの社長さんも、ごわすへ行くらしいのだ。



⬅オリハルコンは、その昔トリトンも持ってたよ。



⬅浅草へ行くんなら、地下鉄銀座線が便利だぜ。

この町にたどりつく前に、ほかの施設に寄ってもいいが、敵にやられるのは必至。だからまず人気度を上げながらお金をためよう。〝しぶちゃ″の町のなむこしデパートには、スタート時より1ランク上の装備が置いてある。でも、まだ買う必要はなし。なぜなら〝かまんた″でゴマすりばちを買えば、〝ときお″南部ではほとんど最強になるからね。装備が整ったところで〝ニャムコ″の社長に会いに行けばよい。

装備の種類	商品名	価格
マイク	ハンドマイク	6500円
ドレス	お下がりの服	4890円
くつ	涙の地下足袋	3980円
メイク	かばのメイク	1200円
アイテム名	使用後	価格
紙おむつ	なくなる	280円
あんまん	なくなる	120円
まんぼドリンク	なくなる	450円
ゴマすりばち	なんども使える	14800円

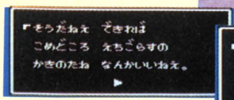
よーし"ニャムコ"に行くにゃ

③ "ニャムコ"は迷路!?

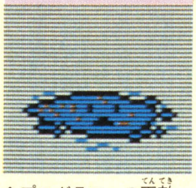
ここはダンジョンだ。まず受付のおねーさんに話を聞こう。それからまっすぐ進んで、左に曲がって、右に曲がって、上行って右、あれ下だったかな? いや待てよ。うーん!? 迷っちゃった……なーんて。本当は簡単に社長に会えるよ。で、キミは社長が〝えちごらす″にある、かきのたねと交換で〝ごわす″行きの航空券を譲るつもりらしいということを知る。







プログラムのバグ



⬆プログラマーの天敵。けっこうなお金をくれる。

プログラマー



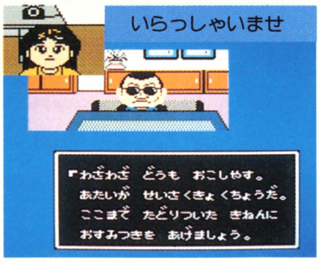
⬆四角いメガネがしぶーい、生まじめそーな人だ。

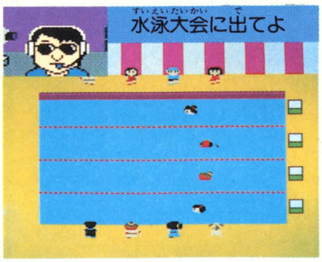
めざすは"えちごらす"だ

"ときお"はひろーい

山の手線の円のまん中あたりにある某テレビ局に顔を出してみよう。ここでは、出演すればハワイ旅行がもらえる水泳大会をやってるよ。オッパイを見せる勇気があれば、参加できるぞ。

ふにふにテレビでフニフニフニ!?







⬆毒のある言葉攻撃をしかけてくる。

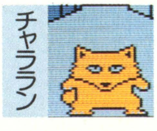
⬇あーリエちゃんだ。サインしてえ。





⬆ストレスがたまってるぞ。手強い。

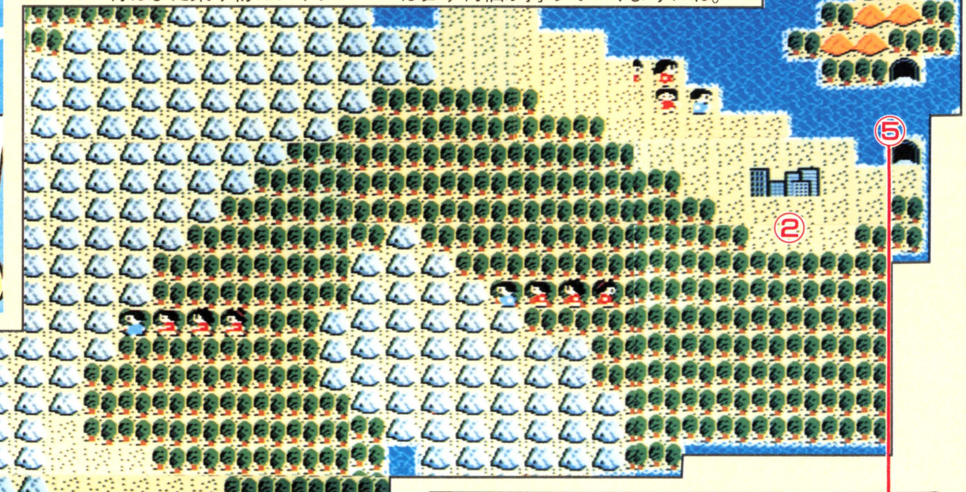
⬇グルメな猫だぞ。飼ってみたいなあ。

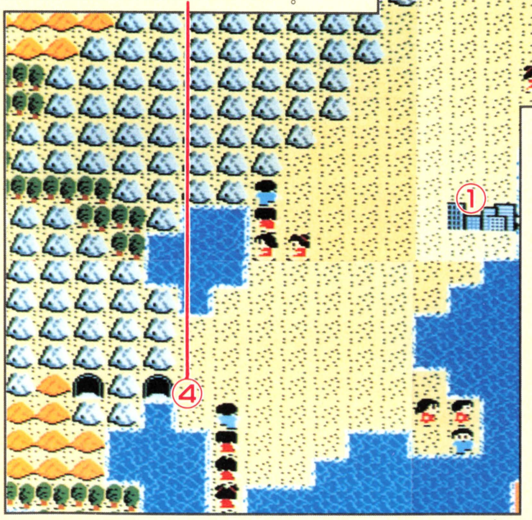


4 “えちごらす”まで歩いていくろー!! ほれっ



“ときおシティー”を出ると、画面には日本の全国マップが広がる。“えちごらす”は北の方角だ。でも、チャイルズご一行はまだ乗り物のアイテムを持ってない。仕方ないから歩いていくのだ。その途中、誰かが尿意をもよおすかもしれないので、紙おむつは必ず何個か持っていくようにね。







⬅ここは何なんだ!! どーして通してくれないの!? もっといろんなところ行きたーい。



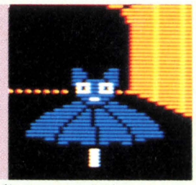
⬆旅に出る前は、まず腹ごしらえだ。

マップ上の主な場所

①ときおシティー
②えちごらす
③御手洗ルミさんの家
④はこめのトンネル
⑤遠山の金山のトンネル

敵はわんさか 宝はどっさり 通路は一本道

こうもり

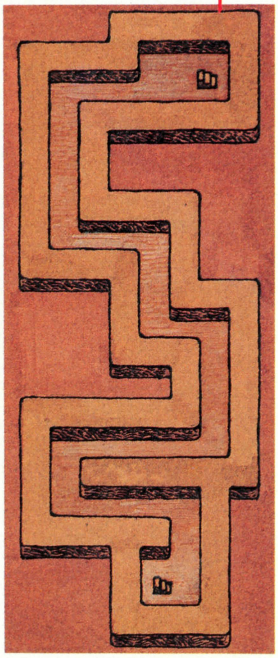


⬆黄金バットの子分(うそ)。雨の日に助けていただこう。

レッドスネイク



⬆チャイルズより有名。壺のなかから、じゃじゃじゃーん。

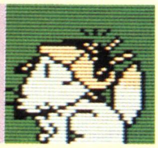


どんどこレベルを上げていこう

レベル18までに覚えるもの一覧表				
よいしょ用語		まほう	もちコント	もち歌
よろしくお願いします	よっ大統領！	わあぷ	猫と金魚	チャイルズ音頭
チャイルズをよろしく	あなたあっての私です	かんちょ	火炎太鼓	ラサールおけさ
あなたの家来になります	犬と呼んで下さい	ぺこ	あたま山	はなぢ小唄
あなただけが頼りです	一生ついていきます	でかんちょ	寿限無	恋する石井光三

“えちごらす”までにお会いになる方々

よめいりぎつね



⬆お天気雨のことを“狐の嫁入り”って言うんだよ。

⬇こんな奴にもよいしょをしないといけないのだ。

クサイム



ちゅうけん8こう

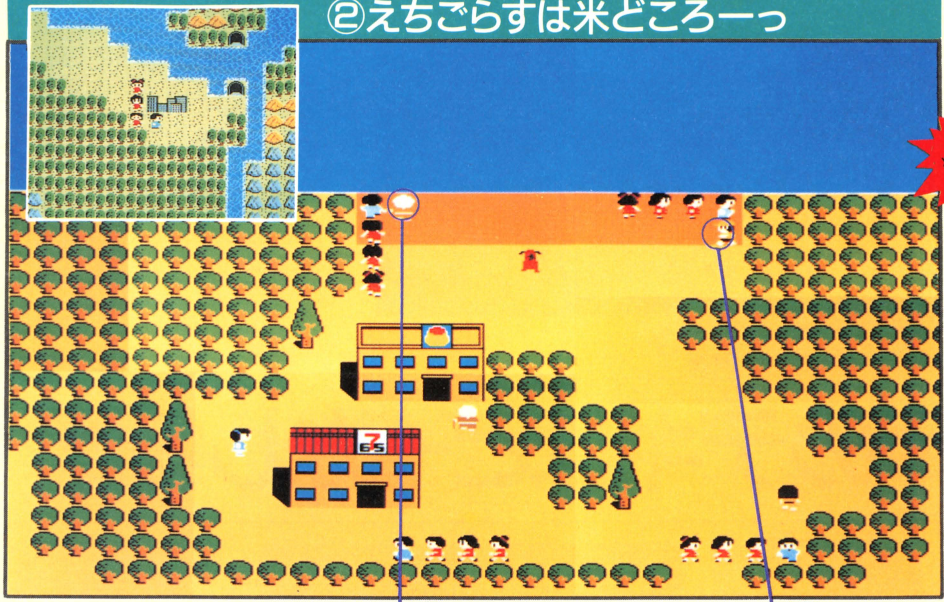


⬆このお方をファンにするとぐっと人気が上がる。

5 かきのたねを買うんダネ

この町では「まあーこの一」のおじさんや、「こけこっこー」って吠える犬に会えるのだ。町のほかの人からは、たらいぶねについての重要な情報が聞けるぞ。さっそく、行ってみるべし。めざすは、向かいに見える島だ。あっその前にかきのたね買っておかなくちゃだわん。

②えちごらすは米どころーっ



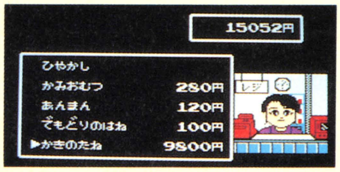
向かいの島では!?

要チェック

③御手洗ルミさん家

海でも移動可能なたらいぶね。これは、ルミさんが持っている。でも、にじのせっけんと交換でないともらえないのだ。にじのせっけんというのは、どこにある？ と頭を悩ませるルミばあさんであった。





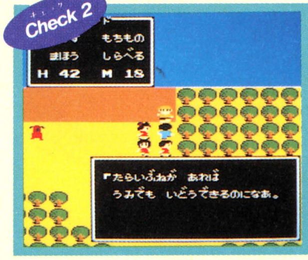
⬆かきのたね売ってるところ見一つけた。じゃさっそく買っていくか。あれー!? た、高い。お金がたりないぞ。ぐやじびえーん。

Check 1



⬅むかいの島には、なんか重要そうなご婦人がおるそうな。

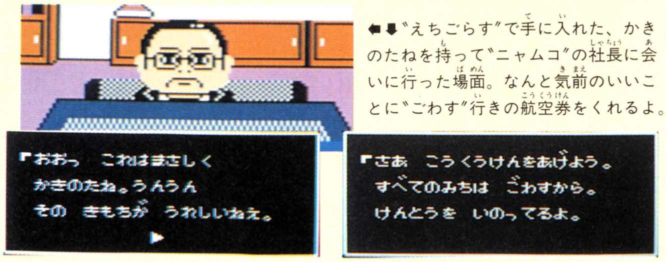
Check 2



⬅たらいぶねがあれば、どんぶらこっこと海も渡れるのか。

"ニャムコ"にもどろうかきのたね

6 社長はふとっ腹じゃ

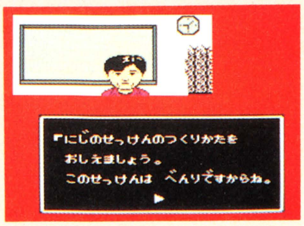


⬅⬇"えちごらす"で手に入れた、かきのたねを持って"ニャムコ"の社長に会いに行った場面。なんと気前のいいことに"ごわす"行きの航空券をくれるよ。

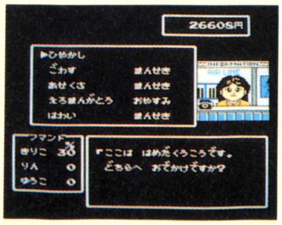
"ごわす"をちびっと見せるでゴワス



⬇このおばさんが、にじのせっけんの作り方を教えてくれる。メモを取れよ。



7 "ごわす"へ飛びたて





⬆満席で乗れなかった飛行機にも、社長にもらったチケットを使えばオーケーなのだ。

"ごわす"で買えるもの



やっと"ごわす"にたどり着きやしたねダンナ。でもあなた方の旅は、まだまだこれからなんスよ。なんたってここは日本列島最南の土地。ま、このコーナーをよーく見といておくんなせー。それでは、今宵はこれまでにいたしとうござりまする。



世の中には、「アドベンチャーゲームなんてメンドーだし、やったらやったでカッパのへ。だからやんない」っていう人が、きっといるに違いない。べつに個人の自由だけどさ、そういうセリフは、このゲームをやってから言ってほしいってもんだよな。ちっちっち。

任天堂　発売中(前編) 2600円 込

期待の第2弾のデキはどーかしら!?

前回の『ファミ探』ですが、たいへん好評で、楽しまれた方も多いかと思われます。ついに、その第２弾が出ちゃうってことなんだけど、こりゃまたすげぇんだ。グラフィックはキレイだし、音楽もストーリーもウハウハ。おまけにディスクなもんだから、お求めやすかったりしてさ。こんなすばらしいことがあっていいのかね。

画面の見方



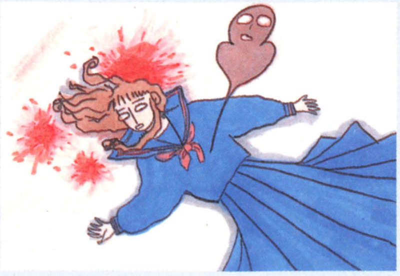
コマンド
コマンドがずらずらと並ぶところである。見やすくてとても便利。

メッセージ
ここには相手が話してくれたことや、主人公の考えが表示されるぞ。

グラフィック
キミが今いる場所だ。しゃべってくれる人もここに登場するぞ。

STORY

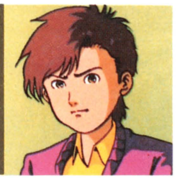
キミが探偵空木俊介の助手となって数ヵ月がすぎたある日、空木探偵事務所に恐怖物語の幕開けとなる電話のベルが鳴った。なんと、町はずれの川原にひとりの少女の死体があがったというのだ。彼女の名前は小島洋子。彼女の通っていた高校には、〝うしろの少女〟という幽霊のウワサ話がある。どうやら洋子は、その〝うしろの少女〟を調べていたらしいのだが、何者かによって殺されてしまったらしい。いったい誰が？



おもな登場人物

それでは、おもな登場人物を紹介することにしよう。前作のキャラクターも人気があったけど、今回もグーな感じ。アドベンチャーは人の名前を覚えるのが少し大変かもしれないけど、頑張ってみよう。


空木俊介
◆ちょっとスカした私立探偵。警察からも信頼されてるらしい。

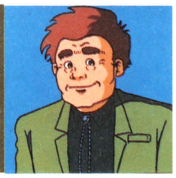

？？？
◆両親と離れ離れになった15歳の少年。空木の助手として活躍中。

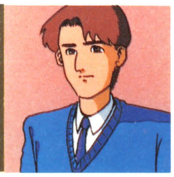

小島秋江
◆小島洋子の母親。最愛の娘が殺されてしまってショックな感じ。


橘あゆみ
◆殺された洋子の親友で丑美津高校の一年生。頭がキレる15歳。


小島洋子
◆丑美津高校の一年生。彼女が死んだため、この事件が始まった。


田崎敏夫
◆丑美津高校の用務員。なんだかちょっと変わり者のように見える。


駒田哲治
◆丑美津高校の美術教師。古株なのでいろいろな話を教えてくれる。


日比野達也
◆洋子とあゆみの担任で英語を担当する。少しおとなしめの先生だ。

キミと空木俊介の出会いはこーなのだ！



➡このゲームは、いきなり主人公が何者かに追われている場面で始まるのだ。もうビックリしちゃう。



➡あー、なんか映画でも観てる感じがしちゃって、手に汗握ってしまいます。



➡主人公の行く手をさえぎったのは、私立探偵の空木俊介大先生だった。

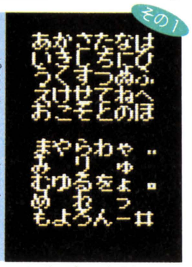


➡追いかけてたのは、ほらこの通り。警官だったのだ。あーん、ゲンナリ。

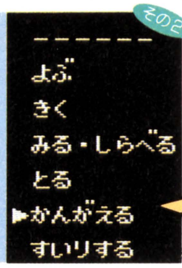
前作のオープニングを覚えてる？ 前回の作品で主人公はすでに、空木俊介っていう探偵と、橘あゆみっていう女の子と知り合いだったよね(主人公は最初、記憶喪失で覚えてなかったけど)。でも、どーして知り合いだったんだろうって疑問に思わなかった？ その疑問がさ、この『ファミコン探偵倶楽部2』でわかっちゃうんだ。えへへへ。

ちょっとワンポインツ！

その1 主人公にお名前を



その2 たくさんのコマンドは

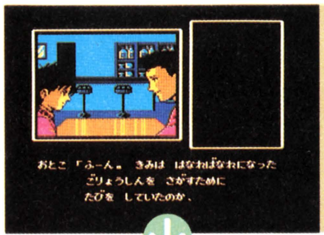


今回も主人公に名前をつけることができる。名字と名前を登録することができるから、自分の名前でもいいし、カッコイイ名前をつけてあげるのもまたヨシな感じなのだ。





『ファミ探』の遊びやすいところってのは、必要なコマンドしか表示されないとこだと思うのだ。ものたりないって人もいるかもしれないけれど、とっても親切だよ。ほんと。



⬅警官に追われていたキミを救ってくれた空木。とっても親切な人なのだ。



⬅空木と話をしているうちに、なんだか心を許してしまいそうになるキミ。



⬅空木に名前を聞かれたところで、キミが主人公に名前をつけることに。



⬅とりあえず行く場所がないキミは、空木の事務所に行くことになる。そんで助手になったんだね。

任天堂のアドベンチャーを大研究

キミキミ。おい、そこのキミだよ。なんか感じねぇか。任天堂のアドベンチャーゲームだよ。なんかこう、パワーあるっちゅーか、つねに新しいことをやってくれるよな。え、気づいてた？

新 鬼ヶ島



➡ファンタジーな感じがしつつも、結構ムズイところがありました。

任天堂のディスクアドベンチャーゲームの第1弾。前編、後編とわけられたゲームも、これがいっちゃん最初だよね。前編を楽しんでやっちゃったあと、後編が出るのがすっごく待ちどおしかったなぁ。

ときめきハイスクール



➡中山美穂のファンの人も、そうでない人も、きっと楽しめたはず。

人気アイドルを使ったアドベンチャーゲーム。ゲームの中のミポリンもスペシャルセクシーだったよね。電話をするとミポリンの声でヒントが聞けるってのが、最高にイカス企画じゃん、って感じね。

ファミコン探偵倶楽部



⬅テレビとか雑誌のコマーシャルが、すごくインパクトあったよね。

いっきなり、なーんにもわかんない状態から始まっちゃって、ゲームを進めるうちに目的がわかってくるというザンシンなシナリオ。まさに型破りといった感じのニュータイプアドベンチャーゲームだ。

事件は美少女の死体から始まった!!

空木探偵事務所にかかってきた電話は警察からであった。現場の町はずれの川原に呼び出されたキミと空木。なんとそこには、今あがったばかりだという美少女の水死体が！ 警官は、「雨で増水した川に、あやまって足をすべらせて落ちた事故死ではないか」と言うが、そんなことは調べてみなけりゃわからない。とにかく身元もまだわかっていない状態なので、なにか手がかりをつかめればいいのだけど……。というわけでキミの出番だぞ。

とりあえず現場へ

死体の発見場所で、運よく被害者の生徒手帳を見つけることができたキミは、空木に頼まれて検視をすることになった。そこでキミは、少女の首に絞殺の跡があるのを発見するのだ。この事件は単なる事故ではなく、キミのお手がらで、無残な殺人事件だということが判明した!!



⬅この警官ってば、イジワルなんだよ。なんかバカにしたイヤミばっか言うしさ。

生徒手帳発見!!

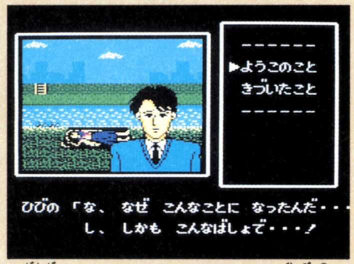






⬆ほらほら。やっぱりなにごともやってみなくちゃわからない、だよね。やってみてから後悔しよう。
➡このかわいい女の子が殺された小島洋子ちゃん。こんな子を殺しちゃうなんて、神様のイジワル！

センセ、しっかりしてよ



⬆現場にかけつけてきた、あゆみと日比野先生。でも先生は頼りない感じだなぁ。

こんなカワイイ子が殺されるなんて…

この事件はミステリアスなニオイがプンプン！

被害者の関係者に話を

とりあえず事務所に戻って、空木の話を聞いてみよう。間もなくすると、現場では話を聞くことができなかった橘あゆみちゃんが、事務所に来てくれる。あゆみと話をしたら今度は被害者洋子の家へ行こう。手がかりがあるのだ。

事務所では



⬅さすが！って感じの空木先生。探偵の仕事が長いだけあるよねぇ。

あゆみちゃん頼りにしてるよ



⬅本当にあゆみちゃんは、とっても役に立つ女の子なのだ。ポッ♡

かわいそうなお母さん

殺された洋子の家へ行こう



⬅お母さんに話を聞いたところ、不可解なことが浮かび上がってきた。洋子は一週間前からおかしかったらしい。



!!

⬅えっ？ そんなこと急に言われたって。でもまぁ仕事だもんね。よしよし、わかった。

学校へ行けば なにかが わかるかも しれない！

話を聞きだすたびに背すじがゾビゾビ

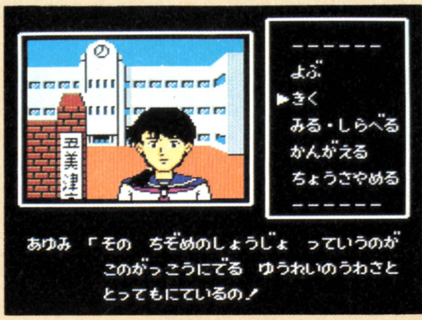
学校で聞きこみ開始！

血ぞめ？ いや～ん

洋子が１週間前に見たという、頭から血を流した女の子の夢は、なんと、あゆみの通う丑美津高校に以前から出るといわれている〝血ぞめの少女〟という幽霊の話によく似ていたのだ。おやおや、殺人事件に幽霊さわぎ。こりゃまた一本取られましたな。

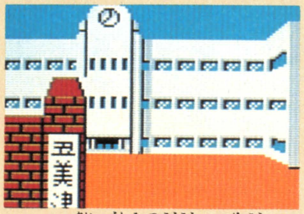


⬅通りかかった生徒に幽霊のウワサを聞いてみたところ。どうやら本当らしいぞ。



なぬっ!?

⬅じゃあさ、洋子はその〝血ぞめの少女〟の夢を見たってこと？ いやはや、テレビの見すぎなんじゃないのかな。



⬆これが例の丑美津高校ね。学校とか病院には幽霊話がつきものだよね。

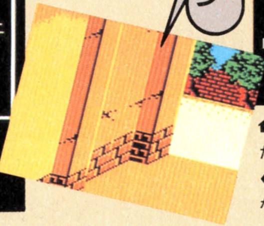
うしろの少女のウワサは本当なのか

じゃあ、その子がオバケ？



⬆なんと、15年前に女の子が行方不明になっていた。う～ん、なんかにおうぞ。

学校のウラ





⬆学校の裏の旧校舎に行くと、ひとりの男が現われた。でもこの男、なんかひっかかるんだよなァ。

⬅よく見てみると、手前の壁だけ色が変なんだよね。なんでかなぁ。あとで理由がわかるかなぁ。

洋子は何を知りたかったのか？

あゆみと洋子は大親友で、２人で〝探偵倶楽部〟という身近で起こった出来事を報告しあうサークル活動をしていた。あゆみの話によると洋子は、死ぬ直前まで、その〝血ぞめの少女〟のことを調べていたというのだが、一体なんのためだろうか。



え～!!

⬆事件のことを調べてると空木にこんなことを言われてしまう。責任重大になっちゃった。

ギエー!!



⬆洋子がなぜ〝うしろの少女〟のことを調べてたのか、あゆみも知らない。



⬆駒田先生に話を聞きに来たらしい洋子。どんな心境だったんだろうなぁ。

これから先も不気味な事件が！

『ファミ探２』への期待度は？

前作の『ファミコン探偵倶楽部』にはだいぶお世話になった隼です。こんちわ。前作では、演出のすごさにビビったね。暗いところでひとりでプレイしていると、思わずうしろに人がいないかどうか確認したくなったほど。たかが(おっと)アドベンチャーゲームのくせして(おっとっと)、あそこまでドラマチックな演出をするなんてイカス。

さて、シリーズの最新作、といっても２作目だが、こちらのほうでもシャレた演出を見ることができたので一安心。で、ゲームをすると前作の感触が蘇ってくるじゃありま温泉。シリーズ通して似たイメージで通すなんてやってくれる。ハーレクインロマンスな感じだ。

まだクリアーしてないから細かいことは言えないが、実を言うとのっけから謎が謎を呼ぶというニクイ演出がなされている。ストーリーも新鮮だし、サウンドも前作同様バッチシ。眠っていたディスクシステムが目を覚ましそうだな。



⬆こんな顔をしてるクセに「ファミ探」を語らせると、きっと右に出る者はいない。

最新ゲーム大紹介

夏を目前に控え、燃えるような恋がしたいキミに贈るホットなゲーム情報だ。

- ●SDガンダム2
- ●明治維新
- ●クインティ
- ●脱獄



『ガンダム2』の続報をお届けするぞっ!!

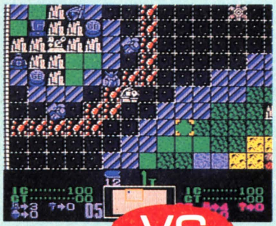
このところ、期待の新作コーナーでつねに上位をキープしている『ガチャポン戦士2』。今回はガンダムファンの切なる要望に応えるべく、マップを中心に紹介しようとするものなり。

新正工業・バンダイ　6月25日発売　6800円

新機能満載!! より楽しく、より複雑に、より美しく

『ガチャポン戦士2』の新機能を一部公開しちゃおう。まずGBなるものが新たな拠点として増えたぞ。これは、前作で首都だけしか生産できなかったMSが、ここでもつくれるよーんって場所なのだ。ま、要するにマップのあちこちに第2の首都ができたってことかな。したがってMSの生産力も上がったし、波状攻撃もかけやすくなった。そう戦略の幅が広がったわけよね。楽しみでしょ!? マップによってこのGBの数もまちまち。いくつ占領できるかがポイントね。

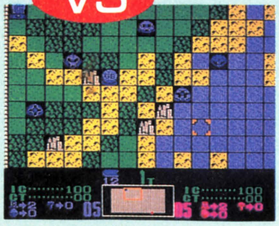
宇宙VS海



⬅ほぼ、すべての地形を持ち、バリエーションに富んでいる。

ZZガンダム





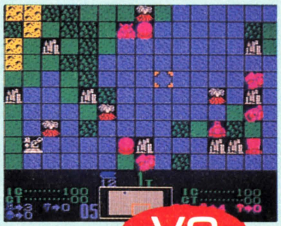
➡お、たくさんの都市が点在してるぞ。全部占領しちゃえ。宇宙に出るのはそのあとじゃ。



➡MSを搭載可能。地形に関係なく移動できるのも魅力的。

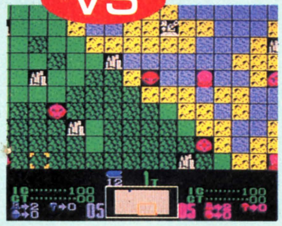
ムサイ

港のたたかい



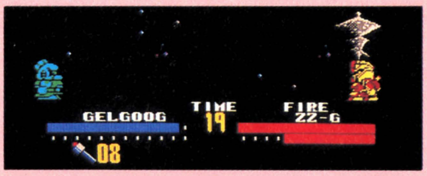
⬅陸と海からの両面攻撃が効果的なマップだ。海の守りはズゴック、お前にまかせた!!

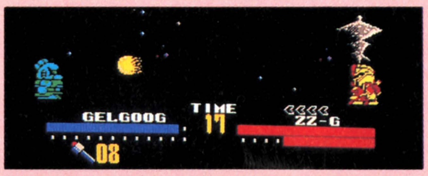
⬅こいつの第3の武器は、ものすげー威力を秘めてるぞ!!

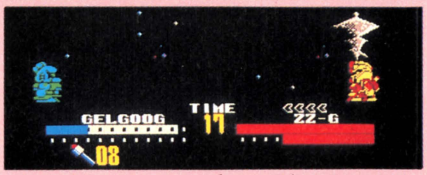


➡GBを占領しても、お金が手に入らないんだぜ。ちぇっ。

号外 この威力を見てくれ

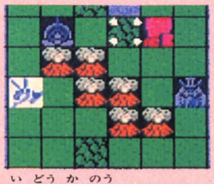






カーソルの色を見てくれ

移動可能な場所は、カーソルの色が白く表示されるので、前作のようにいちいち数える必要がなくなったぞ。



移動可能

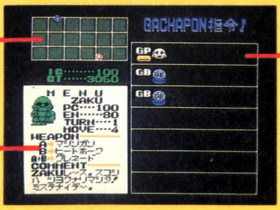


移動不可能

●ユニットデータ

敵の首都と自分の首都を簡単な座標で表わしている。GBの位置もひと目でわかるぞ。

MSのデータがすべて網羅されている。名前の下にあるPCは価格、ENはそのMSの最大体力値を表わしているのだ。



前作ではGP(首都)だけしかMSを生産できなかったよね。ところが今回はGBでもできるのだ。そのうえ、MSを生産中の敵のGBを占領すると、そのMSは自分のものだ。

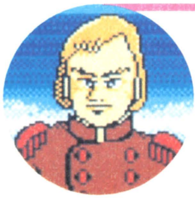
ゲームの序盤で登場する頼もしい君の味方なのだ。

第1部の登場人物は全部で26人。そのなかにはキミの仲間になってくれる人もいる。でも、1部でキミの仲間になってもらえなかった人は2部には出てこないのだ。1部で仲間をたくさん集めてから2部で戦うのがいいと思うよ。



みぞぶち

溝渕広之丞。彼はいじめられっ子じゃないけど泣きむしなのだ。龍馬とともに江戸に行くが、幕府を倒す仲間をさがしてる途中で戦いがこわくて逃げてしまう。



ペリー

社会の教科書には必ずといっていいほど登場しているペリーさん。この人が日本の歴史に与えた影響はとっても大きい。ゲームの中では変な日本語を話すよ。



ジョン

ジョン万次郎。海でおぼれていたところをアメリカの船に助けられ、しばらくアメリカで暮らしていた。絵かきの河田小龍の友人で、彼の家に住んでいる。



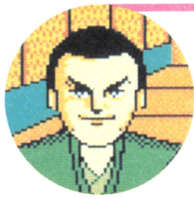
さだきち

千葉定吉。江戸にある千葉道場主なのだ。見るからに怖そうだけど、ここでの修行が後でとても役に立つんだぞ。他にもいろいろ情報を教えてくれるよ。



かつ

勝海舟。幕府の軍艦奉行っていうおエラ方なのだ。大人にならなきゃ会えないんだけど、キミのよい助言者。ストーリーを進めるのにとても重要なのだ。



なかおか

中岡慎太郎。キミと一緒に幕府を倒していくはじめての仲間。仲間にするには勤王党のリーダー"武市半平太"の許しが必要だ。戦いのときの頼もしい味方。

町のようす

町に住んでいる人々を紹介するぞ。セーブをしたいときや、買い物がしたいときなど、きっとキミがお世話になる人たちなのだ。しっかり覚えてね!!

やどや



◀体がとっても疲れたとき、またセーブしたいときに立ち寄ろう。

うらないや



◀次に行くべき場所がわからないときに。うらないけんが必要だよ。

おてら



◀戦いで傷ついた体をいやして、また力をつけたくなったら来てね。

ざっかや

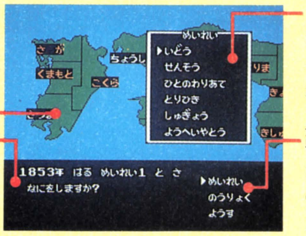


◀うらないけん、くすりなどいろんな物を売ってるざっか屋さんだ。

第2部はシミュレーションだぞ!!

マップ画面。1853年当時の藩の名前が表示されている。白く表示されてるのが味方。赤いのは敵だ。

メッセージ画面。ここには年、季節、命令の回数、場所が表示される。命令は季節ごとに3回できる。



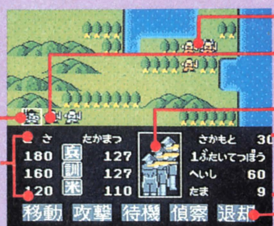
コマンド画面。めいれいを選んだときに表示される内容が、いろいろ書かれているのだ。

戦争をする場合、まず選ばなちゃいけないのがこの3つ。命令する前に能力や様子も見てからねっ。

これが戦闘モードだ

ここはシミュレーションモードのマップ画面だ。山岳、森林など地形をよく見て戦うのだっ!!

フムフム、なるほど！ここを見ると両藩の比較がすぐにできる。うーむ、勝てるかなぁ!?



敵
味方
部隊の種類
わが軍の状態
選択コマンド

力を合わせて幕府を倒せ！



◀この場面では本当によーく考えて行動しなきゃならない。戦争するのもいいけど、戦争を選ぶと2部になるぞ!!

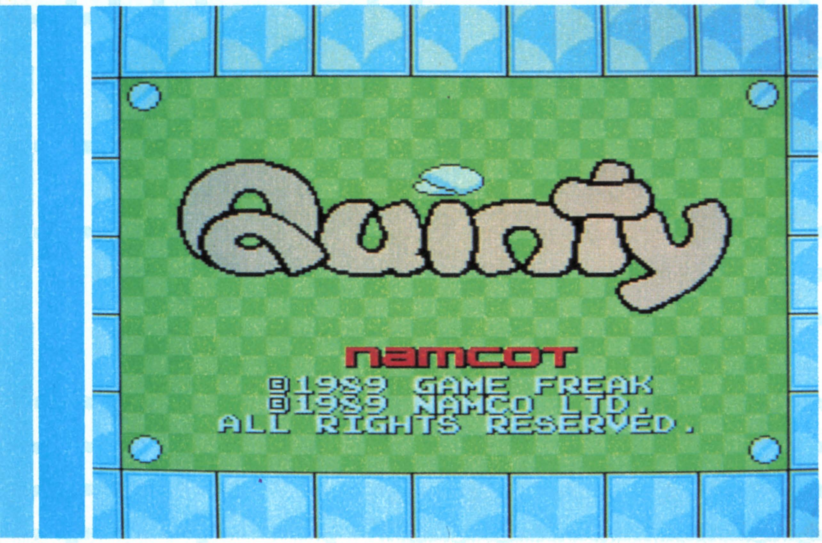


◀手に汗にぎる戦闘シーン。右上の写真と比べればよくわかるよね。土佐が優勢なのだ。さあ、突撃!!

こころは太平洋ぜよ



キミは歴史の英雄になれるだろうか!?



クインティ

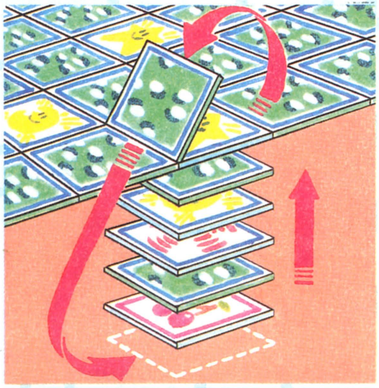
昔よくあったよね、面クリアーしながらひたすらハイスコアを目指すタイプのゲーム。『クインティ』は、そんな硬派なアクションゲームだ。しかもゲームシステムはとっても斬新!! パネルをめくるという今までにないアクションでゲームを進めていくのだ。敵キャラをはじき飛ばしてやっつけたり、床下に隠された特殊パネルを探したり。軽快なテンポと小気味よいアクションで、気がついたらもう夢中!! になってしまうぞ。

ナムコ 6月27日発売 4900円

くるりん くるりん パネルをめくって敵を倒そう!!

イタズラ好きの兄弟にさらわれてしまった恋人ジェニーを連れ戻すため、主人公カートンはお城を目指す。これが『クインティ』の物語だ。各面の床には35枚のパネルが敷かれている。パネルをめくって登場する敵キャラ全員を倒せば、面クリアーだ。でも、敵を倒すだけではだんだん苦しくなっていくぞ。面が進むにつれよりす速く、よりしつこく敵が追いかけてくる。敵の追撃を上手にかわしながら、床下に隠された特殊パネルを取ってパワーアップしてゆく必要があるのだ。

パネルは最高で7層構造になっている。めくるたびに下層のパネルがひとつずつ上がっていくぞ(下図参照)。めくったパネルは最下層へいくので、何度もめくれば再び最初のパネルが出現するってわけだ。特殊パネルを発見するのも楽しいぞ。



ステージは自由にセレクトできるぞ

8つの人形の家は自由にセレクトできる。ただしまん中のお城へは、すべてのステージをクリアーしてからでないと行けないぞ。

レストラン



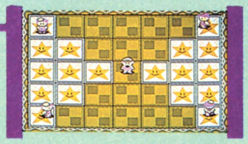
⬆敵はウォークマン。難易度は低いので練習のつもりで。

ピラミッド



⬆ジャンパーが、ピョンピョンハネながら追いかけてくる。

ミュージアム

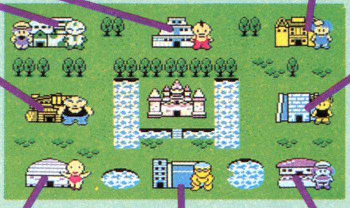


⬆ほっとくとアーティストが床に落書きしちゃうのだ。

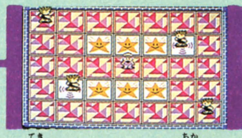
コテージ



⬆ぶくぶく太ったプランプが相手。シコ踏み攻撃は強烈!!

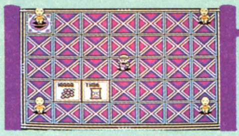


タワー



⬆敵アクロバットは、近よると空高く跳びハネるのだ。

シアター



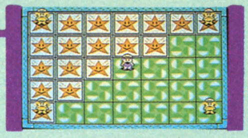
⬆バレリーナ登場。回ったり踊ったりするヘンなヤツだ。

クラブ



⬆スイマーは床の上をひたすらスイスイと泳ぐのだ。

マッシュルーム



⬆ミミーは主人公の動きをちくいちマネするかわいいヤツ。

基本テク その1 パネルをめくって壁にぶっつける

パネルをくるりん！



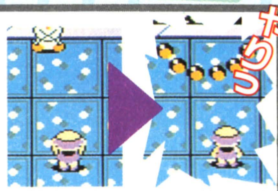
⬆敵が近づいてきたらパネルをめくろう。すると……。

敵がコケた!!



⬆ほらねっ！ めくれた勢いでステーンとふっ飛ぶぞ。

壁を利用しよう



⬆壁ぎわでやればご覧の通り。敵は見事に花と散る。気分爽快だぜ。

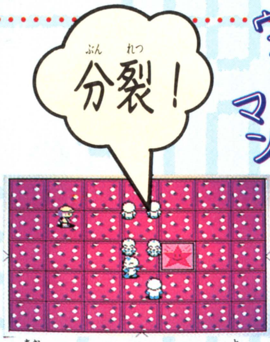
どのステージもわんさかわんさか
ヘンテコな敵キャラが続々登場!!

人形の家(ステージ)はすべて10面構成。画面上の敵キャラ全員を倒せば1面クリアーだ。10面をクリアーしてやっとステージ終了だぞ。

レストラン

⬇一定時間が過ぎると敵の動きが格段にす速くなる。捕まったらアウトだ。スターパネルをせっせと集めてスピードアップしよう。





⬆青いヤツはパネルではじき飛ばすと、2人のキッドに分裂しちゃう。



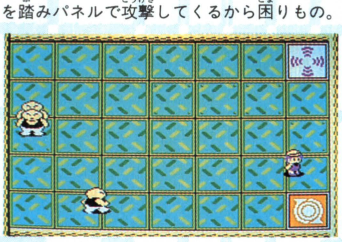
⬅ひたすら主人公を追いかけてくる単純なヤツなのだ。



⬇最終10面にはジェニーが! しかし非情にも連れ去られてしまう。

コテージ

⬇敵はプランプだ。動きはトロイが体重があるので遠くまで飛んでくれない。その上シコを踏みパネルで攻撃してくるから困りもの。

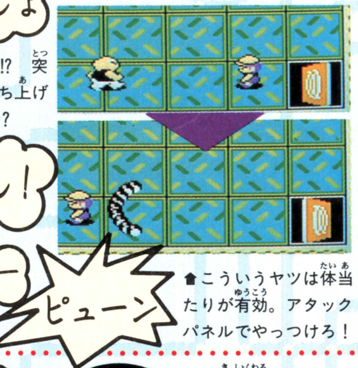




⬅なんだ!? 突然片足持ち上げたりして?

⬆なんて油断してるとはじき飛ばされるぞ。

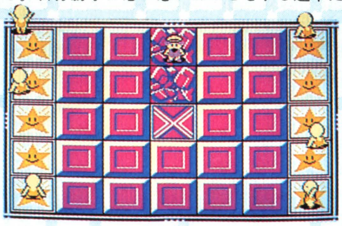
アタックパネルだっ

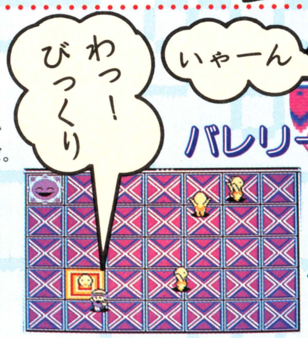


⬆こういうヤツは体当たりが有効。アタックパネルでやっつけろ!

シアター

⬇踊ってるヤツもいればすわってるヤツもいる。自分勝手に思い思いのことをする連中だ。





⬆あたりかまわずパネルをめくるとエナミープレートが出現!! 危険だ。



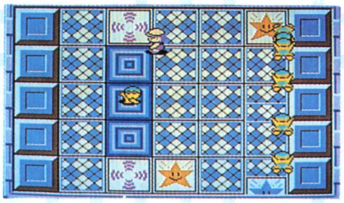
⬅気色悪いからこんなポーズやめてよね。



⬅⬆片足でスピンしているときに倒すと1UPなのだ。

クラブ

⬇スイマーはパネルの上をはうように泳ぐ。それだけならいいんだけど、泳ぎながらパネルをペラペラめくるのだ。あー、やなヤツ!





⬅こんなところで水泳なんて、何を考えとるんだ!?

⬅もたもたしてると立ち上がって追いかけてくるぞ。

ムーンパネルを取ると……



⬅⬇ボーナス面だあ。敵をかわしながらスターを取れ。

基本テクその2 特殊パネルを有効に使おう

スターパネル



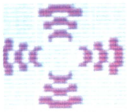
100枚集めると1UPすると同時に、移動速度が1段階上がる。移動速度は最高14段階まで上がるぞ。

スペシャルスターパネル



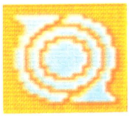
スターパネルを取っていき、最後の1枚がチカチカ点滅したもの。スターパネル10枚分に相当する。

クロスパネル



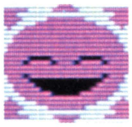
このパネルを中心にして、4方向にパネルがめくれていく。タイミングよく敵キャラにぶつけよう。

アタックパネル



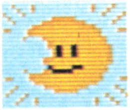
通過すると勢いよく回転し、主人公をハネ飛ばす。通過する瞬間に✚ボタンで方向を定めよう。

サンパネル



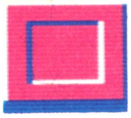
このパネルを中心に、全方向にパネルがめくれていく。あっという間に敵を撃滅できるのだっ!

ムーンパネル



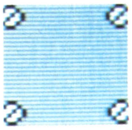
これを取ると画面が暗くなり、ノーマルパネルがすべてスターパネルに変化!! 1UPのチャンスだ。

メタルパネル



高さのある立体的なパネルで通過できない。敵が上に乗るとガレキパネルになり通れるようになるぞ。

ロックパネル



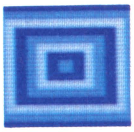
釘が打たれていて絶対にめくれないパネルだ。このパネルを出すと戦況が苦しくなるぞ。注意しよう。

タイムパネル



制限時間(敵の動きが速くなるまでの時間)を、5秒間延長してくれるパネルだ。たくさん取れば効果大。

エナミーパネル



敵が出現するパネル。このパネルを出したらあわてずにもう一度めくり、ほかのパネルにしてしまえ。

 ※このゲームはシャープC1には対応しません。

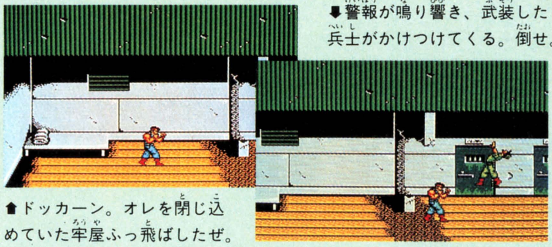
脱獄

春ですね。こんなポカポカとした季節は元気よくアクションゲームをやりましょう。このゲームはちょぴっと堅くてムズイ、やりごたえタップリのゲーム。だって、アーケードからの移植だもんね。だからゲーセン野郎もこっちきて、やりんしゃい。

ケイアミューズメントリース　6月30日発売　5600円

ぐはは、殴る蹴るのアクションゲームだっ!!

このあいだの戦闘に負けて、敵の捕虜になっちまった。いつ殺されるかわかりゃしない。死の恐怖におびえる毎日だ。あー、ヤダヤダ。こんなところからはサッサと逃げ出すにかぎる。ちょうど隠し持っている爆弾もあることだし、よし脱獄だぁー。ドッカーン。やったー、さあ逃げるぞ。だが大部隊の敵が行く手をはばむのだ。



⬆ドッカーン。オレを閉じ込めていた牢屋ふっ飛ばしたぜ。

⬇警報が鳴り響き、武装した兵士がかけつけてくる。倒せ。



アイテムを手に入れなければ死あるのみ

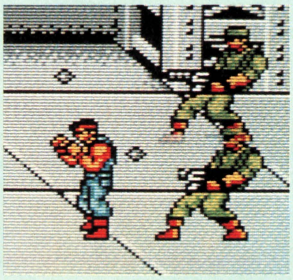
これら6種類のアイテムを駆使しなければ、訓練された敵の兵士を倒すことはできない。



⬆なにやら怪しい小屋が右上にあるぞ。とりあえず入ってみるとするか。

⬇ちくしょー。中には敵が待ちかまえていた。倒せばアイテムが手に入るぞ。



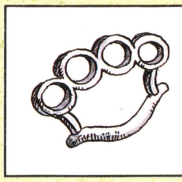


⬅防弾チョッキを着ていれば、敵の弾丸やナイフの攻撃をよせつけない。



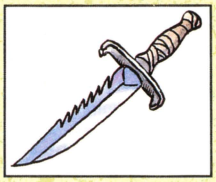
⬅M16A1小銃で敵をやっつけることができる。弾丸の残りに注意だ。

カイザーナックル



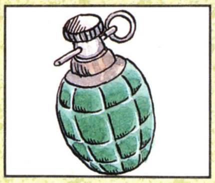
これを腕に装着するとパンチの攻撃力が2倍になる。いわゆるメリケンってやつだな。ほらっ、よく不良がしてるやつだよ。番長とかしてるでしょ?

アーミーナイフ



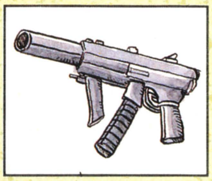
ナイフを持った敵を倒すと、ナイフを落とすときがある。そいつを拾って遠くの敵にも投げ返すことができる。しかし1回しか使用できない。

手投げ弾



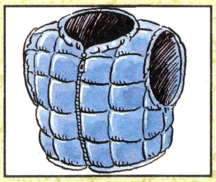
これも敵を倒すと落とすことがある。エリアの最後にひかえている武装ヘリを破壊するときに使用する。それ以外はあまり役には立たない。

M16A1小銃



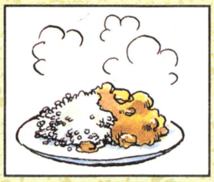
Gマークのアイテムを取ると、このM16A1小銃を使用できる。弾数にかぎりがあるので、ムダ撃ちしないように慎重に効率よく使うのだ。

防弾チョッキ



Aマークのアイテムは防弾チョッキのことだ。これで敵の弾丸やナイフから身を守ることができる。しかし回数が決まっているのでなるべくよけよう。

LIFEアイテム

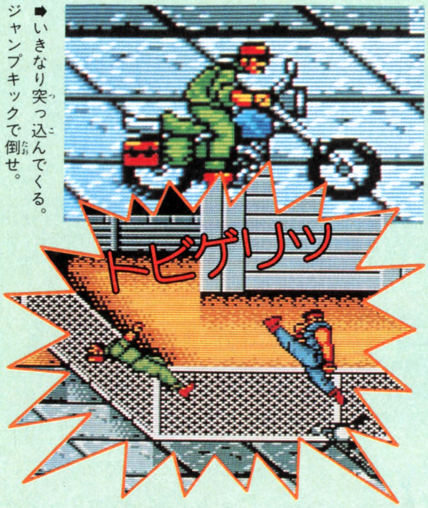


このアイテムを手に入れれば体力であるライフを一気に満タンまで回復させることができる。死にそうなときに、これが出てくれるといいね。

敵もさる者！ いろんな仕掛けで攻撃してくるぞ

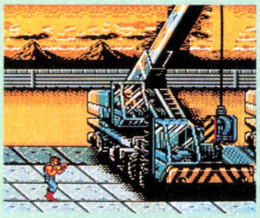
敵は訓練された精鋭部隊だ。手を代え、品を代え攻撃してくる。しっかり覚えておけっ。

バイク兵の登場!!

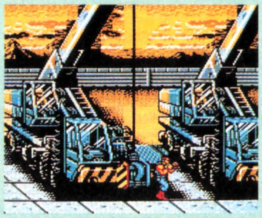


➡いきなり突っ込んでくる。ジャンプキックで倒せ。

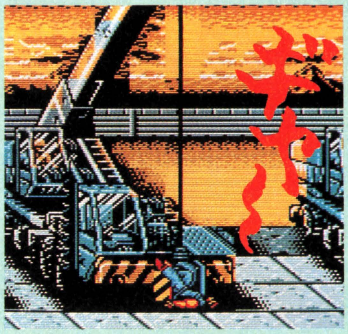
クレーンが上下するぞ



⬆クレーンが単純に上下しているだけ。こんなのへっちゃら。



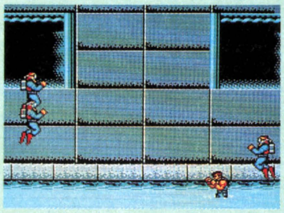
⬆クレーンが上に上がっているときは、当たり判定がないのだ。

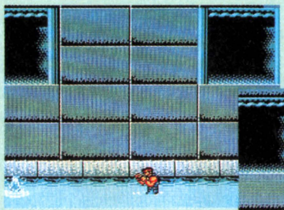


⬅ギャー、グチョ。こいつをまともにくらうと、一発であの世行きだ。サイナラ。

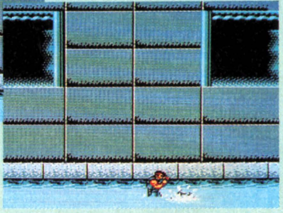
ほれほれモグラたたきっ!!

➡アクアラングをしょった敵がボロボロ降ってきたぞ。

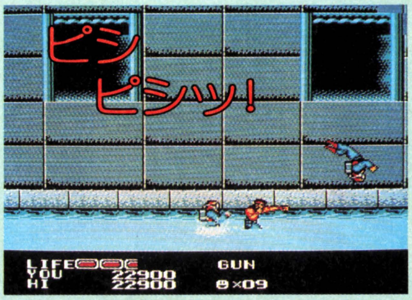




⬇うおー、この野郎。突然現われやがって、あせるじゃねぇーかよぉー。おっさん。

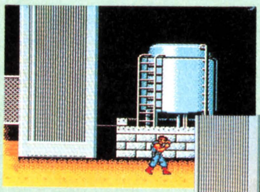


⬆うあー、水ん中にもぐっちゃったよ。おい。大丈夫かあ？

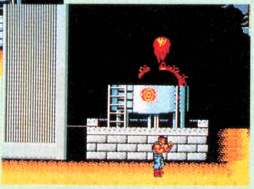


⬅前から後ろから次々とまあ、よく出てくるぜ。モグラたたきの要領だ。

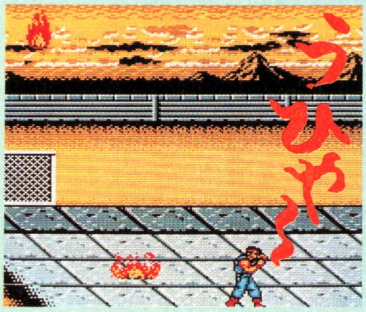
タンク大爆発っ!!



⬇ガソリンタンクがいきなり大爆発っ！ うわーっ、逃げろー。歩いてないで走りなさい。



⬆不気味なガソリンタンクがあるぞ。これはなにかあるな。怪しいニオイがプンプンだっ。

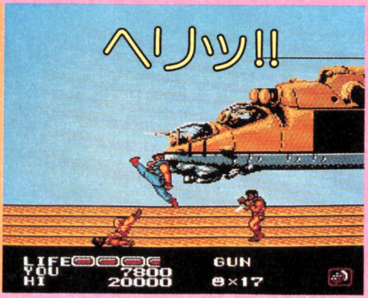


⬆うわー。火の粉が空から降ってきた。ちくしょー。逃げるしかないんだから、しょーがない。

ほーらっ、こんなボスあんなボス

ボスはバラエティーに富んでいて、いろんな個性的なやつらが揃ってる。ほら、こんなの。

エリア1



武装ヘリがボスだ。敵がどんどん降りてくる。降りてきた敵を倒すと、手投げ弾を出すときがある。それを拾って、武装ヘリ目がけて投げつけろ。5発から8発で破壊できるぞ。

エリア2



なんだコイツは。ショットガンを持っているうえに、どこから出してくるんだか手投げ弾をしこたま持っている。これは近づいてパンチ、キックの連打の応酬で倒すしかない。

エリア3



このクソデブ野郎っ！ ぶっ殺してやる。巨体にまかせて張り手をしながら、突っ込んでくる。ヘタをするとエレベーターの外へほうり出されるぞ。ジャンプキックで倒せっ。

神経が高ぶる

禁断の裏ソフト&ハード大行進

ファミコン用のエッチなソフトで遊びたいよーん!! というあなたに贈る、禁断の裏ソフト大行進パート2だ。今回はハードウエアの紹介もしちまうのだ、喜べ。

こんなエッチじゃもの足りない?

世の中には表と裏がある。法で人を裁く裁判所が表だとすると、人情と金で人を裁く仕掛人(もしくは仕置人)は裏だ。ビデオソフトにも表ソフトと裏ソフトがあるし、本にしても、本屋で売っているフツーの本といかがわしいお店でしか売っていない裏本などというものがある。

みんなが知ってるゲームセンターのゲームだってそうだ。ビデオゲームの場合、JAMMA(日本遊戯機器製造協会、ビデオゲームメーカーの大半が加入)が、わいせつな表現について自主規制をしていて、JAMMAに加入しているメーカーからは、強烈にエッチなソフトは出ない仕組みになっているのだ。1コインさえあれば幼稚園児でも遊べるビデオゲームだけに、とくにわいせつさに対しては相当厳しくチェックしているってわけ。

というわけでエッチなゲームを出しているメーカーはJAMMAに加入していないし、もうひとつのメーカー団体であるAOUにも加入していない。エッチな麻雀や花札ゲームを作っているメーカーの大半は、こうしたメーカー団体に加入していないんだよね。だからエッチなゲームを出せるってわけ。

ところでファミコンではエッチソフトが数少ないけど、なぜなんだろう。現在発売されているエッチソフトは、どれも任天堂とライセンス契約を結んでいないメーカーのものばかり。契約を結んでいるメーカーからは、エッチソフトは出せないんだろうか?

「契約上、おもしろくないソフトや必然性のないわいせつなシーンが出てくるソフト、つまりファミコンのイメージダウンにつながるソフトは出せないことになっています。教育上好ましくないものは駄目ですね」(任天堂 広報担当)

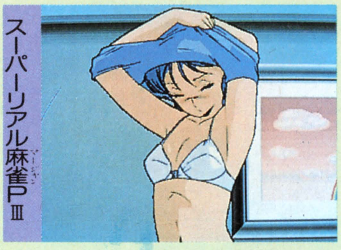
ということは、エッチなシーンは一切駄目! なのかな?



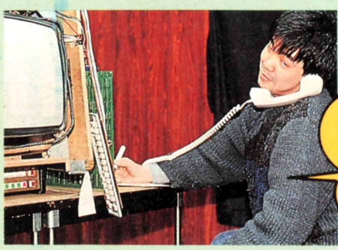
アーケードマシンのエッチ事情



⬆みんなには関係ない、テレクラっつうのをテーマにした脱衣麻雀だ。デートの約束をしたギャルと、なぜか麻雀で勝負!



⬅エッチ麻雀のファン層をいっきに拡大したゲーム。信じられないほど、絵の動きがリアル。



➡高校生からオジさんまで、脱衣麻雀ファンは多い。背中に虚しさを感じないわけにはいかぬ。

いま、ほとんどの麻雀と花札ゲームは、脱衣式だ。コンピュータに勝つと、女の子が服を1枚「はらり」と脱衣するってヤツね。この脱衣ゲーム、いったいいつゲーム史上に現われたのかというと、1983年の『雀豪』(日本物産)だ、という説が有力。それ以来、大人のオジサンに受ける脱衣ゲームが増えていったというわけね。

ちょっとねえ

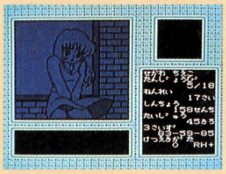
大人はスケベ。

SOFTWARE編 兄さん兄さん、ええソフトありまっせ

カメラ小僧の苦悩がわからんでもない

ムービングスクール

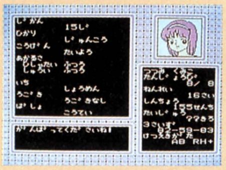
発売元：セゾン　価格：4900円



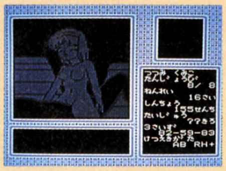


⬅これはタイトル画面。女の子がちょっとふるくさい感じがしますね。うーむ。

⬅画面右のウインドーに表示される情報をもとに、カメラのセッティングを変更。

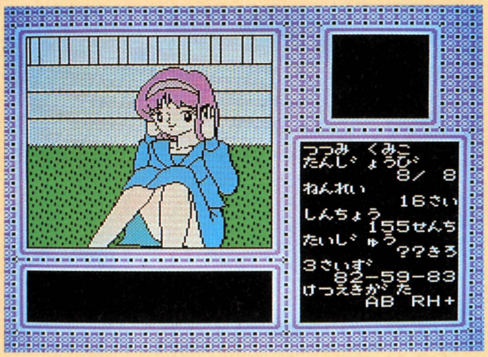


うひひ

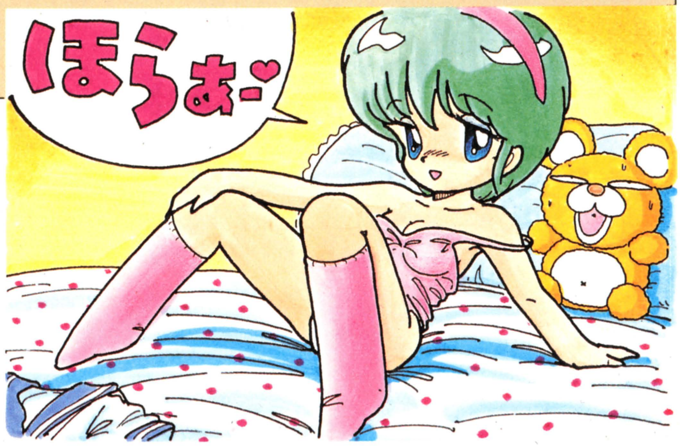


⬅何回かトライしてベストセッティングを見つければ、撮影はうまくいくのだ。でも、絵がさみしい。

与えられた状況のなかで、いかにうまくギャルの写真を撮るかッ!? カメラの設定や被写体の状態などを総合的に判断しないと、どーしよーもないピンボケ写真になってしまうのだ。体育館倉庫や向かいの家の2階の窓など、その筋が泣いて喜ぶ場所での撮影が延々と続く。絵がややツライ。



⬅こんな感じのエッチな絵がつぎつぎと出てくるってわけ。撮影に失敗してもゲームオーバーにならないから心おきなく撮影しよう。



「ゲーム自体がおもしろくて、節度あるものでなければ、まず無理です。また、最初から最後まで全部エッチなのも駄目ですが……」

なるほど。ゲームセンターにあるエッチなゲームと同じクラスのエッチは、ファミコンソフトには期待できないみたいだ。つーことは、エッチを楽しむためには任天堂の認可を受けていない裏ソフトしかないということなのだな。

というわけで、現在入手可能ないわゆる裏ソフト、エッチソフトを集めてみた。本当はもう少し数があるのだが、まぁいい線いってるソフトのみ紹介しよう。どれもちょっと暗めのエッチだ。詳しくは各ソフトの紹介を読んでね。

あの娘をくどけ、くどけ、くどけ

カインドゥギャルズ

発売元：セゾン　価格：4900円

ひとりの女の子をくどき落とす、文字合わせゲーム。虫食い部分を単語で埋めていき、正解するとギャルがセクシーダイナマイツなポーズをとるのだ。

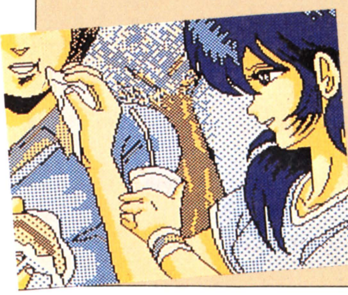


⬅虫食いになった部分に合う単語を探して、ピシッとはめる。うまくいくとエッチな絵が出るってわけ。



⬅ギャルを選んでゲームスタート。うまく口説き落として、デヘヘ。

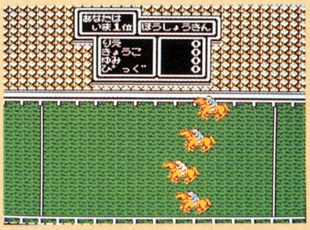
でへへ



なんだか安易な感じもしますが

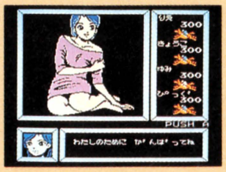
美少女 セクシーダービー

発売元：ハッカーインターナショナル　価格：4900円

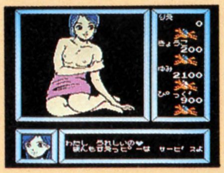


➡プレイヤーはただAボタンを連打するだけ。ほかの馬より早くゴールすれば賞金が！

美少女の馬主と競馬で勝負！　Aボタンをぶッ叩いて馬をゴールインさせ、賞金を貯めればギャルが脱いでいく。連射スティックは使えないのだ。

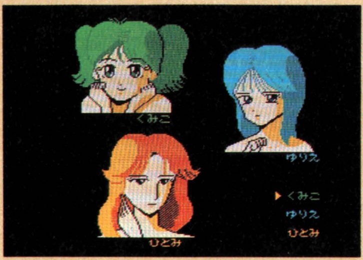


おほほ



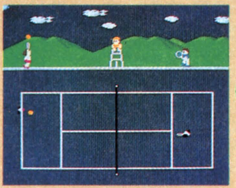
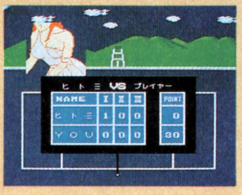
⬅3人いるギャルからひとりを選んでレッツゴー。持ち金が一定額に達すると見られるのだ、アレが。

もう引退して一児の母でんがな
小林ひとみの衝撃的テニス
発売元：ハッカーインターナショナル　価格：4900円



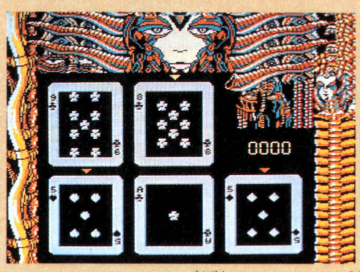
⬆小林ひとみのほかにもギャルがふたりいる。3人とも強さが違い、小林ひとみが最強の女だ。

いまは人妻となった名AV女優小林ひとみと、テニスで対決。画面がちょっと変わっていて、真横から見たコートと真下から見たコートのふたつが表示されてんのだ。つまり下から見えちゃうというわけね。テニスゲームとしてはうーんな感じ。


なはは


⬆苦労して2セット取るとこーゆーグラフィックが出る。サーブが決まりにくくて難しい。

緻密なグラフィック
美少女 エイリアンバトル
発売元：ハッカーインターナショナル　価格：4900円


⬆ポーカーといっても、対戦じゃないのだ。役ができるかできないかだけなのね。

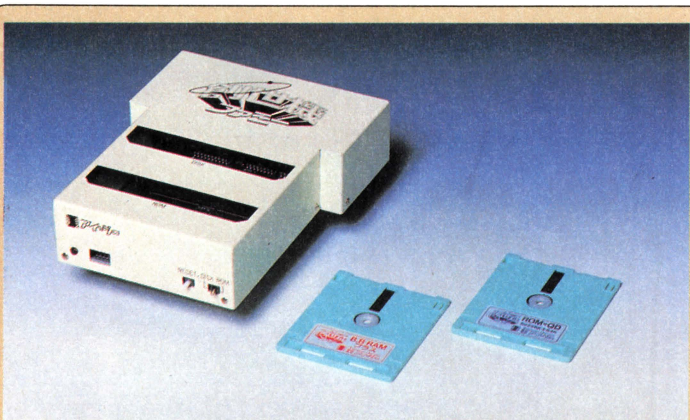
これはポーカーゲーム。今回紹介したなかではもっともグラフィックが優れている秀作だ。取り替えたカードの枚数によって配当が変わる〝マルチ〟など、ゲームシステムもいろいろと工夫されている。点数によってギャルがポーズを変えるぞ。



にやにや


⬆一定点数を超えるごとにあらたなグラフィックが見られる。絵は全部で5枚あるのだ。

HARDWARE編　知らんあいだにこんなんでました



名前もすごいが中身もすごい
創生機ファミー
発売元：アイツー　価格：19800円

最後にひとつ、ファミコン用のイカした名前の周辺機器を紹介しよう。その名は創生機ファミー。これはファミコンのカートリッジスロットに差し込んで、バックアップカートリッジのセーブデータをディスクに転送したり、パソコンとファミコンをつなぐためのインターフェイスとして使うものなのだ。価格が19800円とチト高め。拡張性を考えて設計されてはいるのだが、ある程度コンピュータの知識がないと使いこなせない。

セーブデータの内容を吸い取る


⬆バックアップデータをディスクにセーブしてみよう。まず、ファミーをセッティングする。

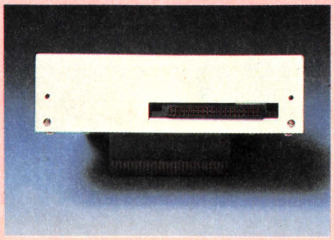


⬆吸い取りたいゲームをセットし、ファミーに付属している吸い取りプログラムをたちあげる。



⬆あとは画面の指示にしたがって操作するだけ。これで安心ね。吸い取れないソフトもあるよ。

この端子はなンだ?

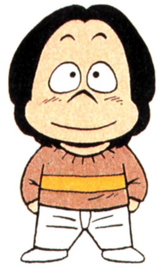

⬆うしろにあるこの端子は、将来機能を拡張するときのためのもの。いまのところ使い道はない。あ、これもFFマークがついていない製品です。

おマセなあなたに

クロスレビュー

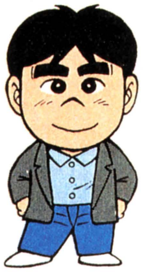
毎度おなじみの面々が禁断のソフトを一刀両断！ なんちって。かっこよすぎる。

東府屋ファミ坊



それにしてもファミコンのアダルトは質が低いね。もっと良質のものがあってもいいと思う。

水野店長



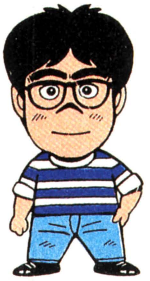
エッチソフトは、人の弱みにつけこんだ商売だと思う。ひっかかるのはキミの自由だけどね。

森下万里子



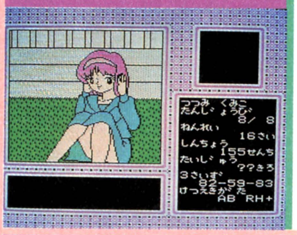
〝表〟ではできないことを〝裏〟でやるわけでしょう？ Hなもの以外でもやることはあると思うの。

TACO. X



ゲーセンで、怪獣ひでごんすとエッチ麻雀を浴びるほど遊んでいるので、あまり興奮しまへん。

ムービングスクール



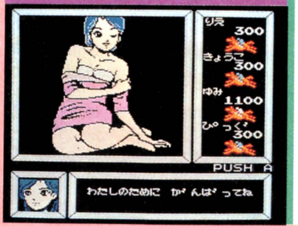
- 東府屋ファミ坊 2：脱衣ゲームってのは、大体にして導入のゲームがおざなりにできてるんだけど、このゲームはちょっとひどすぎる気がする。ゲームになってないからね。グラフィックもかなり稚拙だし、うーんなんだよなあ。
- 水野店長 2：かなりエッチな絵はある。でもしょせんヘタクソなアニメ方面の絵なので、なんの感情もわかない。しかも画面がバグっちゃうことまであっちゃ、何をかいわんやであるね。買っちゃった人に同情します。
- 森下万里子 3：写真を撮るのが趣味という人には楽しめるかもしれません。かわいい女の子を画面にはっきり映しだそうといろいろコマンドを試すうちに、おのずと撮影のノウハウが身につくみたい。でもポーズがちょっと……。
- TACO. X 2：アイデアはよいと思うのだけれど、いかんせんグラフィックが地味なので、「よし、撮るぞ」っていう気にならないのだ。苦労したときの報酬はビューチホーなものに限るよね。もう少しそそる絵が欲しいなぁ。

カインドゥギャルズ



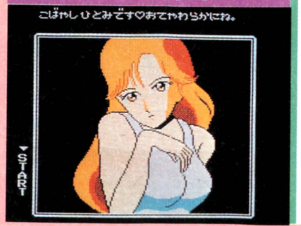
- 東府屋ファミ坊 3：脱衣ゲームとはいえども、やっぱり本編はあくまでゲーム自体であって、脱衣はオマケじゃないとダメだと思う。だって、ゲームがつまらないと、燃えないもんね。このゲームの場合は、両方オマケの完成度かなぁ。
- 水野店長 3：ゲームっぽくしようと努力はしているらしい。でも、答えがヘンだったりして、イヤーンな感じがした。女の子の絵はかなり趣味がかたよっていて、私の好みではない。ま、買っちゃった人に同情します。
- 森下万里子 4：国語の問題によく出てくる〝あなうめ〟なのね。でも、ちょっとくだけた日常会話を当てるのって、けっこう難しいのです。しかもその人ごとに使う言葉って違うでしょ。パズル感覚で楽しめるとは思いますけど。
- TACO. X 4：ファミコンにはいままでなかった文字合わせゲーム。虫食い部分に単語を埋めていくわけだけど、けっこう予測もつかないよーな古い単語が正解だったりして、難しい。あんまりエッチじゃないのも、残念だなぁ。

美少女 セクシーダービー



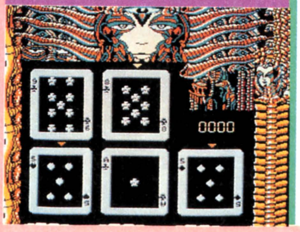
- 東府屋ファミ坊 2：脱がすための競馬ゲームがとてもちゃちなのだ。ただ連射するだけだから、すぐに飽きてしまう。ご褒美がそれなりなら燃えるんだろうけども、イマイチな感じなのだ。せめてアニメーションでもしてくれたらね。
- 水野店長 2：こんなイイカゲンな設定で、よくもまあゲームと呼べるもんだと感心してしまう。エッチ関係で商売しようと思ってる人たちって、みーんな発想が貧困なんだろうか。エッチこそ豊かな発想で作っていただきたいね。
- 森下万里子 3：ダービーでスコアを稼ぐごとに、女の子が脱いでいってしまうというゲームなんですけれど、連射機能を使うと楽勝なんです。しかも、1000点、2000点、3000点の3回で脱ぐのも終わりというあっけなさは、さびしいな。
- TACO. X 2：もー、ひたすらボタンを叩くだけで、すぐさま飽きた。ダービーなどと名乗るからにはもうちょい敵との駆け引きを加えていただきたいな、などと思う。音声合成は、この手のソフトとしてはスゴイんじゃないでしょーか。

小林ひとみの衝撃的テニス



- 東府屋ファミ坊 3：いちおうテニスに勝たないと脱がないんだけれども、これがけっこう難しいのだ。下手するとひと勝負に2時間ぐらいかかってしまうわけ。『ファミテニ』ぐらいの出来で、脱衣があれば、みんな喜ぶと思うんだけど。
- 水野店長 2：こいつはまだ努力してる。でも、こーいったソフトを見れば見るほど、いわゆるクソゲーと呼ばれているファミコンゲームが、それでもまだ遊べるほうじゃんってことがよーくわかる。買っちゃった人に同情します。
- 森下万里子 4：パッケージが写真になっていたので、ソフトのほうも画像取り込みとまではいかなくても、小林ひとみさんを全面に押しだしたリアルなグラフィックであってほしかったです。テニスゲームはおもしろいけれど、ね。
- TACO. X 2：真横と真下から見たコートでテニスをするのは、つらい。球の動きがわかりにくいし、それにサーブを打つタイミングがとてもシビアで、ほとんどフォールトでパァ。そう簡単には女の子を見せてくれないのだ。

美少女 エイリアンバトル



- 東府屋ファミ坊 3：どうでもいいけど、グラフィックがすごいね、これ。けっこうえげつないのだ。でも、スペードとハートが同じ黒ってのはないよね。プログラム自体はかなり凝ってるんだけど、かんじんのトランプがおざなりなのだ。
- 水野店長 3：今回の5つのゲームのなかではいちばんエッチな人が作ったと思われる。それなりのドスケベな絵が好きな人には評価されるかもしれない。でも、やっぱりゲームそのものはおそまつ。なんとかしてほしい。
- 森下万里子 4：オドロオドロした画面の中でポーカーをするというふんいきはいいと思います。へんな点数計算方法を使えば早く進めるけど、使わないほうがスリルは味わえるみたいですね。グラフィックは、もう絶対にイヤ！
- TACO. X 4：あまりにえげつないグラフィックにア然、なのだ。こりゃちょっと真面目な青少年にはお見せできまへんな、とゆーほど。もう少しソフトなお色気が好みなんだけどなぁ。ポーカーはね、もうどーしようもない。

※評価は10点満点です。


Holy diver™
ホーリー・ダイヴァー
聖魔術よ。
甦えれ、正義の聖魔術覇王伝説。
次元を超えた超魔力戦が始まる。
秘密のペンダントに印された紋章により、
誇り高き超魔力と、クリムゾン王家の
正義の血の記憶が甦えった。
次元を超え、とどまることのない
暗黒魔王ブラック=スレイヤーの野望！
再び聖魔術覇王のひとすじの聖なる白光がきらめく！
好評発売中
標準小売価格5,500円(価格に消費税は含まれておりません)
ホーリー・ダイヴァー・プレゼント
商品の中に入っているアンケートハガキを返送された方、先着3,000名様に！
ホーリー・ダイヴァー下敷プレゼント!!
さらに抽選で
ゲームセンターでおなじみのゲーム機…1名様
ホーリー・ダイヴァーイラスト入り垂れ幕……………10名様
ホーリー・ダイヴァーイラスト入り缶バッチ……100名様
irem
IREM CORPORATION
アイレム株式会社
〒550大阪市西区西本町1-11-9
岡本興産ビルアイレム・パーティ係
06・534・1060
テレホン・サービス 札幌011・685・9131
東京03・823・5130/名古屋052・323・0270
大阪06・535・0651 / 福岡092・475・9400
©1989IREM CORP. ALL RIGHTS RESERVED


ついに登場、
興奮野球。
楽しさ存分、
目白押し。
がぜん白熱
ベースタだ。
2Mメガカセット
バッテリーバックアップ付ロム
5,900円(税別)
★大好評発
めざせ三冠王
ベースボールスター



35画面大型球場
FAMICOM FAMILY
ダイナミック迫力キャラ
納得操作でエキサイトプレイ
その気にさせるオリジナルチーム
チーム名・選手名にチームマーク・
ユニフォームまでもがオリジナルに設定できる。
収益金システムでめざせ最強チーム
新人獲得・選手能力アップ・トレード、
収益金で球団運営だ。
本物指向の監督モード
代打・リリーフまで可能、さすがの監督采配。
気軽にVS・熱戦リーグ
VS・リーグ戦どちらも、とことん白熱戦。
■などなど、熱中ワザがいっぱいだ。
発売中★
-44-
-31-
★東京ドーム100名(ペアで50組)ご招待。
夏休み期間中、東京ドームで行われるプロ野球戦チケットを
ペアでプレゼント。
★ベースタオリジナルテレフォンカード1000名
【応募方法】官製ハガキに住所・氏名・年齢・学年をお書きの上、
ご応募ください。抽選の上、当選者に賞品をプレゼント致します。
【あて先】564 大阪府吹田市豊津町18-12
㈱SNK ベースタ・プレゼント係
【〆切り】1989年5月末日(消印有効)
尚、当選者の発表は賞品の発送をもって代えさせていただきます。
今、いちばん新しい情報が聞ける テレホンサービス
東京(03)865-4791/大阪(06)338-2570
SNK
株式会社エス・エヌ・ケイ
大阪本社 〒564 大阪府吹田市豊津町18-12号
東京支店 〒101 東京都千代田区神田和泉町1-3-4 青木ビル2F

私、「夢」は…、世界一の武器屋になることです…。

第3章、武器屋トルネコの物語は、はるか北にある小さな町、レイクナバから始まる。
「あなた、いつまで寝ているの?早くお店に行かないと、また、おやかたにしかられるわよ。」
という訳で、今朝も、弁当片手に店へ出かけるトルネコは、いまはまだ、人に使われる身じゃが、世界一の武器屋になる夢を果すため、お金を貯めなければならんかったのじゃ。
はてさて、トルネコの夢は実現されるじゃろうか?がんばれ!トルネコ!



大空を支配するのじゃ!

今回は「気球」で空の冒険じゃ。馬車ものせられるこの気球。いろんな謎を秘めており、そうカンタンには手に入らんらしい…。

波をつっきり、水平線のかなたまで!

おなじみの「船」での海洋ロマン、お楽しみイベントも、いっぱいじゃ!

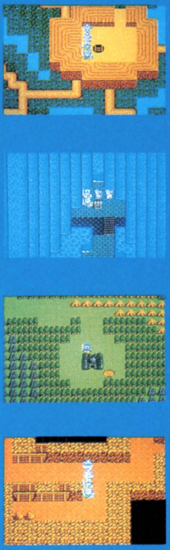
こんなに面白い、AI+さくせん。

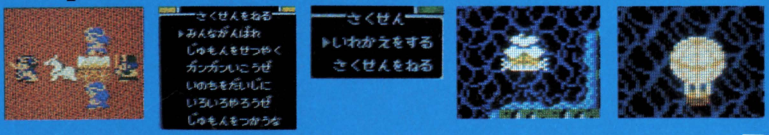
今回のドラクエⅣでは、戦闘モードで、君は勇者をプレイするとともに全軍の指揮をとる。そのために「さくせん」コマンドをうまく使うことじゃ。
「さくせん」コマンドの中の「いれかえをする」と「さくせんをねる」は、戦闘モードの鍵を握るからのォ。

走れっ!パトリシア!

仲間を10人のせられる馬車。そのひき手の馬の名前は「パトリシア」親しい仲間じゃたのむぞ!

移動するだけでも楽しい、しかけだらけの町や、村、塔やダンジョン!





5つのストーリーに、それぞれの主人公。



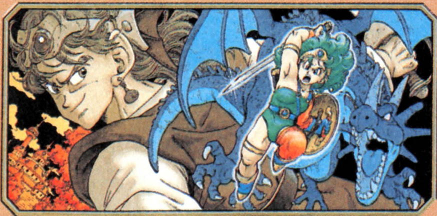
第一話
王宮の戦士の物語。

第二話
おてんば姫の物語。

第三話
ちょっとかわった町の武器屋の金もうけの物語。

第四話
父のかたきをさがすジプシー姉妹の物語。

第五話
いよいよ勇者の登場 導かれし者たちの冒険が今、はじまるっ。



スタッフ

モンスターデザイン/鳥山明・シナリオ/堀井雄二・プログラム/㈱チュンソフト・音楽/すぎやまこういち・企画制作/㈱エニックス

ドラゴンクエストⅣ 導かれし者たち

ドラゴンクエストⅣ 導かれし者たち

4メガ・バッテリーバックアップ　**発売日・価格未定**

ドラクエ・ロト伝説3部作 好評発売中!

価格は消費税ぬきです。

ドラゴンクエスト



ROMカセットEFC-DQ 定価5,500

悪霊の神々 ドラゴンクエストII



ROMカセットEFC-D2 定価5,500

そして伝説へ… ドラゴンクエストIII



ROMカセット2メガ＋バッテリーバックアップシステム 定価5,900

株式会社 エニックス　〒160 東京都新宿区西新宿7-5-25西新宿木村屋ビル5F　(お問い合わせ) 03(371)5581


若き勇者による
愛と勇気の
ファンタジー物語
大ヒット感謝
20万部突破
小説ドラゴンクエスト
「ゼィゼィ――ゼィゼィ――」
竜王がのどを鳴らすたびに、血の匂いがさらに強くなる。
血の匂いは、竜王の吐く息だったのだ。
「おまえが竜王かっ！」
アレフはキッとにらみつけた。
「ロトの血をひく者か!?」
竜王は、のどを鳴らしながら、おどろおどろした声を発した。
「そうだ！　勇者ロトの血をひく者だ！　おまえを倒しにきた！
おまえが闇にとざした光の玉を奪いかえしにな っ！」
「第7章 死闘・竜王の島」より
高屋敷英夫・著
いのまたむつみ・イラスト
豪華愛蔵本・336ページ
定価 1300円
オリジナルストーリーブック
絶賛発売中！
ドラゴンクエストIII そして伝説へ…
知られざる伝説
オールカラー・128ページ
A5判 定価700円
ゲームブックドラゴンクエストIII
充実の3巻構成！「アレフガルド伝説」の謎が解明された！
好評発売中！
文庫判 定価各494円
上巻 勇者旅立つ
中巻 伝説の宝珠を求めて
下巻 決戦！アレフガルド
ドラゴンクエスト公式ガイドブックシリーズ
好評発売中！
ドラゴンクエスト
公式ガイドブック
オールカラー・96ページ
B6判 定価566円
ドラゴンクエストII 悪霊の神々
公式ガイドブック
オールカラー・128ページ
B6判 定価597円
ドラゴンクエストIII そして伝説へ…
公式ガイドブック
オールカラー・192ページ
B6判 定価700円
株式会社 エニックス
●価格は税込みです。


JALECO
スゲーッ
こんどの燃えプロは
ド迫力野球
新
JF-23
燃えろ!!
プロ野球™
7月下旬発売予定 6,300円
（消費税別）





C太（Cチーム主将）なあ、見てみろよ。画面の角度が全然違うじゃん！

F男（Fチーム主将）うん。それにさ、ピッチャーなんて、すげー変化球とか投げられるんだぜ、ホラッ。

C太 オッ、オットー、いきなりのシュートじゃん。

F男 な、スゴイだろ。

C太 たしかに。だけどこのまま黙ってひきさがるオレじゃあない。バッティングだって負けないぜ。

F男 ナ、ナンダよ、そりゃないよ。センター前ヒットかよ。

C太 ハッハハハ、当然の実力。

F男 違うよ、キカイのせいだろ。なんか打ちやすそーじゃん。

C太 ちぇっ、バレたか。そーなんだよ、なんかやりやすいぜ、こんどの燃えプロ。

F男 実力のないキミ達には丁度いいと……。

C太 違うねッ！ こーゆーのこそ、本当のチカラが試されるんだよ。ったくわかってねーなぁ。

F男 知ってますともそんなこと。バリバリ野球少年のオレ達としては、うれしいかぎりだね。

C太 うん。あまりの迫力で、本番の試合より熱くなっちゃったりして。

F男 わかる、わかる。でもさぁ、ヤッパそれはチトまずいんじゃないかエ、本チャン少年野球のオレ達としてはさ。

C太 監督にはとうぶん内緒だね。

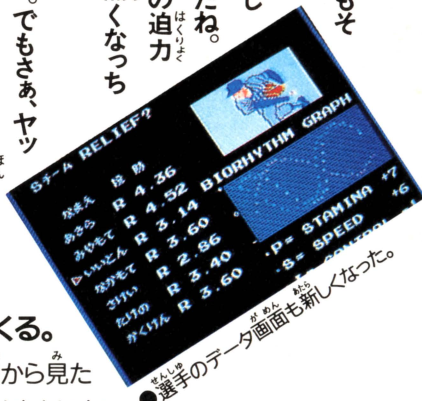
F男 あたり前だよ、こんなとこ見つかったら大変だぜ。「ファミコンばっかり上達しやがって！」ってさあ。

C太 ううん……ぜったい秘密だね、㊗燃えプロのことは……。



●画角が変わって、よりリアルに。





●選手のデータ画面も新しくなった。

さらにリアルに！ エキサイティングに！
あの燃えプロが、パワーアップして帰ってくる。

まず、画面構成がガラリと一新。一塁側、三塁側から見た迫真の画面で、打つも守るも自由自在に、気分はまさにホンモノ並だぜ！ おまけにピッチャーは、超剛速球から変化球まで、思いのままに投げわけられるからスゴイ。さらにクロスプレー時には、瞬時にそれをズームアップ。いやはやこんども熱くさせます！ 興奮させます！ ドーンと期待の㊗燃えプロだ!!

最後までハラハラさせた、迫熱のCチームvs Fチームの一戦。

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	
G	0	2	0	0	1	0	2	0	1	6
Br	0	1	3	0	6	0	0	0	×	10

今月の燃えろ少年野球団
東京都北区堀船のCチームvs Fチーム



LIFE
YOU 6600
HI 20000
GUN
8×01
地獄の収容所を脱出し
GODの野望を打ち砕け
6月30日
発売
5,600円
脱獄
KACテレホンサービス
東京 03(239)7131
大阪 06(365)0040
K.AMUSEMENT
LEASING CO.
熱狂…の渦!
興奮のるつぼ!
8月発売予定
球児たちの熱戦がファミコンゲームに!
甲子園


FAMICOM FAMILY
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。
CRASH!!
tonkin house
レトロ感覚が新しい!!
目指せターキー パーフェクト!!
Perfect Bowling
今日から家の中がボウリング場だ!!
実際のボウリングを完璧にシミュレート
ピンアクションのパターンは数100種類
舞台は近未来の宇宙ステーション
最大8人まで同時にプレイが可能
パーフェクトボウリング★7月発売予定!!
TOKYO SHOSEKI CO., LTD. 〒113 文京区本駒込6-14-9

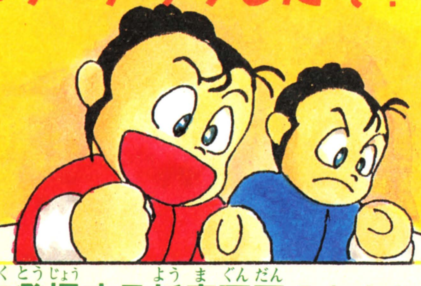


ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。
FAMICOM FAMILY
スーパーチャイニーズファンの諸君！！お待たせ！！
おもしろゲームの王様
スーパーチャイニーズ2
発売開始！！
ファミ通読者諸君だけに！秘密情報
部員Aが スーパーチャイニーズ2の
気になる秘密を
大公開だ！！
2Mロム
5900円
株式会社カルチャーブレーン
すげえ
やったね
ヤンヤ
冒険の舞台チャイニーズランドは
おもしろファンタジーの世界なのだ！
火炎城では、ヤケドしないように 気をつけよう！
出してくれ〜
なんだこいつぁ
ここはいろんな情報を教えてくれるお助けハウス
エッチのことについて教えてあげよう
これが ウワサのカットビ四駆
こいつあすげえ
オレにもみせろよ
いらっしゃい いらっしゃい
ゲテ屋だよ。くものつくだ煮、ナメクジの塩辛… その他おいしい食べものがいっぱい
お、謎の塔発見！
おれにも見せろよ
オエップ
あちらに見えますのが蓮の花の上にそびえる水蓮城でございます

あの名作おもしろアクションが超パワーアップして帰ってきたのです!!



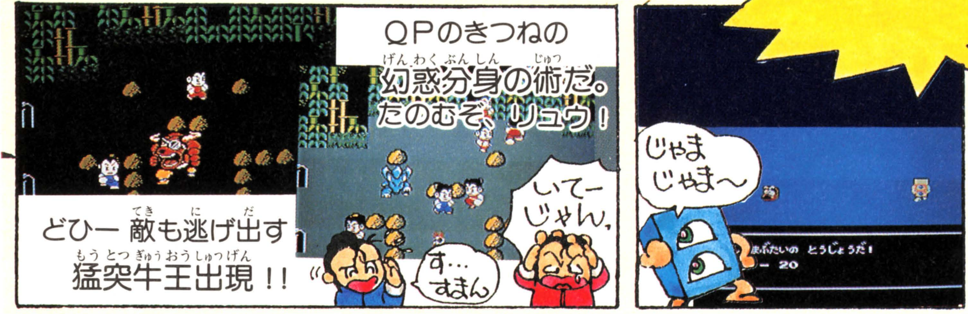
僕達のクン・フー技がパワーアップしたぞ！



雀と龍のおもしろカンフーアクションを使いこなせ！

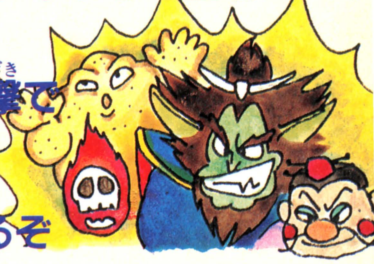


続々登場する妖魔軍団のおもしろ総攻撃！



何をいうか〜！
俺達妖魔軍団もパワーアップして登場だい！

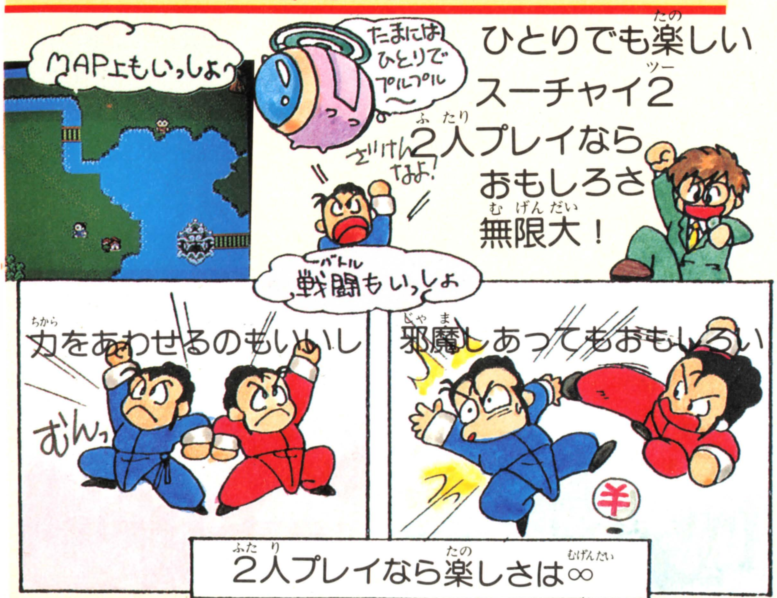
おもしろ攻撃で痛い目に会わせてやるぞ



次々見えてくるおもしろさ！

スーチャイ2はまだまだ奥が深いぞ！

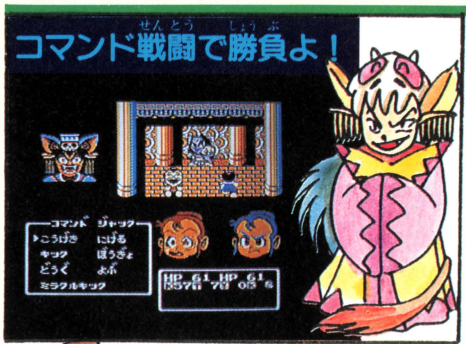
大評判 2人同時R.P.Gなのだ。



ひとりでも楽しいスーチャイ2
2人プレイならおもしろさ無限大！

2人プレイなら楽しさは∞

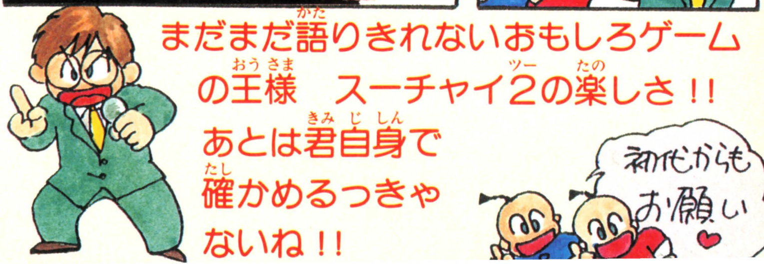
フルアニメの爆笑コマンドバトルもあるぞ!!



このフルアニメバトルはすごい！
これだけでも一見の価値があるぞ!!



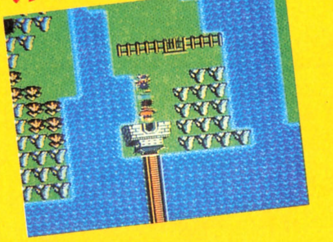
まだまだ語りきれないおもしろゲームの王様 スーチャイ2の楽しさ!!
あとは君自身で確かめるっきゃないね!!



ファミリーコンピュータ用カセット™



ヒストリーロールプレイングゲーム



©本宮ひろ志/本宮企画/集英社 ©1989 カプコン

後漢(昔の中国の王朝)、今から1800年の昔、"黄巾族"の内乱をきっかけに中国全土は戦火に覆われていた。"今こそ天下をわがものに!"天下の権をめぐって各地で奸雄達がしのぎを削りあうなか、ついに、前漢景帝の正統なる血をひき継ぐ男、劉備玄徳が立ち上がる。兄弟の契りを結んだ関羽雲長、張飛翼徳とともに、目指すは漢王朝の復興だ! ——本宮ひろ志の人気コミックを題材に、いま、本格的ヒストリーロールプレイングゲーム「天地を喰らう」、ここに登場!

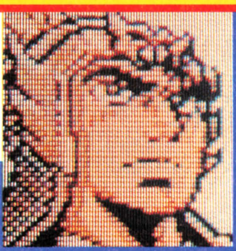
正統なる血を受け

好評発売中

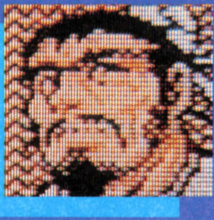
定価5,900円 2M+バックアップROMカセット

この価格には消費税は含まれておりません。

人なくして勝利はない



登場する武将は約200人。もちろん、良将もいれば愚将もいる。誰を仲間にひき入れるかが勝敗の分かれ目になるゾ。例えば下の武将たち。彼らは劉備を支えた有能で信頼のおける士だ、仲間に入れて損はない!



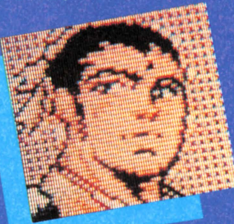
龐統 士元

孔明とならび称される軍師。孔明を"伏竜"と呼ぶことに対し、"鳳雛"と呼ばれている。



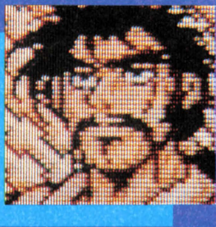
趙雲 子竜

百万の曹軍の中を一騎で駆け抜けた男。



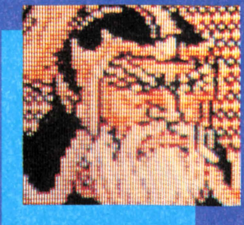
諸葛亮 孔明

その人智を越えた策略により、今なお中国史上最高の軍師とされている。



馬超 孟起

劉備を助ける五虎大将軍のひとり。張飛と互格に渡りあえる猛将。



黄忠 漢升

初めは劉備と敵対するが、後に味方となる。

五虎大将軍

天下統一を目ざす劉備を支えた5人の武将、関羽・張飛・馬超・趙雲・黄忠。彼らは劉備と固いきずなで結ばれ、その武略は他国、他軍を震えあがらせた。

リアルアクションロールプレイングゲーム



8月発売予定 1M+1M ROMカセット

予価5,900円

この価格には消費税は含まれておりません。

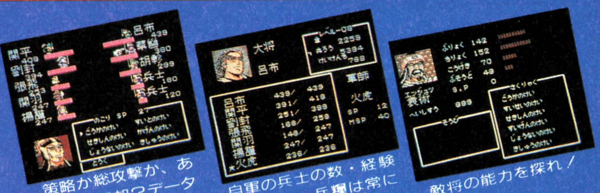


継(つ)ぐ者(もの)、ついに立(た)つ！

勇(ゆう) なくして勝利はない



戦いに必要なものはいろいろあるが、基本はやっぱり武力だ。これが高いほど多くの敵兵を倒すことができるんだからね。それに、このゲームでは自動戦闘モードで総攻撃ができちまう。各隊ごとの戦闘が面倒なら、〝全面総攻撃〜！〟なんてのも豪快だゾ。

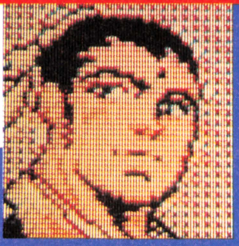


策略か総攻撃か、あるいは退却？データを駆使(くし)して的確な判断を下せ。

自軍の兵士の数・経験値・金・兵糧は常にチェック。

敵将の能力を探れ！

策略(さくりゃく) なくして勝利はない



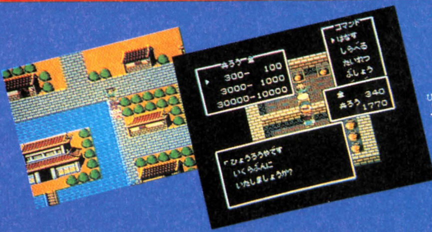
力まかせの戦いだけが戦闘ではない。火や水などを有効に使った戦法が戦況を一気にかえてしまうことだってあるのだ。「水計」「火計」「回復」「防御」「特別な策略」と、策略は大きく５つに分けられ、全部で30種の〝計〟が用意されている。もちろん、それぞれの策略が使いこなせるか否かは、軍師の知力の高さにかかっている。また、武力より知力が高い武将がいたらチャンス／軍師の素質じゅうぶんだ。



逸品(いっぴん) なくして勝利はない



装備には気を配りたい。粗末な装備では兵がカワイソウだし、戦闘能力にも影響しちゃう。武器や防具に限らず、薬・お札など、いいものがあったら軍資金をはたいてでも買っておこう。



兵糧屋(ひょうろうや)
戦闘や旅の途中に劉備軍全員が兵糧を買うところ。



鉄(てつ)の鎧(よろい)
鋼鉄でできた堅固なヨロイ。



招魂丹(しょうこんたん)
どんな重病・重傷も治してしまう秘薬。



神行(しんこう)の札(ふだ)
札を天高くかかげると〝つむじ風〟がおこり、好きな城へ運んでくれる。ただし行けるのは、今まで行ったことのある城だけだ。



槍(やり)
敵と距離をあけて戦うことができる。

株式会社カプコン®
〒540 大阪市中央区大手通1-4-12
カプコンビル
(06)946-6658
〒150 東京都渋谷区広尾1-3-18
(03)440-5479

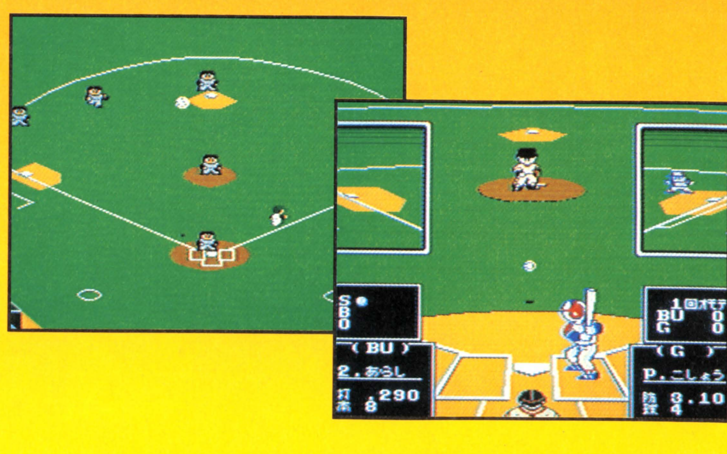
※カプコンソフト情報はカプコンダイヤルへ。
大阪 (06)946－6659　東京 (03)440－0438

時代がきた！



なんてったって!! ベースボール

プレイボールは夏！ 価格未定



ダブルカセットの



※ラベルのデザインは変更になります。

おこづかいを節約できるぞ！

選手のデータは毎年変わる。だからといって毎年高いソフトを買い直して遊ぶのもバカバカしい！　でもこれからはダブルカセットの時代。安い小型カセットを買うだけで新しい選手のデータと交換できるのだ！　もちろん、かんじんのゲーム内容も洗練されている。音声合成、バッテリーバックアップはもちろんのこと、打率が上下するなど、これまでの野球ゲームに足りなかった要素もバッチリとフォローされている。球場の選択はいうまでもなく、デーゲームとナイトゲームの選択までできてしまうからスゴイ！　まずは昨年のデータが入った本体の大型カセットで楽しんでくれ。

SUNSOFT
夢・創造・サンソフト

サン電子株式会社
〒483 愛知県江南市古知野町朝日250
TEL(0587)55-3500

U.S. CHAMPIONSHIP V'BALL

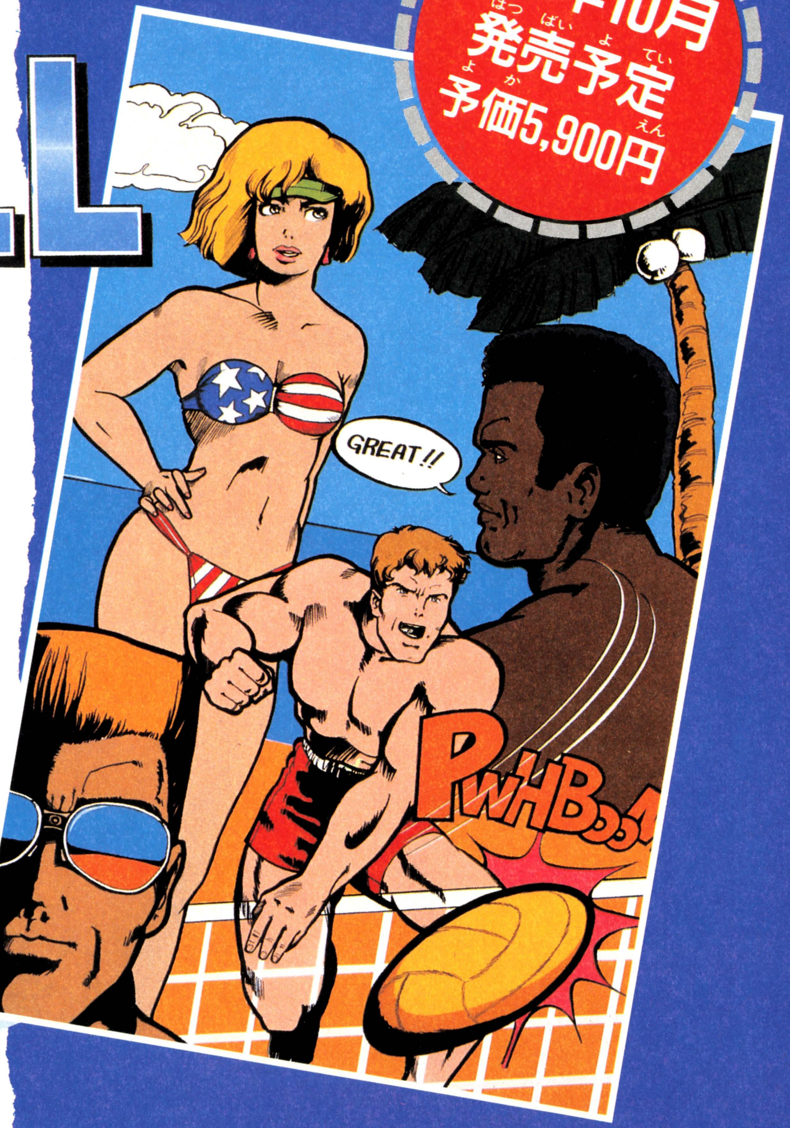
TJC-VJ

U.S.

チャ、チャ、チャ!

ビーチバレーで、とこ夏体験

全10ステージに展開する熱戦。
デイトナ〜ハワイ、そして謎のステージへ。
最高4人までの同時プレイ可能。
今、必殺のオーバードライブスパイクが炸裂する!



'89年10月発売予定
予価5,900円

●ファミリーコンピュータ用2メガROMカセット
●ホリトラック対応



ダウンタウン熱血物語 好評発売中!
定価5,900円(外税)

●ゲーム・フリーク大集合!

募集職種/ゲーム企画者、デザイナー、プログラマー、サウンド要員。**応募資格**/高卒以上26歳まで。(面接随時、秘密厳守)。**応募方法**/電話連絡の上、履歴書持参。03(205)2555 **担当**=富山、甲斐。

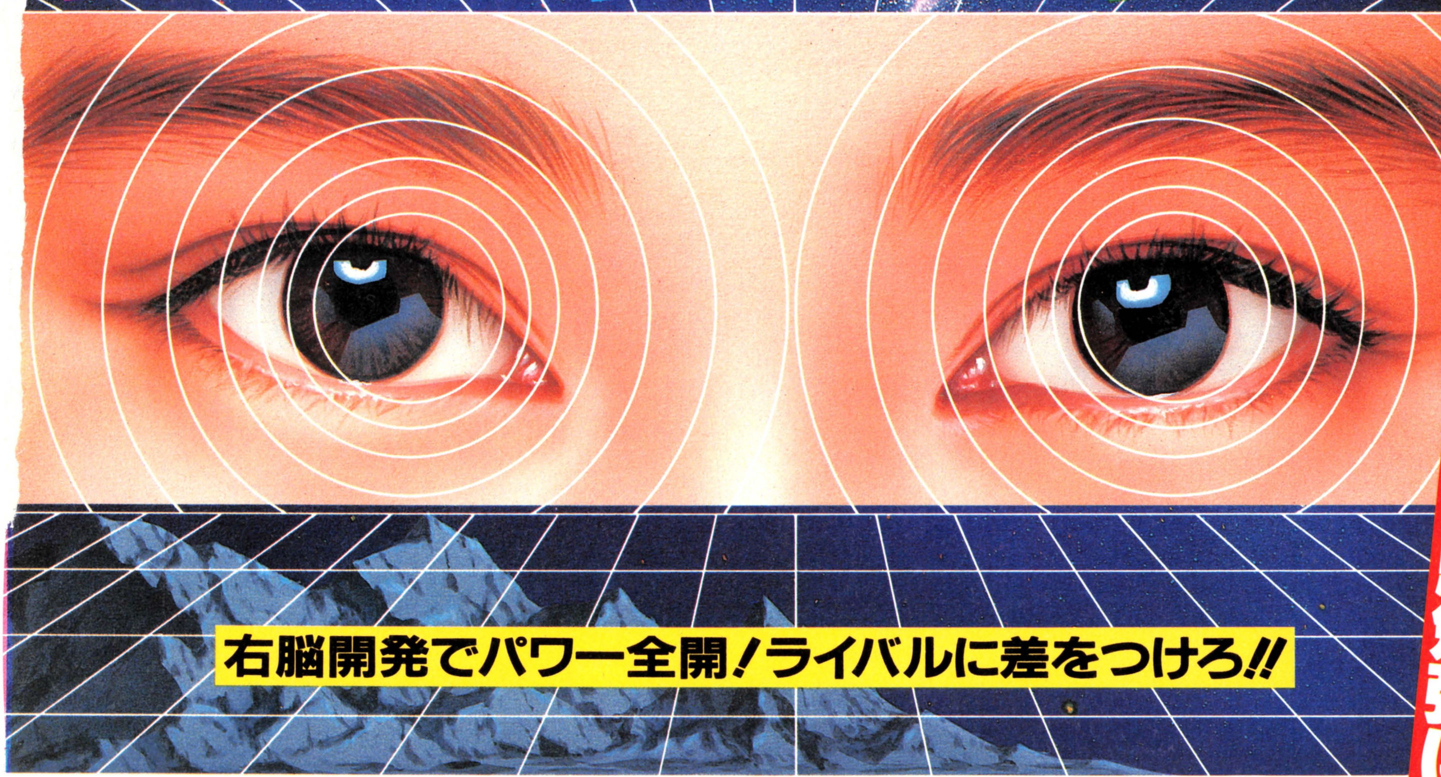
●**勤務場所**/本社(東京都新宿区歌舞伎町)JR新宿駅10分、西武新宿駅5分。●**勤務時間**/9:30〜17:30(但し、業務状況により残業あり)。●**休日休暇**/土日、祝日、有給、夏期、年末年始、特別休暇。●**給与待遇**/15〜30万(固定給)。経験・能力に応じ優遇、試用期間3ヵ月。昇給年1、賞与年2回。交通費全額支給(非課税限度額まで)。●**福利厚生**/社保完、大型社員旅行、各種スポーツクラブ、伊豆保養所。

TECHNOS JAPAN CORP.
株式会社 テクノスジャパン
〒160 東京都新宿区歌舞伎町2-31-11 第2モナミビル3F
テレフォンサービス:TEL 03-205-6333

3～10倍のスピードで本が読める!

新・速読法

集中力が身につく! 理解力が深まる! 記憶力が高まる!



右脳開発でパワー全開!ライバルに差をつけろ!!

もう受験勉強にムダな努力はいらない!

★秘められた潜在能力を一気に開発!

受験を勝ち抜く 驚異の新・速読法

学習・受験に大きな効果が!



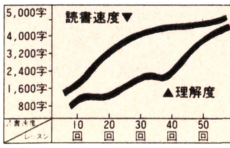
●ダラダラ学習から集中学習へ!教科書や参考書を読むスピードがグーンと早くなります!●集中力や記憶力も大きくアップ。学んだことがスラスラ頭に入って成績も急上昇!●早く読める分、勉強時間が短くてすみます!余裕のできた時間は、趣味やスポーツなどにあて、存分にエンジョイできる。●入学試験や資格試験をめざしている人にも"新・速読法"は強力な武器に!●人が1回しか読めないところを3回、5回、10回…と繰り返し読めるから、それだけ合格の確率が高くなります!





わずか2ヵ月であなたも必ずマスターできる

自宅にいながら1日わずか30～40分、ステップ式の50レッスンを受けることで、あなたも新・速読法をマスターできます。右のグラフでもわかるように読書速度だけでなく、理解力や記憶力も着実にアップできるのが大きな魅力。レッスン期間は2～3ヵ月もあればOKです。たったこれだけの期間でモノにできるのですから、絶対に見逃す手はありません。あなたも今スグどうぞ。



集中力がつき勉強が楽しくなった!



藤野広仁さん(14歳・中学生)

僕は、いつももっと速く本が読めたら、受験勉強や読書も楽しいだろうと思っていた。八月のある日、近くの本屋で速読の講座の案内をみつけて「これだ!」と思った。そこでさっそく、速読を習い始めた。一分間で一万字、十万字も読むなんて信じられなかったが、訓練次第ではそれも可能なことだと知り希望がわいてきた。そのころ僕は一分間約五百字だった。訓練を始めて二週間で二千字～三千字になり記憶した言葉の数も増えてきた。速読を始めて次の変化がみられた。**(1)呼吸法の効果だと思うが、体調がよくなってきた。(2)集中力がついてきた。(3)勉強が楽しく思われるようになってきた**――とにかく訓練をくり返すたびにアップするのでとても楽しい。僕は一分間一万字をめざして頑張りたい。速読に出会えて感謝。

★左の無料ハガキで今すぐご請求ください!!

最新版の案内書を無料進呈中 至急

『新・速読法』の案内書をご希望の方は、今すぐ左のハガキでご請求ください。十分に解説された詳しい案内書を無料で急送します。

日本カルチャースクール
〒169 東京都新宿区百人町2の1の11
☎東京03(232)8232(代)


2人同時プレイ 3D ダンジョン RPG
CAST
スケルトン
タイガー
ホーク
センティピード
キメラ
フロッグ
ビー
アント
スネーク
スラグ
ウルフ
フライ
バシリスク
スパイダー
セルベロス
スライム
ドラゴン
ガーダー
シャーマン
クロウ
ダークエルフ
ミミック
ファイター
ラミア
ブローニー
グレムリン
ソーサラー
バンシー
ゾンビ
サイクロプス
マミー
ネクロマンサー
ファイアーエレメンタル
ゴブリン
スノーマン
パンプキンヘッド
ガーゴイル
ワーウルフ
ゴーレム
ナイト
バンパイヤ
ドラゴンゾンビ
DOUBLE DUNGEONS
ダブル ダンジョン
禁断の予感
PC-Engineの機能をフルにいかした
2人同時PLAYゲーム
スムーズにスクロールするダンジョン
3Dダンジョン採用で、敵との距離感を表現
ウィンドーやコマンドを最小限におさえ、初心者でも楽しめる操作性
パスワードでコンティニューも可能
気軽に楽しめるRPGシナリオが22本
8月下旬発売予定
PC Engine
YOUNG メサイヤ MASAYA
NCS 日本コンピュータシステム株式会社
〒106 東京都港区西麻布4-16-13 第28森ビル TEL.03-486-6311(代表)
お問い合わせはソフトウェア プロダクト部(直通)03-486-6588 (受付時間)9時〜18時


FAMICOM FAMILY
TETRIS
TM and © 1987 V/O Electronorgtechnica("Elorg") Tetris licensed to Nintendo and sublicensed to Bullet Proof Software. ©1988 Bullet Proof Software. All Rights Reserved. Original concept, design and program by Alexy Pazhitnov.
テトリス人口……
急増
¥4,900好評発売中!
※表示価格には消費税は含まれておりません。
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。
㈲ビー・ピー・エス TEL.045-931-0151
〒226 横浜市緑区鴨居3-1-3 鴨居ユニオンビル4F


PC Engine
NEC
黒竜王の伝説
SPACE ADVENTURE
コブラ
痛快全開、
超過劇画タッチ、
まもなく公開!!
寺沢武一原作の人気SFハードボイルドコミック
「コブラ」がゲームになった。
SPACE ADVENTURE
コブラ
—黒竜王の伝説—
PUSH RUN BUTTON
©1989 HUDSON SOFT
©寺沢武一(集英社JCデラックス)
©HUDSON SOFT
©寺沢武一(集英社JCデラックス)
好評発売中!
標準小売価格5,980円
FAR EAST OF EDEN
天外魔境
• ZIRIA •
FAREAST OF EDEN
天外魔境
©1988 HUDSON SOFT
©1988 RED COM
©HUDSON SOFT
©RED COM
近日発売
あやしい東洋世界の大冒険活劇!
映画を超えた本格長編RPG!
快進撃ソフト
ばく進中!!!
FIGHTING STREET
©1988 HUDSON SOFT
©1987 CAPCOM
世界5カ国10人の敵と闘う
大迫力アクション!
好評発売中!
標準小売価格5,980円
ビックリマン大事界
©1988 HUDSON SOFT
©LAD・NAS・東映動画
ビックリマンの世界を1枚の
CDに入れた動く大図鑑!
好評発売中!
標準小売価格4,980円
No・Ri・Ko
©1988 HUDSON SOFT
©TOKYO HOEI TV
ゲームを超えたニューADV!
範子との初体験デートストーリー
好評発売中!
標準小売価格4,980円
CD・ROM² システム
標準価格……¥57,300
CD-ROMプレーヤ‥¥30,300
インターフェイスユニット……
……¥27,000
(システムカード……付属)
PCエンジン(別売)…¥24,800
※上記表示価格に消費税は含まれておりません。
PCエンジン
CD-ROMシステム
ROM ROM
日本電気ホームエレクトロニクス株式会社



NEC

PC Engine

五感、狙い打ち！ エンジンパワー全開!!

闘いだ！夢だ！冒険だ！ソフト軍団が続々と登場してPCエンジンの世界がさらにパワーアップ。
思いっきりリアルなビジュアル、エキサイティングなサウンドでキミの魂をとりこにするぞ！
五感を刺激する興奮と感動を、さあ、手に入れろ!!

死霊戦線 WAR OF THE DEAD

しりょうせんせん

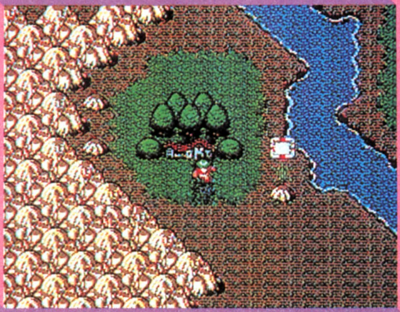
PCエンジン史上初のコンバットホラーゲームの登場だ！キミの挑戦を待ってるぞ。

ビクター音楽産業

©FUN PROJECT, INC. 1989
VICTOR MUSICAL INDUSTRIES, INC.

好評発売中

希望小売価格5,500円（税別）



これがドラマチックESPアドベンチャーゲームだ！妖魔獣との戦いが待っている。

日本コンピュータシステム

©1989 NCS

好評発売中

希望小売価格5,200円（税別）



Deep Blue ディープブルー・海底神話

ディープ ブルー かいていしんわ

30種を越える海底魚の襲来にキミはたえられるか！これが噂の冒険STGだ。

パック・イン・ビデオ

©1989 PACK-IN-VIDEO CO., LTD.

好評発売中

希望小売価格5,300円（税別）



ネクロスの要塞

ネクロスのようさい

あの人気のキャラクターがRPGとしてPCエンジンに登場！もう見逃せないぞ！

アスク講談社

©LAD·R

発売日未定

希望小売価格未定



弁慶外伝

べんけいがいでん

話題のRPG登場！今こそ魔界の血を燃やせ。弁慶を越えるのは君だ。

サン電子

©SUN SOFT

6月 発売予定

希望小売価格未定



魔界八犬伝 SHADA シャダ

まかいはっけんでん

アクションRPGがここまでおもしろくなった!! さあ8つの宝の玉を手に入れろ。

データイースト

©1989 DATA EAST CORP.

好評発売中

希望小売価格5,500円（税別）



大竹まことの ただいま！PCランド

ソフト情報、まんかい！ まるごとPCエンジン番組だ!!

テレビ東京毎週火曜日18:00〜18:25
他全国24局で放送。

●テレビ東京●青森テレビ●秋田テレビ●岩手放送●山形放送●福島テレビ●テレビ新潟●福井テレビ●静岡第一テレビ●テレビ山梨●長野放送●テレビ愛知●岐阜放送●テレビ大阪●テレビせとうち●広島ホームテレビ●山陰放送●高知放送●サガテレビ●長崎放送●九州朝日放送●テレビ熊本●大分放送●テレビ宮崎●琉球放送

※放送曜日、時間は局によって異なる場合がありますのでご確認下さい。

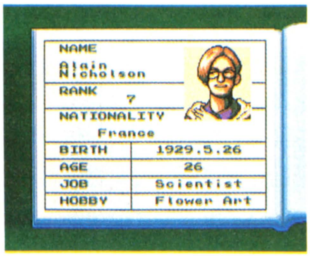
HE SYSTEM

ピーシーエンジン
PC Engine
標準価格24,800円（税別）



DIGITAL INNOVATOR
日本電気ホームエレクトロニクス株式会社







■Game point

- 球の動きはスーパーリアル。
- 実際には難しい秘技・ハイテクニックも独自開発可能。
- 1人から4人まで、マルチタップでプレー。
- 組み合せは自由、コンピューターハスラーと組んで友達と対戦。
- また、友達チームでコンピューターハスラーを打ち破る。
- チャレンジモードで男女7人強豪ハスラー14人が、対戦相手にもなる。
- ゲームの種類は《9BALL》、《8BALL》、《YOTSUDAMA》、《ROTATION》、《CUT GAME》、《BOWLARD》。
- ADJUST機能で1/8ドット単位の微調整が可能。
- だから、高精度にビリヤードの"醍醐味"が狙える。



naxat soft

11-8,YUSHIMA 3-CHOME, BUNKYO-KU, TOKYO TEL.03-839-0080 TELEPHONE SERVICE/03-839-0017

PC Engine


FACE
サイバークロス
CYBER CROSS
3メガ
冴葉勝こと武装刑事サイバークロスは、地球征服をたくらむDr.ノズミーと、悪の手先バイオ怪人を倒すため銀河警察から派遣された新任刑事だ。敵のバイオ怪人はなかなか手ごわいゾ。さあ、カプセルを取ってサイバークロスに変身だ！得意ワザのパワーパンチ&スピンキック、3段階の変身と強力な武器アイテムだってある。戦え！サイバークロス！地球を守るのはキミだ！！
変身痛快
アクションゲーム!!
いよいよ発売！
いま話題の男たち。
この2人が
PC Engine
キミを熱くする!!
流れの雀士、東間宗四郎は最強の雀士といわれる脇坂圭子が率いる麻雀学園に戦いを挑んだ。初等科、中等科、高等科それぞれに女の子2人と男の先生1人、そして最後には学園長が待ち受けている。アーケード版よりさらにおもしろくなったゲーム展開。きびしい勝負の世界にキミは勝つことができるか！？
MAHJONG ACADEMY
4メガ
麻雀学園
東間宗四郎登場
近日発売！
フェイス
フレンドコール
キミとフェイスをつなぐ情報ネットワーク！
03(372)8742
株式会社フェイス
〒164 東京都中野区弥生町1-9-8

Vol.3 MIKI♥MOMO どどんごFACTORY



社員旅行に行ってきたのだ。美紀はお酒を飲んで酔っぱらった人にからまれていたし、桃栗は忍者の服装で調子にのったので、二日酔い。まったく楽しい旅行だったぜ。



さっそく届いたラブレターに狂喜狂乱のみきともも!!

いままでラブレターをもらったことがない、かわいそうなみきともも。けれど今回の企画のおかげで、山のようにお手紙をもらってズビズビシャバダバーなかんじなのだ。さっそくふたりの作品を採点してしまいましょう。

呂将軍くんの作品

前略　美紀様　多希子様
いま、僕の通帳の残高は78000000円ほどです。車は、BMWとアウディを持っています。ぜひ、おつきあいしてください。
P.S.　3日間だけでもオーケー！

桃栗　金持ちはいいわな。金持ちは。
美紀　78のあとに0が6個もついてる。すごい。でもさ、BMWとアウディ持ってて、免許持ってなかったら笑うよね。そんなことないか。
桃栗　あーん。もしそうなら私に車くれくれ。でも3日間っていうのがいい。うーん、8点!!
美紀　あまりにうそっぽくて、いやみじゃないから、まーいいかな。6.5点ってことで。

小椋千之くんの作品

美紀さん桃栗さんはじめまして。僕は女嫌いです。女嫌いといっても、僕は年上の女の人が大好きです。よく行くCDレンタルのお店の23歳の女の人が好きです。でももっと好きな人がいます。それは、美紀さんと桃栗さんです。僕のいっていることは全部ほんとうです。お返事ください。待ってます。

桃栗　ぜったいイカレてますな。こいつってば、母性本能をくすぐるタイプなのかな。いやん。
美紀　13歳で年上がいいなんて、ちょっとおませさんなのね。コマッタちゃんなかんじ。
桃栗　女嫌いはいかんよ。私は女好きの男の人が好きだな。ワイルドなかんじがするよね。
美紀　男の子は女の子を好きであたりまえだもんね。このままではいけないかもしんない。
桃栗　23歳の女が好きだっていうから、3点。
美紀　3点はかわいそうじゃない？　低すぎるよ。じゃあね、私は3.5点。ってあんまり変わんないか。いやーん、ぷりぷり(桃栗の真似)。



⬅ラブレター大作戦のコーナーは、まだやるから、どんどんキミも送ってね。

悩め！ビバ・ヤング

Q　僕の友だちのAが、「B子がおまえのこと好きだってよ」といい、僕もB子が好きだったので、告白し、B子とつきあうことになりました。でも2ヵ月後、いきなりふられてしまったのです。なんとB子は僕とつきあって3日後にAに告白をし、つきあっていたというのです。なんだか女性不信になりそうです。
京都府　匿名希望Y

A　**美紀**　なにこのB子ってやつ。信じられない。2ヵ月間もよくだましてきたよね。嘘つきの天才ね。冷血人間なのね。
桃栗　アイヤー。妖怪人間なんじゃないの。早く人間になってほしいよね。清く正しく。
美紀　そうだね。妖怪に恋しちゃったってことで、Yくんも早く忘れたほうがいいよ。ね。
桃栗　女なんてな、星の数ほどいるんだ。たったひとりの女のために女性不信になるなんて、ばからしいったらありゃしない。怒りなさい。
美紀　こんな女の子はきっと誰ともいーかげんにつきあってくんだよ。別れてよかったじゃん。

まだまだ大募集なのだ

●悩め！ ビバヤング
きみが胸の奥に秘めている、せつないせつない恋の悩み。このMIKI・MOMOが成敗してくれる。あへー。女の子の気持ちで答えてあげるからねっ!!

●ソボクな疑問コーナー
「女の子はどうしておっぱいがふくらむの？」なんていう異性に関するソボクな疑問も募集中なのだ。マジメなもの、Hなもの、どんどんちょうだいね。

〈あて先はこちらまで〉
〒107-24 東京都港区南青山6-11-1　スリーエフ南青山ビル
㈱アスキー　ファミコン通信編集部
MIKI・MOMOどどんごFACTORY　各コーナー係

食物繊維入りヘルシー読物なのだ

ファミ通町内会

食物繊維入りドリンクだとかビタミンC配合のカゼ薬だとか、なんだか世の中は健康方面が人気のようだ。この町内会も健康的なページをめざしているのだ。

日記でこんにちは 桃栗多希子の巻

4月○日
待ちに待ったRCのコンサートの日。思ったよりいい席でヨダレが出そうになる。最後のほうで清志郎が、自分の脱いだシャツを客席に投げたんだけど、残念なことに私のとこまでは届かず、変な女に取られてしまった。くーっ、あの女め。今度会ったら覚えとけ。ソフトせんねん灸を1万個すえてやる。

4月○日
編集部に見学の中学生がふたり来ていた。私が「森下万里子」ですって頭を下げたら、お子様どもはポッと赤くなった。が、すぐに桃栗だとバレる。私が桃栗だとわかったとたん、「ロサンゼルスに住んでるんです」とか、「37歳です」などと、ホラを吹き始める困った奴だった。でもサインをあげたら喜んでくれたから、カワイイじゃん。

4月○日
渋谷くんがバイクを買ったので、乗せてもらう。すげー、やっぱいいわ、バイクって。うしろから隼一郎がスクーターでブリブリついてきたが、ヘルメットがでかいし、宇宙人みたく見えて、怖くて怖くて、うしろを振り向くことができなかった。

4月○日
お昼にマサコ(本人も認めるほど、面喰いで芸能人好きで、シャイな女)と、ガスコンへ行くと、ファッション雑誌でよく見かけるモデルの集団がいた。モデルさんが私たちなんかを見てくれるはずもないのに、わたしとマサコはキンチョーして、せっかくのハンバーグを半分以上残した。モデルさんたちが店を出ていったあとに、急におなかがすいてきたが、テーブルにはもう、食後のコーヒーしかなくて涙を飲んだ。

4月○日
最近、ファンレターなどというものを、よくいただいちゃったりする。やっぱり手紙ってーのはヨイものだ。私も偉くなったもんよのう。だけどハードスケジュールなので(彼氏が15万人もいるから。ウソ)、なかなかお返事を書くことができない。ああん、ごめんよ、ごめんよ。でも、ちゃーんと、みんなの手紙は全部読んでいるのさ。そういえばこの間、私のいとこからも手紙が来てたな。有希に哲子に和道よ(私のいとこ様の3人)、元気でやってるかい? しっかり勉強して私のようになるのだよ。ま、手紙をくれた人には、そのうちに返事を書くからさ、キリンにでもなって待っていてくださいよ。

4月○日
お友だちの伊藤ガビンと船ちゃんに、バースデープレゼントとしてバラの花束をあげた。こんなスカしたことをしたのは生まれて初めてだ。そういえば最近私は女に目覚め、香水なんかをつけたりする。でも、この間失敗して、香水をつけすぎちゃって、デザイナーの小林さんに「どうしたの? すごいくさい」なんて言われちゃったしな。私が女になれる日はいつのことやら。



はらへった。

ももくりたきこ
明かるくてまるで天使のような女の子。太ってるなんて悩まなくていいよ。キミはもうそれだけで十分にカワイイんだから。でも、お願いだから、うしろでゴチャゴチャ言わないでね。

ファミコンゲームをお習字してしまう！



Kiss me! Oh! Shuji

キスミー！ お習字

ファミ通で一番字のうまい人は誰かというと、なんとこれが東府屋ファミ坊なのだ。信じられないとは思うけど、ホントなんだな。二番目は森下さん。で、三番目が水野店長とつづく。やっぱエラい人は字もうまいんだなぁ、という結論なわけね。

佳作のみなさん

おやすみの日に、家でひとりファミコンすることほど寂しいことはない。ファミコンならまだいいかもね。ゲームボーイなんかを薄暗い部屋でコソコソやってたりするのは、そーと一むなしいものがある。でもそんなときは、この町内会でも読んで明かるい気分になっていただきたいものだ……やっぱりむなしい。といったとこで選評だ。**としまいい出会い**。みんな幸せになってほしいのだ。**頭の状態異常**。これは暗にファミ通編集部のことを言っているのか？　それならそれでいい。東京書籍改め、なんとトンキンハウスだそうだ。これはまさに大どーんでん返しっ！　以外の何ものでもないって感じなのだ。

としま いい出会い (東芝EMI) BY 小柳R子と水前寺K子 — 神奈川県 トロリン

頭の状態 異常!! (悪魔の招持状) by まきまきくん — 和歌山県 まきまきくん

まさに 大トンキンハウス (大どんでんがえし) 作 ねるとん べにくじらだん — 愛知県 石原俊

土木 (ロボコップ) by ごう・いん — 静岡県 影山直樹

産卵場所 (サンダーバード) by カエルマリオ — 熊本県 部當高志

目指せ パチプロ 脱獄ん by ろっきい — 青森県 ろっきい

だめ理科 だいぶ勉強 せんと (アメリカ大統領選挙) — 愛知県 成瀬貴之

マインドシーカーの 力持ち (縁の下の) by しくん ヒエーン — 茨城県 星信治

金の鳩賞

たいへんよくできました

おじさんの頭
不老林くさい
んだあ！
（ローリングサンダー）

北海道 ファックダック

頭のハゲちゃった人には切実な問題なのだ。例の中国製毛生え薬101の場合もそうだけど、なんであーゆー薬ってヘンなにおいがするんだろうね。つけてんのすぐにバレちゃうじゃんかね。

銀の鳩賞

勝って兜の
美味しんぼ
（緒を締めよ）
by 静晃士

神奈川県 中村剛士

あまりにごろがよかったもんで選んでしまったのだ。『美味しんぼ』といえば、ちかごろ自称グルメって多いねえ。あえて言わせていただくなら、あんたらちょっとワガママなんじゃない？

予選通過のみなさん

ゲームボーイといえば、まさか授業中にこそこそプレイしてるやつはいないだろうな。そんな心がけのやつにゲームボーイをプレイする資格なんかない！ いいかげんにしなさい。そんなわけだから選評だ。今回はひょっとして、この予選通過の作品のほうがおもしろかったりするかもしれない。ごめんなさいよ。えーえーえー、ごめんなさい。**江副もダウンす**のお題であるFM TOWNSだけど、みなさん知ってるよね。今回は説明しません。意味深でよかったのが、**そういうきはあるの**。あとは強引の極地の**ガンズ&ローゼス**がすごい。

大変よ 先生だ！
（太平洋戦争）
by たすけて〜
鳥取県 坂本徳博

玉梓 みちよ
評・手放しでこわい
岡山県 はおちい

近鉄大百貨
（キテレツ大百科）
by 鎌倉町人
岐阜県 鎌倉弘典

ねえ あなた ♡今夜はオルドよ
（おうどん）
by. 夫はドキッとした
神奈川県 オルド未経験

江副も ダウンす!!
（FM TOWNS）
愛知県 a-un

バー・フィヨルドの一週間
（サーフィールドの一週間）
ずっとこのまま
山口県 トンカツビローン

そうゆうきは あるので、
（西遊記ワールド）
奈良県 小林聡

猿と LIVE
by GYOKU TSUGI
茨城県 とくめいきぼう

飼っていいお馬
（かってにしろくま）
by パワーボム
福岡県 パワーボム

谷川浩司は 将棋知らん
（谷川浩司の将棋指南）
すいません…
by 王手！ガバスとり
岡山県 太田憲治

ファミコン→PCエンジン→メガドライブ
サン電子の浮気ぐらい 大目に見てよ〜
（三年目）
by ヒロシ&キンポ空港
高知県 ゴブリン

買って来た 運賃表示
（帰って来た軍人将棋）
by くろさん
千葉県 くろさま

人のうわさも ザナドゥ五日
（七十）
by 南風まじかる
大阪府 虎那魅兼人

手術練習、うふ♡
（オペレーションウルフ）
by どっかのやぶ医者
神奈川県 佐貫光

ガンズ & ローゼス
（ナッツ & ミルク）
by 山村亮介
東京都 山村亮介

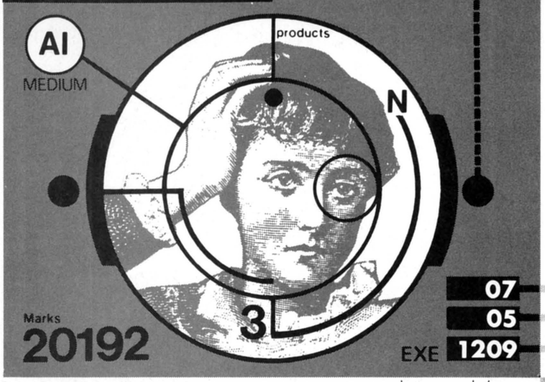
新TAX・ERR.R
by 文法がまちがっています。
消費税反対！
愛知県 伊藤渡

総理、お代は。
（ホーリーダイバー）
by 4/1・東京・日本橋・三越本店にて。
埼玉県 究極怠惰

樹海捨てて こいやー
（スカイデストロイヤー）
By.幼児の敵!!!鬼!!!
千葉県 岡本武司

ファミ通町内会

付属芸術大学



今日は社員旅行の日だぜ!! この原稿をあと5秒で書き上げないと旅行に行けないんだぜ!! ゲゲゲ!(さてこの原稿にはいくつウソがあるでしょう?)

1547ガバス イキな写真 今週の NICE PHOTO

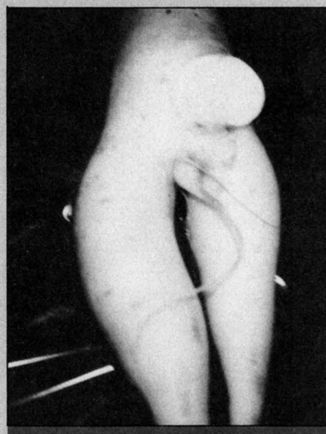


東京都　2年5組のパックマン

『ドラクエⅡ』の、あやしいかげのつもりです。

●選評 この、大バカヤロ様! でもこういうのって好きだぜ。

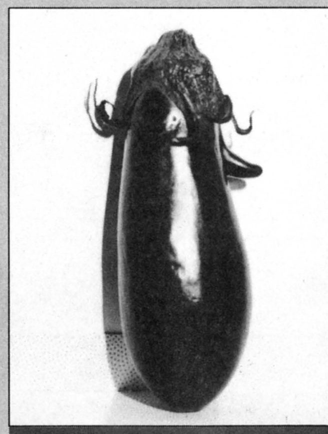
各1018ガバス 恥ずかしい野菜Ⅱ 今週の VEGITABLE



岐阜県　今泉壮太郎

みなさんこんにちは。これがぼくの弟です。名前がまだないので、つけてやってください。

●選評 この写真を見た人からいろんな意見が寄せられました。でもほとんどここに書けないようなことばっかりなんです。エッチ!!



神奈川県　勇者たわけ

昭和の遺物、鼻のあるナスです。みそ汁に入れたらおいしかった。

●選評 こっちはもう少しノーマル。右のほうに小さな突起がある。突起ってのもわりとエッチだなぁ。

各333ガバス アートな一句 今週の IKKU

アウトラン
コックピットが
あいとらん

愛知県　岡戸孝宏

ROM不足
駄作が減るとは
かぎらない

三重県　小野公則

各555ガバス 今週の単発イラスト道場 ILLUSTRATION



鹿児島県　河野義彰



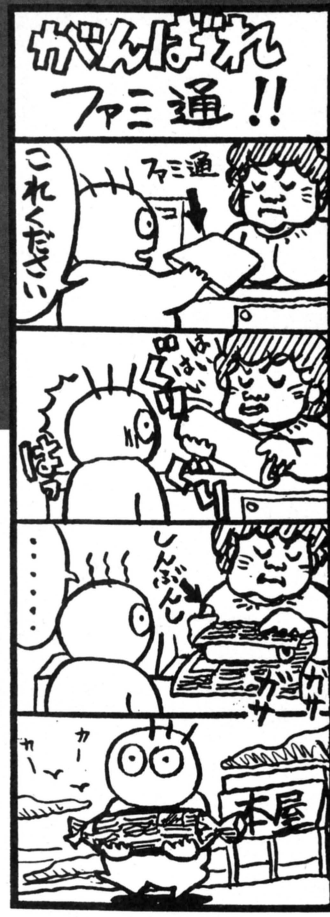
北海道　村木重統

各1000ガバス

今週のアートな4コママンガ様

CARTOON

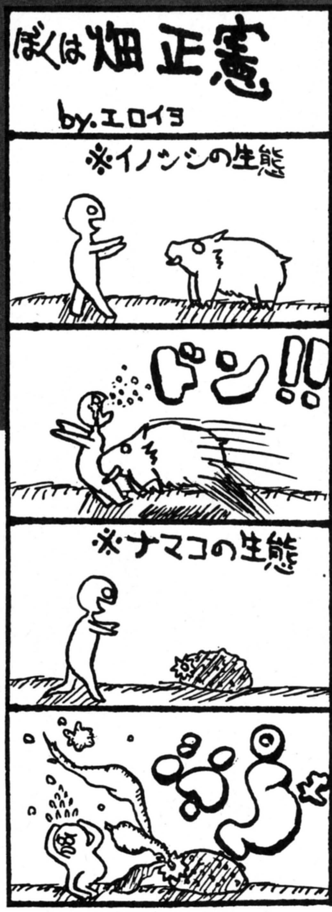
広島県　じゅんじょるじゅ



まったく困ったもんだよ、近ごろの若いもんは……。ペンネーム変わりました。

●選評　おっ、6号でも載ったカレ。大学受かったんだって？　よかったね。

青森県　エロイヨ



ぼくは学研の「科学」と「学習」で育ちました。その結果が、これです。

●選評　ぎゃはははは！　なんだかこの人、感覚が変だなー。タイトルも超変だぞい。

千葉県　今年受験の金子



ふと疑問に思い、かんだたの顔を想像したらこうなりました。

●選評　おかしーなーこれ。絵もうまいし。でも"LET'S"だかんね。5点減点。

各1707ガバス

今週の3D大作戦

OPERATION 3D

神奈川県　矢野諭



タミヤの35分の1歩兵セットから作りました。「ウィザードリィ」のスウォードマンほかです。

●『ウィザードリィ』マスター渋谷洋一の選評　超リアルだ。でもウェザリングが少しほしい。俺もガンプラ作らせたらコワイよ。三つ首のザクレロとか、四つ足のジオングとかね。

東京都　モンモタロウ



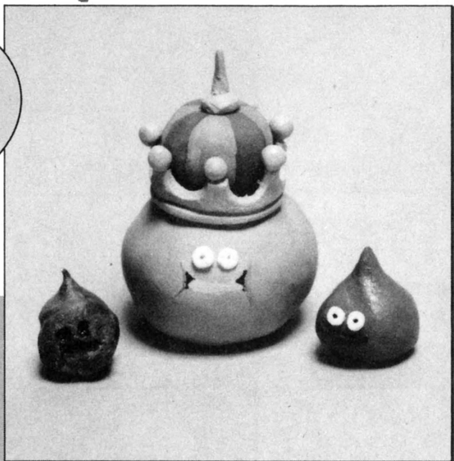
この人形は、兄がファンドで8日かけて作ったものです。

●選評　ピッコロ大魔王だ。ほかにも「ドラクエIII」のアノ人とかいたんだけど、そんなの載せられないって！

ART

今週の『ドラクエⅣ』関係「DRAQUE CONNECTION

3D キングスライム登場



大阪府　西川耕司

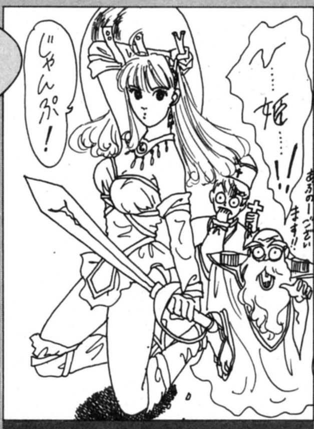
キングスライムと普通のスライム、それに干からびてゾンビになったスライムです。素材は紙粘土です。

●選評　ひゃー、早い早い。もう来たぜ、キングスライム。やっぱり一番乗りってのは掲載される権利があるよね。よく似ているし。

イラスト ジプシー姉妹&おてんば姫特集



滋賀県　KAY



宮城県　ヤプーズ計画

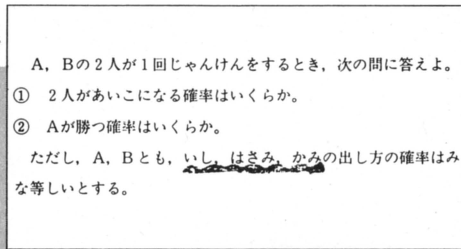
各444ガバス

私も町のレポーター「CITY REPORT



大阪府　山内康寛

●選評　ママタズ！　ソロモンの人たち!!　ぐえー、いーかげんな広告だぜー！　ハイスクール寄面組なんてぜんぜんフツーだよな、これじゃ。



A，Bの２人が１回じゃんけんをするとき，次の問に答えよ。

① ２人があいこになる確率はいくらか。

② Aが勝つ確率はいくらか。

ただし，A，Bとも，いし，はさみ，かみの出し方の確率はみな等しいとする。

大阪府　岩井孝文

●選評　うーん、レトロっていうんでしょうかね。でも子供のころでも、石、紙なんて言わなかったと思うなぁー。

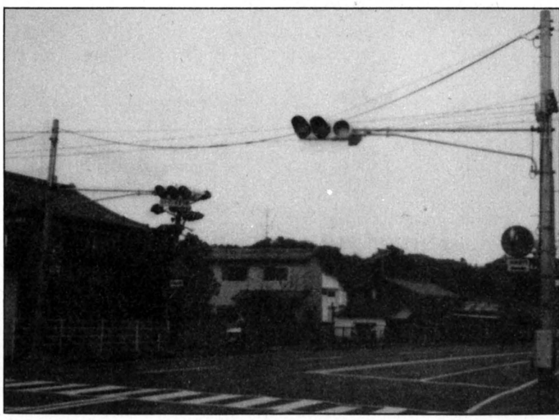


東京都　三野村清代

●選評　これはスライム物件ってやつですな。『ドラクエⅣ』関係に入れてもよかったんだけどね。でもひょっとするとスライムのルーツはこれかもね。

各1133ガバス

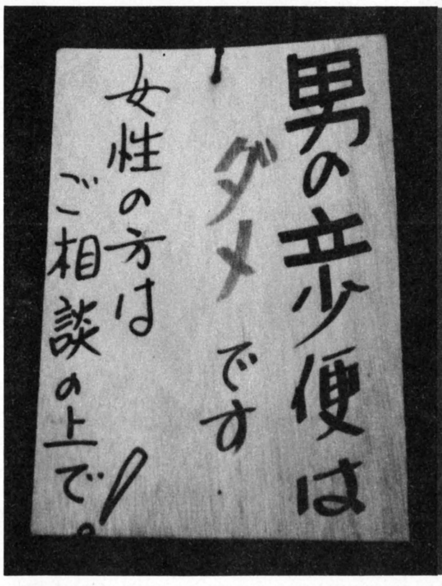
今週の街の新名所「CITY MIRACLE



福島県　豊田　望

うちの近所の信号なんですが、信号の赤だけがありません。１週間もこのままです。なんとかしてください。

●選評　ちょっとわかりにくいんだけどね。でも住民のかたにとってはよけい困るわけだ。それにしてもスポッとないなぁ。だれか取ったのかなぁ。



福岡県　浜田和義

春休みに実家へ帰ったとき、近くの駐車場の壁に張ってあったものじゃ。まったく、ここの主はいったい何を考えておるのじゃー！

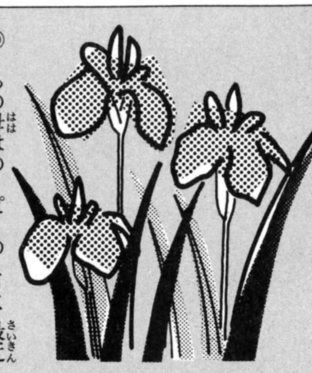
●選評　なーんかヒヒジジイなものを感じるなぁ。そのわりには字も間違ってるし、まっ、アハハな感じですか。

各222ガバス

(仮題)

私の報告書

ゴールデンウィークも終わって、気分はもう夏休みへ向けてまっしぐら。



◎うちの母はのりピーのことを最近まで**西川のりお**のことだと思っていた。　大阪府　ヒコ坊

◎私は見た！　今日で最終回の番組の終わりに〝**次回も**お楽しみに〟と書いてあったのを！　大阪府　古川哲治

◎ぼくが弟とケンカしたとき、弟は泣きながら、「警察に電話してやる」と言いながら、何度も**100番**に電話をしていた。　岡山県　こてっちゃん

◎理科の実験でビーカーを割ってしまった。「怒られる！」と思った矢先、先生も**ひそかに**割っていたのを目撃した。　北海道　F・S・P

◎この前、友だちのK君に「欲しいディスクレーベルがあったら切り取ってもいいよ」と言って、ファミ通を20冊ほど貸してあげたら、**すべての**ディスクレーベルが切り取られて帰ってきた。　三重県　畑田吾作

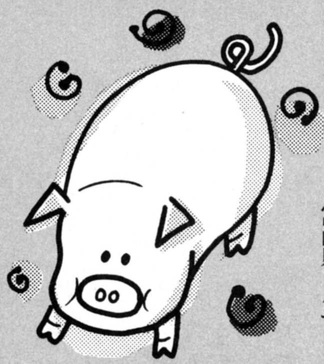
◎先日母が「勉強しないからファミコン隠したわよ」と言ったので、驚いてファミコンを置いてある場所を調べてみた。そこにはいつもどおりファミコンが居すわっていたが、買った日以来使っていない**ファミリーベーシック**がなくなっていた。　富山県　いとまん

◎近所に住んでいる変なおじさんがこの前、チャウチャウ犬と**世間話**をしていた。　徳島県　すありとん

◎この前、近くのスーパーでメロンパンを買ったら、中に**栗**が入っていた。　茨城県　鈴木俊明

◎僕んちのとなりのとなりに住んでいるMさんちのねこは、いつも**スズメばかり**食べている。　群馬県　鈴木正明

◎うちのおばあちゃんは、ガバスを商店街の**福引き券**だと思っていたらしい。　富山県　イマピ



◎この前、学校の食堂でカレーを食べたSは、しばらくして「**自然に返すんだ**」と言ってトイレに入っていった。　大阪府　カタパトルM



◎おばあちゃんに「最近は男も化粧をする時代だよ」と言うと、「へえ、また**歌舞伎**がはやってきたのかい」と言った。　滋賀県　プリプリ

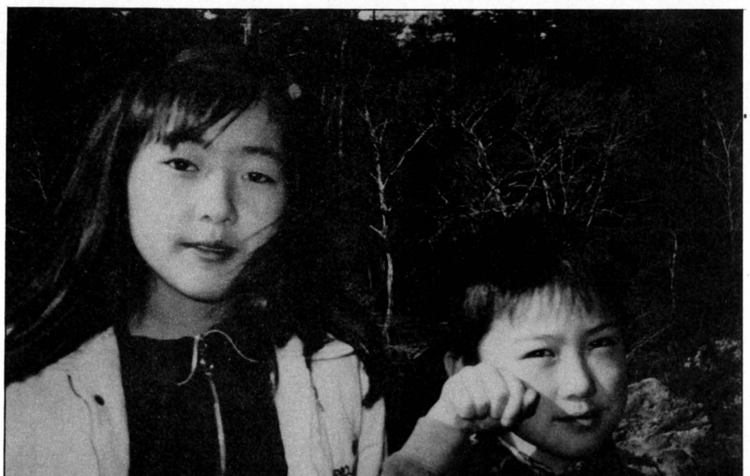
◎ぼくの部活の先生は、怒るときは必ず**目をつぶって**怒る。　茨城県　イーモ

◎この前、ファーストフードのお店でハンバーガーを食べていたら、窓から見ていたおじさんが、「**今の子供は**ぜいたくじゃのー」とつぶやいていた。　千葉県　ばかのたわ言

◎友人Nが「**今日は俺のおごり**だ」と言うのでついて行ったら、スーパーの試食コーナーだった。　奈良県　橘ひでき

1454ガバス

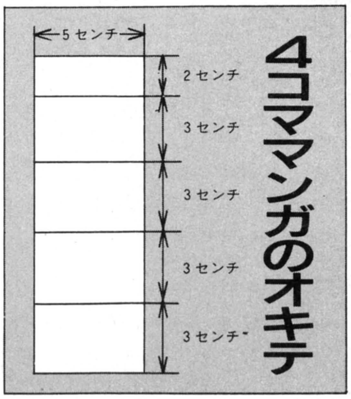
今週のアイドルのネツ造「IDOL MAKING」



これはぼくの妹の写真です。ちなみに隣で変な顔をしているのは、弟で7歳です。MANUのほうへ出してもらってもかまいません！

●選評　でもこの写真に写ってるお姉さんのほうより、弟のほうに人気が集まってました。いや、アタシじゃありませんけどね。

4コママンガのオキテ



あて先は
ファミ通町内会
各コーナーまで

道　大
其　光

占う人
福田有宵先生



易占からトランプ占いまで幅広いジャンルの占いをこなす先生なのだ。

開運占いコーナー

夢は寝床

実は、福田先生は千葉県の松戸市にお住まいなのだ。だからどうだと言われると困るが、先生の家には大きなミドリガメと金魚がいたりもする。

易で占う5月26日から6月25日の運勢

1月、5月、9月生まれの人

なにごとにも積極的なとき。大いにやる気があるが、大口をたたくと失敗する。好奇心だけでものを言うのはひかえよう。金銭面は出費がち。勉強は5月中はじゃまが入って能率が下がる。遊びはお金がかからないものを選んで。工作は大吉。異性との出会いあり。とくに昔からの知り合いや顔見知りの異性に出会ったときは、相手の言うことをやさしく聞いてあげること。健康面は問題なし。社交運はいまひとつだが、豚のぬいぐるみを机の上に置くと社交運が上がってくるだろう。ファミコンは勢いよく前進するだけの単純なものをプレイするのがいいだろう。

1月生まれの人は趣味が楽しくなるとき。また、映画などの娯楽にもツキがある。

5月生まれの人は、男性なら堅実にものごとを進めて吉、女性はなにごとも大吉。男女とも家のなかの用事が増えるだろう。

9月生まれの人は初めはうまくいかないが、あとから盛りかえす運勢。また、気持ちがさっぱりしないときでもあるが、波に乗ればやる気が出る。以前からのプランの実行は6月中旬がいいだろう。

あなたの家庭内の運勢

1月生まれ	5月生まれ	9月生まれ
楽しいことあり。凝り性の人は遊びに夢中になる。友人の訪問が多くなる。	口をきかないとき。言葉不足からの誤解で家庭内に冷たい空気が流れそう。	乱暴な言葉遣いはさけて。親と口論して、しかられそうになったら逃げよう。

2月、6月、10月生まれの人

読書、美術鑑賞、音楽など芸術的なものが吉。親友といっそう仲よくなるとき。また、詩やラブレターを書きたくなったら、真心を込めて書くこと。勉強は成績が安定して伸びる。6月後半にけじめをつければ問題なし。ファミコンに凝りそうだが、勉強には影響なし。異性運は吉。今までしゃべれなかった人と話をする機会がある。まじめな話はさけ明かるい話題で相手を笑わせよう。健康は歯に注意。ツキがないと思ったら、チューインガムか2段式になっている貯金箱に幸運のカギを求めてみよう。ファミコンは川下りか風に関連したゲームをプレイして吉。

2月生まれの人は2つのものに興味が出るが、両方求めると失敗する。また、人と意見がぶつかりそう。ひかえめな態度で行動すれば、問題は自然に解決する。

6月生まれの人は、6月の中旬までに今までの悩みごとが解決する。孤独にならないようにしていれば楽しい期間となる。

10月生まれの人は平凡運。ちょっとした失言が大きな誤解を招く。考えや信念を貫くのはいいが、他人の迷惑も考えて。

あなたの家庭内の運勢

2月生まれ	6月生まれ	10月生まれ
口論でしかられるかも。相手に花を持たせよう。誤解は5月下旬に解ける。	夜ふかしが原因でもめる。また、はっきりした態度を示さないと誤解される。	現状維持が吉。ただ小遣いをもらうよりも、自分でかせぐ努力をして吉。

3月、7月、11月生まれの人

現在のツキをなくさないようにつとめること。現状維持が開運につながるだろう。通信と関係が深くなるときで、長電話などが増えそう。勉強についてはやりかたが適切でないため、気が入らない。夜型にならないようにして吉。異性運はまあまあだが、特別な進展はない。相手を遠くから見守るか電話で接近するかのどちらかとなる。健康面は腹部に注意。とくに5月中の下痢には注意。ツキを呼ぶ品物はマスコット類。マスコット人形などを身近に置くと自信がわいてくる。ファミコンは太陽や鳥が出てくるものがいい。とくに、コナミの『火の鳥』をプレイすると心が落ち着くだろう。

3月生まれの人は意欲が満ちているとき。やりたいことがふたつあり、初めに手をつけたことがうまくいく。6月初旬がラッキーなとき。

7月生まれの人は実力以上のことに挑戦して疲れる。三日坊主になるな。高価なものを買うためのやりくりはムダとなる。

11月生まれの人は6月の5日から10日くらいにじゃまな存在が出てくる。初心を貫けば6月15日ごろ開運する。

あなたの家庭内の運勢

3月生まれ	7月生まれ	11月生まれ
照明を変えるとラッキー。親に勉強する意欲を見せれば生活が安定する。	いろいろなことに手を出しすぎ。住まいの手入れをたのまれることが多い。	家族のだんらんが楽しいとき。会食やパーティーでも楽しい思いをする。

4月、8月、12月生まれの人

5月の上旬までは低調で、なにごとも思い通りにいかない。とくに相手に対して意思が通じないとき。高望みしなければ徐々に開運するだろう。勉強は伸び悩みする。気分に左右されてやる気が出ない。遊びは吉。旅行や屋外での遊びは大吉。異性運は低調。相手と会ったり話したりするチャンスを逃しがち。別れ話も出そうなので要注意。健康面は好調。元気があるがケガの心配はない。過度な運動はひかえよう。気分がさっぱりしないときは匂いの出るものを机の上に置くといい。ファミコンはふたりで競争するものが吉。勝負より、楽しみながらプレイするのが大切。チームプレイもののゲームは大吉。

4月生まれの人にはライバルが出現する。このライバルは強力だが、計画を立てて努力すれば6月中旬に調子が出てくる。

8月生まれの人は異性との接触を大切にして開運するとき。とくに社交運が吉。

12月生まれの人は、なにごとに対しても素速い対処を心がけること。これは早ければ早いほどよい結果となる。反対に、後手にまわってしまうと失敗しやすい。

あなたの家庭内の運勢

4月生まれ	8月生まれ	12月生まれ
母親が中心となる。母親につけば楽しい。兄弟どうしのけんかもありそう。	新鮮さに欠ける。マンネリムードはなおらない。マイペースで生活しよう。	生意気な態度にならないように。父親との口論はしないほうがいいとき。

新着ゲーム通信



THE NEW SOFT

6月9日号

ドラゴンニンジャ

スーパーハイドライド

NUMBER 12

ロボコップ

データイースト　9月発売　5800円

ハードなアクションの連続！

大ヒット映画『ロボコップ』が、横スクロールのアクションゲームになったよ。もちろんロボコップのギクシャクとした動きもバッチリ再現されていて、ファンは大感激なのだ。

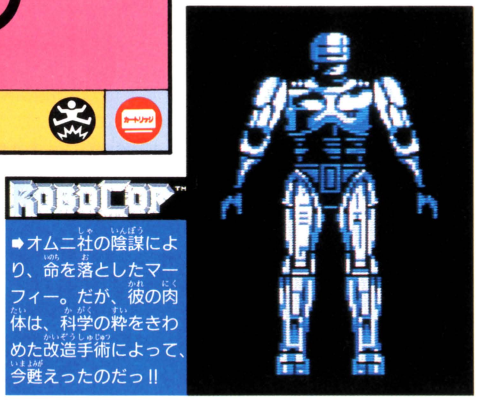
このゲームの主人公は、オムニ社の陰謀でサイボーグ警官ロボコップにされてしまったマーフィー。キミはマーフィーになりかわって、オムニ社の社長を追いつめていく。

オムニ社の社長は、ロボコップを破壊するために、鍛えぬかれた軍隊を送りこんでくる。また、スラムと化した町には、ロボコップを心よく思わない不良がいっぱいだ。ガンガン蹴散らして全6ステージを進撃しよう。

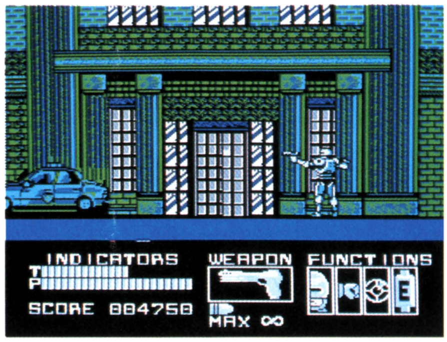
道中には、マシンガンやコブラ砲といった特殊兵器が落ちている。落ちていたら必ず拾っておくこと。敵には、ロボコップの標準装備の銃オート9では倒せないヤツもいるのだ。どんな敵に、どんな特殊兵器が有効かを、自分でいろいろ試してみよう。

敵の動きだけでなく、画面左下のゲージにも絶えず気を配ろう。Tゲージは時間とともに、Eゲージはダメージを受けるたびに減っていく。ゲージのどちらかが0になると、ゲームオーバーだぞ。

敵には、ゲージ回復アイテムを隠し持っているヤツもいるぞ。倒して奪い取るのだ。さあキミは、オムニ社の悪を討てるかなっ!?



➡オムニ社の陰謀により、命を落としたマーフィー。だが、彼の肉体は、科学の粋をきわめた改造手術によって、今甦えったのだっ!!



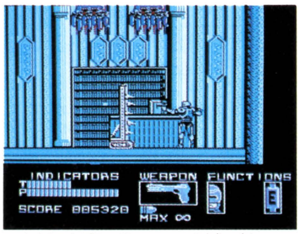
⬆ロボコップのアクションで、なんといってもカッコイイのは、オート9をホルダーにしまうしぐさだね。



⬅火炎放射器の炎は、しゃがめばさけることができる。しゃがんで撃つのだっ!!



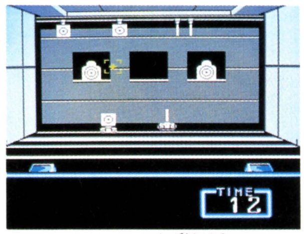
⬅遠くの敵は銃で、近くの敵は殴りとばすのがベストだ。効率的にいこうぜっ!!



⬆市長の官邸に入った。屋敷の中にはトラップがたくさんあるぞ。注意しろ。



⬆町の不良のひとりを、オート9で撃ち倒した。ハデにふき飛んだぜっ!!

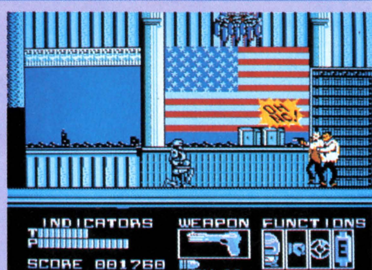


⬆2ステージごとに射撃練習がある。高成績をのこすと、いいことがあるよ。

オムニ社を倒せ!!



バイオレンス!





オート9が火を噴く

⬇ステージごとに、次の指令が伝えられる。さて、次の仕事は？





⬆悪党が市長を人質にしている。市長がしゃがんだら、撃つのだ！



 ※画面は開発中のものです。

甲子園

ケイ・アミューズメントリース　8月発売　5900円

甲子園に行く感動を味わえる

『甲子園』は、高校野球をテーマにした野球ゲームだ。このゲームのデータは、昨年の夏の甲子園をもとにした全国の49代表校のデータが使われているのだ。

ゲームを始めたら、最初に代表校の戦力分析グラフを見ながら、自分の高校を選ぼう。グラフを見れば、攻撃力、守備力、投手力、機動力のバランスと強さがひと目でわかる。強そうな高校を選んで、試合にそなえるのだ。

このゲームには、2校対抗の練習試合モードと、49校によるトーナメント戦モードがある。どちらのモードも、ふたり同時プレイ可能だ。おすすめは、トーナメント戦モード。夏の甲子園の雰囲気を、バッチリ味わえるのだ。ふたり同時プレイのトーナメント戦モードでは、友だちとそろってトーナメント出場ってなこともできるぞ。

トーナメント戦では、他校の試合はコンピュータが処理してくれて、キミは画面を眺めているだけでいい。リアルタイムに試合経過を見ることも、試合結果だけを見ることもできる。優勝を狙うなら、他校の試合を見て、戦略をたてることも大切だ。

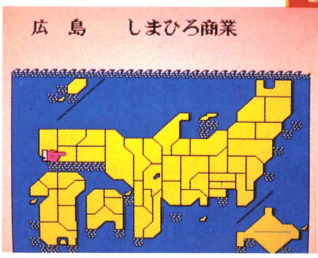
試合の様子は、高校野球そのもの。バッターが帽子を脱いであいさつしたり、アウトになってもベースに走り込んだりする。熱血でさわやかなカンジ。とっても新鮮なのだ!!



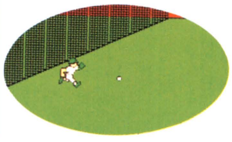
➡深々と頭を下げるバッター。高校野球ぽくていいね。

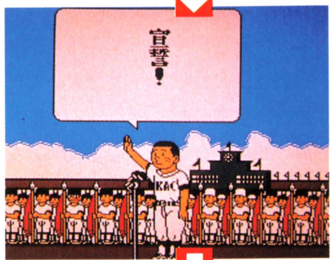


➡高校名をつけ変えてみた。ふあみつう学園、略してふあ学だ。



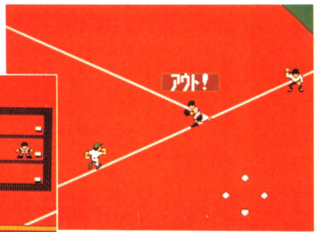
⬅北海道と東京からは、ちゃんと2校ずつ出場するぞ。キミはどの高校を選ぶか!?



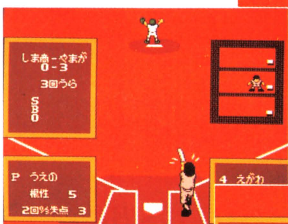


⬅トーナメントが開催される。もちろん宣誓だってあるのだ。

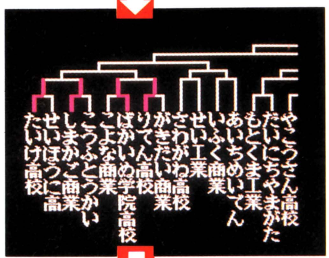
しまっていこうぜっ!!



➡アウトだというのに、一塁に走り込む選手。青いなぁ!



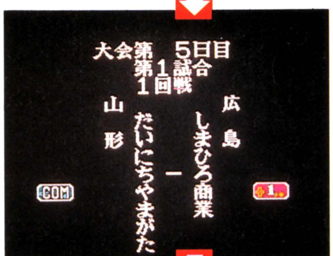
⬆根情の数値が大きいほど、態度もデカイよ。



➡左から試合は消化されていく。キミの高校は勝ち残れるか!?



➡ピッチャーのフォームの種類も多いぞ。

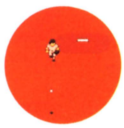


⬅プレイヤーのしまひろ商業は、5日目に試合。待ってたぜっ!!

⬇ほかのナインに気合を入れているピッチャー。芸が細かいでしょ。

甲子園で戦うのが夢だ

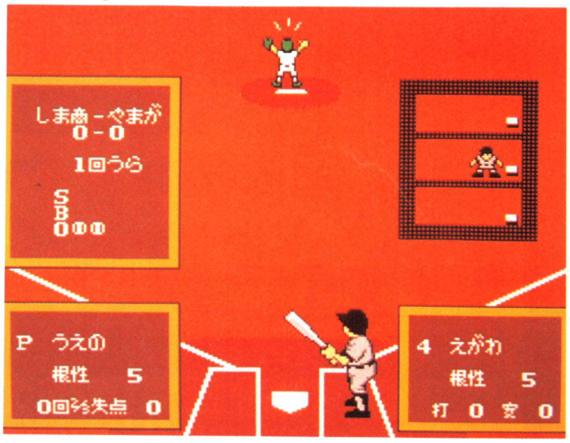


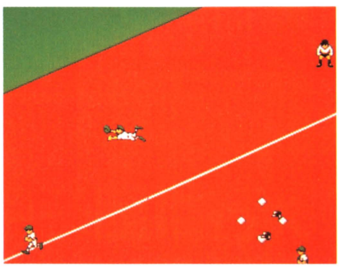


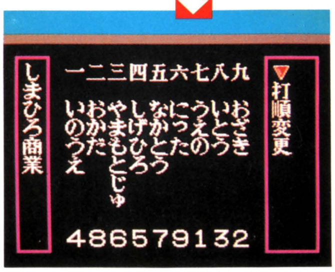
しゃかりきなカンジが、美しいね。



➡ジャンケンで先攻、後攻を決める。気分的には後攻が楽だね。




⬆Bボタンを使うと、ダイビングキャッチなんていう、カッコイイプレイも可能だよ。



⬅選手の成績を考えながら、打順に手を加える。監督の気分だね。

※画面は開発中のものです。

忍者COPサイゾウ

九娯貿易　発売日未定　価格未定

子供たちを助けだすのだぁ〜！

九娯貿易の新作『忍者COPサイゾウ』は、手に汗握るスリル満点のアクションゲームだぞ。

物語の舞台になるのは、犯罪都市ニューヨーク。ニューヨークでは、人身売買組織ジャウズによる子供の誘拐事件が相次いでおこり、警察は頭を痛めていた……。そこでニューヨーク市警の依頼をうけて、敵組織のアジトに乗りこんだのが、特殊工作員のサイゾウなのだ！　子供たちを救出し、悪の組織ジャウズを撲滅することが、キミの目的だ。

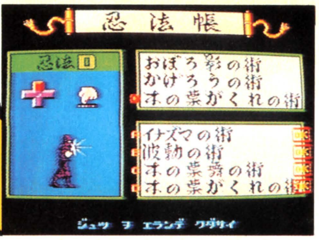
ゲームラウンドは、スラム街、公園、敵の経営する工場、下水道、敵アジト、屋上の6つにわかれている。各ラウンドの最後にいるボスを倒すと、次のラウンドに進めるぞ。ジャウズの大ボスの正体は、最終ラウンドまで進まないとわからないんだけど、途中シルエットで登場する。まるで映画を見ているみたいな、ニクイ演出だよね。

忍者ゲームといえば、忍法はなくてはならないモノ。今までの忍者ゲームでは、アイテムを取らないと忍法が使えないモノが多かったよね。でも『忍者COPサイゾウ』は、サイゾウの動きによって6種類の忍法を自由に使うことができるぞ。敵の攻撃法はさまざまだから、いちばん有効的な忍法を選んで闘おうぜ。

はたしてキミは、ジャウズを撲滅し、子供たちを無事救出することができるだろうか!?

忍者サイゾウ只今参上だーい

サイゾウの虎の巻だ



⬅忍法は攻撃用と防御用がある。忍法帳から選ぼうね。

夜空を舞うサイゾウ

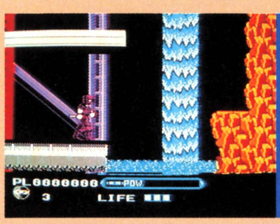


⬅忍者だから、高いところも、へっちゃらなのさ！　クルッ。

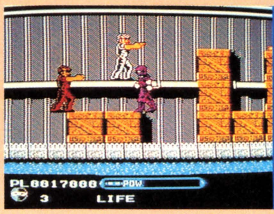
あちこちに敵が



ここはスラム街ね
⬅1ラウンドのスラム街。ニューヨークってカンジ。



下水道の中なのだ
⬅これは、4ラウンドの下水道内部だ。暗いぞ。



敵の工場のなかだ
⬅3ラウンドは、敵の経営する工場になっている。



アジトへ到着だ！
⬅いよいよ、敵アジトに潜入したぞ。慎重にね。

ボスキャラとのバトルシーンは手に汗握るぜ



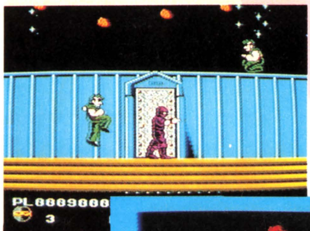
各ラウンドのボスキャラは、こんなにでかいのだ。見るからに強そうだねっ。でもサイゾウには、忍法があるもんねっ！

さぁかかってこい





ザコキャラをやっつけろ！

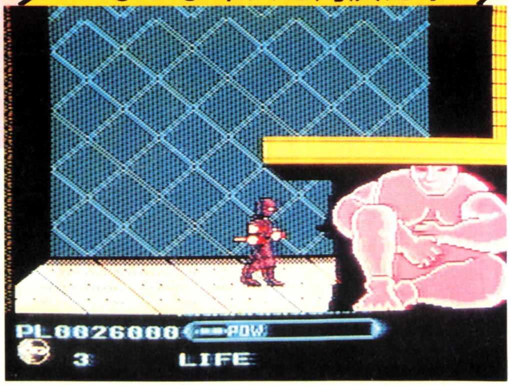


⬅おっ！　敵が後ろから襲ってきたぞ。ザコだからって、油断は禁物だぜ。攻撃をかわせ。



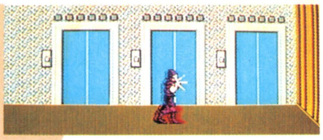
➡逆に敵を捕らえたぞ。こういう見せ場ではデモ画面に切りかわって迫力満点のシーンに。

いよいよボスと対決だ！

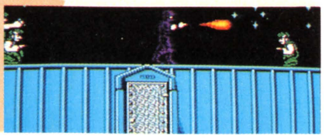


⬆奥にボスキャラが潜んでいるぞ。敵は隠れて、待ちぶせしているつもりらしいけど、そんな大きい体じゃ、まる見えだよ〜ん！

敵キャラの攻撃もイロイロだ　サイゾウも忍法イロイロだぜ







※画面は開発中のものです。

究極ハリキリスタジアム 平成元年版

タイトー　7月下旬発売予定　6800円

ハリスタの第3弾ついに登場

あの『ハリスタ』がグ〜ンとレベルアップ!! 今までの『ハリスタ』シリーズを超えた新しい野球ゲームになって再登場なのだ。

ゲームモードはオープンゲーム、リーグゲーム、シングルゲーム、エディットの全部で4つ。そのなかでもとくにスゴイ!! のが、リーグゲーム。まるで本当のプロ野球をしている気分になれちゃうのだ。キミがどこかのチームと対戦している間、ほかのチームは何をしているのかな、って疑問は今までなかったかな!? このゲームではほかのチームもちゃんと試合していて、試合ごとに他球場の試合結果がニュースでわかるのだ。

また、エディットモードは新しいパスワードを覚えさせるモード。新チームや新選手が現われた場合、メーカーから発表されたパスワードを入力すれば、新データで遊べるようになるらしいぞ!!

チーム数は今までの13チームに新しくお笑いタレントチームが加わった14チーム。お笑いのチームって意外と強いかも……!?

今までの『ハリスタ』にリアルさが加わった第3弾!! このゲームから目が離せない!?

これぞ究極の野球ゲームだ!!

がんばれ!!





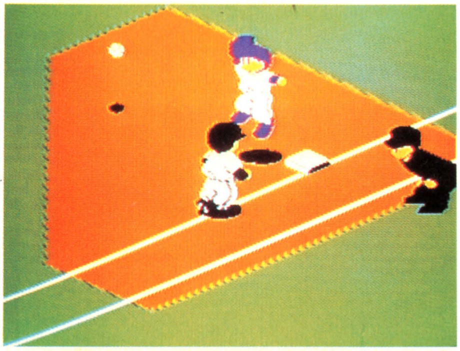
⬅キミが守備のときにはピッチャーからの画面になるのだ!!



⬅オープニング画面もすっかり新しくなっちゃったのだ。



⬅リリーフピッチャーたち。さて、次は誰を登板させるの!?



⬆クロスプレー、ファインプレーなどの重要な場面では、画面がこのようにズームアップして雰囲気をもり上げるのだ!!



⬆試合が終わると野球ニュースが始まるぞ。解説者には江川や王に似た人たちがいて、楽しい解説をしてくれる。

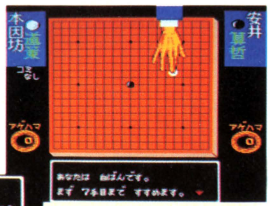
※画面は開発中のものです。

囲碁指南

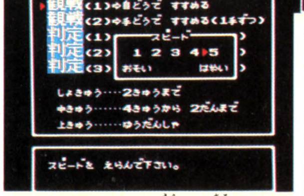
ヘクト　6月下旬発売予定　5800円

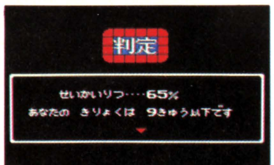
誰でも楽しめる囲碁ソフト!!

ヘクトから発売されるこのゲームは、初心者でもプロでも遊べちゃう囲碁ゲーム。自分の能力に合わせて楽しめて、その上囲碁の実力をつけることもできるのだ。古今東西の一流の棋士たちの各局(本因坊、棋聖、名人戦)を観戦できる各局観戦モードとキミの実力をためす実力判定モードのふたつが楽しめるよ。

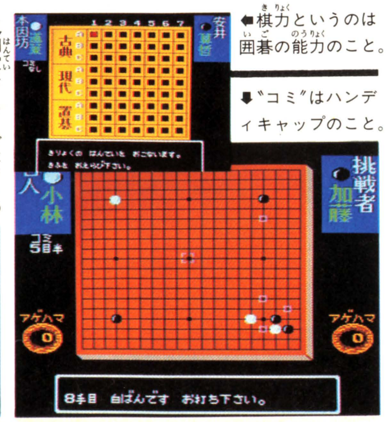


➡この"手"がとってもリアルなのだ。





⬆5つのモードから選んで遊んでね。



⬇"判定モード"ではキミの囲碁の実力がわかるのだ。

⬅棋力というのは囲碁の能力のこと。

⬇"コミ"はハンディキャップのこと。

※画面は開発中のものです。

ファミコン野球盤

野球ゲームが楽しくなったぞ

エポック社　発売日未定　価格未定

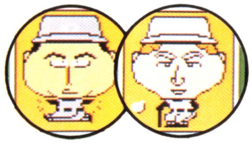
エポック社から発売される『野球盤』は、ちょっぴり変わった野球ゲームだ。

このゲームの特徴は、RPGのような選手成長システム。それぞれの選手の能力はレベルで表示され、レベルは経験値によってアップする。経験値は出場試合数やその選手の実績、そして特訓の成果で決まるのだ。また、レベルアップに必要な経験値はその選手のタイプ(天才、凡人、早熟など)によって違ってくるぞ。いろいろな道具を身につけると、レベル以上の能力や特殊能力を発揮することもできちゃうのだ。

道具を買えるのは試合が終わったあと。試合に勝って貯めたお金で買えるシステムだ。4つのお店があって、魔球の投げられるグローブ、俊足になるアイテムなどいろんなアイテムを売っている。残高には気をつけてね。

試合の後には買い物の他に"特訓"ができる。これもお金が必要だけど、特訓をすると、選手の足りない能力を補強できるぞ。

自分の名前を入力すると、自分の顔が表示されるなど、野球を楽しむだけではツマラナイというキミにピッタリのソフトだよ。





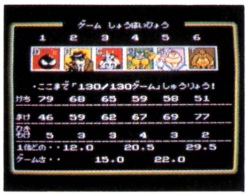
⬅やったね。満塁ホームラン。ランナーの4人は白鳥の湖を踊ってるのだ!!



⬅"スタパ"って名前を入力したら、こんな顔になっちゃったのだ!!



➡分身魔球。魔法のグラブを持てば、6種類の魔球が投げられるのだよ!!



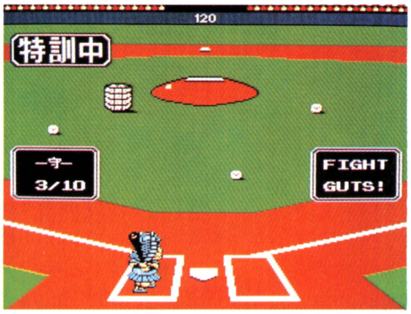
⬅ゲームの勝敗表はこんな風に一目で見られるよ。



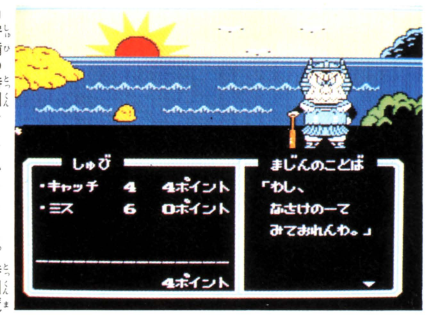
⬅ここはミスター浪人の店。キミは何がほしい!?



⬅選手名は自分の好きなように変えられるのだ。



⬅守備の特訓をしているところ。特訓魔人がいろんな球をノックしてくるのだ。



⬅お金を払って特訓しても、特訓の成績が悪いとポイントをもらえないのだ!!

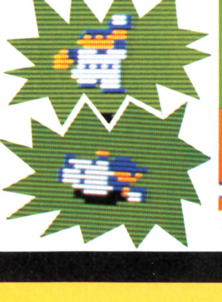
※画面は開発中のものです。

ファミスタ'89開幕版

新しいファミスタの登場だ!!

ナムコ　発売日未定　価格未定

ナムコの『ファミスタ』が新バージョンで登場!!　その名も『ファミスタ'89開幕版』だ。『ファミスタ』って名前がそのままソフトの名前になったのは初めて。愛称が名前になっちゃうなんてそれほど親しまれてるってコトだよね。この『開幕版』、どのようなゲームになるのか今から楽しみなのだ。



新しいファミスタはどう変わる!?



⬆『'88』では、このようなファインプレーが見られたよね。



⬅新しい球場が増えるってことはあるのかな!?



➡"エディット"はとても人気があったのだ。

この画面は『ファミリースタジアム'88』のものです。　©ナムコ

イースII

ビクター音楽産業　12月発売予定　価格未定

イースの世界に平和を再び!!

『イースII』は前作と同じ"イース"とよばれる世界を舞台にしたRPG。

イースの本を集めながら、次々にイースの謎を解き、怪物たちと戦ったアドル。彼は、ダームの塔にいる邪悪な魔導師ダルクファクトを倒した。最後のイースの本を見つけた彼にすべては終わったかに見えたが……。

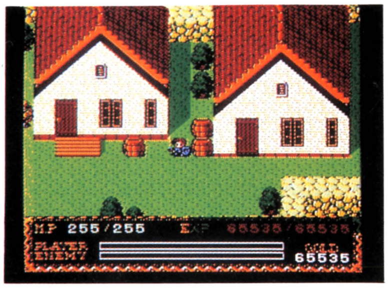
ストーリーは前作の続き。気を失って倒れているアドルはリリアという少女に助けられる。重い病気にかかっているリリア。彼女の病気を治すために彼は冒険に必要な準備を整え、旅立つのだった。

今回の『イースII』では、前作で集めたイースの本を神官たちに返してゆく。イースの本を返すたびに、魔法のアイテムと情報をくれるのだ。時間を止められる"タイムストップ"、聖なる生物ルーに変身できる"テレパシー"など、魔法は全部で6種類。敵によって効きめの高い魔法と効かない魔法があるので、魔法の使い分けが勝利のキーポイントなのだ。

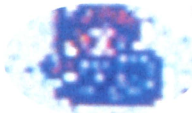
アドルがたくましくなった分、敵もとても強くなっていて、簡単には勝てないぞ。感動のエンディングにキミはたどりつけるか!?



⬅秘密の出口だよ。



➡町の中。いろんな人から情報を集めるのだ!!



行けアドル!! イースの世界に再び平和を!

キミはイースを救えるか!?

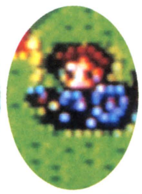


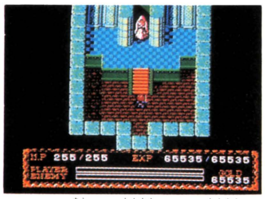
⬆左に見えるのは聖域への入り口。聖域では体力と魔法を回復できるぞ。



⬆キミのそばにいるのは、氷の山に住む2本足のモンスターなのだ。







⬆キミの前には神官が!! 神官は情報や魔法のアイテムをくれるよ。



⬆氷の世界。この世界には、とっても強いビッグモンスターがいる。



⬆廃抗のなか。どの入り口に入ったのか覚えておかないとダメだよ。

中国雀士ストーリー　東風

ナツメ　発売日未定　5800円

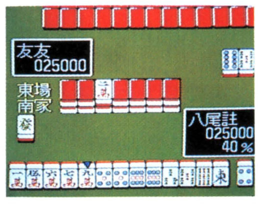
中国を舞台に八尾註が大活躍

『東風』は今までの麻雀ゲームとは違って、ストーリー性のある麻雀ゲーム。

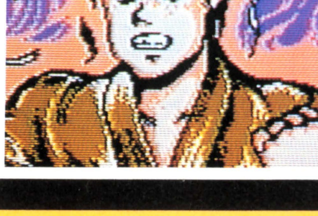
主人公は都で最強の雀士、八尾註。彼は、東本にさらわれた妹中中を救うために麻雀の塔へと向かう。中中がいるのは塔の10階。彼女を救うためには麻雀に勝ち進まなければいけないのだ。キミは無事に中中を救えるか!?



⬅八尾註と戦う敵たち。右にいるのは春満。麻雀の塔の一階にいる敵なのだ!!

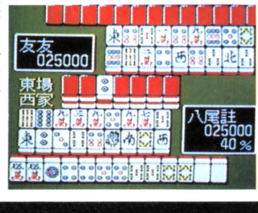


⬅がんばれ、八尾註!!



戦え、八尾註!!

⬅主人公の"八尾註"。妹を東本に捕えられ、体中に怒りが!!



⬅これが麻雀モードだよ。



⬅ロンホー大会の耶夢沙。

ケルナグール
天下一武士

ナムコ　7月発売　4900円

カートリッジ

修行の旅に出発しようぜっ!!





⬅迫力満点のバトルシーン。キャラはカワイイんだけどね。

ナムコからバリバリの拳法ゲーム、『ケルナグール』の登場だぞっ!! 拳法発祥のある国を舞台に、キミは拳士となって熱き闘いをくりひろげるのだ。

格闘技ゲームって、技がキマったときの爽快感がたまらなくて、病みつきになっちゃうよね。今までの格闘技ゲームって、使える技の種類はせいぜい2、3種類。でもこのゲームには、なんと27種類の技が登場するのだ。基本的な蹴りや突きはもちろんのこと、二起脚、拘手、貫耳なんていうプロっぽい技もいっぱい登場するぞ。

ゲームモードは、対戦モードと修行モードの2種類。対戦モードには対コンピュータ戦の1人プレイ、友だちと対戦できる2人プレイ、コンピュータどうしの勝負が観戦できるウォッチモードの3種類がある。

修行モードのほうはRPGになっていて、キミは広大な国へ武者修行の旅へでる。冒険をしながら試合に勝つと体力があがり、新しい技を覚えられる。そしてどこかにいる大拳士タオタイラーに勝てたとき、キミは最強の拳士に成長しているぞっ!!

修行モードでキミが育てたキャラクターは、パスワードで対戦モードに移して使うことができる。まさに1粒で2度おいしいゼイタクなソフトなのだ。

修行モードだ



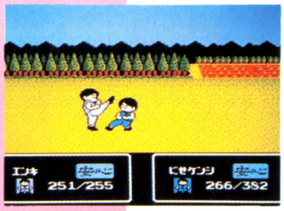
⬆➡修行モードのスタート画面だ。お母さんに送り出されて、いよいよ武者修業に出発するのだ。



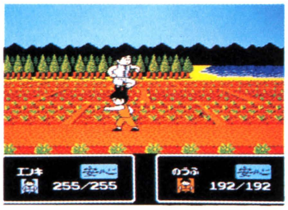
⬅フィールドを歩いていたら、ほかの拳士から勝負を申しこまれた。心の準備が整っていれば、いざ勝負。

男の熱き闘いだぜっ！

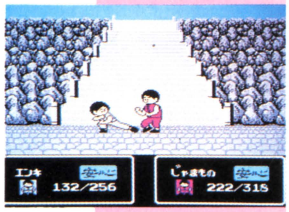
バトルいろいろ



⬆これは野原でのバトルシーンだ。弱いうちは無理はキンモツだぜ。

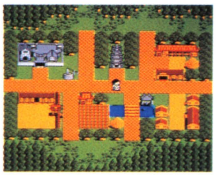


⬆んで、こっちは畑ね。お百姓さんに迷惑かけないように勝負ね。



⬆これは、石段でのバトル。ビシッと技をきめようぜっ!!

イベントも盛りだくさんだぞー!!



⬆街の中は、こんなカンジ。民家や五重の塔、お茶屋、道場などがあるんだよん。



⬆街にある五重の塔に入れば、自分の家に戻らなくてもパスワードが見られるぞ。



⬆この国には全部で7つの城がある。ある条件を満たさないと中に入れないのだ。



⬆ここは北林寺。各寺にいる拳士を倒すと、新しい技を伝授されるぞっ！

この華麗なる技の数々を見よっ

27種類の技のなかには、キミが聞いたこともないような、ウルトラ技がたくさんあるぞ。でもそれを覚えるには、長くつらい修行がつづくのだ。ガンバレよっ!!

下段突き



上段蹴り



蹬脚



頭突き



拘手



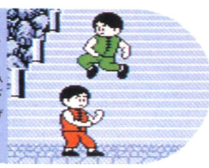
中段蹴り



飛び肘打ち



飛び膝蹴り



飛燕脚



貫耳



　※このソフトはシャープC1テレビでは使用できません。※画面は開発中のものです。

とじ込みスペシャル



最近、『ドラクエⅣ』より『MOTHER』のほうを楽しみにしている人々が増えているとのウワサ！ そんな『MOTHER』野郎のために、何と閉じこみ8ページも情報を大盤ぶるまいしてしまうというファミ通の超太っ腹企画だ！ ワハハハハ、やったね！

任天堂　7月27日発売　6500円

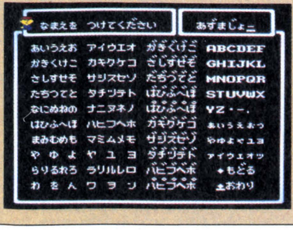
ウワサのニューウェイブRPG『MOTHER』が来た！

STORY

1900年代の初め、アメリカの田舎町に黒雲のような影が落ち、ひと組の夫婦が行方不明になった。夫の名はジョージ。妻の名はマリア。2年ほどして、ジョージは家に戻ったが、それまでどこに行っていたのか、何をしていたのか、誰にも話すことなく不思議な研究に没頭するようになった。妻のマリアのほうは、とうとう帰ってはこなかった。

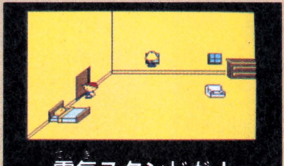
それから数十年の歳月がたったある日……。

まず登場人物にネーミング



主人公を含めて4人のキャラクターに名前をつけられる。後で変えることはできないから慎重にね。

プロローグ　突如家全体を襲うポルターガイスト現象！

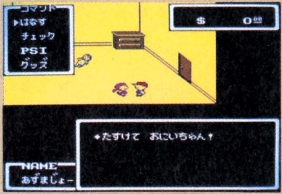


電気スタンドが！

⬆部屋でくつろいでいる主人公なのだ。突然電気スタンドが勝手に飛び回り始めた！　何が起こったのだ？

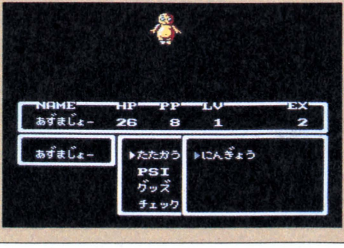
⬇双子の妹、ミニーの部屋でも同じ現象が起こっていた。この後、電気スタンドと戦うことになる。そんなに強くないけどね。





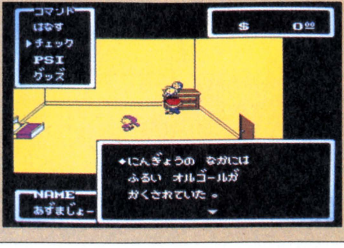
⬆こっちはミミーの部屋。よく見ると床には異形のキューピー人形が転がっている。人形怖い人形怖い。

人形が襲いかかる！



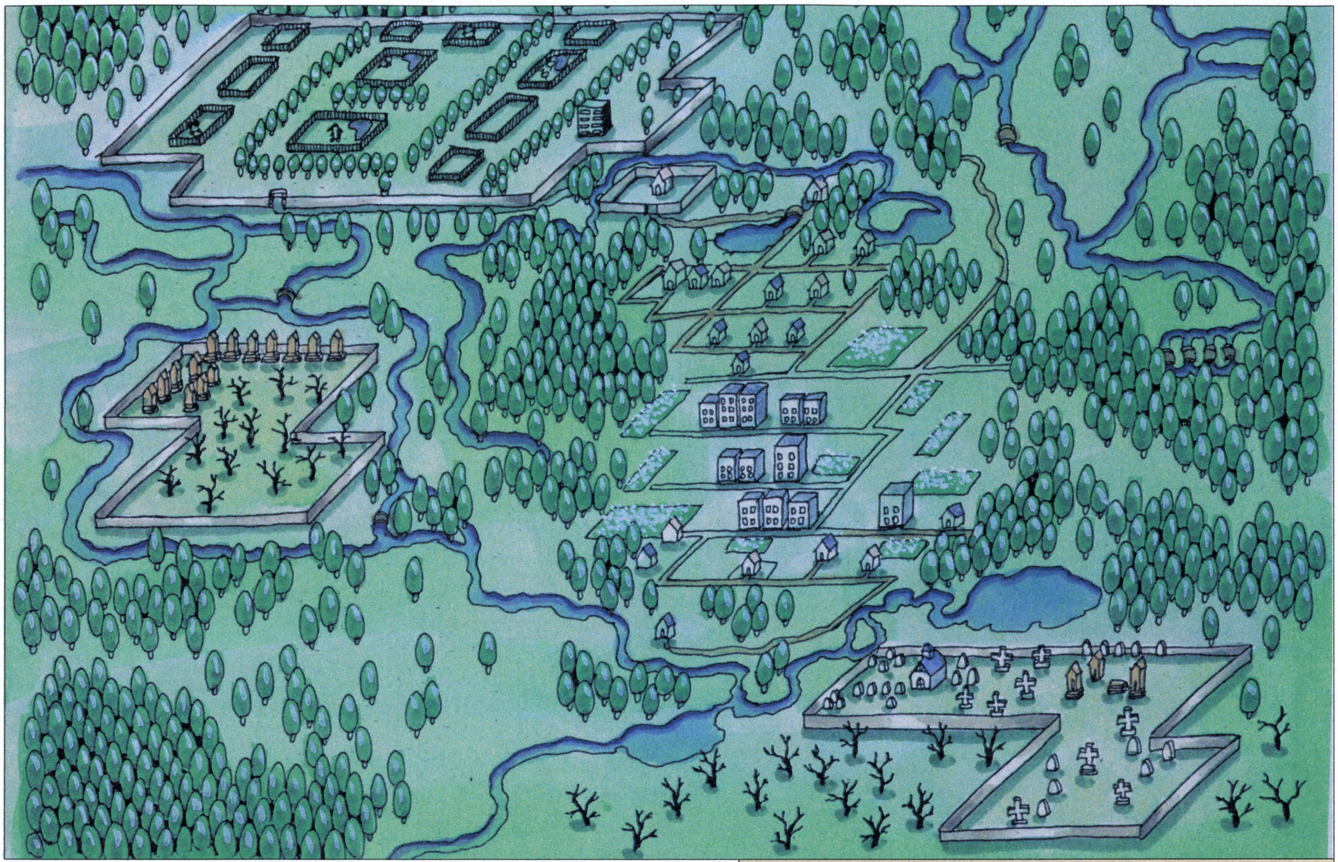
⬅察しの通り、こんどは人形が襲ってきた！　こいつは電気スタンドなんかより強い。

オルゴールを発見したぞ

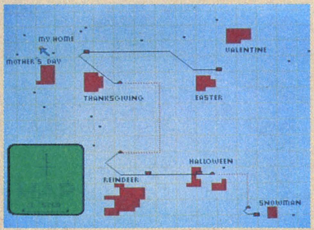


⬅人形を倒した後、中に古いオルゴールを発見。だれがこんな物を入れたんだろう。

家にいたってはじまらない!! 冒険の旅に出発だ!



これが、主人公の少年の故郷マザーズデイ周辺のマップだ。このゲームでは町などは『ドラクエ』のように、入るとクローズアップされるタイプのものではなく、最初から大きいままでどーんと配置されているのだ。



⬆こちらは、『MOTHER』の全体マップ。上のマップはこれの左上のところを拡大したものだ。この世界はとにかく広いぞ。

少年はひとり旅立った

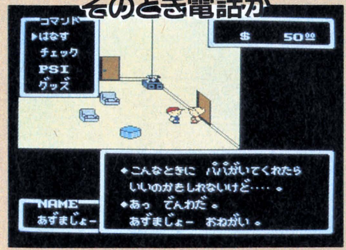
ポルターガイスト現象はおさまったが、原因はさっぱりわからない。脅える母親。と、そのとき、遠くに住んでいる父親から電話がかかった。父からの電話に励まされ、少年は冒険の旅に出る決心をした……。うーん、かっこいい展開じゃん。

曾祖父の日記を発見



⬆父さんの言ったとおり日記はあったけど、読んでも意味がちっともわからないや。

そのとき電話が



⬆あっ、お父さんだ。この騒ぎはいったいどういうことなの、てぃーちみーほわい?

レッツゴー!



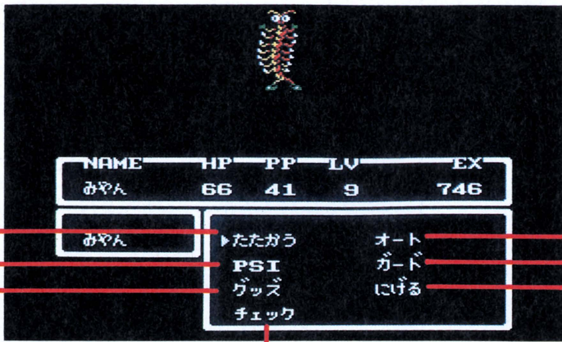
⬆悩んでもしょーがない。よーし、旅に出てきっとこの謎を解き明かしてみせるぞ!

たいへんだ! ピッピちゃんが行方不明に!



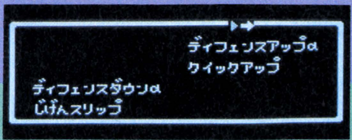
家を出てしばらくすると、さっそく事件にぶつかった。隣のピッピちゃんが行方不明になってしまったらしい。なんとか捜し出さなきゃ。

外は狂った動物でいっぱいだ！戦うしかないぞ！



たたかう
攻撃する相手を選んで戦うコマンド。集中攻撃したいときなどには便利。

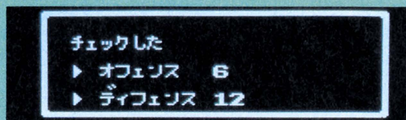
PSI



超能力を使いたいときにはこれを選ぶのだ。念力、バリアー、テレポートと、有名なものはだいたいそろっているぞ。

グッズ
持っている道具を使うコマンド。効果は、アイテムによってさまざまだ。

チェック



このコマンドを選ぶと敵の攻撃力と防御力がわかる。のはいいんだけど、そのターンはそれしかできないのであまり使えない。

オート



自動攻撃モード。体力がなくなりそうになると、ちゃんと薬を使ってくれる。弱い敵と戦うときにはかなり使えるのだ。

ガード
ひたすら防御するコマンド。敵から受けるダメージを少なくできるのだ。

にげる
勝ち目がまったくないときには、迷わずこれ。でも、成功率は半分。

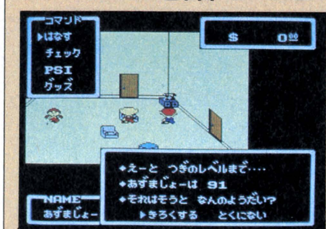
マザーズデイは緑に囲まれた小さな町だ

ここからマザーズデイ

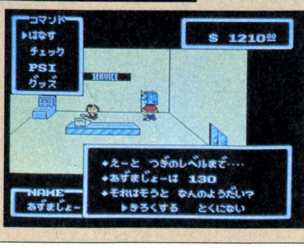


⬅やった、町にたどり着いたぞ！ ここまで来ればもう安全だ。さあ、ゲーセンに行こう(ないない)。

セーブは電話でできるのだ



⬅電話にむかって"はなす"コマンドを使うと、父親にこれまでのゲームの結果をセーブしてもらえるのだ。



⬅町には公衆電話があるけど、お金を一ドル入れないと使えないのだ。テレホンカードも使えるぞ。



まずはマザーズデイの町で聞き込み調査！



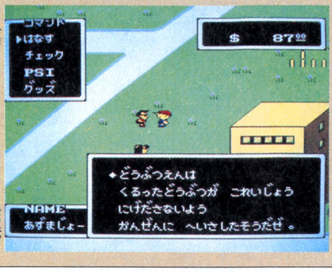
⬅もしかすると、その子供ってピピちゃんのことかもしれないぞ。



⬅ふーん、変なことが起こったのはうちだけじゃなかったんだ。こりゃ、裏になんかあるな……。



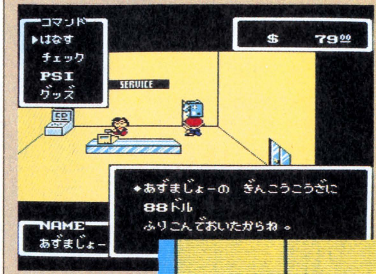
➡えーっ！ 猛獣のうえに、ゾンビまでいるの。ウー、やだよ！



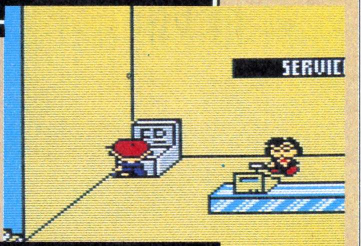
➡普段はおとなしいはずの動物たちまで攻撃してくる。きっと、誰かに操られているに違いない。

町にはたくさんの人が住んでいる。かたっぱしから話しかけてみよう。あっと驚く展開もあるかもよ……。

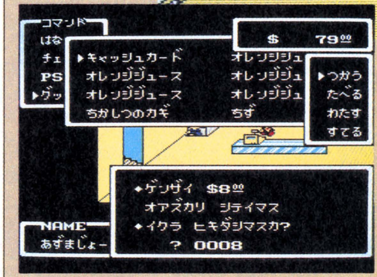
お金はどーやって手に入れるの？



⬅『MOTHER』では、敵を倒してもその場でお金は手に入らない。でも、敵を倒した分だけ、父さんが銀行にお金を振り込んでおいてくれるのだ。



➡お金を引き出したいときには、CDと書かれている現金自動支払機の前に立って、キャッシュカードを使おう。

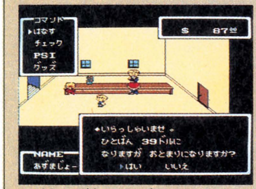


⬅これでお金が手に入るのだ。でも、これがクレジットカードなら、わざわざお金をおろさなくても買い物ができて便利なのになぁ。

このゲームでは敵はお金を持っていない。でも倒した敵に見合う金額を、父さんが銀行に振り込んでくれるのだ。なんともはや現代的ですなあ。

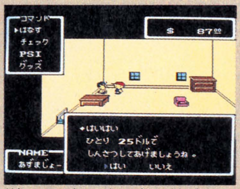
町にはいろんなお店があるよ

ホテル



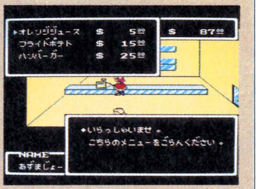
お金を払って泊まると、体力と精神力が満タンになる。でもここぐらいなら家が近いから、戻って休んだほうがいいかな。

病院



毒や病気の回復、仲間が傷ついて倒れてしまったときにお世話になる。治療費がけっこう高いから、あまり使いたくない。

ハンバーガーショップ

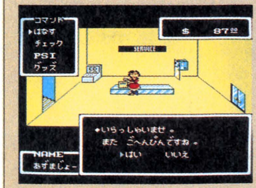


ファーストフードの店なんだけど、はっきりいって高い！ 3000円以上もするハンバーガーなんて見たことないぞ！

デパート

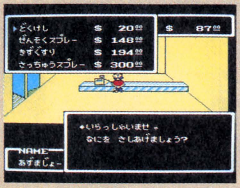
マザーズデイのデパートは5階建てで、各階ごとに違うものを取り扱っている。1階に現金自動支払機があるから、お金をおろしてから買い物に行こう。

1F サービスセンター



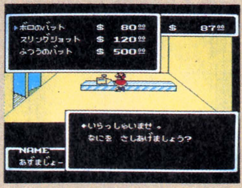
サービスセンターといっても修理屋ではない。どちらかというと、質屋に近く、商品を定価の半額で引き取ってくれるのだ。CDや公衆電話もあるぞ。

2F ドラッグストアー



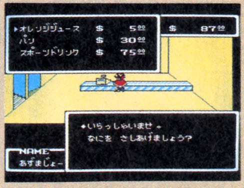
いつもお世話になっている薬局だ。ここだけ店員がおじさんなんだけど、やっぱり若い女性の店員では買いにくいのを考慮したからだろうか？

3F スポーツショップ



スポーツ用品を使って身体を鍛えるのではないぞ。このゲームでは、バットやスリングなどを武器として使うのだ。つまり、ここは武器屋というわけ。

4F フードショップ



ふつう食料品売り場っていうのはデパートの地下にあるんだけどね。ところで、ここで売っているパンは、ちょっと意外な使い方ができるんだよ。

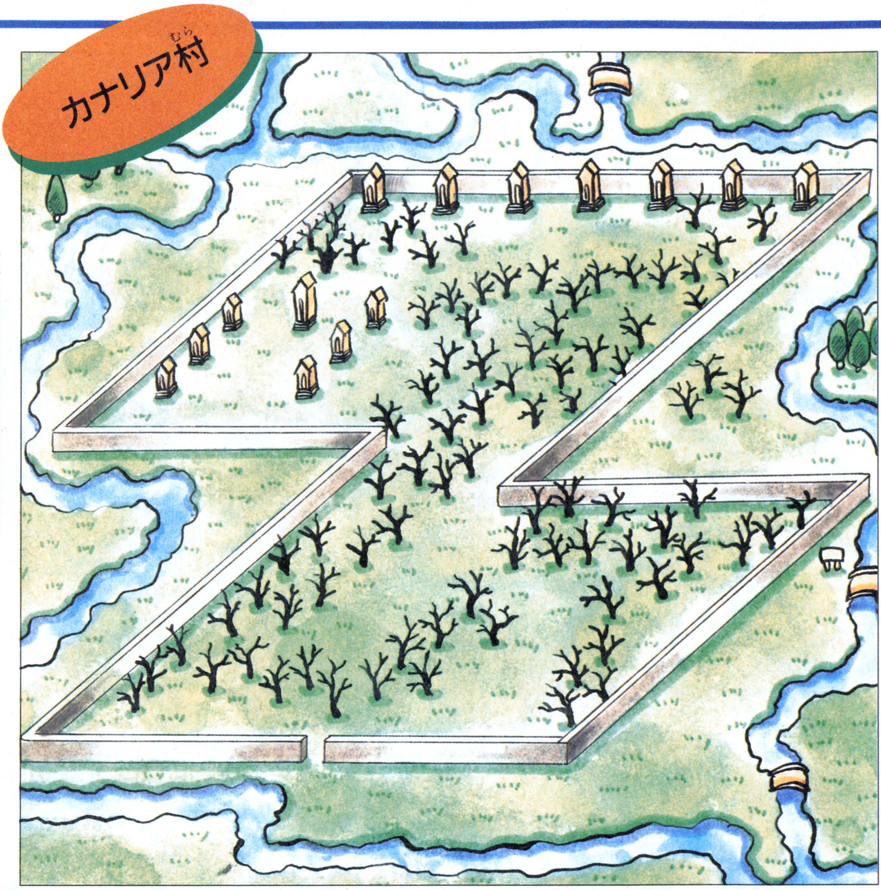
5F ペットショップ



一連の怪現象の影響で、このお店の動物も狂って、ほとんどが逃げ出してしまっている。残っているのはカナリアのヒナ1羽だけになってしまった。

小鳥の楽園カナリア村から調べてみよう!

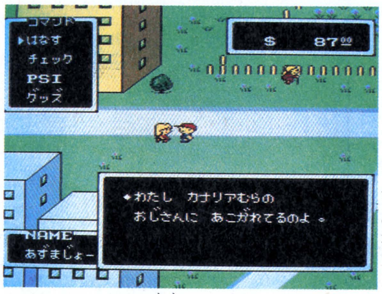
マザーズデイの町でまっ先に聞いたことは、カナリア村の話。西のほうにある小鳥の楽園なんだって。強敵も出現しないし、入園料もタダみたいだから、まずはそこから調査してみようか。



町はカナリア村の噂でもちきり



➡マザーズデイのお兄さんに、カナリア村へ行けって言われちゃった。あなたカナリア村の関係者？絶対



⬅この娘はカナリア村のおじさんのファンなんだって！ へー、その人ってそんなにステキな人なのかな。

カナリア村へ行ってみよう

はーるばる来たぜー、カナリア村あー!!



➡えーこの人がそのおじさん!? そんなにカッコよくないじゃん。



⬆町はずれにある看板にカナリア村はこちらですと書いてある。

⬆さすがにカナリアがたくさんいるなあ。でも1羽も歌っていないのはなんでなんだろう？

何だこのジジイ!!



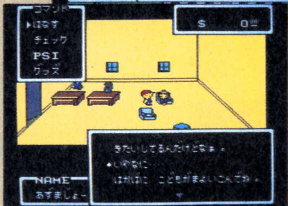
ぼく、何すればいいの？

町役場へ行くと……

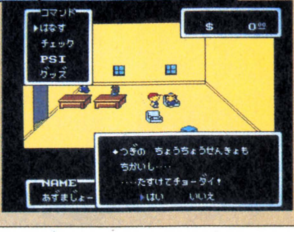
ピッピを救うため、いざ墓場へ!!



➡ピッピのことを町長さんに知らせなくちゃ。

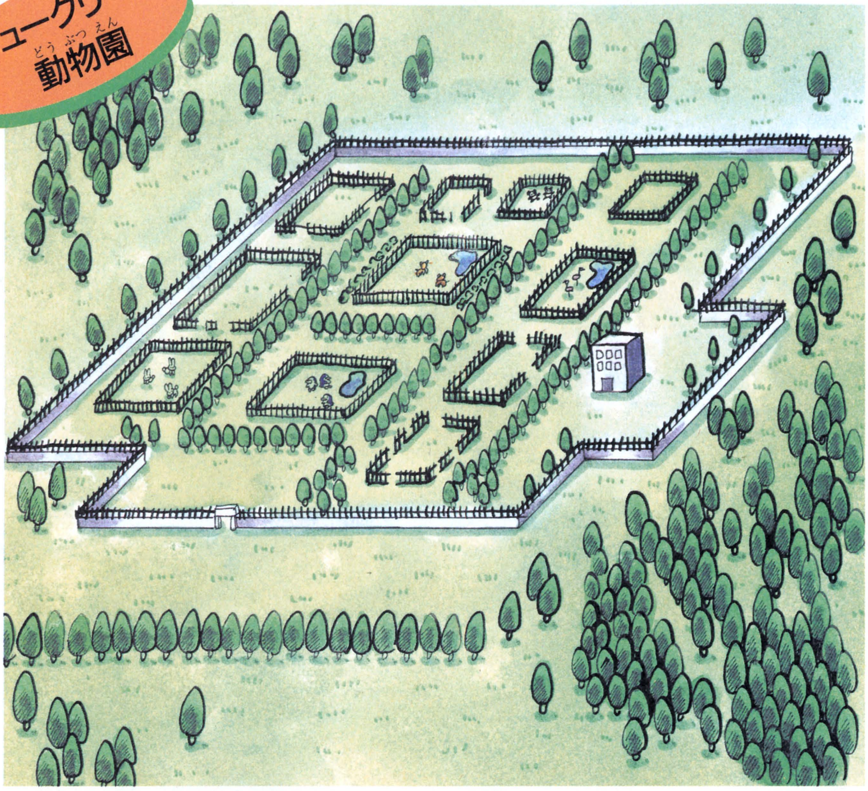


⬅わかってるんなら早く助けに行ってよ！



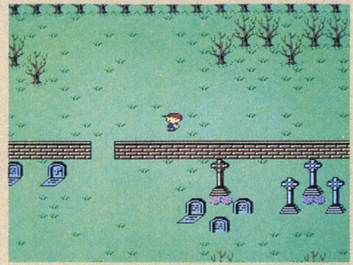
➡僕が行くしかないのか。よーし、がんばるぞー！

コワイけど勇気を出して墓場に突入するのだ！

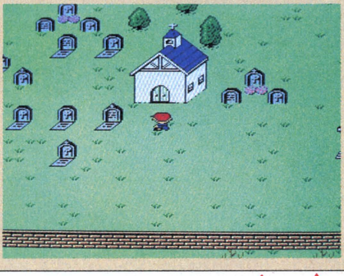


いよいよ町長さんに頼まれた南の墓場に、迷子のピッピを捜しに行こう。でもあの町長、何かウサン臭い感じだったよね。でも超能力少年としては人を疑うわけにはいかないぜ。ピッピ救出に出発だ。レベル7はほしいところだね。

よーやっと南の墓場に到着!!

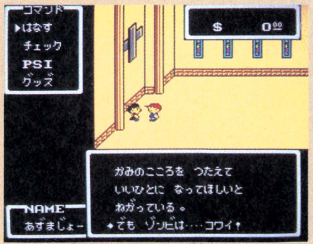


⬅墓場の入り口。ここへくる間にもゾンビがドカドカ出現してくる。でもたいてい単独だから楽だ。



➡墓場に入ってスグのところ、青い屋根がスガスガしい教会がある。やっぱり一応チェックしなくちゃ。

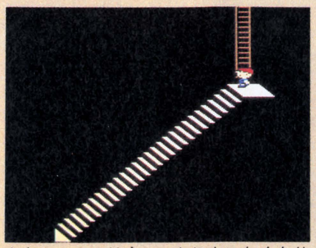
地下の穴は真っ暗！ いったい何が？



⬆ここが教会。やっぱり牧師さんがいたぞ。それにしてもゾンビだらけのところで、よく生きていられたもんだね。

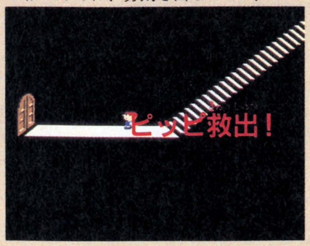
⬇墓場は広い。しかも木が適当に道を作ってるから歩きにくいことったらない。その間にもゾンビはザクザク出る出る。





⬆おっ、ここは！ いかにもいわくありげな地下の空間が広がる。どんどん下りていくとそこには……。

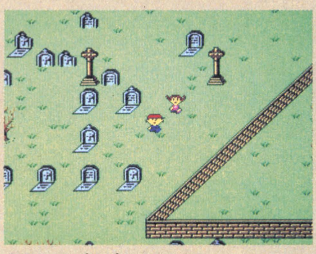
⬇階段を下りていくと、扉の前に出た。この先にはいったい何があるんだろう？ ぬぁーんてね、勇気を出してGO！



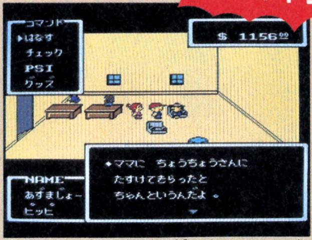
ピッピ救出！

あーあ、オトナは醜いぜっ!!

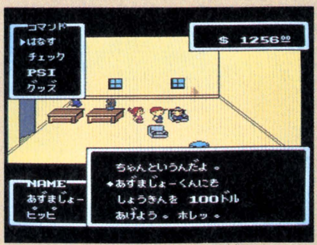
何だ！このオヤジ



⬆これでピッピとふたりパーティーだ。町長さんに会う前に、ふたりで暴れてレベルアップしておいてはどうかな。



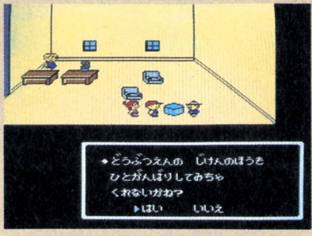
⬆げげっ、何て性格の悪い奴なんだ。自分じゃ何にもしないくせに、ほんとにヤな奴だなー。大人ってヤだなー。



⬆ホラッってねぇ。そんなお金もらったって、うれしくも何ともないぞ。でももらっとくけどね、ハハハ。

こんどは動物園に行けぇ？

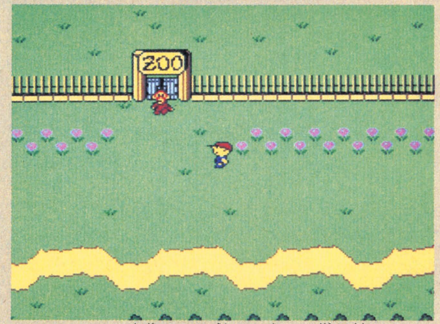
⬇こんどは動物園へ行け？ よーし、こうなったらどこへでも行ってやるー！



動物たちを狂わせている真犯人がここにいる

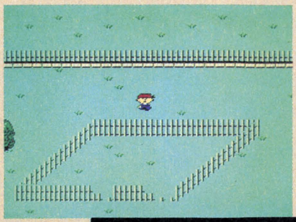
動物たちを狂わせている何物かがいるらしい。この情報をキャッチした少年は動物園へ向かうことにした。動物園には狂った動物たちがいっぱい。マザーズデイ周辺で最強の敵が出没する地域だ。最低レベル10はほしいところだね。そしてこの動物園を踏破すれば、レベルのひとつやふたつは上がること間違いなし。

動物園の正門に到着した!

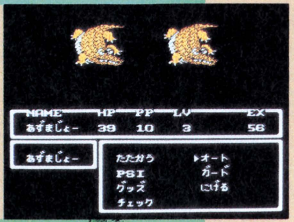


⬆マザーズデイ市街のほぼ北に位置する動物園。ここまでの道のりだってけっこうな遠さなのだ。おっ、猿だ。

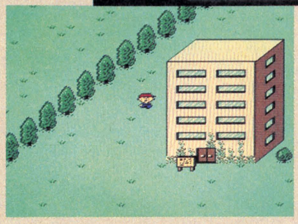
無人と化した管理事務所にいったい何が?



⬅たいていの動物はオリから逃げ出してしまっている。破壊されたオリ。



➡出た! 動物園の中は逃げ出した凶暴な動物でいっぱいなのだ。



⬅動物園の中は広い広い。歩きまわることしきり、ようやく建物を発見。

事務所内はねずみだらけだ!

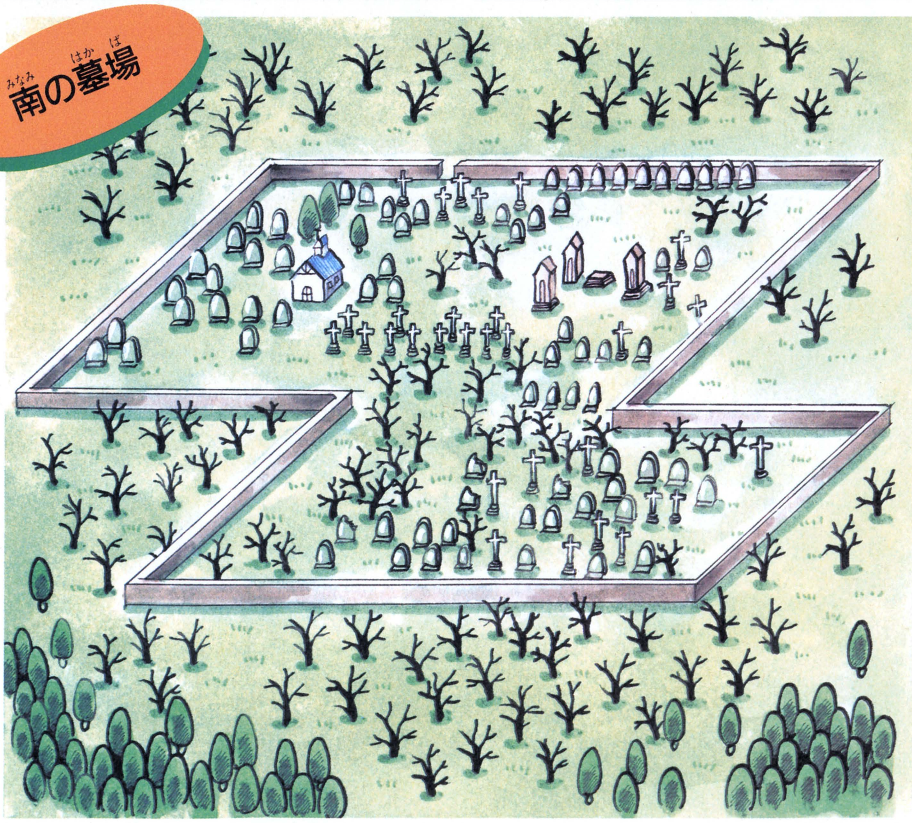


⬅建物は動物園の管理事務所だった。おそらくここに問題の核心ってやつがあるに違いないぜ。

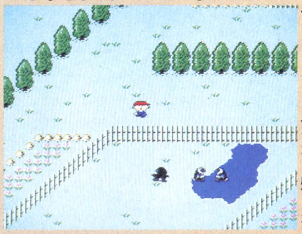


⬆管理事務所の中もけっこう広い。部屋をひとつひとつ調べていこう。空き部屋にはプレゼントが転がっている。

南の墓場



動物園に平和が戻った

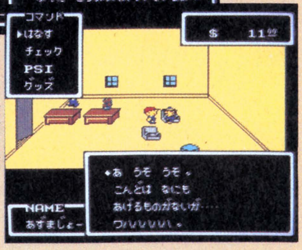


⬅もう動物園の中を歩いても猛獣に襲われることはない。ペンギンでも見ながら帰るか。

町長さんもういいんですかぁ



⬅そしてまた町役場に戻ってきたぞ。虎のフンだって? 余計なお世話だ。



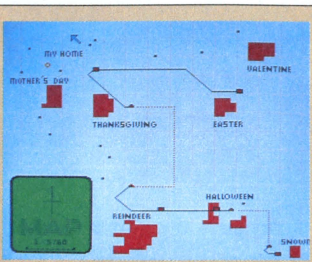
➡もう町長は何もくれなかった。次はどこへ行ったらいいのかなぁ。

戒厳令は解かれた。少年が次に向かうのは？

カナリア村、南の墓場、シュークリーム動物園。マザーズデイ周辺で行けるところは、既に行きつくした感じ。町役場へ行っても、もう町長さんも何も頼んでこなくなったしね。そろそろマザーズデイを出て、他の町へ行くときが来たようだ。

動物園を解放してから町の北のほうへ行ってみよう。今まで戒厳令で通行できなかった道が通れるようになっている。迷子にならないよう地図を見ながら出発しよう。

地図を見ながら出発



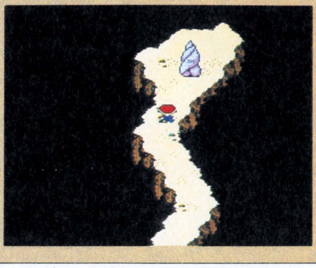
⬅ここはマザーズデイの北東のはずれ。ここからだいたい東進していく道が続いている。



⬅今までと違った岩山の風景が続く。地図上ではこっち側には町はないはずだが……。



➡戒厳令が解かれて、警備の警官たちも道を開けてくれた。ひとまずこの道を進んでみる。

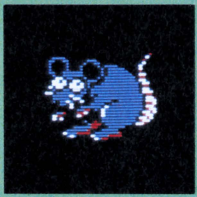


➡これは何だぁ!? 道はここで終わってるし、どーすりゃこの先進めるのぉ?

モンスター図鑑17種

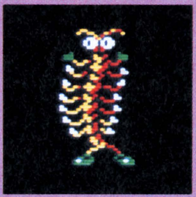
マザーズデイ周辺に出没する敵を網羅したモンスター図鑑である。だいたい出現地域別、戦闘力弱い順に並んでいるから、とっても使いやすいのだ。自分のレベルと相談しながら前進するようにしよう。

ねずみ



電気スタンドなどを除けば一番弱い敵。主人公の自宅の物置などに出没。

ムカデ



マザーズデイ郊外に棲息。強くはないがポイズン攻撃がやっかい。

スネーク



強からず弱からず、適当な敵。このへんをカモに経験値を稼げ。

カラス



タバコなんか吸ってるカラス。どうせ道に落ちてたシケモクと思われる。

おじさん



怪電波に心を操られているのかしきりに出没する。倒すと我に返る人。

のら犬



わりあいす速く、しつこい攻撃が特徴。一撃でおとなしくさせたいもの。

お兄さん



おじさんよりはるかに強い。アイテムを使った特殊攻撃に注意だ。

ゴースト



墓場およびその周辺に出現する。特に特徴のないやられ役モンスター。

こうもりさん



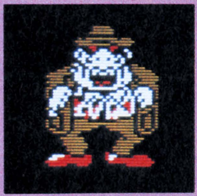
自分の立場を考えて混乱する神経症的モンスター。よく複数で現われる。

ゾンビもどき



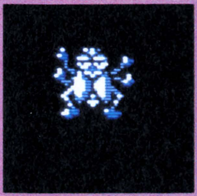
外見からは判断できないがかなり強い。レベル6程度ないと苦戦しそう。

ギャングゾンビ



見た目どおりのストロングスタイルな強敵。こいつが連続して出ると辛い。

フライ



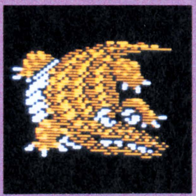
動物園およびその周辺に出没。弱いがすぐに仲間を呼ぶのでやっかい。

ハイエナ



たいてい複数で現われる。攻撃力防御力とも取るに足らない程度である。

ワニ



攻撃力は高いがのろまで、攻撃にインターバルがある点につけ込める。

ゴリラ



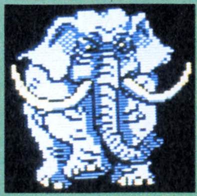
一撃にかなりの威力がある。余裕で勝つにはレベル10はほしいところか。

タイガー



攻撃力はかなり高いが撃たれ弱い面もある。スマッシュヒットに注意。

巨象



最大最強。動物園では、こいつになるべく会わないように祈るしかない！

次号にTO BE CONTINUED！

ドラゴンニンジャ

ナムコ　7月発売予定　5800円

最終指令！大統領を救出せよ





アーケード版で大好評だった、横スクロールアクションゲーム『ドラゴンニンジャ』がファミコンゲームになったぞ。

いま日本でもアメリカでも忍者ゲームは大ブームだよね。といっても、このゲームの忍者は悪役で登場するのだ。

19XX年、アメリカの大都市は凶悪な謎の組織ドラゴンNINJAに支配されていた。犯罪と暴力に震える市民たちを救うため、アメリカ政府の依頼をうけて2人の男が組織壊滅にのりだした。元ゲリラ戦のスペシャリスト、ブレイドとストライカーだ。2人の活躍で街に平和が戻ったようにみえたが、敵は大統領を誘拐し今度はアメリカ中の支配をねらった……。

エリア構成は、コンテナ倉庫、コンボイの上、地下道、森、貨物列車の上、鍾乳洞、敵の本拠地の全7ステージ。最終ステージで待つドラゴンNINJAの大ボスを倒し、誘拐された大統領を無事救出すること。これがキミの最終目的だぞ。

実際にプレイするときは、ブレイドとストライカーの好きなほうを選んで遊べる。2人の能力には、それぞれ違いがあるから自分に合ったキャラクターを選ぼう。攻撃法には、ジャンプ、キックの通常攻撃のほかに旋風脚や気合パンチなどの特殊攻撃がある。これらの技をうまく使いわけて、敵を倒そうぜ!!

敵はニンジャだ

➡誘拐された大統領を助け出すため、ブレイドとストライカーは立ちあがった……。はたしてキミは、ドラゴンNINJAのアジトまで突き進めるかっ!?　レッツプレイ!!



⬅ナイフは通常のパンチよりも攻撃力が高いのだ。ぜひ手に入れてね。



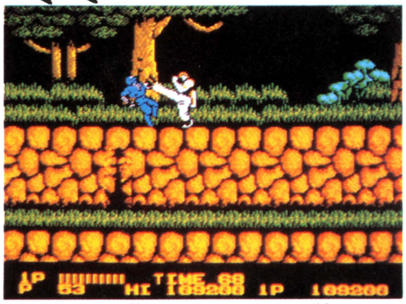
➡パンチがさくれつ！　近距離戦では激しい闘いがくりひろげられるぞ。



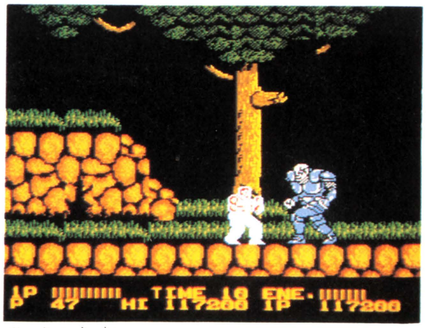
敵陣へのりこもうぜっ



⬅高速中のコンボイでの戦闘だ。下に落ちると大ダメージを受けちゃうぞ。



⬆ハイキックが敵のアゴをとらえたぞ。技がきまれば気分は爽快だよね。だからやめられないんだよ！　サァサァ、どんどんかかってきやがれ～!!



必殺気合パンチをおみまいだっ

⬆こいつは3面の巨大なボス。体内のエネルギーをためて、必殺気合パンチで攻撃するのだ～!!

手に汗握るバトルの数々なのだ



⬅間一髪！　ジャンプで敵の投げる手裏剣から逃れたぞ。



ボスは、さすがに強いのだ!!

➡頭上の敵には、この突き上げパンチが有効。



⬆こっちは、1面のボスとの対戦シーン。間一髪で敵の火炎攻撃から逃れたぞ。すばやく動こうぜ。

TAO～道～

現実に起こりそうで怖いのだ

バップ　12月1日発売　5500円

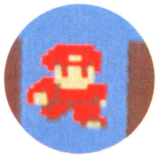
『TAO～道～』は、近未来を舞台にしたRPGアドベンチャーゲームだ。

近未来の世界は、魔界の帝王のために荒廃していた。キミの目的は、帝王を倒して世界を平和に導くことだ。だけど、帝王がどこにいてどんなヤツなのかは、まったくの謎。各地を訪ね歩いて情報を集め、謎をあばこう。

道中には、帝王の手下の魔物がいっぱい。町の中でも容赦なくキミを襲ってくる。武器屋や道具屋で装備を整えて、応戦するのだ。

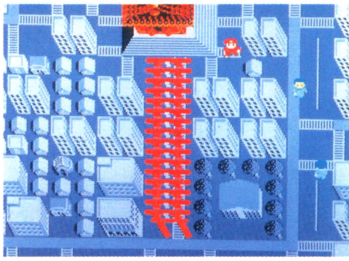
また、入手方法は秘密だけど、この世界には護摩符という、念動力を使えるようになるアイテムがあるのだ。戦闘中に念動力を使うと、敵に触れずに敵を倒すことができるぞ。さあ、魔王をぶちのめして世界を救うのだ！





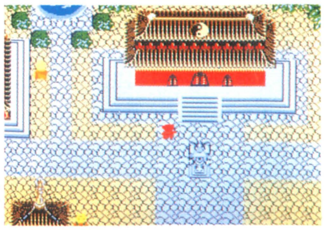


⬅荒廃した世界に住む人々は、心のよりどころを宗教に求めた。タオとは悟りへの道だ。

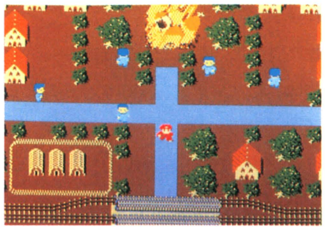


⬅上から見下ろしたカンジでゲームは進行していく。はたして、魔王はどこに……。

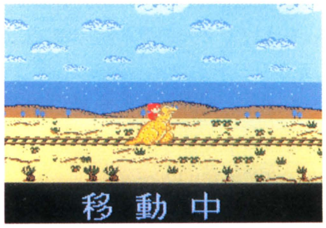
道は、どこにつづく？



⬅魔王を倒すためには、八卦というアイテムと、ありがたい経典が必要なのだ。



⬅前方にあるのは、駅だ。隣りの町まで、楽々で移動できてしまう。うれしい！



⬅じつは、線路を走るのは電車ではなく恐竜なのだ。変な乗り物だよなぁ！

※画面は開発中のものです。

ゲームボーイ

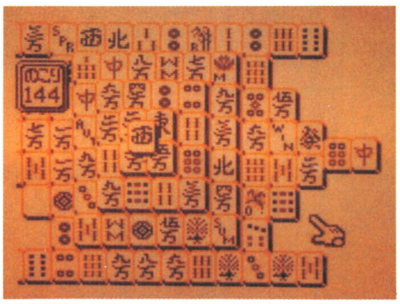
上海

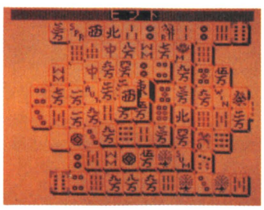
HAL研究所　7月下旬発売　2900円

パズルゲーム『上海』の基本的なルールは、積み重なった144個の牌から絵柄の同じものを取り除いていくというものだ。ただし、ほかの牌が、上にあったり両隣りにあると取り除けないのだ。

単純なのに、超おもしろい……パズルゲームの大傑作の登場だ！







神経がすりへりそう！

⬆難解そうな面も、じっくりやれば必ず解けるハズ。先読みをして、牌の下の牌を推理するのだ！

　※画面は開発中のものです。

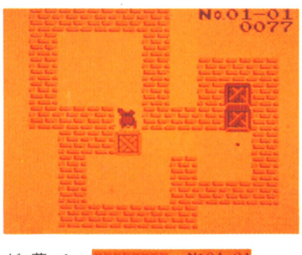
ゲームボーイ

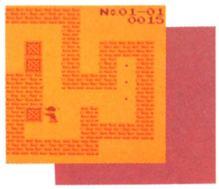
倉庫番

ポニーキャニオン　8月21日発売　3090円 込

『倉庫番』はパズルゲーム。せまい倉庫の中で、キミは荷物を所定の位置まで運ばなければならない。ただし、荷物を押すことはできるけれど引くことはできないし、いちどに2個以上運ぶことはできないのだ。だれでも、絶対にハマルことウケアイのゲームだよ！

押してもダメなら考えろ

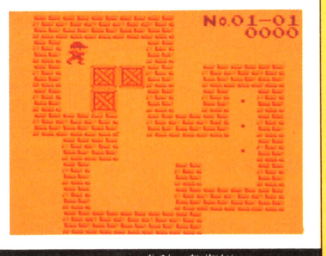




⬇最初のひと押しから、勝負は始まっている。くれぐれも慎重にね！



⬆あと1個！　最後の荷物を移動中だ。さて、どう運ぼうかなぁ？



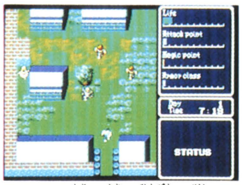
　※画面は開発中のものです。

セガ　メガドライブ専用

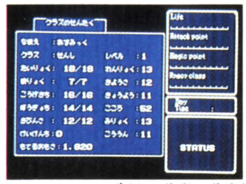
スーパーハイドライド

アスミック　8月発売　価格未定

アクションRPGの最高峰だぞ!!



⬆ここが森の町。人々の話には、耳をかたむけること！



⬆ステータス画面。自分の実力を把握して、戦いに臨むのだ！



⬆森の町の北に、ハーベルの塔がある。なんと200階建てだよ！



このゲームは、アクションRPG『ハイドライド3』のメガドライブ版なのだ。

キミの目的は、闇の帝王ガイザックを倒して、おとぎの国フェアリーランドに平和をもたらすことだ。

冒険のスタート地点は、森の町。レベルの低いうちは、森の町周辺で敵と戦ってお金を稼ごう。稼いだお金で、食料、武器、薬などのアイテムを買って、長旅に備えるのだ。

ただし、アイテムのひとつひとつには重さがある。で、キミの持つことのできるアイテムの総重量は、レベルによって決まっている。アイテムの総重量が、持てる範囲を超すと、動くたびにHPが減ったり、動作が鈍くなったりして、冒険どころではなくなるぞ！

ガイザックを討つのだ！





⬆ハーベルの塔に入ったら、まずエレベーターを探そう。



⬆天空の街。天空の街に行くことも重要なポイントだぞ。

セガ　メガドライブ専用

大魔界村

セガ　8月発売　6800円(予価)

聖なる力で姫を救出せよっ!!

お待たせしました！　横スクロールアクションゲームの決定版、『大魔界村』メガドライブ版の追加情報だよ。

このゲームの目的は、騎士アーサーとなって、魔界に連れさられたお姫さまを救うこと。アーサーは、ひとりで魔界に潜入するのだ。

アーサーの最初の装備は、鎧と武器のナイフ。鎧はダメージを受けると、壊れてなくなるぞ。で、もう一度ダメージを受けると、アーサーは死んでしまうのだ。

宝箱を持った敵を倒したら、長剣、大鎌、円盤といった武器が出現する。取れば、武器を持ち換えることができるぞ。おすすめは、円盤。地を這うように飛んでいき、敵を倒すのだ。さあ、ナイトになった気分で進撃だ！



➡死神とガイコツ男にはさまれた。前方のガイコツ男から、倒せ！



⬅めったに出現しない魔法の鎧。装備すれば、魔法が使えるのだ！

花も嵐も乗り起えて、姫のもとへ！

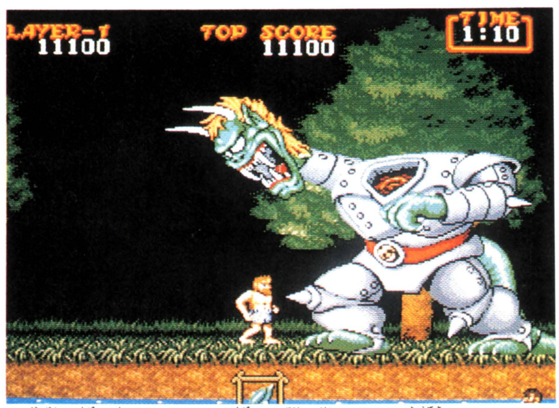


⬆雨と風で、先に進みにくい。



⬆敵の魔法で、アヒルになった。

魔界だって、武器があれば平気さっ!!



⬆自分の首を取りはずして、首から炎を吐てくる。強敵なのだっ！

セガ　メガドライブ専用

スーパーハンゲオン

セガ　9月発売　6000円

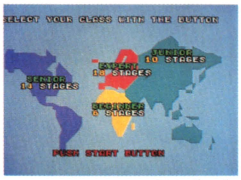
『スーパーハングオン』は、アーケード版でも大ヒットした3Dバイクレースゲームなのだ。

最初に、世界中のコースからキミの走りたいコースを選んだら、レーススタート。コースには、初心者用からプロ用まであるから、だれでも満足して走れるのだ。



⬅おーっ！ 片岡義男の世界。ぼくは大きくハングオンした！





⬆コースによって、難易度が設定されている。どこにしよう!?

キミの前に地平線は、横たわる。





※画面は開発中のものです。

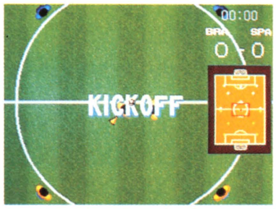
セガ　メガドライブ専用

ワールドカップサッカー

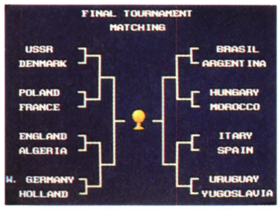
セガ　7月発売　5500円

ゲームが始まったら、世界のナショナルチームから自分のチームを選ぼう。キミの目的は、ほかの国のナショナルチームとワールドカップで戦って、優勝することだ。

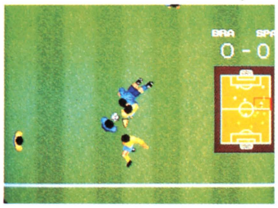
試合の画面は、上から見下ろしたカンジ。で、シュートのときには3D画面になって大迫力だよ！



⬅高らかにホイッスルが鳴って、ゲームが開始される。



⬅ワールドカップのトーナメント表。勝ち残れよ！



➡ブラジルといえば、ナショナルチームでも強豪だね。





シュート!!

※画面は開発中のものです。

セガ　メガドライブ専用

TEL TEL まあじゃん

サン電子　発売日未定　価格未定

モデムと電話回線を使って、離れたところにいる友だちと本格的4人麻雀ができてしまうのがこのゲームだ。キミと友だち以外のふたりは、コンピュータが受け持つ。

電話を使わずに、ひとりで遊びたければ、コンピュータに3人分受け持ってもらうこともできる。



⬅電話回線を使うわけだから、当然電話代はかかるよね。まぁ、麻雀の場代と思えば、安いもんだ。



電話麻雀だ

➡上がったぞ！ 電話の向こうでは、友だちが悔しそうな顔をしてるんだろうな。

※画面は開発中のものです。

PCエンジン

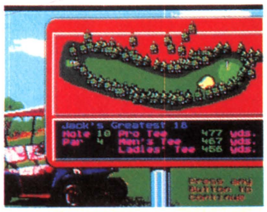
ジャック・ニクラウス チャンピオンシップ・ゴルフ

ビクター音楽産業　9月発売　価格未定

このゴルフゲームのコースレイアウトは、ジャック・ニクラウスが監修したというものだ。

キミはすばらしいコース上で、コンピュータが演じる有名ゴルファーたちと、ストロークプレイやマッチプレーを楽しめる。さあ、キミのプレイはプロを超えるか!?

世界のトッププロと試合するしあわせ。



⬅コースの全景。あらゆるデータを分析しよう！



⬆よっしゃ。ナイスショット。風の方向を計算することが、勝利への近道……カナ？



⬅ルールや条件を、かなり細かく設定できるのだ。

※画面は開発中のものです。

PCエンジン

ならず者戦闘部隊 ブラッディウルフ

データイースト　8月発売　価格未定

凶悪傭兵部隊を壊滅せよっ!!

『ブラッディウルフ』は、横スクロールのアクションゲーム。アーケード版からの移植だ。

キミの目的は、傭兵軍団を倒して、拉致されている大統領を救出すること、ステージは8つあって、街、草原、川、村、荒れ地、敵本拠地などがある。大統領は、最終ステージの敵本拠地に捕らわれているぞ。武器のライフルで敵を撃ち倒して、ズンズン進撃しよう。

進撃の途中で捕虜を発見したら、必ず助けること。大切な情報を教えてくれたり、バズーカ砲や火炎放射機といった兵器をくれたりするのだ。捕虜のくれる兵器は、ライフルよりもはるかに強力だ。で、とくに凄いのは火炎放射機。1発で、敵を何人も貫き殺してしまうほどだ。さあ、作戦を遂行するのだっ!!



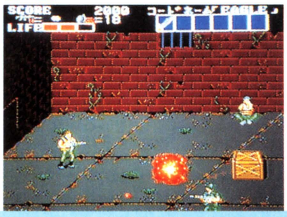
⬅キミに指令が与えられた。困難だろうが、がんばれ!



戦う男



➡弾が窓ガラスに当たると砕け散ったりする。細かい演出だね。



大統領!!

⬅建物の中に、潜入した。人質をまちがっても撃つな。大切な情報源だしね。



⬆第1ステージの中ボス。戦況が不利になると、子分を盾がわりにするぞ。卑劣なヤツだなぁ、もう!



⬆第1ステージのボスは、潜水艦だ。捕虜を助けて強力な武器を手に入れとかないと、苦戦するぞ!

※画面は開発中のものです。

PCエンジン

武田信玄

エイコム　8月発売　価格未定

『武田信玄』は、横スクロールのアクションゲーム。キミの目的は、信玄になりかわって、宿敵上杉謙信を成敗することだ。

道中には、謙信の配下の諏訪頼重、村上義清らの軍団が待ち伏せている。名刀を振りかざして、邪魔する連中をたたっ切れっ!

戦国武勇伝を聞け









われこそは武田信玄なり

⬆この屋敷の中に、上杉謙信1の子分、諏訪頼重が待つ。暴れ坊主は無視して、先を急ぐのだっ!!

※画面は開発中のものです。

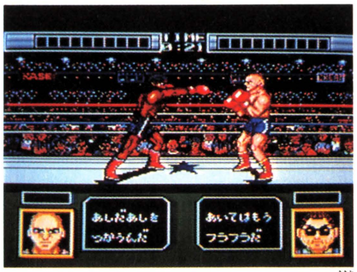
PCエンジン

Bull Fight リングの覇者

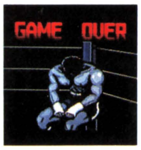
クリーム　発売日未定　価格未定

クリームの第1弾は、ボクシングゲームなのだ。

このゲームには、世界チャンピオンを目指してコンピュータと戦うチャンピオンモードと人間が最高8人まで参加してトーナメント戦を行なうサバイバルモードがある。キミは、どのモードで遊ぶ!?



⬆アドバイスどおりに戦えればいいんだけれど。



燃えつきろ!! 真っ白な灰になれ



⬅日本のあとは、東洋、そして世界をめざせ!



⬅最初はジャブで牽制して、敵との間合いを取れ。

※画面は開発中のものです。

発売日スケジュール表

ファミコン

5月発売のソフト

発売日	ソフト
26日	○帰って来た!軍人将棋なんやそれ!?<ソフエル> 5500円/カートリッジ
26日	○スーパーチャイニーズ2<カルチャーブレーン> 5900円/カートリッジ
30日	○ピンボール<任天堂> 500円[込]/ディスクライター書き換え

6月発売のソフト

発売日	ソフト
6日	○フェアリーテイル<ソフトプロ> 500円[込]/ディスクライター書き換え
12日	○ファミコン探偵倶楽部2 前編<任天堂> 500円[込]/ディスクライター書き換え
21日	○ファミコン探偵倶楽部2 後編<任天堂> 2600円[込]/ディスクカード
23日	○ラサール石井のチャイルズクエスト<ナムコ> 5500円/カートリッジ
25日	○SDガンダムガチャポン戦士2 <新正工業・バンダイ> 6800円/バックアップカートリッジ
27日	○クインティ<ナムコ> 4900円/カートリッジ
30日	○マーダークラブ<セタ> 6800円/カートリッジ
30日	○脱獄<ケイアミューズメントリース> 5600円/カートリッジ
下旬	○ビックチャレンジ!GOGOボウリング<ジャレコ> 3200円/ディスクカード
	○明治維新<ユース> 6200円/カートリッジ

7月発売のソフト

発売日	ソフト
7日	○ファミコン探偵倶楽部2 後編<任天堂> 500円[込]/ディスクライター書き換え
14日	○囲碁指南<ヘクト> 5800円/カートリッジ
14日	○ホワイトライオン伝説<ケムコ> 6200円/バックアップカートリッジ
21日	○ファリア<ハイスコアメディアワーク> 6200円/バックアップカートリッジ
21日	○新・燃えろ!! プロ野球<ジャレコ> 6300円/カートリッジ
27日	○MOTHER<任天堂> 6500円[込]/バックアップカートリッジ
中旬	○美味しんぼ<新正工業・バンダイ> 5800円/カートリッジ
中旬	○全米プロバスケット<ビック東海> 5800円/カートリッジ
下旬	○ウィロー<カプコン> 5900円(予価)/カートリッジ
下旬	○究極ハリキリスタジアム・平成元年版<タイトー> 6800円/バックアップカートリッジ
	○ケルナグール<ナムコ> 4900円(予価)/カートリッジ
	○究極タイガー<CBS・ソニー> 5900円(予価)/カートリッジ
	○なんてったって!! ベースボール<サン電子> 価格未定/バックアップカートリッジ
	○パーフェクトボウリング<トンキンハウス> 5500円/カートリッジ
	○ドラゴンニンジャ<ナムコ> 5800円/カートリッジ

8月発売のソフト

発売日	ソフト
上旬	○レーサー ミニ四駆ジャパンカップ<コナミ> 5900円(予価)/カートリッジ
上旬	○名門!第三野球部<バンダイ> 5800円(予価)/カートリッジ
	○アイドル八犬伝<トーワチキ> 6000円/カートリッジ
	○アメリカンドリーム<ココナッツジャパン> 5900円/カートリッジ
	○悪魔の招待状(仮題)<ケムコ> 価格未定/バックアップカートリッジ
	○必殺道場破り<シグマ商事> 価格未定/バックアップカートリッジ
	○ダンジョン&マジック<ナツメ> 6500円/バックアップカートリッジ
	○新世紀創造 凄拳烈伝 北斗の拳3<東映動画> 6200円/カートリッジ
	○甲子園<ケイアミューズメントリース> 5900円/バックアップカートリッジ
	○武田信玄2<ホット・ビィ> 6800円/バックアップカートリッジ
	○コズミックウォーズ<コナミ> 価格未定/バックアップカートリッジ

9月以降発売のソフト

発売日	ソフト
9月21日	○ウルティマ 聖者への道<ポニーキャニオン> 5900円/バックアップカートリッジ
9月	○ワールド・スーパー・テニス<アスミック> 5900円/カートリッジ
9月	○ウルトラベースボール(仮題)<カルチャーブレーン> 6500円/バックアップカートリッジ
9月	○サンダーバード<パック・イン・ビデオ> 5500円/カートリッジ
9月	○御存知 弥次喜多珍道中<HAL研究所> 6800円/カートリッジ
9月	○激闘プロレス 闘魂伝説!!<テクモ> 5800円/カートリッジ
9月	○マルサの女<カプコン> 5900円(予価)/カートリッジ
9月	○虹のシルクロード<ビクター音楽産業> 価格未定/カートリッジ
9月	○ソフトボール天国<トンキンハウス> 5800円(予価)/カートリッジ
9月	○落っことしパズル とんじゃん!?<ジャレコ> 5600円/カートリッジ
9月	○ロボコップ<データイースト> 5800円(予価)/カートリッジ
10月	○V'BALL<テクノスジャパン> 価格未定/カートリッジ
10月	○コズミック・イプシロン<アスミック> 価格未定/カートリッジ
10月	○エモやんの10倍プロ野球<ヘクト> 価格未定/バックアップカートリッジ
10月	○谷川浩司の将棋指南III<ポニーキャニオン> 5800円/バックアップカートリッジ
10月	○飛龍の拳III<カルチャーブレーン> 価格未定/カートリッジ
10月	○スウィートホーム<カプコン> 6500円/バックアップカートリッジ
10月	○ヴイナス戦記<バリエ> 5800円(予価)/カートリッジ
10月	○田代まさしのプリンセスがいっぱい<EPIC・ソニー> 5500円(予価)/バックアップカートリッジ
10月	○かってにシロクマ<SVI> 5500円(予価)/カートリッジ
11月	○キャプテンED<CBS・ソニー> 5500円(予価)/カートリッジ
11月	○名門!多古西応援団<アスミック> 価格未定/カートリッジ
11月	○スクウェアのトム・ソーヤ<スクウェア> 価格未定/バックアップカートリッジ
12月 1日	○TAO～道～<バップ> 価格未定/カートリッジ
12月	○未来戦史ライオス<パック・イン・ビデオ> 5900円/バックアップカートリッジ
12月	○イースII<ビクター音楽産業> 価格未定/バックアップカートリッジ
12月	○ザ・マネーゲームII～兜町の奇跡<ソフエル> 価格未定/バックアップカートリッジ
12月	○ダブルドラゴン2<テクノスジャパン> 価格未定/カートリッジ
12月	○シェラザード2<カルチャーブレーン> 価格未定/カートリッジ
12月	○キャットランナー<ケムコ> 価格未定/カートリッジ
12月	○ガンヘッド<バリエ> 6500円(予価)[込]/バックアップカートリッジ
12月	○ヘラクレスの栄光II(仮題)<データイースト> 価格未定/バックアップカートリッジ
12月	○TMネットワーク LIVE IN POWERBOWL<EPIC・ソニー> 5900円(予価)/カートリッジ
12月	○I love ソフトボール<ココナッツジャパン> 価格未定/カートリッジ

発売日未定のソフト

○王子ビンビン物語<イーストキューブ>
価格未定/ディスクカード

○黄金バット<学研>
価格未定/カートリッジ

○うさぎの次元の盗難事件<学研>
価格未定/カートリッジ

○燃えろ!お兄さん<東宝>
価格未定/カートリッジ

○ファンタジー<ボーステック>
価格未定/カートリッジ

○ザ・ゾンビ(仮題)<ホット・ビィ>
価格未定/カートリッジ

○妖怪大戦(仮題)<ホット・ビィ>
価格未定/カートリッジ

○星霊狩り<ハドソン>
価格未定/カートリッジ

○麻雀大会<光栄>
価格未定/バックアップカートリッジ

○魔獣都市ナーガ<アイレム>
価格未定/カートリッジ

○坂本龍馬<東芝EMI>
価格未定/バックアップカートリッジ

○歴史大冒険(仮題)<スコーピオンソフト>
価格未定/ディスクカード

○プレジデントの選択<ホット・ビィ>
価格未定/カートリッジ

○アーコン<ビー・ピー・エス>
価格未定/カートリッジ

○キャプテン翼2<テクモ>
価格未定/カートリッジ

○高校野球(仮題)<インダクションプロデュース>
価格未定/カートリッジ

○サンサーラ・ナーガ<ビクター音楽産業>
価格未定/カートリッジ

○熱血野球小僧(仮題)<テクノスジャパン>
価格未定/カートリッジ

○ファミスタ'89 開幕版<ナムコ>
価格未定/カートリッジ

○地理大冒険(仮題)<スコーピオンソフト>
価格未定/ディスクカード

○クォーターバックスクランブル<ポニーキャニオン>
価格未定/カートリッジ

○バリバリ伝説<タイトー>
価格未定/カートリッジ

○メルヴィルの炎<学研>
価格未定/カートリッジ

○中華大仙<タイトー>
価格未定/カートリッジ

○ダンジョン放浪記<アスキー>
価格未定/バックアップカートリッジ

○キテレツ大百科<エポック社>
価格未定/カートリッジ

○アバドックス<ナツメ>
5800円(予価)/カートリッジ

○ガデュリン<セタ>
価格未定/カートリッジ

○ドラゴンユニット(仮題)<アテナ>
価格未定/カートリッジ

○メタルスレイダー グローリー<HAL研究所>
価格未定/カートリッジ

○スーパースタープロレスリング<ポニーキャニオン>
5900円(予価)/カートリッジ

○ドラゴンクエストIV<エニックス>
価格未定/バックアップカートリッジ

○D&D<ポニーキャニオン>
価格未定/カートリッジ

○忍者らホイ!<アスキー>
価格未定/バックアップカートリッジ

○白い鷹<インダクションプロデュース>
価格未定/バックアップカートリッジ

○ローラーゲーム(仮題)<インダクションプロデュース>
価格未定/カートリッジ

○魔神英雄伝ワタル・外伝<ハドソン>
価格未定/カートリッジ

○忍者COP サイゾウ(仮題)<九娯貿易>
価格未定/カートリッジ

○エアーウルフ2<九娯貿易>
価格未定/カートリッジ

○激闘スタジアム!!<テクモ>
価格未定/カートリッジ

○忍者龍剣伝2<テクモ>
価格未定/カートリッジ

○マイトアンドマジック<学研>
価格未定/カートリッジ

○ゴッドスレイヤー<エス・エヌ・ケイ>
価格未定/バックアップカートリッジ

○神仙伝(仮題)<アイレム>
価格未定/カートリッジ

○激突!四駆バトル(仮題)<アイレム>
価格未定/カートリッジ

○棒球団(仮題)<アイレム>
価格未定/カートリッジ

○信長の野望・戦国群雄伝<光栄>
価格未定/バックアップカートリッジ

○神界<東映動画>
9600円(予価)/バックアップカートリッジ

○新・里見八犬伝<東映動画>
6200円(予価)/バックアップカートリッジ

○ロケットレンジャー<ケムコ>
価格未定/カートリッジ

○ファミコン野球盤<エポック社>
価格未定/バックアップカートリッジ

○ホステージ<ケムコ>
価格未定/カートリッジ

○東風<ナツメ>
5800円/カートリッジ

○ビックリマン<ハドソン>
価格未定/カートリッジ

○ドカベン(仮題)<カプコン>
価格未定/カートリッジ

○スプラッターハウス<ナムコ>
価格未定/カートリッジ

○ベガスコネクション(仮題)<シグマ商事>
価格未定/カートリッジ

○シャンカラ 陰謀の惑星<アイ・ジー・エス>
価格未定/バックアップカートリッジ

ゲームボーイ

発売日	ソフト
5月29日	○テニス<任天堂> 2600円[込]/カートリッジ
6月14日	○テトリス<任天堂> 2600円[込]/カートリッジ
7月下旬	○上海<HAL研究所> 2900円/カートリッジ
8月21日	○倉庫番<ポニーキャニオン> 3090円[込]/カートリッジ
8月下旬	○ハイパーロードランナー<バンダイ> 2800円[込]/カートリッジ
9月下旬	○ピンボール(仮題)<HAL研究所> 価格未定/カートリッジ
12月	○パチンコタイム<ココナッツジャパン> 価格未定/カートリッジ
発売日未定	○ゴルフ<任天堂> 価格未定/カートリッジ
発売日未定	○F-1 レース<任天堂> 価格未定/カートリッジ
発売日未定	○SA・GA(仮題)<スクウェア> 価格未定/カートリッジ
発売日未定	○ローラーボール<HAL研究所> 価格未定/カートリッジ
発売日未定	○デスボール<ケムコ> 価格未定/カートリッジ
発売日未定	○ロックンチェイス<データーイースト> 価格未定/カートリッジ
発売日未定	○五目ならべ(仮題)<トーワチキ> 価格未定/カートリッジ
発売日未定	○海戦ゲーム<ユース> 価格未定/カートリッジ

黒字はカートリッジ、バックアップカートリッジ、青字はディスクカード、緑字はディスクライター書き換え（マニュアルは別売の場合があります）のゲームです。

PCエンジン

5月30日	○NAXAT OPEN<ナグザット>	6300円/Huカード
6月1日	○パックランド<ナムコ>	5200円/Huカード
6月22日	○ファイヤー プロレスリング<ヒューマン>	6300円/Huカード
6月23日	○ヴァリスII<日本テレネット>	6780円/CD-ROM
6月30日	○ニンジャウォーリアーズ<タイトー>	6200円(予価)/Huカード
6月30日	○天外魔境<ハドソン>	7200円/CD-ROM
6月中旬	○サイバークロス<フェイス>	6300円/Huカード
6月下旬	○わいわい麻雀<ビデオシステム>	5800円/Huカード
6月下旬	○神武伝承<ビッグ・クラブ>	6700円/Huカード
7月7日	○ガンヘッド<ハドソン>	価格未定/Huカード
7月14日	○サイドアーム<NECアベニュー>	5400円/Huカード
7月中旬	○ファイナルラップツイン<ナムコ>	5900円/Huカード
7月下旬	○レインボーアイランド<NECアベニュー>	価格未定/CD-ROM
7月下旬	○スーパーアルバトロス<日本テレネット>	価格未定/CD-ROM
7月	○竜の子ファイター<トンキンハウス>	価格未定/Huカード
7月以降	○マニアックプロレス<ハドソン>	価格未定/Huカード
7月以降	○パワーリーグII<ハドソン>	価格未定/Huカード
7月以降	○モンスターレア<ハドソン>	価格未定/CD-ROM
7月以降	○ぎゅわんぶらあ 自己中心派<ハドソン>	価格未定/CD-ROM
7月以降	○美少女学園(仮題)<ハドソン>	価格未定/CD-ROM
8月上旬	○都留照人の実戦株式倍バイゲーム<インテック>	9800円/Huカード
8月上旬	○F1ドリーム<NECアベニュー>	価格未定/Huカード
8月中旬	○ロックオン<ビッグ・クラブ>	6700円/Huカード
8月中旬	○ブレイク イン<ナグザット>	5500円(予価)/Huカード
8月中旬	○獣王記<NECアベニュー>	価格未定/Huカード
8月下旬	○めぞん一刻<マイクロキャビン>	5900円/Huカード
8月下旬	○ダブル・ダンジョン<メサイヤ(NCS)>	5500円(予価)/Huカード
8月下旬	○麻雀学園 東間宗四郎登場<フェイス>	価格未定/Huカード
8月下旬	○アウトラン<NECアベニュー>	価格未定/Huカード
8月下旬	○のりピーの夢冒険(仮題)<ビクター音楽産業>	価格未定/CD-ROM
8月下旬	○ブルファイト<クリーム>	価格未定/Huカード
8月〜9月	○DIGIDAL CHAMP<ナグザット>	5500円(予価)/Huカード
8月	○武田信玄<エイコム>	価格未定/Huカード
8月	○弁慶外伝<サン電子>	価格未定/Huカード
8月	○大地くんクライシス<サリオ>	価格未定/Huカード
8月	○ならず者戦闘部隊BLOODY WOLF<データイースト>	価格未定/Huカード
8月	○スーパーハイドライド<アスミック>	価格未定/Huカード
9月下旬	○ナイトライダースペシャル<パック・イン・ビデオ>	5500円/Huカード
9月	○麻雀刺客(仮題)<ニチブツ>	価格未定/Huカード
9月	○忍<アスミック>	価格未定/Huカード
9月	○ジャックニクラウスチャンピオンシップ ゴルフ<ビクター音楽産業>	価格未定/Huカード
9月以降	○イースI・II(仮題)<ハドソン>	価格未定/CD-ROM
10月上旬	○これがプロ野球!'89<インテック>	価格未定/Huカード
10月	○虎への道<ビクター音楽産業>	価格未定/Huカード
11月	○アームドエフ<ビッグ・クラブ>	価格未定/Huカード
12月	○桃太郎伝説<ハドソン>	価格未定/Huカード
12月	○F1トリプルバトル<ヒューマン>	価格未定/Huカード
発売日未定	○パワーイレブン<ハドソン>	価格未定/Huカード
発売日未定	○J・B・ハロルドシリーズ<ハドソン>	価格未定/CD-ROM
発売日未定	○ブレード・ランド<ビッグ・クラブ>	価格未定/Huカード
発売日未定	○ネクロスの要塞<アスク講談社>	価格未定/Huカード
発売日未定	○ダライアス<NECアベニュー>	価格未定/Huカード
発売日未定	○ラビオ・レプス・スペシャル<ビデオシステム>	価格未定/Huカード
発売日未定	○アフターバーナー<NECアベニュー>	価格未定/Huカード
発売日未定	○ワードナの森<NECアベニュー>	価格未定/Huカード
発売日未定	○Mr. HELIの大冒険<アイレム>	価格未定/Huカード
発売日未定	○バリバリ伝説<タイトー>	価格未定/Huカード
発売日未定	○最後の忍道<アイレム>	価格未定/Huカード
発売日未定	○迷宮島<アイレム>	価格未定/Huカード
発売日未定	○ラストハルマゲドン<ブレイングレイ>	価格未定/CD-ROM
発売日未定	○サンダーブレード<NECアベニュー>	価格未定/Huカード
発売日未定	○サイレント デバッガー<データイースト>	価格未定/Huカード
発売日未定	○オーダイン<ナムコ>	価格未定/Huカード
発売日未定	○スーパーバレーボール<ビデオシステム>	価格未定/Huカード
発売日未定	○ニュートピア<ハドソン>	価格未定/Huカード
発売日未定	○桃太郎電鉄<ハドソン>	価格未定/Huカード

メガドライブ

6月15日	○サンダーフォースII MD<テクノソフト>	6800円/カートリッジ
6月	○北斗の拳 新世紀末救世主伝説<セガ>	6000円/カートリッジ
7月	○ワールドカップサッカー<セガ>	5500円/カートリッジ
7月	○TEL TEL スタジアム<サン電子>	価格未定/カートリッジ
8月	○大魔界村<セガ>	6800円(予価)/バックアップカートリッジ
8月	○スーパー・ハイドライド<アスミック>	価格未定/バックアップカートリッジ
8月	○マージャンCOP 竜<セガ>	5500円/カートリッジ
9月	○スーパーハングオン<セガ>	6000円/カートリッジ
9月	○尾崎直道のスーパーマスターズ<セガ>	6000円/カートリッジ
10月下旬	○アトミック・ロボキッド<トレコ>	価格未定/カートリッジ
10月	○ランボーIII<セガ>	5500円/カートリッジ
10月	○フオゴットンワールド<セガ>	6000円/カートリッジ
10月	○スーパーリアルバスケットボール<セガ>	5500円/カートリッジ
11月	○孔雀王II<セガ>	6000円/カートリッジ
11月	○ソーサリアン<セガ>	価格未定/カートリッジ
12月	○スーパー忍<セガ>	6000円/カートリッジ
12月	○ゴールデンアクス<セガ>	6000円/カートリッジ
12月	○ムーンダンサー<セガ>	価格未定/カートリッジ
発売日未定	○サイオブレードスペシャル<シグマ商事>	価格未定/カートリッジ
発売日未定	○TEL TEL まぁーじゃん<サン電子>	価格未定/カートリッジ
発売日未定	○タイガーロード<カプコン>	価格未定/カートリッジ
発売日未定	○テトリス<セガ>	5500円/カートリッジ
発売日未定	○カース<マイクロネット>	価格未定/カートリッジ
発売日未定	○ニュージーランドストーリー<タイトー>	価格未定/カートリッジ
発売日未定	○アウトラン3D<セガ>	5500円/マークIII専用カートリッジ(3D対応)
発売日未定	○ギャラクシーフォース<セガ>	価格未定/カートリッジ
発売日未定	○パワー・ドリフト<セガ>	価格未定/カートリッジ
発売日未定	○ターボ・アウトラン<セガ>	価格未定/カートリッジ
発売日未定	○モンスターレア<セガ>	価格未定/カートリッジ
発売日未定	○ゲイン・グランド<セガ>	価格未定/カートリッジ
発売日未定	○ラスト・サバイバー<セガ>	価格未定/カートリッジ
発売日未定	○ダイナマイト・ダックス<セガ>	価格未定/カートリッジ

謎のゲーム 未確認情報

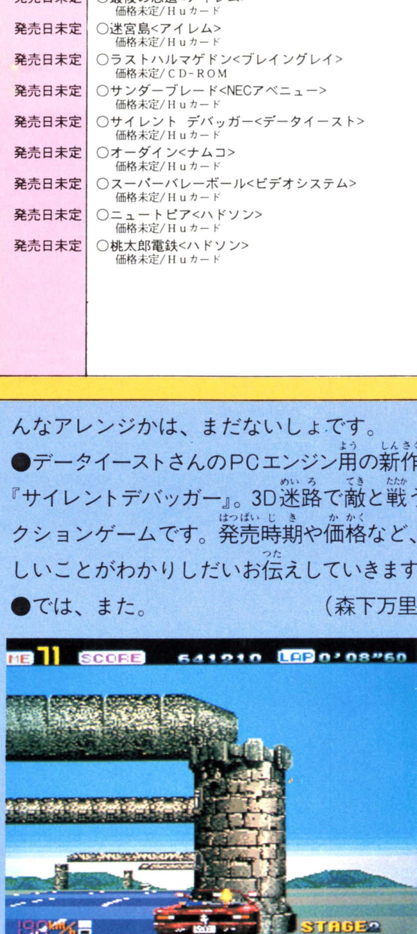
●こんにちは、万里子です。今週は、ニュースがいっぱい。さっそく始めますね。

●まずは、ナムコさんから。アーケード版で大人気だった横スクロールのシューティングゲーム、『オーダイン』のPCエンジン版を開発中です。もう1本PCエンジン版で、『ファイナルラップツイン』というレーシングゲームを夏ごろ発売の予定。またファミコン版で、アーケード版でホラーっぽい雰囲気で話題を呼んだ『スプラッターハウス』を開発中とのこと。どのゲームも、早く遊んでみたいものばかりですね。

●つぎは、カプコンさんのニュース。アーケード版『ドカベン』の、ファミコン版への移植が進行中です。ファミコン版は、アーケード版に多少アレンジを加えたものになります。でも、どんなアレンジかは、まだないしょです。

●データイーストさんのPCエンジン用の新作は、『サイレントデバッガー』。3D迷路で敵と戦うアクションゲームです。発売時期や価格など、詳しいことがわかりしだいお伝えしていきますね。

●では、また。　　　　（森下万里子）



⬅NECアベニューの新作、『アウトラン』。



※価格の後に税マークがついているものは消費税込みの商品価格、価格のみを表記しているものは消費税別の商品価格です

CALENDAR 1989 5/21~6/17

黒：カートリッジ
青：ディスクカード
緑：ディスクライター書き換え
黄：PCエンジン
赤：セガ
紫：ゲームボーイ

SUN	MON	TUE	WED	THU	FRI	SAT
21 **MAY.**	22	23 ●ファミコン探偵倶楽部2前編	24	25 ●パワーゴルフ	26 ファミコン通信 12号(6月9日号)発売 ●帰ってきた！ 軍人将棋 なんやそれ!? ●スーパーチャイニーズ2	27
28	29 ●テニス	30 ●NAXAT OPEN ★ピンボール	31	1 **JUN.**	2 LOGIN 12号発売	3
4	5	6 ★フェアリーテイル	7	8 MSXマガジン 7月号発売	9 ファミコン通信 13号(6月23日号)発売	10
11	12 ★ファミコン探偵倶楽部2前編	13	14 ●テトリス	15 ●サンダーフォースⅡMD	16 LOGIN 13号発売	17

5 MAY

MON	TUE	WED	THU	FRI	SAT	SUN	MON	TUE	WED	THU	FRI	SAT	SUN	MON	TUE	WED	THU	FRI	SAT	SUN	MON	TUE	WED	THU	FRI	SAT	SUN	MON	TUE	WED
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31

6 JUN

THU	FRI	SAT	SUN	MON	TUE	WED	THU	FRI	SAT	SUN	MON	TUE	WED	THU	FRI	SAT	SUN	MON	TUE	WED	THU	FRI	SAT	SUN	MON	TUE	WED	THU	FRI
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30

水野店長引っ越し記念クイズ発表

ファミ道楽

発行所　東京都港区南青山6-11-1
スリーエフ南青山ビル
株式会社アスキー　ファミ道楽編集部
電話（03）406－7166
郵便振替口座東京4－161144

ついに明かされる最寄りの駅

ついに明かされる家具が全然ない店長の部屋の間取り

いやあ、おまたせだぜ！　61号の水野店長引っ越しクイズの大発表なのだ。それにしても、ものすごい応募だったなあ。ほんじゃ、最寄りの駅名クイズから当選者の発表スタート！

○ヒント1より、東急大井町線、東急目蒲線、東急世田谷線、京王線となる。ヒント5より、京王線、東急世田谷線はダメ。ヒント2、3から推理すると、駅から多摩川と駅から巨人軍グラウンドの距離の比率は1対2ということで、東急目蒲線の奥沢駅はダメ。残るは東急大井町線のみとなった。ヒント2、3より九品仏駅もダメ。上野毛駅は環八通りにあまりにも近すぎ、巨人軍グラウンドへも20分じゃ無理なので、これもボツ。最後まで残ったのは等々力駅と尾山台駅の2つだが、水野店長の性格を考えると、都会のオアシスとまでいわれている等々力駅だと私は思う。（千葉県　池田嵩）

●うーん、なかなか論理的な推理だったけど、ツメがあまかったね。前々号の広告スペースでなにげなく載せておいたから知ってる人も多いと思うけど、店長のマンションの最寄りの駅は尾山台なのだ。せっかく尾山台と等々力まで絞りこんだのにね。ということで、池田君はボツ！　次の人いってみよう！

○地図で尾山台、等々力、上野毛のうちのどれかだと見当をつけてから、電車代500円もはらって聞き込み調査に行ったのです。そして交番に3回行って（尾山台に2回、上野毛に1回）、薬屋さんやその横のカメラ屋さんなどに聞き込みをしたんです。尾山台の2回目の交番で、屋台のことを聞いて、やっとわかりました。500円もかけて取材したんだから、当たってくり！」（東京都　池田竜一）

●そうかあ、聞き込み調査に行ったのかあ、えらい！　サイン入りテレカと千ガバス一番のりだっ！

○まず読売ジャイアンツのグラウンドから2キロ以内（徒歩20分ぐらい）にある駅をさがした。そして、東横線、新玉川線、小田急線をのぞいた。駅から多摩川に10分から12分で入水可能（半径1.2キロぐらい）な駅をさがした。さらに環7と環8のあいだの駅にしぼった。ここまでで等々力と尾山台のたった2つにしぼられたので、2つの駅のまわりの地名を調べ、世田谷区の電話帳でその地名のところに薬局があるか調べた。そのうち、薬局があったのは、尾山台だけだったのです。（千葉県　吉村仁）

●うーん、みごとだね。直接調査しないで、電話帳を調べたわけだ。なかなか味なことをやるなあ。

○東京のマップを見て、その縮尺でだいたいの距離をはかった。くそ！　埼玉県民にとっちゃ、この問題は不利だ！　世田谷区周辺の連中からのはがきは、全部ボツにしてくださいね！（埼玉県　真坂航）

●それもそうだよね。よし、世田谷からのはがきはすべてボツにしよう……って言いたいところだけど、それもかえって不公平だしね。おもしろい奴だけ選ぶってことにするから、そこんとこ勘弁だね。

○あー、つかれたつかれた。おいらの家からそこまで片道10キロだぜ！　チャリンコで1時間30分もかかったぜ。尾山台と等々力駅前の薬屋さんで「この辺で夜屋台でませんか」って10回くらい聞いたよ。等々力近くの薬屋さんで聞いたら「屋台？　そんなもんでねーよ」ってへんな親父に言われてむかついたけど、ついに尾山台駅前で、トキワ薬局の前に屋台がでるという情報をつかんだ。やったぜー！　1時間30分もかけたかいはあったよ。尾山台だー！（東京都　町聖一）

●ふーむ、今度は足を使ってきたか。パワーあるなあ。

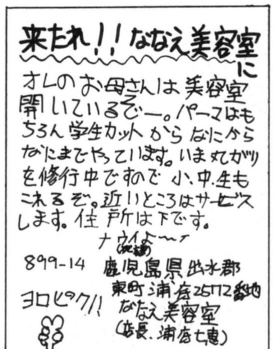
○答えは尾山台。私は薬屋さんの前に夜10時ごろでるラーメン屋台から30メートルの1パック250円のたこ焼き屋さんで、1パック250円を2パック250円で買ってきた罪な女です。ちなみに、8つ入りで、片方の4つには青のり、もう片方の4つにはかつお節がかかっていて、ソースがちょっと少なめ、じゃありませんか？（東京都　長谷川有里）

●じゃあこれは、店長に直接聞いてみることにしよう。「引っ越したばっかりだから、まだたこ焼き食べてないんだよね」それならどうして、1パック250円って知ってたわけ？「いや、一応チェックはしといたの」

残り行数も少なくなってきたので、次に間取り当てクイズの正解者大発表ね！

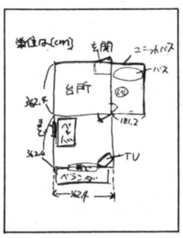
こっちの応募者はやっぱり少なめだったね。しかも、比較的正解に近かったのは左の2人だけ。正解者なしってのはあんまりなので、白沢君と飯沼君を当選ってことにしよう。おめでとう。

残り3名の余裕ができたので、最寄りの駅名部門から、千葉県の朝香栄子さん、和歌山県の野島洋一君、長野県の小林充紀君も当選だぜ！　いやあ、字ばっかりで、疲れたなあ。

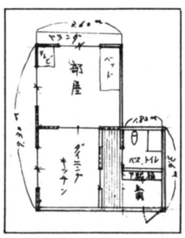


はがきのあて先
〒107-24　東京都港区南青山6-11-1
スリーエフ南青山ビル
(株)アスキー
ファミ道楽編集部
○○××係





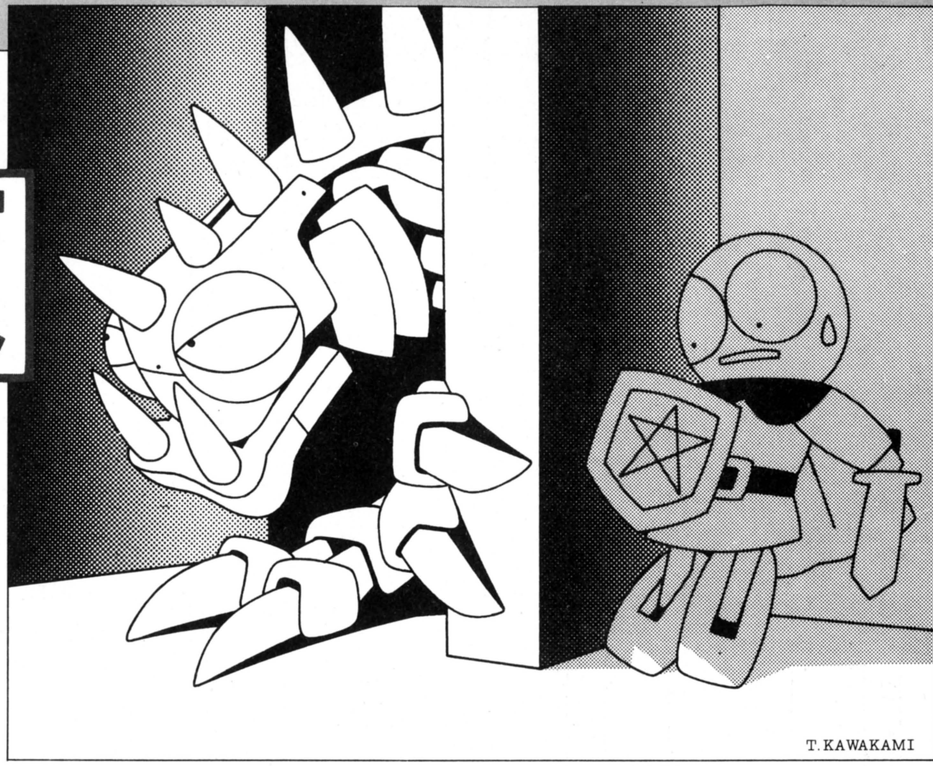
←東京都　飯沼大典



←東京都　白沢伸夫

ファミコン通信
でんごんばん
伝言板
LETTERS

そろそろうっとうしい季節が近づいてきたな。今のうちに日光をタップり吸収して、脳ミソにカビをはやさないように気をつけて暮らせよ、な。


T.KAWAKAMI

このごろ興奮状態に陥っている。どうやっても前の落ち着きを取り戻せない。あるときには、「コンのブゥワッカ野郎ォ！　ぶっちぎりフィーバーだぜ!!」とどなる。またあるときは、クラシック音楽を聴きながら横になる……。しかし、どんなことをしてもよけい落ち着かなくって……。あー、やっぱ思春期なのかなぁ。　（埼玉県　バンバラ　14歳）

あ、思春期ね。あ、なるほど。ンー、思春期でもさ、落ち着いてる奴は落ち着いてるよね。ね、ね。反対に、いい年しても落ち着かない奴は落ち着かない。こりゃ事実、こりゃしょーがないわな。ちがう？　そうでしょ。ここはひとつ座禅でもしてみてはどーかね、ね。じゃ、ボクはちょっと用があるから。また今度、ゆっくり。じゃね。悪いけど。

いい年して落ち着かない編集者

学校から帰ろうとして下駄箱のところへ行ったら、ぼくの大好きなYさんがいた。Yさんは友だちとふたりで何か話をしていたので、聞き耳を立てていると、「結婚するんだったら、私を守ってくれる力の強い人がいいな」と言っていた。

しばらくたって、体育の授業でスポーツテストをやった。〝力が強ければ、Yさんに好かれる！〟と思ってきばって握力を測ったら、両手合わせて30だった。

授業のあと、Yさんのクラスのテスト結果をのぞくと、なんとYさんの握力は43！　ああ、これじゃ守るどころか、守られてしまう。

こんなぼくにも、明かるい未来があるのでしょうか。

（千葉県　握力から背筋まで、すべて負けていた　11歳）

明かるい未来のためには体を鍛えるしかあるまい。虎の穴にでも入ったらどーだ。あるいは、体力の代わりに財力をつけるとゆーテもあるぞ。ガンガン働いて、お金をドンドン貯めて彼女にその財力を見せつけてやれ。

しかし、働いて働いて働きぬくには、なんといっても体力が一番大切だ。ゆえに、やっぱり若いときは毎日体をビシバシ鍛えるに限る。そう思わないか。　体育会系の編集者

私はバレー部に入っている。昨日、他校との練習試合があった。それが終わって対戦相手の学校を出たのが午後6時ごろ。腹をすかした私ども2年8人は、駅前に行って軽く一杯ラーメンをすすってから帰路についたのであった。

そして、線路横の道路から我々が見たものは、駅のホームでたったひとり電車を待つ、さびしそうなマネージャーの姿であった。やがて彼女を乗せた電車は去り、彼女をほったらかしにした我々は大ショックを受けて落ち込んだ。本当に悪いことをしたと思った。

最近、彼女はさびしそうにしている。我々はどうしたらよいだろう？

（東京都　熱血バレー男）

ホームにたたずむ彼女を見たら、落ち込む前に「イヨッ、マネージャー、今そっち行くから一緒に帰ろうぜ」とか何とか、大声で呼びかけてみたらどーだ。野郎だけで固まっているのもいいが、その固まりに女の子ひとりぐらい混ぜてもかまわんであろー。

なんちて。ホントはオメーらの気持ち、とてもよくわかるのだ。女の子に気を使ってっと、気軽にラーメン屋も入れないもんな。マネージャーになってくれる女の子は、気を使わずにすむキップのいいコが望ましいよな。

でも、いい解決策があるぞ。マネージャーが、誰か男子部員のひとりとステディーな関係になっちゃえばいいのだ。そうすっと、男子集団に仲間はずれにされたって、あとからやさしい彼氏がフォローしてくれるもんな。

そうだ、〝誰か〟と言わずオメエがなれ、オメエが。それにしても、学生さんはうらやま

しーなあ。オレもそーゆーコトで悩みてーよ。
あークソ！　学生はいーな、の編集者

うちの姉ちゃん(23歳)は、東京の大学に行ったまま帰ってこない。そんなに東京はいいところなんですか？
（富山県　ぺれすトロいか　16歳）

東京よいとこ一度はおいで。酒はうまいしねえちゃんはキレイだ。……というのは真っ赤なウソ。ここ東京砂漠には、純粋な若者が陥りやすい数々のワナがキミたちを待ち受けているのだ。キミのお姉さんは、東京の冷たい血の通う人々の中をさまよい歩き、運悪く恐ろしいワナにハマッてしまったんだな。

さあ、今こそキミの出番。戦いは始まった。お姉さんを救い出すために上京しなさい。もし、何か困ったことがあっても、絶対に編集部に相談に来ちゃダメだぞ。
冷たい血の通う編集者

ぼくはこれから歯医者に行きます。実はぼく、虫歯なんです。ところで、編集部の中で、虫歯になって楽しい思い出のある人はいませんか？　いたら教えてください。教えてもらわないと怖くて歯医者に行けないんです。
（京都府　しいたけ　13歳）

楽しい思い出？　あるある、たーくさんある。まずね、やっぱり歯医者での治療がすごい。キュイィィィィィン！　とドリルの金属音が響き渡ってサイバーだし、虫歯からの振動が頭蓋骨をゆさぶりまくって、日々のユーウツ感を強制的に忘却の彼方へ蹴り飛ばすようでワクワク。さらに！　食事中のアクシデントがスゴイ。冷たいもの、甘いものが虫歯の中に入ったりしたら、ほおがプックリはれて、鏡の前で一日中タイクツしないカンジ。

どう？　もう怖くないでしょ？　トットと歯医者に出かけなさいったら出かけなさいよ。
書いてるうちに歯が痛くなってきた編集者

みなさん、クラスの女の子のオシリに触れる方法を教えてあげよう。まず、机の上から通路に向かってヒジをちょっとだけ出し、そのヒジに全神経を集中させて机の上にガバと伏せる。そして、女の子が通路を通りかかる瞬間をジーッと待つのだ。通路はせまいほどよい。アリジゴクのごとく、執念で待ち続けると、ときどき女の子のオシリとヒジが接触する場合があるのだ！

ぼくはこの方法で、3回ぐらい天国に触れた。あー、あの感触は最高ぜよ！
（愛知県　少年H　15歳）

おっ、これは今は懐かしの、〝町内会販禁断の秘技！〟のコーナーをほーふつとさせるお手紙ではないか。こーゆーのひさしぶりだなー。

だけどネタはちっとも新しくないぞ。8年以上も前、ボクがすでに実行していた。3回どころか毎日のように天国に触れていた。バレたこともあったけど。……あっ、でもね、同級生のみんな、この技を考えたのはボクじゃねーぞ。小川だ、小川。小川のバカが考えたんだよ、ボクじゃないってば。
次々と友だちをなくす編集者

この前、友だちと音楽の話をしてたとき、〝しぶやよういち〟という名前が出てきた。すかさずぼくは、「そうそう、あの人ゲーマーだけどパンクスなんだよね」と言った。そのあとの友だちの冷ややかな目……。

〝渋谷洋一〟と〝渋谷陽一〟。日本語って難しいですね。
（三重県　ぱ～ぴょん）

ファミ通の読者の中には、音楽評論家の渋谷陽一氏のことを知らない少年少女もいるだろう。ン年前のある日、新しいゲーマーということでファミ通編集部にやってきた渋谷洋一を、ボクたち編集者は〝あの有名な音楽評論家と同姓同名〟ってことでおもしろがり、彼を呼ぶときはいつもフルネームで呼んだ。

ボクらの年代（当時20代のヤツね）では、渋谷陽一氏を知らない者はおそらく誰もいなかっただろう。だから、渋谷洋一の昔のペンネーム、ジャンキー渋谷、おそるべし渋谷などはなかなか定着しなかった。

ボクたちはひとりの有名な音楽評論家を通して〝しぶやよういち〟という名前に親しんだ。これからはひとりのパンクスを通してその名前に親しむ人も増えてくるだろう。

ウチの洋一に言わせりゃ、「彼の名前が私の名前に似ているだけだ」だって。何言ってんだ、当たり前だ。
担当者K



最近、〝常連になりたい〟といった内容のはがきが目につくが、常連は希望して常連になったのではない。はがきの量、そしておもしろさが身上だ。たのむ前にまず努力。さあ、はがきを書け。

LETTERS伝言板へのおたよりは

〒107-24　東京都港区南青山6-11-1スリーエフ南青山ビル
（株）アスキー　ファミコン通信編集部伝言板係まで

新

アルゴを制するものはゲーム界を制すっ!! ホントだよっ!!

アルゴリズム情報局

今回のアルゴリズムは、シナリオが4つも入っていて得した気分になっちゃうRPG、『じゃじゃ丸忍法帳』だっ!! とりあえず一章から三章までの攻略をバッチリやってしまうので、ハマっているヤツには、ぜったい役に立つぞ。でも、読んだだけでクリアーした気分にならないよーにねっ!!

じゃじゃ丸忍法帳

ジャレコ

RPG情報



担当アルゴマン
タップ宮島

今回が初お目みえ。とにかく耳から血が出るくらいがんばったので(大ウソ)、だまされたと思ってぜんぶ読んでほしいのよ~ん。

今週の目標 順序よく章を進めよう!!

この『じゃじゃ丸忍法帳』には、それほど意地悪なトリックはない。謎解き自体は、むしろスイスイ進められるほうだと思う。ただし、注意しないといけないのが、アイテムの交換。とにかく頻繁に行なわれるんだよね。アイテム交換に関する情報だけは、とくに気をつけて整理しておく必要があるぞ。ここに紹介した攻略ルートは、本当に必要な情報だけ入手できるようになっている。このとおりやれば、かなり回り道を省略できるはずだ。でも、ゲームのなかには、けっこうヘンなメッセージが入っていたりして笑えたりする。できれば細部までゆっくり楽しめるような、ゆとりのプレイでいってほしいんだけどな。

一章～三章の最適攻略ルートを大公開だっ!!

このゲームの一番の特徴は、マルチトライ方式。3つあるシナリオの、どの章からもゲームを始めることができるようになっているのだ。しかし!! だからといってどの章から始めてもゲームの難易度は変わらないのかってーと、そうでもないんだな。3つの章を終えたあとで行ける秘密の第四章へは、三章目クリアー時の装備のまま出かけることになる。つまり、第四章を楽にクリアーしたければ、強力な装備を集められる章を最後にすればいいってわけ。では、どの順番に解いていけば、第四章を楽にクリアーできるのか!? じつは……いろいろ調べてみると素直に第一章から順に解いていくやりかたが一番いいみたいなのだ。んー、やっぱり人間素直が一番ってとこかね。

一章――盗まれた忍の書――

●丸木橋をもらうのだ
忍の里で装備を整えたら、はかもりの町へ直行。町で会った男の言うとおり最初の城へ戻ると、さくら姫が仲間になる。はかもりの町で酒を買い、北のよろず屋で丸木橋と交換すれば、川を渡れるようになるぞ。

●八方斎の家
忍の里の北に八方斎が住んでいる。そこでは3つの試練なるものが与えられるぞ。まずは東に進もう。お金が200両あれば北上して、よろず屋でらっきょを買う。そこまでに洞窟が2つあるが、無視していいぞ。

●ふなでの町
おさるさんにらっきょをあげれば、ここに連れてきてもらえる。町の中ではじらいやが爆弾をくれるぞ。町の北のほうには、なまず太夫がいる。今回は改心したらしく、潜水艦で海まで連れていってくれるのだ。

●2つの洞窟を探検
八方斎の家の西にある洞窟では、光の鏡が手に入る。もう一方の洞窟には力の証しがあるのだが、コイツを守る力の精が強い。相手のナリが小さいからといって、なめてかかるとかなり苦戦してしまうぞ。

●雪国の町
付近の敵キャラは強いが、なかには修羅の剣を隠し持っているヤツもいる。マメに戦おう。光の鏡を使って行ける東の洞窟には雪女が捕らわれている。無事に助け出して知恵の証しをもらおう。残る試練はあとひとつ。

●小島の町
宿代は高いし、城の内部にもたいしたアイテムはない。長居は無用だ。北西に浮かぶあやしい島をめざせ。死神の霊を倒したあとに、洞窟内部で勇気の証しが手に入る。これで3つの試練をすべてクリアーしたぞ。

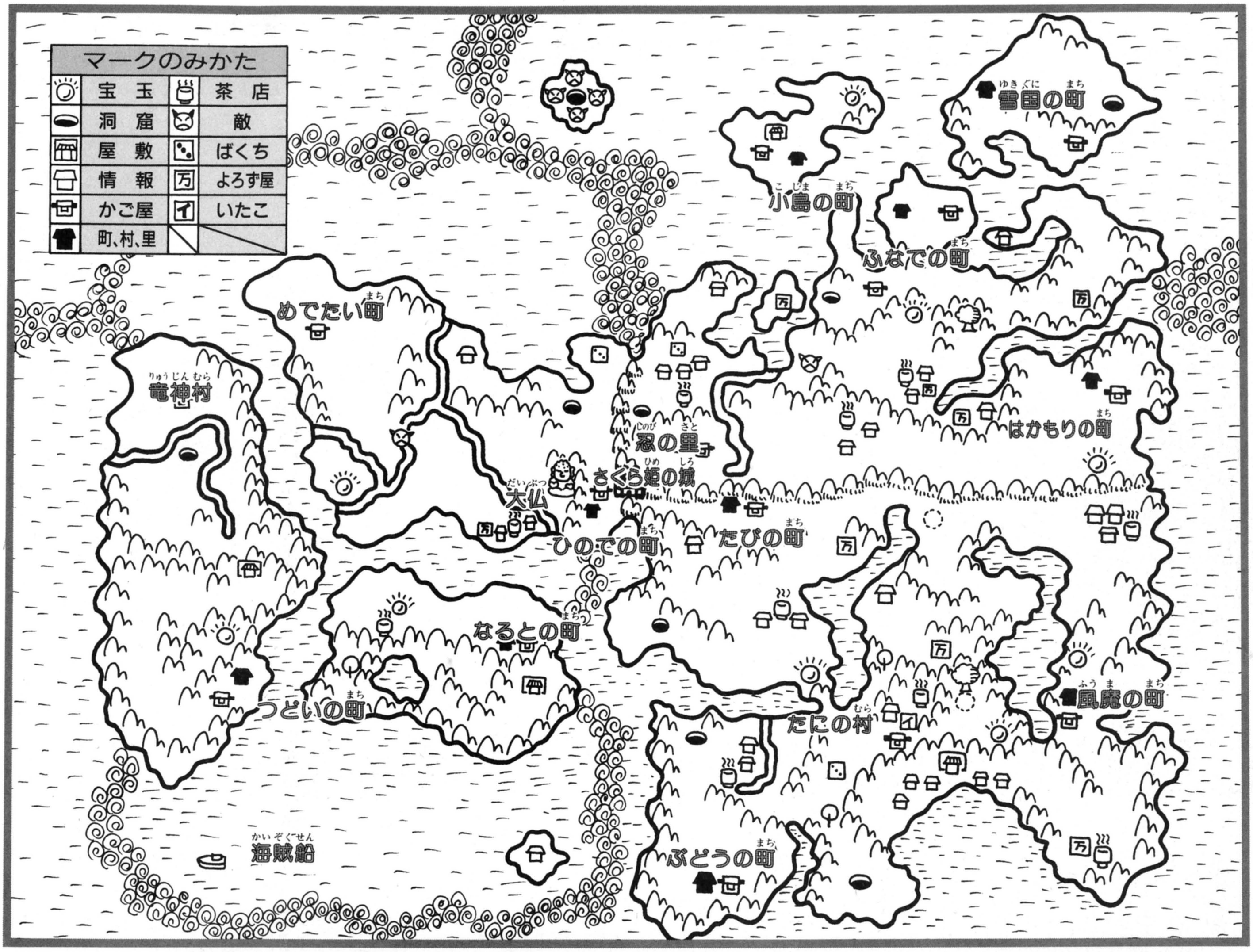
●忍の書を取り戻せ
八方斎は3つの証しとひきかえに、日輪の剣をくれる。その後西のはずれにいる占いのおばばのところへ行き、からす天狗の居場所を聞きだそう。からす天狗の洞窟では忍の書を取ってすぐに忍の里へ戻ろう。

●装備を整えるのだ
あとは決戦に向けて、装備を整えるのみ。じゃじゃ丸には雪女に会いに行かせ、忍の鎧をもらっておこう。さくら姫には小さな島のよろず屋でくの一の服を買わせておこう。ついでに位を上げておけば万全だ。

●からす天狗との戦い
いよいよ第一章のボスとの対決だ。まず、はかもりの町でめいっぱい兵糧丸を買いこもう。あとはザコを無視してひたすらボスをめざせ。位は16ほどあれば、なんとか倒すことができるぞっ!!

一章～三章までの全体図だーっ!!

町以外のところにある店も載せたので、活用してくれ。とくに茶店は安い値段で体力がフル回復するから場所をチェックしよう。



二　章――江戸城の大妖怪――

●たびの町

妖怪にされた侍に、南のよろず屋で買った赤きのこを渡そう。この侍から話を聞き、浜辺の一本松を調べると爆弾が手に入る。その後、地下道で話を聞いて最初の城へ戻れば、さくら姫が仲間になるぞ。

●ぶどうの町

地下道を抜けて、南へ進んだところにあるのがこのぶどうの町。ここでは、殿様からえんま刀の話を聞ける。が、手に入るのはまだまだ先。まずは武器屋で防具を買い、2人の装備をしっかり整えておこう。

●妖怪の森

ぶどうの町から谷の村を経て東へ進む。すると大きな木にぶつかる。ここが隠された妖怪の森だ。妖怪の親分の家でずんどこ茶釜を倒すことができれば、親分に認めてもらえてオノが手に入る。町には地下室もある。

●ねずみの家→お寺

木を切って北へ進むとねずみの家がある。そこでえんま刀のありかを教えてもらおう。ぶどうの町のそばに戻りえんま刀を手に入れよう。これで攻撃力がアップするぞ。今度はねずみの家からさらに東へと進む。お寺では朱のまんだらの話が聞けるぞ。ちなみに南の木を切って洞窟へ進んでも、風魔の家紋がないと門前払いをくう。行くだけソンするのだっ!!

●風魔の町

城の内部には、おぐしばばあという強力な妖怪がいる。コイツの吐く白い糸には気をつけよう。倒すことができれば仏の鎧が手に入る。この鎧を装備して、ねずみの家の北の森に隠れ住むおじいさんのところへ行こう。すると隠された風魔の家紋をもらってこれるぞ。ようやくこれで、南の木を切った先の洞窟に入れるようになる。風魔一族の武器が入手できるのだ。

●風魔一族の守る洞窟

洞窟内部にはかなり強力な武器があるぞ。とくに仏の刀は、この洞窟内部の敵や、墓場の周辺にいる妖怪たちを一撃で倒せるほどの攻撃力がある。コイツを使ってガンガン魂やお金をかせごうぜ!!

●江戸城周辺

城のまわりにある家や店は、ほとんどが妖怪たちの住みか。そんな中で1軒だけ根性で経営している武器屋がある。ここでさくら姫の第二章での最強の防具、ひかる着物が買えるのだ。

●江戸城

城下には変なじいさんがいて、朱のまんだらのありかを教えてくれる。城内でコイツを取ったら、ようやく第二章の大ボス、大入道と対決だ。妖怪の森で、たいこを手に入れておけば、戦いを有利に進められるぞ。

非売品武器・防具の完全リスト

とにかくアイテムてんこもりのこのゲーム。とくにここでは店では売ってない武器・防具を紹介したぞ。(じ)はじゃじゃ丸用、(さ)はさくら姫用とゆーワケ!!

武器

名称	特徴	効果	入手先
小刀	とりあえず非売品の武器の中では一番弱い。売るしか使い道はないというシロモノ。	力＋5 (じ)	影忍や、水鬼の持つ宝箱の中にある。
どとうの刀	使用時に爆発が起こり、相手に大ダメージを与えるが、自分も傷ついてしまう。	力＋22 (じ)	？？？
魔の手裏剣	武器による攻撃を受けつけない妖怪にも効くが、自分も体力を1消耗してしまう。	力＋22 技－13 (じ)	あさしんの持つ宝箱の中にある。
三日月の弓	さくら姫の装備できる武器の中では、ぼさつの弓と並ぶ強力な弓なのだっ！	力＋28 技＋20 (さ)	？？？
うしみつの刀	道具として使用すると、すいとんの術の効果を発揮することができる。	力＋27 すばやさ－22 (じ)	？？？
日輪の剣	第一章で最強の剣。八方斎から3つの試練をのりこえた証しとしてもらえる。	力＋44 技＋20 (じ)	条件を満たせば八方斎からもらえる。
えんま刀	ねずみ小僧に盗まれた刀。たまに電光石火の一撃があるのが魅力なのだ。	力＋15 すばやさ＋31 (じ)	ねずみの情報をもとに入手できる。
守り刀	武器でありながら、装備すると防御力も上げてくれるという、ウレシイ刀なのだ。	力＋17 防＋19 (じ)	雷小僧の持つ宝箱の中にある。
如来の棒	戦闘時に道具として使うと、呪いを解く力を発揮して怨霊を退散させる。	力＋16 (さ)	風魔の一族が守る洞窟の宝箱にある。
仏の刀	第二章で最強の剣。ある特定の妖怪を一撃で成仏させるスゴイ能力があるのだっ!!	力＋35 (じ)	風魔の一族が守る洞窟の宝箱にある。
魔剣村正	装備すると体力の最大値が半分になってしまうが、毎回電光石火の一撃が出せる。	力＋29 すばやさ－20 (じ)	？？？
ぼさつの弓	さくら姫が装備できる弓の中では最強クラスのものといえる。超スグレモノの弓。	力＋30 (さ)	？？？
命の刀	戦闘中に道具として使うと、とんぷくの術と同様に体力を20回復できる。	力＋18 (じ)	かまいたちの持つ宝箱の中にある。
幻魔の刀	戦闘中に道具として使うと、霧を出して敵の攻撃がかわしやすくなる。売れば900両。	力＋15 (じ)	なぞの外人の持つ宝箱の中にある。
黄金の剣	武器として使ってもなかなかのものだが、よろず屋に売ってしまったほうがいいね。	力＋20 みがるさ－20 (じ)	？？？
片鎌やり	くさりがまの大型版。2～3回の連続攻撃をくり出すことができる。	力＋17 (じ)	？？？
竜神の刀	全シナリオ中、最強の剣。敵の術を多少かわしやすくするというメリットもある。	力＋56 技＋40 (じ)	竜神さまが、ありかを教えてくれる。

防具

名称	効果	入手先
忍の鎧	防＋52 技＋34 (じ)	条件がそろえば、雪女からもらえる。
天狗の着物	防＋19 すばやさ＋32 (さ)	妖術使いの持つ宝箱の中にある。
仏の鎧	防＋60 技＋35 (じ)	風魔の町でおぐしばばあが守っている。
天下の鎧	防＋55 すばやさ＋79 (じ)	黒竜の城の中の宝箱にある。
めいふの服	防→1になる 技→0になる (じ)	ぬらりひょんが持つ宝箱の中にある。
黄泉のかたびら	防→0になる (じ)	厄病神の持つ宝箱の中にある。

じゃじゃ丸の貯蓄セミナー

宝箱のアイテムかせぎでお金持ちになれる

シナリオによっては、ケッコー値のはるアイテムもある。たとえば、くの一の服などは2500両もするので、買うにはかなりの敵を倒してお金をかせぐ必要がある。そんなときは、洞窟の中にある宝箱の中身を取り、パスワードをもらってからリセット。そのパスワードを打ち込んで、もう一度さっき開けた宝箱まで行こう。なんと宝箱の中身が復活しているのだ。



三章――怪！竜神山の主

●ひのでの町からめでたい町へ
スタートはひのでの町。刀を買い、魔の霧を倒したらめでたい町へ。大ボケ野郎の城主は無視して町で情報集め。それからさくら姫を仲間にするため最初の城へ戻ろう。めでたい町の東にはなまず太夫がいる。

●竜神村
なまず太夫の潜水艦で、竜神村へ行く。この村でも竜神さまのウワサでもちきりだ。南の竜神さまの洞窟へ直接会いに行ってみよう。ここでは黒竜が持つ水晶玉の話が聞けるのだ。

●なるとの町
竜神村から東へ行くと、なるとの町に着く。ここのばくち場は、丁にだけ賭ければ必ずもうかるぞ。必殺の剣が買えるまでねばろう。さらに、たいこを買っておけば、ボス妖怪との戦闘が楽になるぞ。

●手形を手に入れろ
つどいの町へ向かおう。でも、ココでは手形がないと町へ入れてくれない。まずは南の海に浮かぶ島に行き、羅針盤の話を聞こう。コレを入手したら海賊の親分に手形と交換してもらう。これでつどいの町に入れる。

●つどいの町
この町では銀の剣を買っておく。娘たちをさらっている伯爵に、唯一対抗できる武器なのだ。町のまわりには西洋妖怪どもがウヨウヨ。その中でも復活の術を使う、じぇいそんだけは相手にしちゃいけないぞ。

●伯爵の城
1階の階段には、ふらんけんが。2階の奥には、伯爵が立ちはだかる。幻魔の刀で霧を出して、敵の攻撃をあたりにくくしよう。捕らわれている娘を助けてなるとの町へ行けば、オノがもらえちゃう。

●黒竜の城
オノで道を切り開き、黒竜の城をめざせ。黒竜と戦う前に、必ず奥の宝箱から天下の鎧を取るコト。黒竜をこらしめることができれば、水晶玉が手に入る。これで終わりと思いきや、真の敵の存在が今明らかにっ!!

●再び竜神の洞窟へ
取り戻した水晶玉を竜神さまにかえせば、ごほうびに竜神の刀のありかを教えてくれる。これで装備のほうは万全だ。あとはおさるのかご屋で、ひのでの町へ一直線。ここまでくればエンディングは目の前だ!!

●洞窟の仙人
黒竜の話からもわかるけど、大仏さまに聞けば真のボスの正体がハッキリする。竜神さまの悪いウワサを流していた仙人こそ、猛鬼だったのだ。コイツを倒したら、おまちかねの第四章へとイザ進めっ!!

各章のボス妖怪たちを完全紹介!!

各章の最終ボスたちは、さまざまな特殊攻撃をしかけてくる。ツライ戦いになりそうだぞ。そこでヒントをひとつ。雷の素や修羅の剣は100パーセント効くのだ。覚えておこうっ！

一章

鬼侍　目標の位 4

体力60

いかづちの術の攻撃は15ダメージを受ける。まんじゅうを2、3個持っていればたいして怖くない敵。



ごほう童子　目標の位 6

体力120

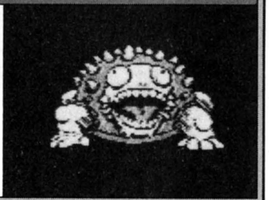
コイツが使うまどうぎりの術は、一発で相手を殺すとても恐ろしい術だ。覚悟しておこう。



青龍亀　目標の位 11

体力186

かとんの術の攻撃は40ダメージ。しかもけっこうカタイ。力持ちの術で攻撃力をアップしよう。



からす天狗　目標の位 16

体力220

修羅の剣でビシバシ攻撃すれば、速攻で倒せるぞ。さくら姫に集中攻撃がこなければ、まず大丈夫。



二章

修羅童子　目標の位 5

体力60

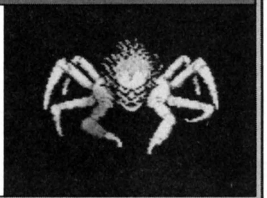
はっきりいって強くない。雪つぶての術も8×2ダメージしかくらわない。たいしたことないぞ。



かげまぐも　目標の位 7

体力120

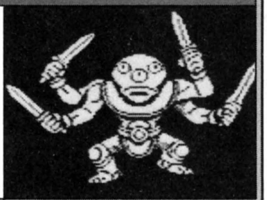
とにかくサクサクと剣のみで攻撃するのがよい。えんま刀ならかなり楽に倒せるだろう。



邪神の使い　目標の位 10

体力186

まくうばくの術は50ダメージくらうけれど相手も20ダメージ傷つく。とんぷくの術を使おう。



大入道　目標の位 17

体力220

白い糸を何度も吐いてくる。術がなくなったらさくら姫の愛にたよって術を回復しよう！

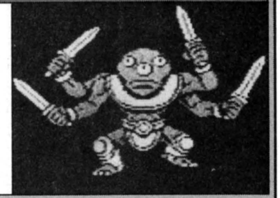


三章

魔界剣士　目標の位 6

体力60

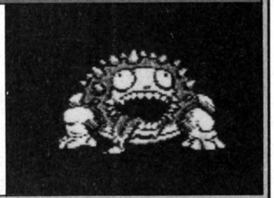
ここにくるまでに自然とレベルは上がっているハズ。コイツと出会ってもさほど困らないね。



赤龍亀　目標の位 10

体力120

コイツも青龍亀同様、超カタイ奴なのだ。たいこを使ってこちらの攻撃力を上げて戦おう。



白狐侍　目標の位 12

体力186

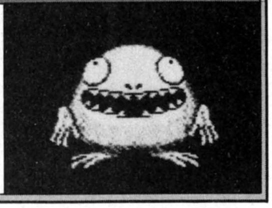
やしゃえんの術は50ダメージをくらう。ひんぱんに使ってくるから、兵糧丸を買い込んでおこう。



猛鬼　目標の位 15

体力220

炎による攻撃や、とんぷく、ばくわんの術もかけてくる。やしゃえん以外の宝玉の術が効くぞ。



こいつらはおいしいカモ妖怪だ!!

レベルアップや金もうけのためにいるんじゃねえのかコイツら!? そんな敵キャラを紹介するぞ。強い妖怪からはひたすら逃げまくって、コイツらのみを狙おう。さあ、もうけろ！

一章

幽霊　目標の位 3

体力16
魂3　小判12

はかもりの町あたりによく出現する。たまに怨霊を投げつけてくるのだ！



毒たにし　目標の位 10

体力64
魂20　小判56

こちらが先手。先手で攻められれば、楽に倒せる。特殊攻撃は一切ないので安心だ。



二章

一ッ目小僧　目標の位 6

体力32
魂5　小判13

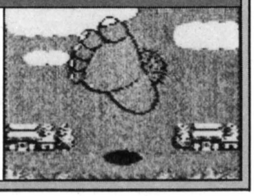
先制攻撃でとんぷくの術を使うマヌーな敵。防御力も低いので、すぐに倒せるのだ！



鬼の足　目標の位 12

体力128
魂34　小判150両

コイツは強いのだが、仏の刀があれば一発で成仏してくれる。なければおだぶつの術で!!

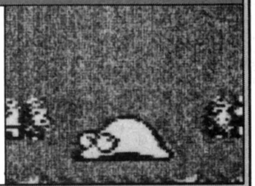


三章

小判ひる　目標の位 4

体力40
魂3　小判18

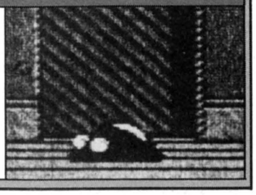
序盤では、ワリとお金持ちな妖怪。ただ、すこしカタイのがたまにキズ。刀があれば楽。



変化ひる　目標の位 14

体力240
魂80　小判250

ばくわんの術さえかけておけば、攻撃力自体はただのひると同じ。お金もうけにピッタリ。



新生 アルゴリズムサロン

送られてきたたくさんの情報を必死に確認する。そんなアルゴマンの努力の結果がこのページなのである!

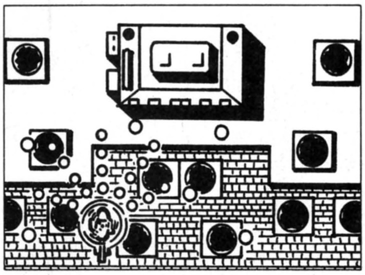
PCエンジン 究極タイガー

■ステージ5、10のボスの安全地帯を発見っ!!

PCエンジンの『究極タイガー』の5、10面のボス戦での安全地帯を発見したのでご報告します。

このふたつの面は、ボスのまわりにマンホールみたいなのがあって、弾をバンバン撃ってきますね!? まずは、コイツらをボムを使いながら破壊します。そして自機を一番下に移動させて、ボスの左はしギリギリに弾が当たる位置を確保すればオーケーっ! どうです、この場所から敵の弾がまったく当たらないでしょう!? あとは連射をしていれば、今まで強～い、と思っていたボスもカワイイくらいアッサリ破壊することができますよ。ためしてみてください。

東京都　松井慎平



⬅図の位置の安全地帯を確保するには、最低でもボムが4つは必要。ボムのムダ遣いをしないように!!

●たしかにこのふたつの面は、なんの対策も考えずにカンだけでプレイするのはムズイ! そのための対策を考えだしたキミはじつにエライ!! てなワケで2アルゴポイントと1500ガバス。もらってネ!!

ファミコン 松本亨の株式必勝学II

■妻と子のきげん度を最大値255にする方法

イマジニアの『株式必勝学II』で、妻と子のきげん度を最大値まで上げる方法を発見したのだ――っ! しかも、やり方によってはゲームスタート3日後には、ふたりとも最大値の255になるぞーっ!!

まず妻と子の誕生日を4月4日と4月5日にする。次に妻の誕生日前日に宝石かダイヤの指輪を10万円で買い、誕生日の日に妻へプレゼント。子の場合も同じで誕生日前日にのぞきめがねを4万円で買い、誕生日にプレゼント。これでふたりのきげん度は、スタート3日後には最大値の255になってしまうってワケ。

神奈川県　津田一郎

●こりゃまたケッコーな情報で。これなら半年くらいは、家庭をかえりみずにマネーウォーズに専念できるよね。うん、なかなか気にいったぞ。キミには2アルゴポイントと1700ガバスをあげちゃおうっ!!

PCエンジン F1パイロット

■モナコGPノーブレーキング走法を教えます!!

PCエンジン『F1パイロット』のモナコGPで確実に入賞できる方法を見つけました。

まず予選でIボタンを押しっぱなしで操作します。すぐにコースアウトしますが、無視してブレーキは使わず、強引にコースへ戻すように操作しましょう。そうすれば、予選突破はマチガイなしっ!!

本選も同じ方法で走り、ピットには絶対に入らないようにしてください。この方法を何回か練習すれば優勝だって楽に狙えます。　神奈川県　相良浩典

●へェ～! なるほどねェ～っ!! これでコーナーリングのヘタなオイラでも、2～3回練習しただけで優勝できちゃったよ。すっごい㊙情報なのでキミには2アルゴポイントと1800ガバスをあげるぜ!!

ビデオゲーム ファイティングファンタジー

■サソリ男は片手だけで倒せるのだっ!!

このごろ燃えてプレイしている『ファイティングファンタジー』。この中に出てくる8人の敵のうちのひとり、サソリ男の超簡単な倒し方を発見。

サソリ男との闘いになったら剣を選び、あとはスティックを動かさずに攻撃ボタンを連打するだけ。敵の攻撃を見事にくらいますが、敵のほうが剣につっこんできて先に死んでくれます。どうです、簡単でしょ?

埼玉県　金子順一

●あのイマイマしいポイズン攻撃や、とりもち攻撃を無視して倒せるなんてまるで夢のよう。涙もんの情報だ～、うんうん。てなワケで、あなたには1アルゴポイントと1000ガバスを進呈しちゃおうっ!!

ビデオゲーム ストライダー飛竜

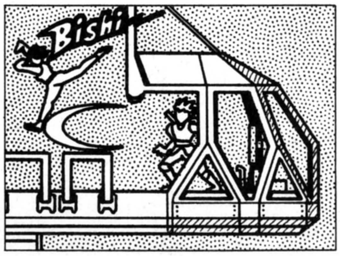
■3、4面のボスの攻略法を大紹介っ!!

カプコンのビデオゲーム、『ストライダー飛竜』の、2面ラストと4面ラストの攻略法を報告します。

2面の中国娘3人のキックは強力だ。でも大丈夫。まず、ずうっと右にいったコックピットのようなところへ行き、パイロットのザコキャラをやっつけます。あとはそこへ入ってしまえば、3人のキックに対して完全な安全地帯となってしまうのです。次にその場で左を向き、サイファーで攻撃していれば楽々と2面をクリアーすることができます。

4面ラストには、ティラノザウルスみたいな恐竜がいます。コイツを攻撃するときは、下におりず途中にある植物の葉のようなものにつかまり攻撃してください。この方法だとカンタンにボスの頭にサイファーを当てることができるのです。敵の攻撃もそれほどではないし、おちついていればすべてかわすことができるでしょう。これで安心して攻撃できます。

福島県　小川欽一



⬅コックピットにさえ入ってしまえばそこは安全地帯。でも、ついあせってザコキャラにやられてしまう場合がある。要注意。

●ウーン、ついにきたか『ストライダー飛竜』のボス攻略。みんなも小川くんに負けないように、ほかの面の攻略法を探し出そう! 小川くんは一番最初ってことで、3アルゴポイントと2000ガバスをあげる。

今週の宿題&やってもらいたいもの大募集!!



今週の宿題は『激亀忍者伝』だっ!!

キミもアルゴマンになってみないか? てなワケでアルゴリズムサロンでは、すぐれたゲーム情報をくれた人にアルゴポイントとガバスを進呈しちゃうのだ。アルゴポイントが10ポイントに達したら、キミもその日から名誉あるアルゴマンの仲間入りっ!! だから、㊙のゲーム情報をた～くさん送ってネ! ネっ! ネっ!! とゆーワケで、キミたちからのハガキを楽しみに待ってるぜい!!

あて先　〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル
(株)アスキー　ファミコン通信編集部
新アルゴリズム情報局係

ファミコン通信

GAVAS SYSTEM

ガバスシステム

ガバスでもらうプレゼント応募券

※会員番号のない人は書かなくてけっこうです。

今回のクイズの答え	チャイル○クエスト	6月9日号
ご住所	□□□-□□ 都道府県 市区郡 / 電話 (　　) －	
お名前		※会員番号(かいいんばんごう)
欲しいプレゼント名	◯番の	
同封したガバスの総額	万 千 百 十 一 ガバス	

●ガバスシステム

このガバスシステムは、『ファミコン通信』の読者だけのチケット制度。応募用紙に、下のクイズの答えを書いて必要なガバスを編集部に送るだけで、すてきなガバスアイテムたちがもらえちゃうというとってもすばらしいシステムなのだ。キミも、早くガバスをたくさん集めていろいろなガバスアイテムたちをもらってね。

●チケットの入手方法

下に並んでいるのが、毎号キミの物になる補助券ガバス。まずは、これをていねいに切り取って大切にとっておこう。さらに、キミの投稿がファミ通の各コーナーに採用されれば、一挙に5000ガバスまでもらえる特典があるぞ(詳しくは、ファミ通の各コーナーの記事を読んでね!!)。編集部から金色に輝くガバスチケットを送られるのだ。

●応募方法

次のページに載っているのがガバスアイテムたちだ。この中からキミの欲しいアイテムを選ぼう。そして、そのアイテムのところに書いてある数のガバスが集まったら、いよいよ応募だ。このページの右上にある応募券に必要事項を書き込んで急いで編集部あてに送ってね。キミの応募券が編集部に届きしだいアイテムを送るぞ。

QUIZ 今回のクイズ

12号のクイズ

(○の中に文字を入れよう)

表紙イラストのテーマは何でしょう

チャイル○クエスト

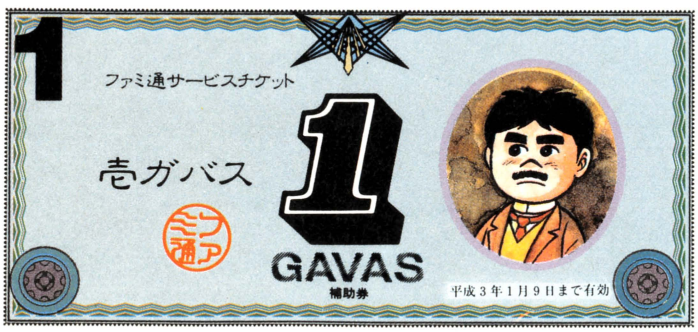
CAUTION ご注意

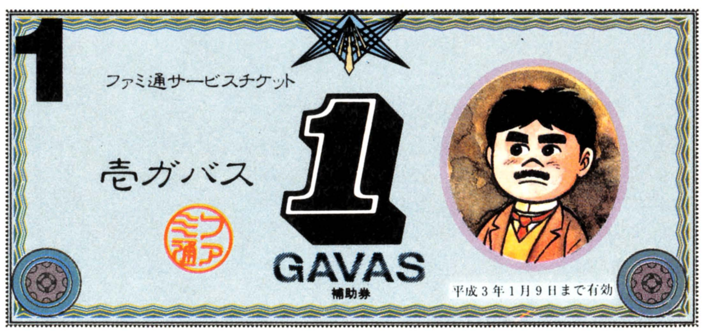
1番から4番までのアイテムは毎号抽選で30人に送ります。1800ガバス以上の表示のある品物への応募には、編集部から送られた金色のガバスが必要になります。補助券ガバスだけで応募することはできません。

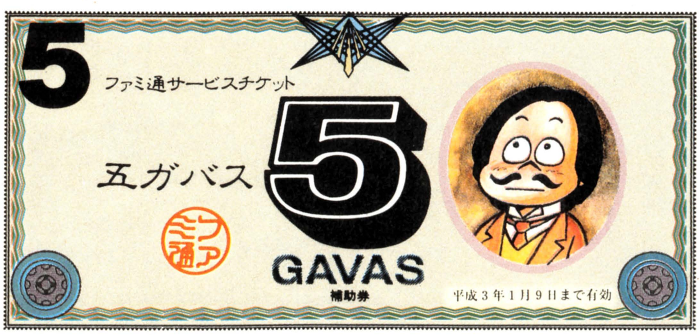
今回の応募の締め切りは、

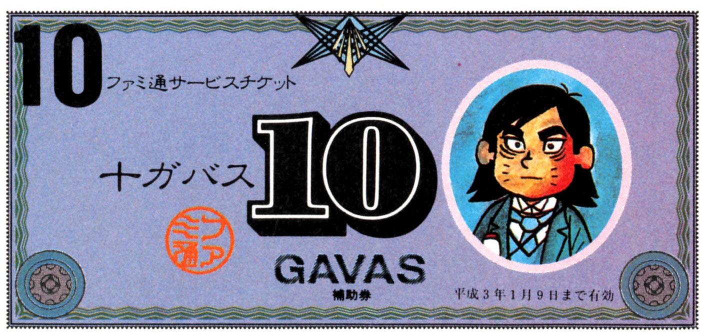
1989年6月9日到着分まで!

あて先 〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル (株)アスキー ファミコン通信編集部 ガバスでもらうプレゼント係









※補助券ガバスを金色のガバスにとりかえることはできません。

ガバスでもらうプレゼント

テケテンテン……。毎度バカバカしいお笑いを一席。おっと時間だ、お後がよろしいようで。

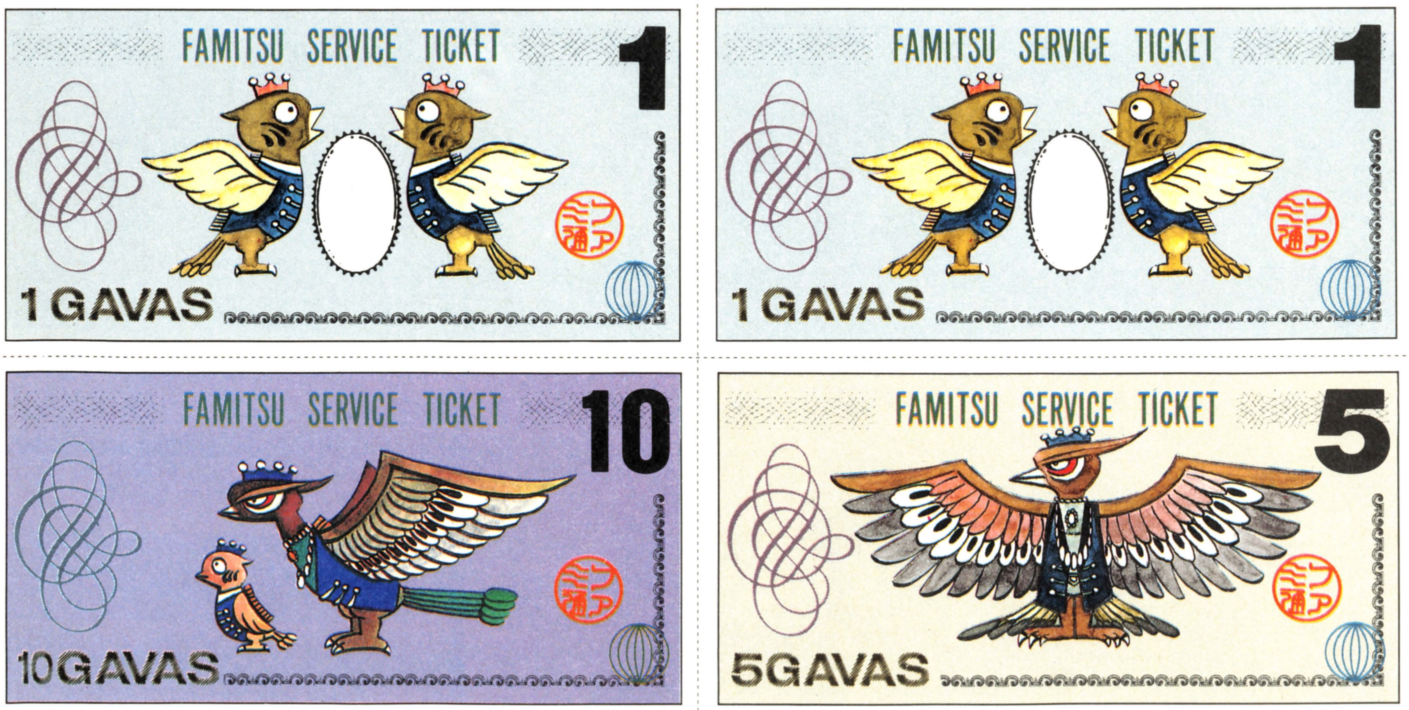
1 水野店長の色紙 17ガバス
2 ファミ通バッジ 50ガバス
3 ファミ通ノート 200ガバス
4 べーしっ君の色紙 500ガバス
5 ファミ通テレホンカード 680ガバス
6 ファミ通カンペンケース 780ガバス
7 ファミ通カートリッジケース 990ガバス
8 ファミ通時計 1800ガバス
9 ディスクカードソフト 1800ガバス
10 ファミ通電卓 1980ガバス
11 ファミ通トレーナー 2480ガバス



※定価が4000円以上のソフトは2900ガバス必要です。ディスクカードの種類は選べます。

※ソフトの種類は選べます。

12 セガ、PCエンジン、ファミコンカートリッジソフト 2900ガバス
13 ファミコン3Dシステム 4000ガバス
14 アスキースティックエンジン 4000ガバス
15 アスキースティックIIターボ 5000ガバス
16 ラジコン バンキッシュ4WD 7800ガバス
17 ディスクシステム 9800ガバス
18 ファミコン本体 9800ガバス
19 ソニーウォークマン(WM-52) 11800ガバス
20 セガ メガドライブ 12500ガバス
21 PCエンジン 16500ガバス



みーんな魅力のドラクエ・サウンド!!

キミはもってるかい？ぜ〜んぶドラクエのCD・レコード・CTだョ!!
キミんちのそばのレコード店でかえるんだ。

●ドラゴンクエストはエニックスの商標です。
©1988エニックス、バードスタジオ、アーマープロジェクト、チュンソフト

ALBUM



組曲ドラゴンクエスト
CD：BY30-5121 ¥2,812（税込）
LP：AY25-5 ¥2,348（税込）
CT：KSF1476 ¥2,359（税込）
（特典）ロゴステッカー・楽譜



ドラゴンクエストの世界 ドラゴンクエストII〜悪霊の神々〜
CD：BY30-5136 ¥2,812（税込）
LP：AY25-6 ¥2,348（税込）
CT：KSF1486 ¥2,359（税込）
（特典）ロゴアイロンプリント・楽譜



交響組曲ドラゴンクエストIII そして伝説へ…
CD：BY30-5181 ¥2,812（税込）
LP：AY30-1〜2（2枚組）¥2,822（税込）
CT：KLA1567 ¥2,637（税込）
（特典）ロゴステッカー・楽譜



ドラゴンクエスト・イン・コンサート
CD：BY30-5173 ¥2,812（税込）
LP：AY25-10 ¥2,348（税込）
CT：KSF1499 ¥2,359（税込）
（特典）全曲譜面



ドラゴンクエスト・イン・ブラス
CD：BY30-5201 ¥2,812（税込）
LP：AY25-20 ¥2,348（税込）
CT：KSF1523 ¥2,359（税込）
（特典）ドラクエI〜IIIロゴステッカー



ドラゴンクエスト・オン・エレクトーン
CD：BY30-5204 ¥2,812（税込）
LP：AY25-23 ¥2,348（税込）
CT：KSF1550 ¥2,359（税込）
（特典）ドラクエIIIロゴアイロンプリント



ドラゴンクエスト・ライヴ・コンサート
CD：BY30-5206 ¥2,812（税込）
LP：AY25-25 ¥2,348（税込）
CT：KSF1554 ¥2,359（税込）
（特典）全曲譜面・ドラクエI〜IIIロゴステッカー

INFORMATION

6/5 遂に発売！

★熱血シリーズ第3弾の新作『ダウンタウン熱血物語』の
スタートからエンディングまでを
"ファミコンの音よりも素晴らしいアレンジ版"でお送りします。

サウンド・ストーリー
ダウンタウン熱血物語
CDミニ：C109-5001 ¥1,123（税込）
CT：T091-5001 ¥937（税込）
ゲーム未収録曲を収録の全11曲（CDのトラック数は細かく区切ってあるので頭出しがやり易い）
（特典）ピンナップ&ステッカー

★熱血シリーズ第3弾の新作『ダウンタウン熱血物語』をメインに、
今までの熱血シリーズも収録した3in1版。

くにおくんサウンド・コレクション
"ダウンタウン熱血物語"
CD：C228-5008 ¥2,348（税込）
● 熱血硬派くにおくん
● ダウンタウン熱血物語〈セリフ入り版〉
● 熱血高校ドッヂボール部

●通信販売でも取扱っています。
通信販売のお問合せは下記へどうぞ。
〒160 東京都新宿区若葉1-5 アポロン音楽工業㈱DM課
TEL.03-357-2614（DM課直通）

欲しい！と思ったら今すぐ近くのレコード店さんへ急ごう！

アポロン音楽工業株式会社
〒160 東京都新宿区若葉1-5 TEL.03-353-0191㈹
●お問合せは第3制作部まで

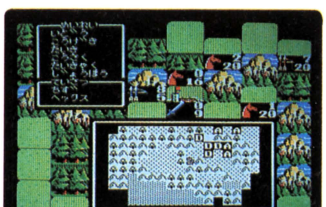
ファミリーコンピュータ™
FAMICOM FAMILY

誰も、彼のような人生は歩めなかった。



歴史のどこにもこんなヤツはいない。
ジンギスカン——史上最強の騎馬軍団を率い、
史上最大の王国を築いた、唯一無二の皇帝。
妻を愛し、息子の死に涙した、真に偉大なる男。
その比類なき生涯が、ついにFC(ファミコン)で体験できる!







- ●モンゴル編・世界編の2本のシナリオ
- ●4人までのマルチプレイ(世界編)
- ●特産品の売買、住民配分等今までにない緻密な国経営
- ●人事、婚姻、出産等、人間味豊かな内容
- ●リアルさを追求した多彩な戦術

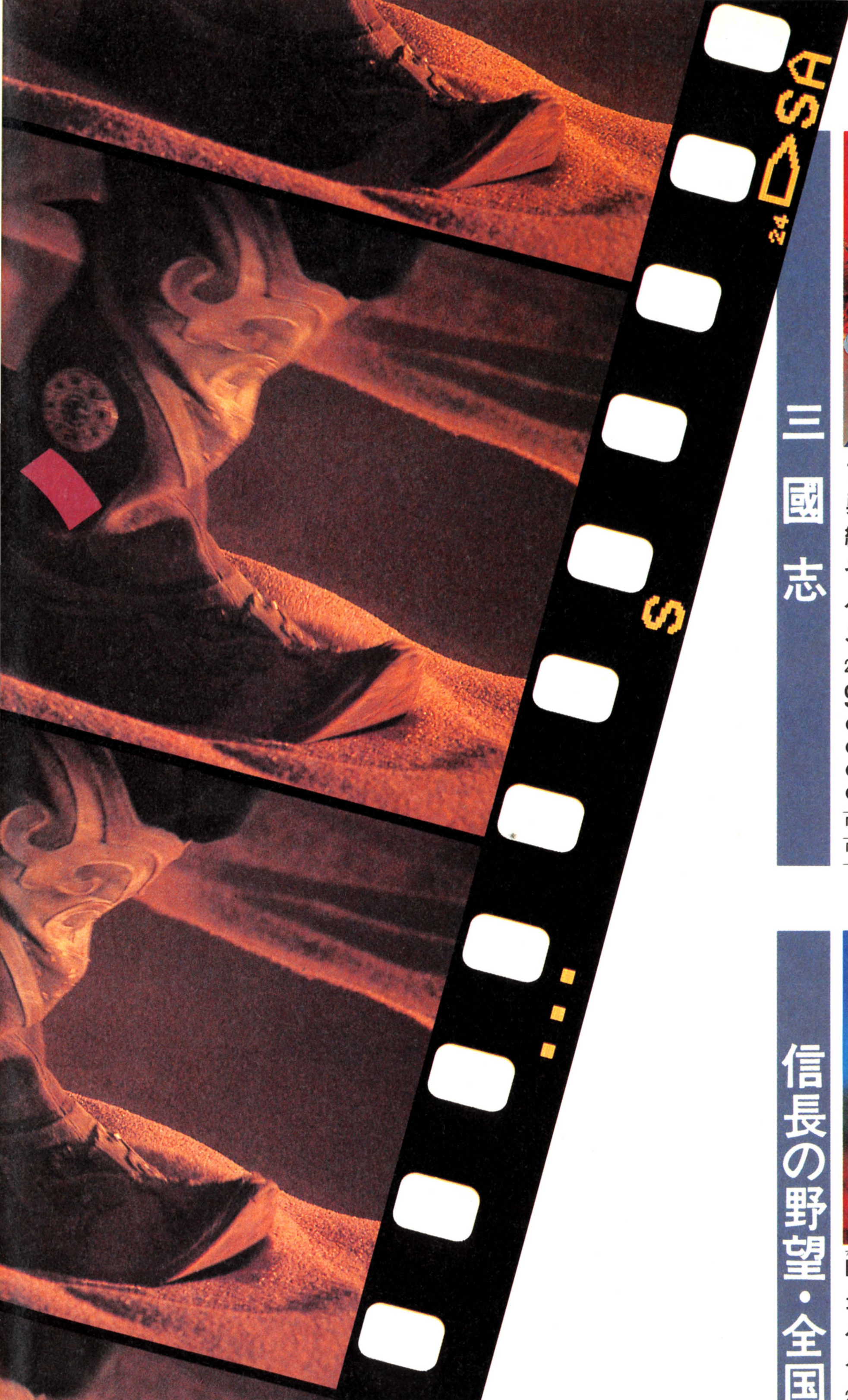
2メガROM 64キロビット S-RAM3個内蔵
9,800円〔只今、絶賛発売中!〕
withサウンドウェア(CD付) 12,200円

「蒼き狼と白き牝鹿・ジンギスカン ハンドブック」	絶賛発売中!!
「蒼き狼と白き牝鹿・ジンギスカン ガイドブック」	絶賛発売中!!

蒼き狼と白き牝鹿

サウンドウェア(CD/ミュージックテープ)、単独で絶賛発売中!!
初回特典:光栄オリジナル・ポスター(販売:ポリドール株式会社)

表示価格に消費税は含まれておりません。
お求めは、全国パソコン・ショップ、デパートで。お近くに取扱店が無い場合は、住所・氏名・電話番号・商品名と機種名を明記の上、当社宛に現金書留にてお申し込み下さい。一般商品10,100円・with サウンドウェア12,550円・三國志15,250円(ファミコン版三國志は10,100円)全て税・送料込みです。尚、書籍は取り扱っておりません。お近くの書店にご注文下さい。

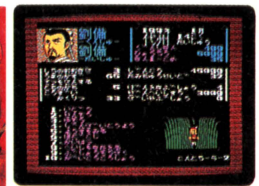


・ジンギスカン。

KOEI

三國志







1800年前、広大な中国を駆け巡った
勇猛果敢な武将達の軌跡を追う！
緻密な戦略、豊富なパラメータ、
そして圧倒的な面白さ。
パソコン版発売以来、数々の栄誉に輝く
このゲーム自体がすでに伝説である。

2メガROM・64キロビットS-RAM3個内蔵

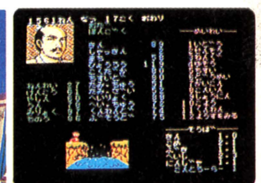
9,800円［絶賛発売中！］

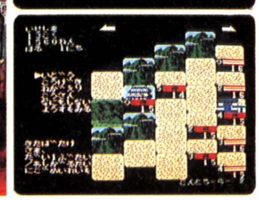
- 年代の異なる2本のシナリオ
- 8人まで遊べるマルチプレイ方式
- 総勢255人の君主、武将が登場
- 経済から軍事にいたる総計55のコマンド

「三國志 ハンドブック」……………………………好評発売中
「三國志 ガイドブック」……………………………好評発売中

信長の野望・全国版







FC・SLG（ファミコン・シミュレーションゲーム）史上最大の奇跡！
最高のシステム、不滅のロングセラー！
ゲームの歴史を変えたこの名作で
今度は、君が、歴史を塗り変える!!

2メガROM128キロビットS-RAM内蔵

9,800円［絶賛発売中！］

- 全国50名の大名から好きな人物を選んでプレイができる
- 8人まで遊べるマルチプレイ方式
- 17カ国、50カ国の2モード

「信長の野望・全国版 ハンドブック」…………好評発売中
「信長の野望・全国版 ガイドブック」…………好評発売中

テレホンサービス：KOEIの最新情報をお知らせしています。☎044-61-8000（ファミコン専用）　〒223 横浜市港北区日吉本町1-4-24 株式会社光栄



SEGA
16ビット伝説!
驚異の奥義!!
北斗の拳
新世紀末救世主伝説
新たなる悪を倒すために、
帰ってきたケンシロウ。
友との会話、強化する肉体、巨悪を求めての旅。
16ビットの世界で、ドラマチックに展開する
アクション・ストーリー。立てケンシロウ、
地球を悪から守れるのは、お前しかいないのだ。
メガドライブカートリッジ
4メガ
6,000円 標準小売価格
◀6月下旬発売予定▶
©武論尊・原哲夫/集英社・フジテレビ・東映動画
(ケンシロウ)
「おとこのかおになったな」
LIFE
SCORE
メガドライブカートリッジ ラインアップ!
話題のゲーム、人気のゲームが勢ぞろい。
スーパーリーグ 4メガ
本物も色あせる、白熱のゲーム!
5,800円 標準小売価格
スーパー大戦略 4メガ(バックアップ機能搭載) ©SYSTEM SOFT CORP. 1988
リアルに目覚めた、闘いのドラマ!
6,800円 標準小売価格
ファンタシースターII 6メガ(バックアップ機能搭載)
6メガに秘められた壮大なプレイフィールド!
8,800円 標準小売価格
アレックスキッド 天空魔城 2メガ
難関突破だ、ジャンケンポン!
5,500円 標準小売価格
おそ松くん はちゃめちゃ劇場 2メガ ©フジオ・プロ/講談社・スタジオぴえろ
ギャグと冒険のアクション・アドベンチャー!
5,500円 標準小売価格
獣王記 4メガ
闘え獣人。変身シーンに話題集中!
5,800円 標準小売価格
スペースハリアーII 4メガ
超能力戦士が、ふたたび宇宙へ!
5,800円 標準小売価格
スーパーサンダーブレード 4メガ
発進せよ、ハイパーウエポン・ジェットヘリ!
5,800円 標準小売価格
時代が求めた16ビット
MEGA DRIVE
16-BIT メガドライブ
POWER 1 先進の画像処理技術で ビジュアルショック!
POWER 2 16ビットパワーの スピードショック!
POWER 3 FM音源+PSG音源+PCM音源で サウンドショック!
セガ・メガドライブ 標準価格¥21,000
※メガドライブカートリッジは、メガドライブ専用のゲームソフトです。
※記載価格は消費税抜きの価格です。
NEWGAME NEWS
発売予定ビッグパワーゲーム!!
■快感度満点のスポーツシミュレーションゲーム/
「ワールドカップサッカー」
■ホラー感覚で迫るアクションゲームを完全移植/
「大魔界村」©カプコン
■人気映画のアクションシーンをゲームに再現/
「ランボーIII」
■3-D感覚のバイクシミュレーションゲーム/
「スーパーハングオン」
株式会社 セガ・エンタープライゼス
お問い合わせは 東京都大田区羽田1-2-12 〒144 電話03(742)7068 本社お客様サービスセンター

World of Technology
Tecno Soft

超ド級シューティング・ゲーム登場!!

シューティング・ゲーム・ファンを沸かせた、
あの「サンダーフォースII」がファンの熱望により、
ついにメガドライブにアレンジ完了!

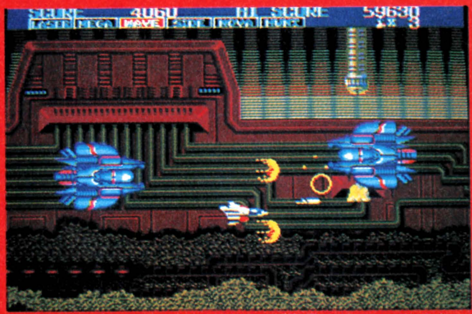


メガドライブカートリッジ

8方向・横方向・高速・変速スクロールなど、変化に富んだ画面で繰り広げられる壮絶な戦い。多彩な攻撃をしてくる凶悪な敵を、豊富なパワーアップ・アイテムを駆使して打ちのめせ!! 全9ステージ、上下マップ総数1888画面(2重スクロール)の華麗なグラフィックを凝縮。臨場感あふれるサウンド&ボイス。ゲーム進行を盛り上げる大迫力のステレオ・サウンドBGMなど、メガドライブの機能をフルに生かしたハイクオリティー・シューティング・ゲームが誕生!!

6月15日発売
6,800円(消費税別)





※メガドライブカートリッジは、メガドライブ専用のゲームソフトです。
この商品は、㈱セガ・エンタープライゼスがSEGA MEGA DRIVE専用のソフトウエアとして、自社の登録商標SEGAの使用を許諾したものです

株式会社テクノソフト 〒857 長崎県佐世保市福石町4-14 Phone 0956-33-5555



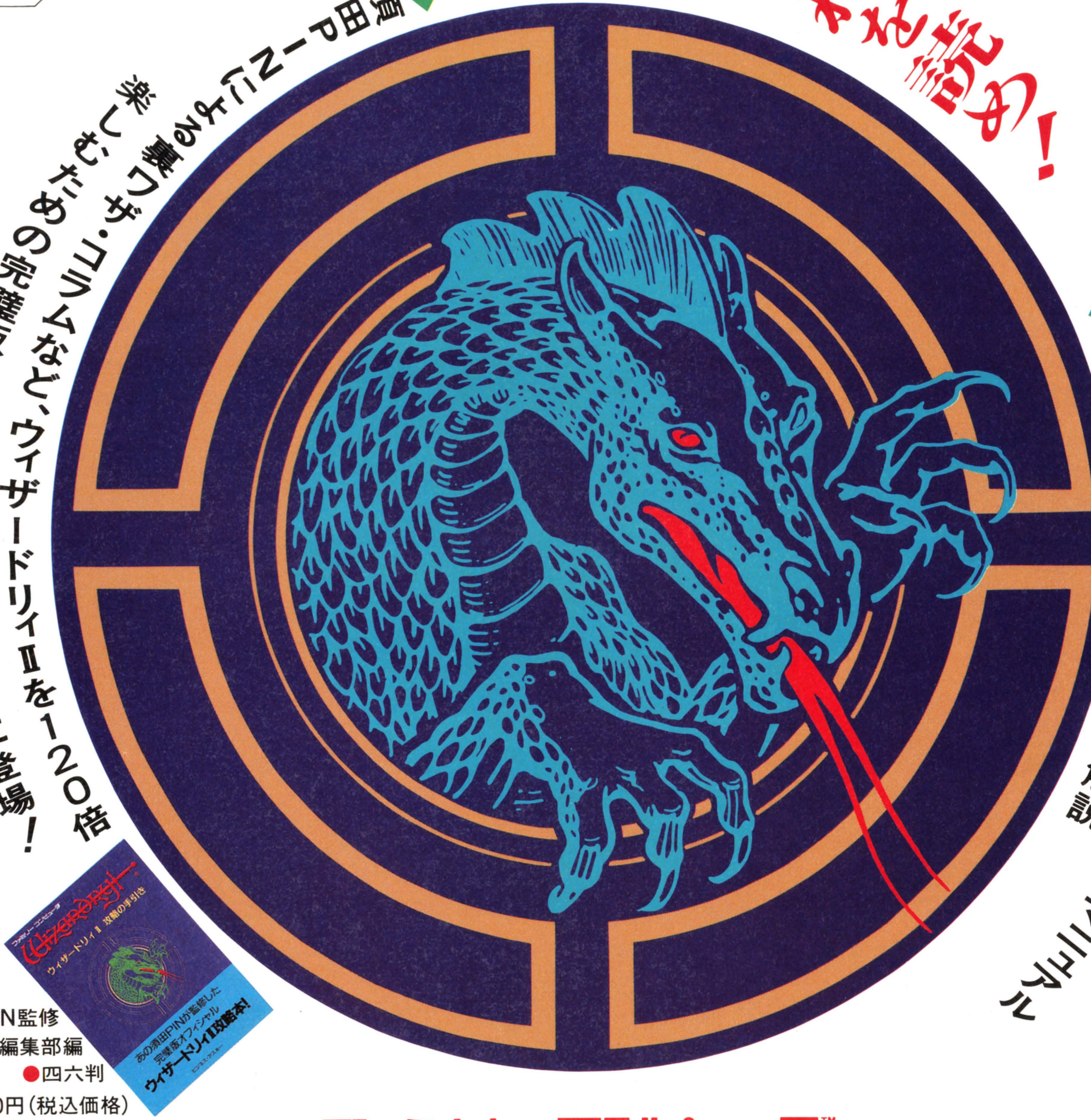
ASCII MAGAZINE
お待たせ
新発売!!
ファミ通コミックス 第2巻
大トロ倶楽部①
お待たせ! 期待の「大トロ倶楽部」がついに新発売。
片山まさゆき先生のギャグとパロディが、128ページに
わたってキミを待ちかまえているぞ。
論より証拠、いますぐ書店に行こうっ!
大トロ倶楽部 片山まさゆき FAMITSU COMIX 1
大トロ倶楽部①
作:片山まさゆき
定価910円(税込)
(送料250円)
128ページ
しあわせのかたち 桜 玉吉 FAMITSU COMIX 1
しあわせのかたち①
作:桜 玉吉
定価910円(税込)
(送料250円)
128ページ
表示価格には消費税が含まれます。
〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 ㈱アスキー書籍・雑誌営業部 TEL(03)486-1977
株式会社アスキー


ASCII BOOK
ウィザードリィの世界がさらに広がる
サプリメント01「ダロスの盾」新発売！
ロールプレイングゲーム
Wizardry®
ウィザードリィ
サプリメント01「ダロスの盾」の内容
新シナリオ『ダロスの盾』
レベル１のキャラクター向けのミニ・キャンペーン・シナリオです。ドワーフの知られざる歴史が明らかになります。
追加ルール
20レベル以上のキャラクターに関する追加ルールです。新しい魔法やオープンフィールド用の補足も掲載されています。
ワールド・ガイド
ウィザードリィRPGの舞台となる世界設定の解説です。今回は東方に存在すると伝えられるサムライの国ヒノモトについて紹介します。
ゲーム・リプレイ
実際のゲームの進行をストーリー風に解説します。これを読めば初心者の方でもゲームマスターのやり方がわかるはずです。
ソロ・シナリオ
コンピュータ版ウィザードリィの最新作『リターン・オブ・ワードナ』を題材とした一人プレイ用シナリオです。安田均氏による、ゲームブック形式のシナリオになっています。
ウィザードリィ
ロールプレイングゲーム
サプリメント01
「ダロスの盾」好評発売中
【定価】3,000円
【作】安田均とグループSNE
※「ダロスの盾」をプレイするためには基本セットが必要です。
ウィザードリィロールプレイングゲーム サプリメント01
ダロスの盾
ASCII
（ウィザードリィロールプレイングゲーム
基本セット 好評発売中）
【定価】5,200円 【作】安田均とグループSNE
基本セットの内容 ●基本ルールブック ●シナリオブック1「狂王の試練場」 ●シナリオブック2「スポンサーはボルタック」 ●シナリオブック3「黒き水晶の花嫁」 ●キャラクターシート ●戦闘シート(迷宮用) ●戦闘シート(オープンフィールド用) ●プレイヤー用チャート ●マスター用チャート ●ダイス(20面2個、8面1個、6面2個) ●方眼紙
※表示価格に別途、消費税が付加されます。
〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ㈱アスキー書籍営業部 TEL(03)486-1977
株式会社アスキー

MIA BOOKS

これを読め!

- 須田PINによる裏ワザ・コラムなど、ウィザードリィⅡを120倍楽しむための完璧版オフィシャル攻略本、ここに登場!



- 末弥純のオリジナル・イラストによるモンスター・マニュアル
- 美麗イラストによるアイテム解説

●須田PIN監修
●ログイン編集部編
●四六判
●定価800円(税込価格)

ファミリーコンピュータ™

Wizardry®

ウィザードリィⅡ 攻略の手引き

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です

〒107-24 東京都港区南青山6-11-1スリーエフ南青山ビル TEL(03)486-7119 株式会社ビジネス・アスキー

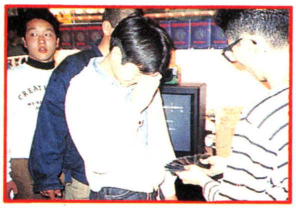
ASCII SOFTWARE

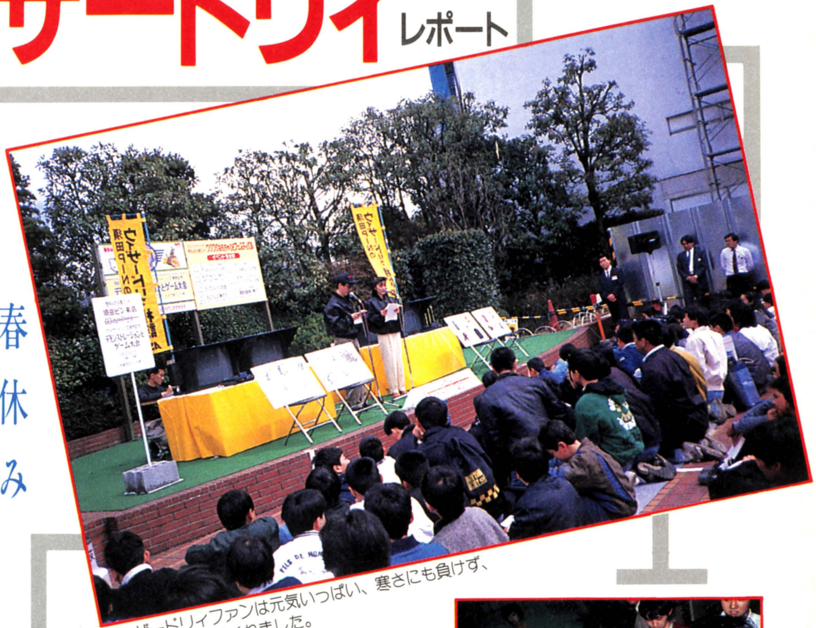
FAMICOM FAMILY

須田Pinのウィザードリィレポート

春休み ウィザードリィ・キャラバンを終えて

どーも！須田PーNです。4月28日にウィザードリィⅡが増産されたけど、皆んな買えたかな？まだの人は急いでね。ところで全国4ケ所で行われたウィザードリィ・キャラバンも遂に終っちゃったけど、キャラバンに参加してくれたみんな、どうもありがとう。今年のキャラバンは最高に盛り上がったね、みんな元気いっぱいでスタッフ一同クタクタになっちゃったよ。ところで、キャラバンをやって驚いたことは、意外とアイテムの効果を知らなかったり、アークデーモンの養殖も知らない人が多かったんだ（そんなキミは、僕の書いた「ウィザードリィⅡ攻略の手引き」を見て、勉強してね。）さらに、なんとウィザードリィの一作目をやっていない、持っていない、と言う人がかなりいたんだ。（前作のウィザードリィをやれば、より一層ウィザードリィⅡの世界を楽しめるのにな一。）え？、お店で売ってないって？。大丈夫、大丈夫。なんとウィザードリィの一作目もウィザードリィⅡと共に7月に増産される事になったんだ。やりたくてもやれなかったキミ、これからウィザードリィの世界に入ろうと思っているキミ、ちょっと待っててね。さあキミ達も、ウィザードリィとウィザードリィⅡを制覇してウィザードリィ・フリークの仲間入りだー！。


プレゼントの抽選会で、須田Pinからくじを引くファン、「どーか当たりますよーに！」


ウィザードリィファンは元気いっぱい、寒さにも負けず、たくさん集まってくれました。

須田Pin監修
ウィザードリィⅡ攻略の手引き
定価800円（消費税込み）ビジネスアスキー刊


ウィザードリィファンの人たちと、楽しいひと時を過ごした須田Pinでした。

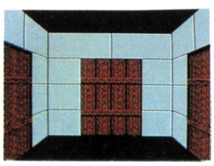
これぞ本格的RPGの手ごたえ

ウィザードリィシリーズ 7月増産決定！

ウィザードリィⅡ・リルガミンの遺産
（ファミコン版）

ゲームカセット HSP-13
- 2メガROM+バッテリーバックアップRAM
- ターボファイル対応 TF



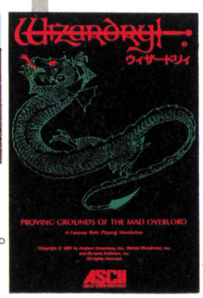


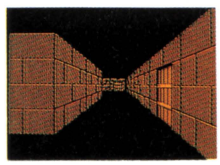
ファミコン版として登場以来、RPGファンに絶大な人気を誇る「ウィザードリィ」の第2作。新たな冒険は山中に築かれた地上6階にまでおよぶ複雑な3D迷宮。襲いかかる恐ろしいモンスター達を倒し、伝説の龍ル・ケブレスが守る宝珠を手にすることができるか。キャラクタを新たに作ったり、ターボファイルを使えば前作で育てたキャラクタを転生させることができます。

標準小売価格6,500円（表示価格には消費税が別途付加されます）

ウィザードリィ
（ファミコン版）

ゲームカセット HSP-09
- 2メガROM+バッテリーバックアップRAM
- ターボファイル対応 TF





元祖RPGとして、大ヒットしたファミコン版第一作。地下10階にわたる広大な地下迷宮。いたる所で罠やモンスターが待ち受ける。最強のパーティーを結成して、ワードナに奪われた魔除けを取り戻せるか。また、どこかにあるという幻のアイテムを手にできるか。

標準小売価格5,800円（表示価格には消費税が別途付加されます。）

Wizardry®

〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル 株式会社アスキー

ASCII HARDWARE

持っている人が得をする。

ターボファイルII

ターボファイルIIがあれば、ベストプレーがさらにおもしろくなる

セ・パ両リーグのデータを2つとも記録できる!(ターボファイルIIは4つのバンクに分かれている。)1つのバンクの容量は「ターボファイル」の容量に相当する。つまり「ターボファイル」4つ分というわけだ。これによってベストプレープロ野球のセ・リーグとパ・リーグのデータを両方記憶できるようになった。例えばベストプレーは容量が大きい為、セ・パ両リーグを入れると2つのバンクをフルに使ってしまうが、あとの2つは残るのでその他のゲームも入れることができる。1のバンクでセ・リーグ、2のバンクでパ・リーグ、3のバンクでウィザードリィ、4のバンクでフリートコマンダーを記憶するなどの使い方ができる。



5/30発売

只今、ベストプレーデータROMをお申し込みの方先着1000名様に"オリジナルきんちゃく袋"をプレゼント(詳しくはファミ通10・11号を見てネ)

新機能のデータROMスロットに別売のベストプレーデータROMを差し込めば最新の選手データで遊べる

新発売の「ベストプレープロ野球データROM'89-Apr.」。これをターボファイルIIのデータROMスロットに差し込めば、89年開幕時の最新選手データで遊べるという、うれしい話。この「ベストプレーデータROM」は㈱アスキーからの通信販売のみなので、ほしい人は㈱アスキー直販部まで問い合わせください。



ベストプレープロ野球データROM'89-Apr.

販売価格2300円

(消費税60円 送料240円含む)

申し込み・問い合わせ先

㈱アスキー直販部 TEL 486-7114

(※ベストプレープロ野球のソフトが必要なのでご注意ください。)



TURBO FILE II

以下のゲームがターボファイルIIに対応しています

キャッスルエクセレント—遊んだところまでをセーブ。
覇邪の封印—ゲーム途中のパスワードをセーブ。
ウィザードリィ—80人分のキャラクタをセーブ。
フリートコマンダー—ゲーム途中の遊んだところまでをセーブ。
ベストプレープロ野球—セ・パ両リーグの試合終了後のデータをすべて保存。

そして、新発売のウィザードリィIIも、ターボファイルIIをフルに使えば80人分のキャラクタをセーブできるほか、「ウィザードリィ」で鍛えたキャラクタを「ウィザードリィII」に転生させることができる。(「ターボファイル」でも、もちろん可能です。)そのほか、他社ソフトでは新発売の「ダウンタウン熱血物語」(テクノスジャパン)も対応し、遊んだところまでをセーブできます。

標準小売価格5,900円 (単3電池(別売)2本使用)

(表示価格には消費税が別途付加されます。)

今までターボファイルに対応したソフトはもちろん使用可能です。

(すでにターボファイルにデータを記憶させていて、そのデータをターボファイルIIに移動させる時は、データをそのソフトに一度移し、ソフトからターボファイルIIに移すということになります。)

ターボファイルII 5月30日発売 TURBO FILE

本格野球シミュレーションゲーム

ベストプレープロ野球

大好評発売中 〈バッテリーバックアップ付き〉ファミコン用ゲームカセット HSP-11 TURBO FILE

■**標準小売価格5,800円**

※この選手データは88年7月時点でのデータです。ご注意下さい。

(表示価格には消費税が別途付加されます。)





ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル **株式会社アスキー**

ASCII MOOK

緊急発表！

いま、『すべてがわかる本』が生まれ変わる！



1984年	1986年	1988年	
ドルアーガの塔	オホーツクに消ゆ	ベストプレープロ野球	ぎゅわんぶらあ自己中心派

そして1989年



つねにファミコン界の流れをリードしてきたファミコン通信編集部責任編集の攻略本シリーズが、いま全く新しい姿となって、キミたちの前に現われる！
毎月1冊、ファミ通編集部が自信をもってお奨めできるゲームだけを、徹底的に解剖する、究極の攻略本となって登場するのだ！
ここで扱われているゲームを買えば間違いがない！
攻略本を選ぶならこの本を買えば間違いがない！
そう言われるだけのものが、このシリーズにはある！

これからもぞくぞくと登場するこのシリーズ。
絶対に買い揃えて損はない！

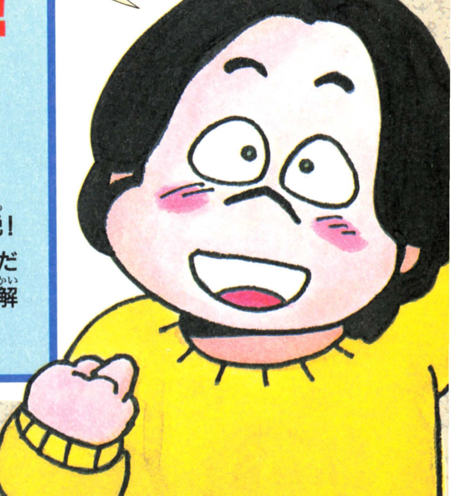
第一回発売は6月10日！ マリオだ!!

ファミコン通信責任編集
スーパーマリオブラザーズ3のすべてがわかる本
予価980円[税込] B6判176ページオールカラー

『スーパーマリオブラザーズ3』の全ゲーマーが待ちに待った完璧・豪華愛蔵版！　なんと176ページというぶ厚さの中につまった究極のテクニックの数数！　初心者から超上級者までのすべてのレベルに合った、画期的な解説書！　マリオ・マニア必携！

ファミコン通信責任編集
スーパーマリオランドのすべてがわかる本
予価400円[税込] B6判64ページオールカラー

これが、ファミコン通信今月のお奨めソフトだ！
GAMEBOYの超人気ソフトをいち早く完全解説！
『スーパーマリオランド』独自のテクニックを、表だけでなく裏も含めた全ワールドマップを掲載して解説する。この1冊を持てば、それで十分！



〒107-24 東京都港区南青山6-11-1スリーエフ南青山ビル(株)アスキー書籍/雑誌営業部TEL.(03)486-1977　株式会社アスキー

ドラクエひとすじもうすぐ半年

ドラクエⅣ情報局 VOL.2



第1弾の『ドラクエⅣ』情報をぶちかましてから、もーすぐ半年の歳月が流れようとしている。ハートはすでに『ドラクエⅣ』24時間プレイ態勢モードに入っちゃってるんだけどねえ。

見て楽しめるモンスターたち

全5話構成、AI戦闘機能、10人パーティーなど、新しいシステムがメジロ押しの『ドラクエⅣ』だけど、新しいのはシステムだけじゃない。敵モンスターの動きも、今までの『ドラクエ』シリーズにはなかったような、見て楽しいものになっているのだ。

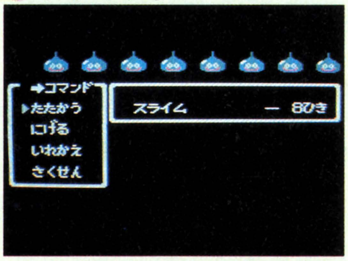
たとえばこのキングスライム。見てのとおりの巨大なスライムなのだが、こいつはなんとあのかわいいスライムちゃんが合体してできる合体モンスターなのだ。その合体の過程はちゃんとアニメーションで表示されるんだけど、スライムが飛び跳ねたりしてなかなか笑えるぞ。

こんなやつらのおかげで『ドラクエⅣ』の戦闘がとっても楽しくなっているんだよね。

戦闘中に合体するとはやるな、スライム!

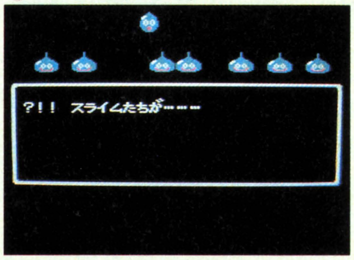


●うわあ、夢みそう



⬅『ドラクエ』と名のつくものすべてにつきものなスライムちゃんが、たくさんお出ましになられました。かわいいなぁ、こいつら。

●ん? 動き始めたぞ



⬅ニコニコしてても敵は敵。叩こうとしたら……、オロ? スライムが飛び跳ね始めたぞ。いったいこいつらはなにをたくらんでおるのか?

●をを! キングスライムに!



⬅最後の1匹が加わった瞬間! スライムの集合がキングスライムに大変身っ! なるほど、そーゆーことだったのね。やるなスライム。

●スライムが集まって



⬅あっけにとられてるうちに、スライムたちが1ヵ所に集まってしまった。きみたちはいったいなにをしようとゆーのかね。ん?

戦闘の流れ

START



プレイヤーコマンド入力

- 勇者の行動決定
- 仲間の入れ替え
- 作戦コマンド変更



戦闘

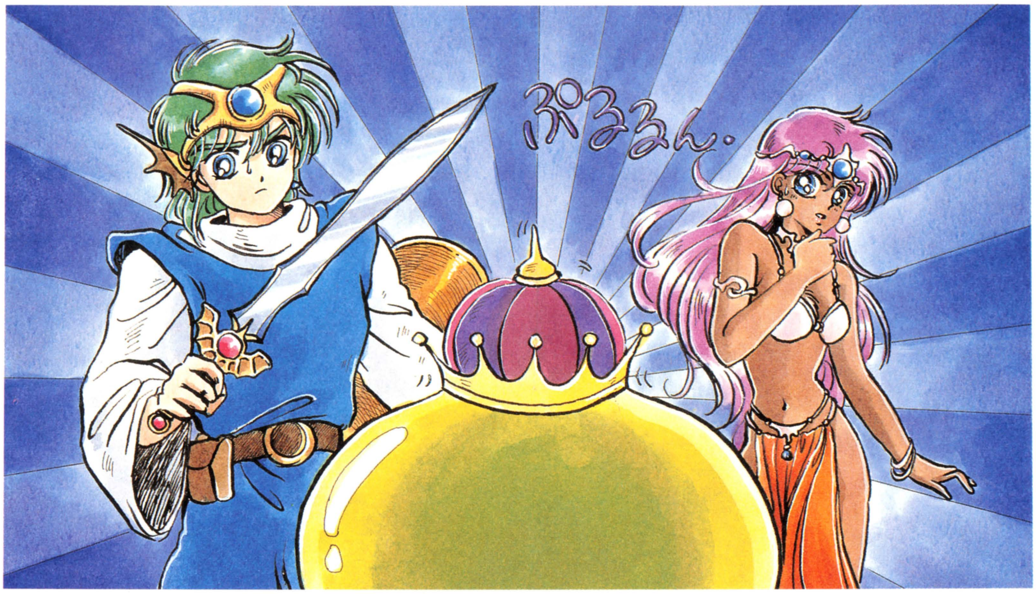
- プレイヤー攻撃
- モンスター攻撃
- モンスターアクション

プレイヤーコマンド入力へ

戦闘シーンもちょっと変わるぞ

モンスターの多彩なアクション、AI戦闘や馬車システムなどの新システムの採用で、『ドラクエⅣ』の戦闘シーンは『Ⅲ』などとは一味違うものになっている。

プレイヤーがコマンドを出し、戦闘に入って敵、味方それぞれの攻撃がひととおり終わると再びコマンド入力に戻るのはいままでと同じ。『Ⅳ』では、この従来の戦闘の流れに、作戦コマンドの変更や仲間の入れ替えなどのシステム関係のコマンド入力が加わり、さらにモンスターのアクションが加わるわけ。いままでより、ちょっとあわただしい戦闘シーンが繰り広げられるのだ。「作戦コマンド間違えたぁ！」とか「なに合体してんだスライム！」とか……。結構楽しくなりそうだね、こりゃ。





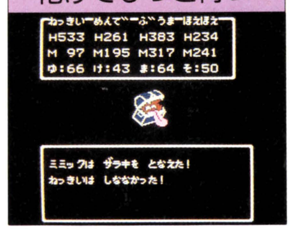
ドラクエシリーズのモンスターたちは芸達者なのだ

救助プリーズ



⬅危なくなったら仲間を呼ぶ。代表的なモンスターの動きだ。これを逆利用して、経験値とお金を稼ぐというあざといやり方もある。

化けてじっと待つ



⬅宝箱かと思いきや、開けてびっくりモンスター！ 誰かが開けてくれるまで、じっと待つその姿は感動的ですらある(ウソ)。

こんなやつらが君を待っている

『ドラクエⅣ』には180種類ものモンスターが登場するのだ。全部がキングスライムのような動きをするわけじゃないだろうけど、中には個性豊かなやつもいるはず。戦闘が楽しみ。

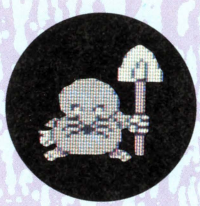
■ドラゴンライダー

⬅ドラゴンの攻撃とライダーの攻撃で、ワンターンで2度痛いのだ。ずるいぜ、と言いたい。



■いたずらもぐら

⬅穴を掘ってパーティーのうしろに回り込み……なんてことは、まずないと思うけどね。



■コンジャラー

⬅魔法使い系の顔立ち、格好をしておるとこを見ると、どーもやつは魔法を得意としているようだ。





■たこまじん

➡船の旅を楽しんでいるときにフイにパーティーを襲うヤツ。外国ではかなり嫌われているのだ。



■はえおとこ

➡口からチュルルと溶解液を出して首すじをペタペタされたら気持ち悪いよな。不気味な奴め。



■はさみくわがた

➡このはさみですねをガジガジされたら、とっても痛いだろーなぁ。弱そうなんだけどね。



■テラノバット

➡すばしっこそうだから、こっちの攻撃がなかなか当たらないかもね。力もかなりありそーだし。

次号に期待しちゃってくれたまえ！

なんとパックマンに奥さんと子供がいた！



僕らが知っているパックマンはピザの一部分を切り落とした形をした黄色い物体だ。でも、この『パックランド』のパックマンは手足があり、目玉や鼻がついているぞ。オッシャレー。

なつかしの名作
パックランド

今までの口をパクパクするだけのパックマンは、画面の中を4方向に動きまわることしかできなかった。だがこの鼻の高いパックマンは横スクロールでマップを逆に進むこともできるのだ。おまけにフェアリーの女王から魔法の靴をもらえば、お空を飛ぶことだってできちゃうぞっ！

ナムコ　6月1日発売　5200円　カード

パックランドの全要素を徹底攻略するぞ



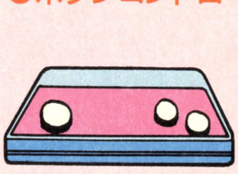
このマップはパックランド全体をイメージしたものだ。この超ビッグなパックランドに隠されているフィーチャーを完全紹介、完全攻略。こいつを読めばパックランドのすべてがわかっちゃって、テストで0点取ってナーバスな気分になっているときでも楽々クリアーできるって寸法だ。

MAPの記号のみかた

- （さくらんぼ）フルーツを取れば点数が増える。点数はある一定の法則で変化する。
- （黄色い丸）パワーエサ。これを食べれば、モンスターをやっつけられる。形勢逆転だ。
- （花）花。特定の場所でジャンプすると出現。ギャルボスの発生確率が上がる。
- （S）スペシャルパックマン。こいつを追いかけて取っちゃえば1UPするのだ。
- （矢印）青い矢印はキャラクターの移動する軌道。赤い矢印は障害物を押す方向。

操作方法はふた通りある

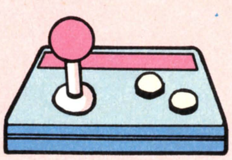
●ボタンコントロール



⬅アーケード版はこのようにボタン3つで操作する。マニア向きね。

アーケード版で死ぬほどプレイしまくった人はこれね。ボタンを連打してキビキビ移動。それでこそ本当のパックマンマニアといえる。

●レバーコントロール



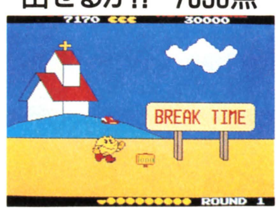
⬅マリオに慣れてる人はこっちだ。方向キー入れっぱなしで加速。

一般的な操作方法に慣れ親しんでいる人はこれ。方向キーで移動しでジャンプボタンでジャンプするのはアクションゲームの常識だ。

ジャンプを使いこなせ

パックマンに足が生えたので、ジャンプすることが可能になりました。速く走っている状態でジャンプすると、通常の2倍の高さまで跳べる。空中で連打すればゆっくりと落下する。

出せるか!?　7650点



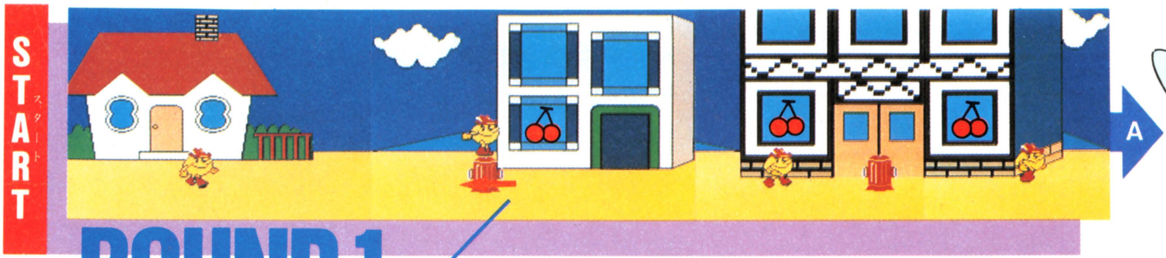
⬆ラウンド終了時にジャンプすると芸術点が入る。7650点が最高。

叩け、池に落ちるぞ



⬆ジャンプボタンを連打して池を飛び越そう。カナヅチなもんでね。

ラウンド1のマップと隠しフィーチャー全公開

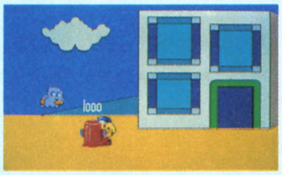




ラウンド ROUND 1

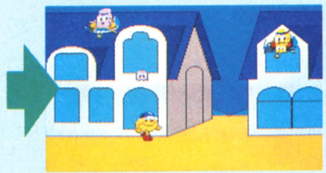
迷子になった妖精をフェアリーの国へ送り届けるためにパックマンは冒険旅行へ旅立ちました。夢と希望の冒険旅行のくせして、いきなり住宅街とはこれいかに。さて、消火栓がやけに目立つ。このわざとらしい消火栓の上に乗るとフルーツが出るのだ。

ヘルメットを取れ

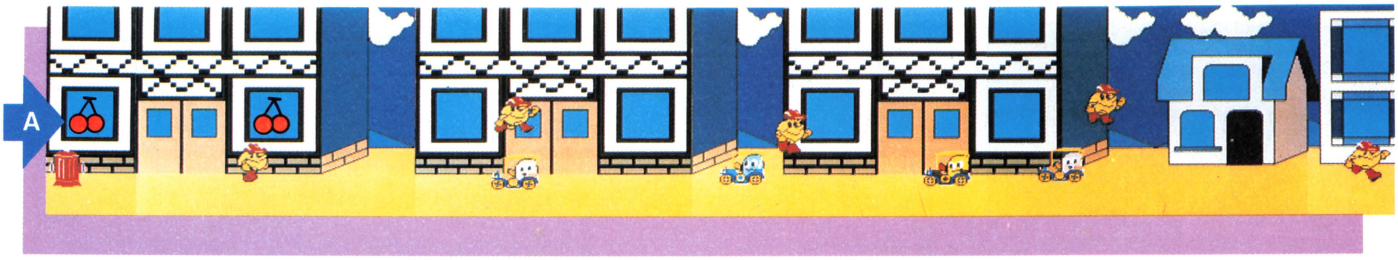


⬅この消火栓を右に体当たりしてグリグリ押すと、なぜかヘルメットが出る。

小モンスターに対して無敵

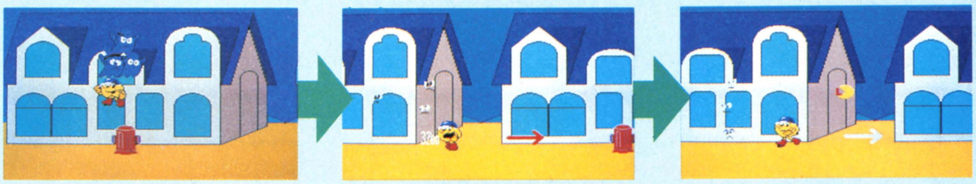


⬅モンスターが飛行機に乗って、小モンスターを落としてくるがへっちゃらさ。



パワーエサを食べて、スーを最後に倒すと…

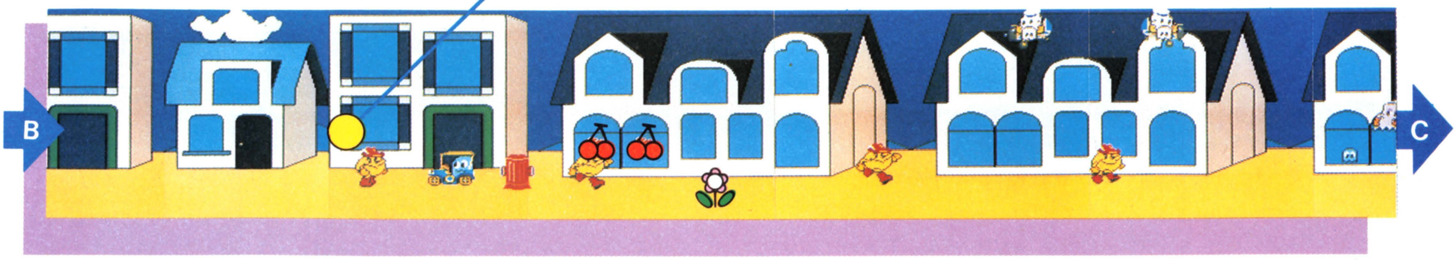
丸くて黄色い物体が空中に浮かんでいる。そいつはパワーエサだ。これを食べればいまいましいモンスターをやっつけられる。モンスターはぜんぶで5匹。スーを最後にすべてのモンスターを倒すと……。なーんとっ！　ラッキーパックマンが出現。取ると残りのタイムがフル回復。

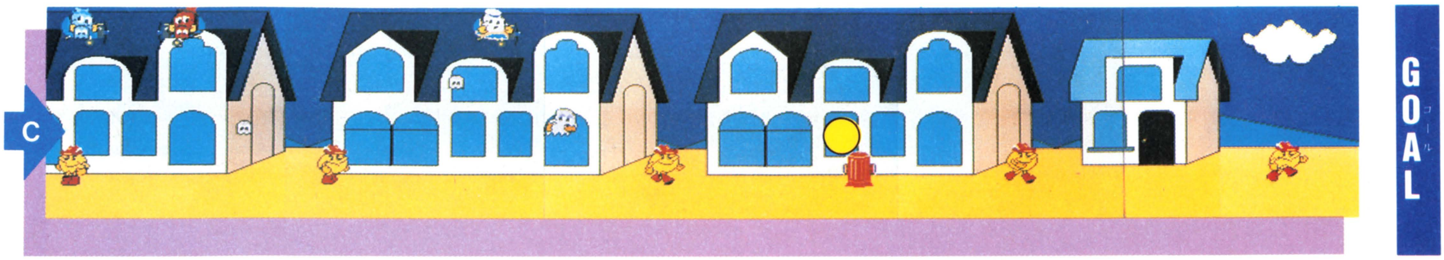


⬆画面上に5匹すべてのモンスターを出したらパワーエサを食え。さあ食え。

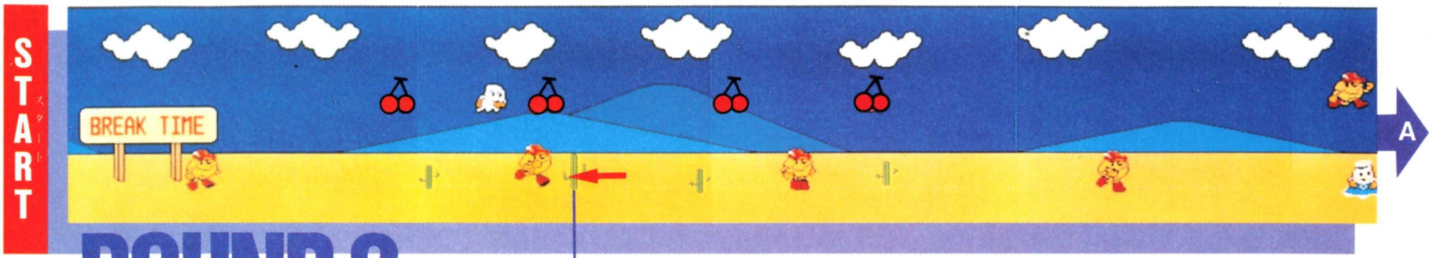
⬆スーはバイオレット色の女性モンスター。いつもパックマンをつけまわす。

⬆これがラッキーパックマン。これを取ると、残りのタイムがフル回復する。





サボテンを飛び越え！森の中を駆け抜けろ



ラウンド ROUND 2

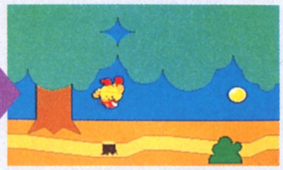
そうそう隠しフィーチャーはラウンド開始得点の十のケタによって出現場所が異なる。ここでは0のときの出現場所なので注意しながらプレイしてくれ。それからこのラウンドの隠しフィーチャーはランニングポイントが倍になる逆さパックマンだ。

逆さパックマン

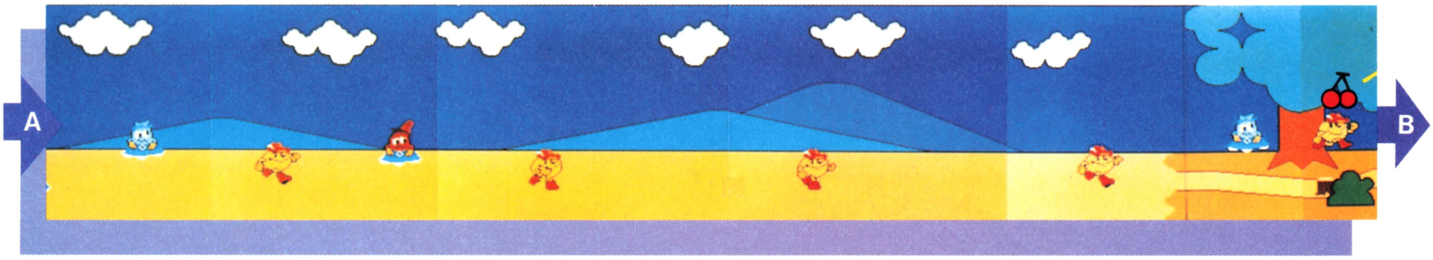
このサボテンを左にグイグイ押すと、パックマンが逆さまになる。上下反転と左右反転がある。ランニングポイントが2倍になる技だ。



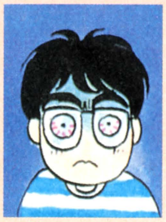
⬆それ押せ。やれ押せ。天地が逆になっちまったぜ。世界の終わりだっ。



⬆どうやってジャンプしてんのかな。どうも手は使ってないようだし……。



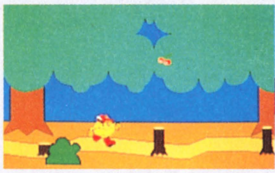
私だけの攻略ポイント わかったら謝れッ!! イカ・Y



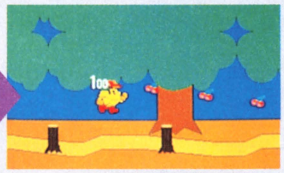
イカ・Y。編集者TACO・Xが24時間勤務モードに入ると自動的に変身する。凶暴。

あるぅ日、森のなかぁ、モンスタァとぉ、激突ぅ、というわけで、ここは屈指の難所というほどでもないのだが、死亡事故多発地帯ではある。さて、なんでここでくたばるパックマンが多いのかというと、渋谷洋一が操るのと同様、スピード出しすぎなのだ。このラウンドでは、チンタラ歩いて敵をジャンプでかわして、危ないときはブレーキかけてお出かけ前に鍵かけて、という按配に気配りでかわすべきところ。わかったら謝れ。

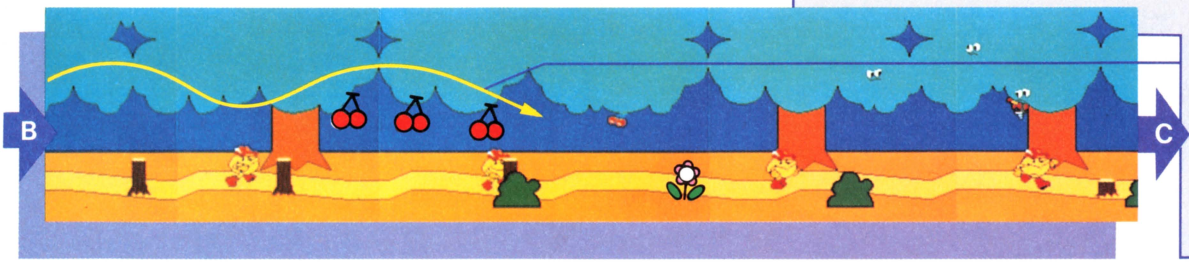
ゆらゆら流れるフルーツだ



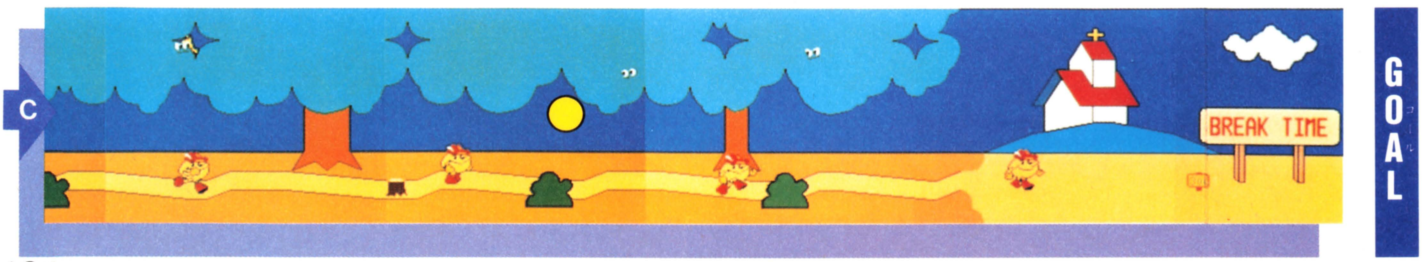
⬆なんだ!? 空中をサクランボが流れている。ダッシュで追いかけろ。



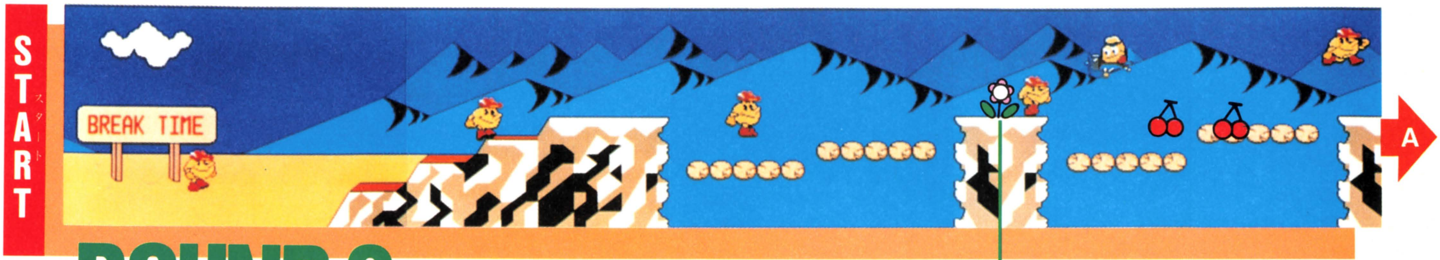
⬆取ったー。ごほうびにサクランボがたくさん出現。点数が入る入る。



この矢印はサクランボが流れる軌道をあらわしたもの。矢印の先っぽでサクランボは消えてしまう。その前に絶対に取れっ！



丸太が上下する！ おおっ崩れ落ちる丸木橋



ラウンド ROUND 3

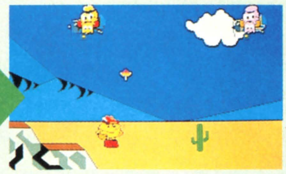
ここは岩ばっかり。切り立った岩場と岩場を乗り移って進むのだ。遠くのほうには雪をかぶった山が見えるぞ。きっと寒いに違いない。過酷な環境にマッチするかのようにトリップ1での最大の難所。崩れ落ちる丸木橋はジャンプでかわせっ！

好運を呼ぶ花だっ

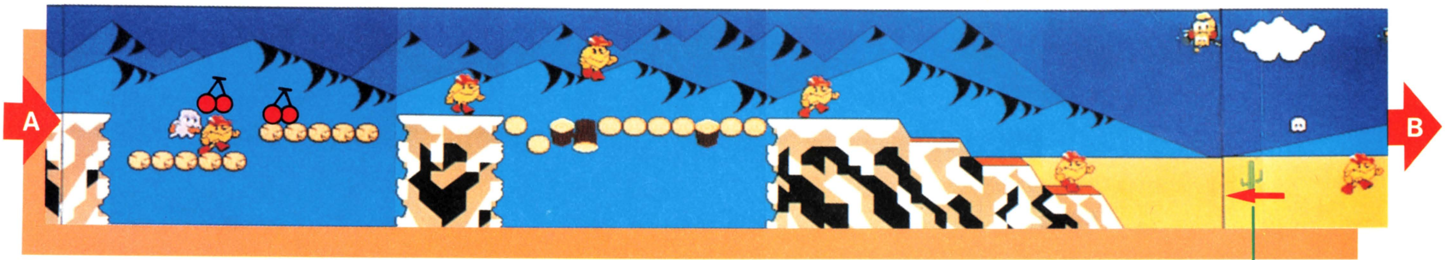
まず花を咲かせる。すると飛行機に乗ったモンスターが落とす小モンスターがギャルボスに変わる確率が上がるのだ。ギャルボスを取れば7650点だ。



⬆特定の場所をジャンプすると、こんなきれいな花が咲く。不思議だね。



⬆ギャルボスの他にプーカ、ニャームコ、アチャのキャラも出る。出せ。



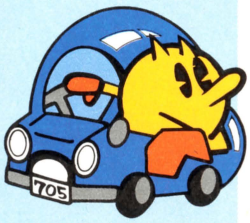
私だけの攻略ポイント



高橋ピョン太。パックランドのためにPCエンジンを購入したパックランダー。

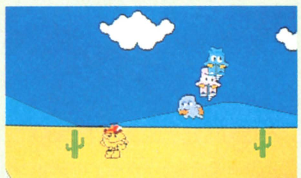
パックマンは3人家族だったんだなぁ

いつのまにかパックマンも、お父さんなんだからまいるよね。今日もまた、かわいい奥さんと子供のために、いってきまーすで出勤。モンスターにぶつからないようにして、花の精に会ったら帰ってくる仕事なんて、一度体験したいよね。変な仕事であぶない感じだけど、親子3人で暮らせるなら我慢です。通勤の途中、消火栓やサボテンを押すと楽しいよ。

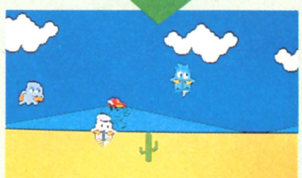


透明人間ならぬ!? 透明パックマン

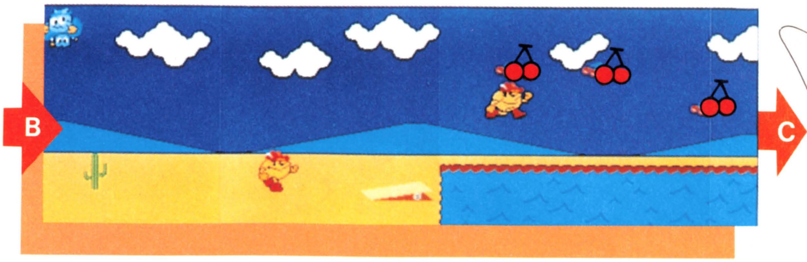
このサボテンを左側にガンガン押すと、パックマンが透明になる。しかもそのあいだは無敵なのだ。それと、この出現位置は十のケタが0のときなのでよろしく。

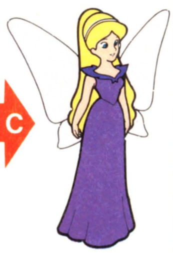


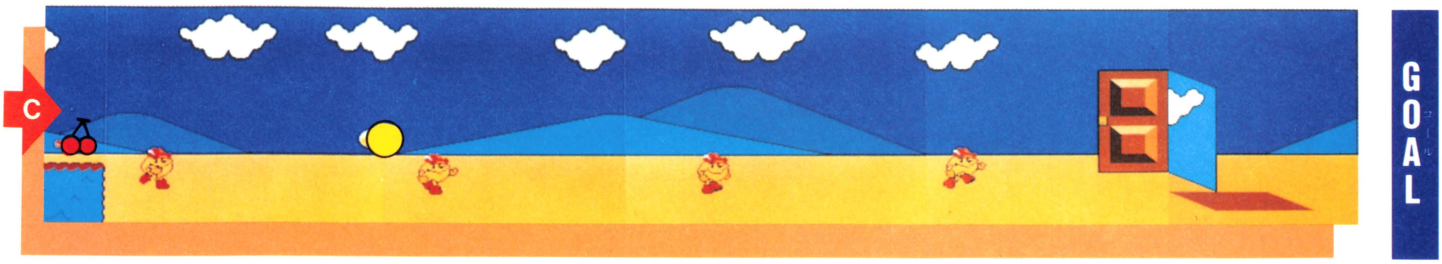
⬅わーい。透明なので背景がすけて見えるぞ。こりゃ、気持ちいいや。



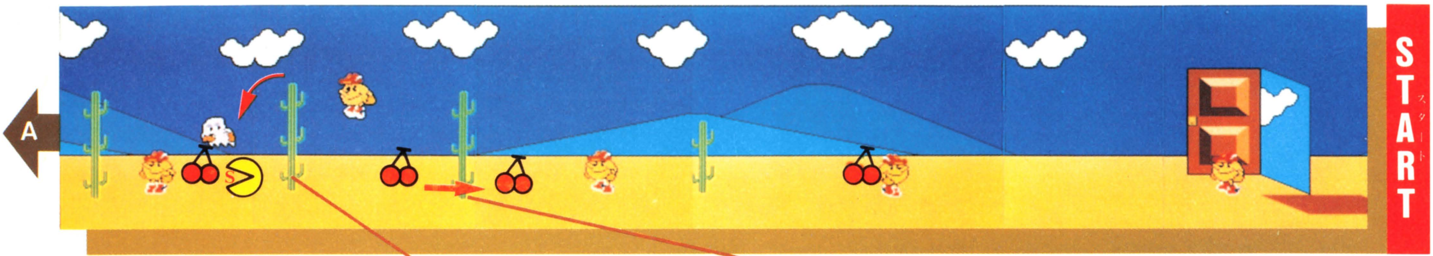
⬅透明のあいだは敵に触れても大丈夫。なんてったって無敵なのだ。







お空を飛んで我が家へ帰ろう!　ラウンド ROUND 4



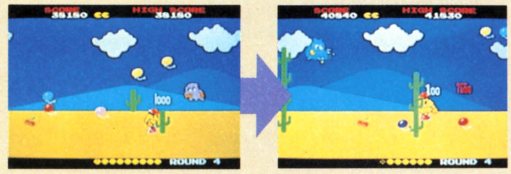
３人の妖精を無事にフェアリーの国へ送り届けたパックマン。そのお礼にフェアリーの女王がくれた魔法の靴を履いて出発。これで空を飛ぶことができる。あとは愛しの奥さんと子供の待っている我が家へ戻るのみだ。今までとは逆に左にスクロールさせて帰ろうぜ。

スペシャルパックマン



⬆このサボテンに乗り、そのまま落ちると出現。取ると１UPするのだ。

風船を取ってボーナス得点

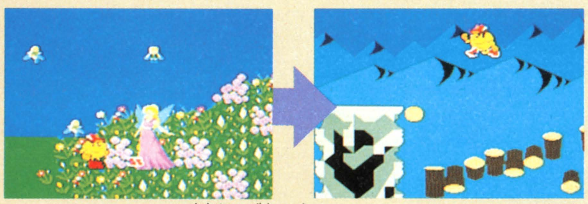


⬆たくさん風船が出たぞ。急いで消えないうちに取りましょう。

⬆その中のひとつに7650点の風船が隠されている。絶対に出せ。



お空も飛んじゃうパックマン!



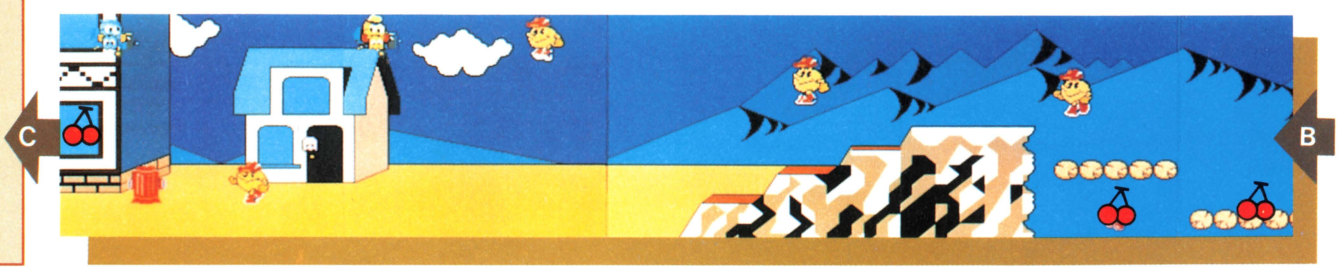
このラウンドだけは特別に空を飛ぶことができる。それは空気を踏み台にしてジャンプできる魔法の靴をもらったからなのさ。

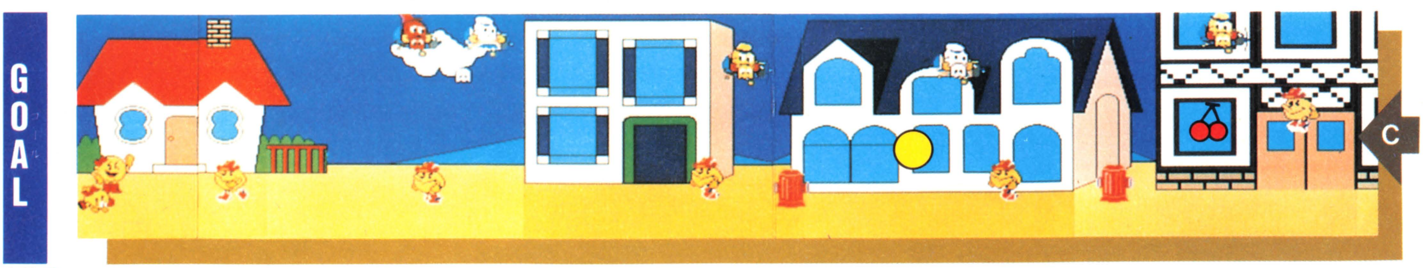
私だけの攻略ポイント　せっけっきゅーはっけっきゅー



TACO・X。結婚してはや５カ月。少々角が取れて怒る回数が減ったみたい。

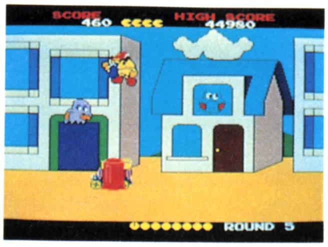
帰りのトリップ、BGMのサビの部分を耳を凝らして聞いてみれ。「赤血球ぅ、白血球ぅ」と聞こえるはずだ。せっかくエンジンがこぶしを効かせてうなっているのだから、君もあわせて「赤血球ぅ、白血球ぅ」と歌おう。手に入れた魔法の靴でヘコヘコ飛びながら、ウキウキしながら歌うとなおよい。あ、飛ぶときは飛行機野郎に注意すべし。死んだらパックマンの体から血小板が流れ出るからな。





パックマンはいろんな世界を旅するのだ！

TRIP 2



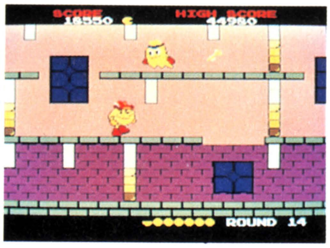
⬅トリップ1に比べて、ちょっと難しいかな？ と感じる程度。

TRIP 3



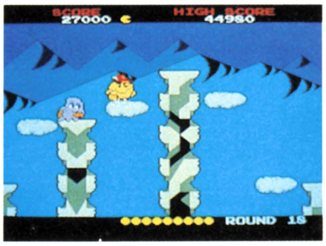
⬅夕焼けだ。日が暮れそうだが関係ない。走れ、パックマン。

TRIP 4



⬅鍵を取らないとこの扉は開かない。鍵はたくさん取ろう。

TRIP 5



⬅雲の上にだって乗らなきゃいけない。ここらへんは超ムズイ。

このゲームは4ラウンドで、ひとつのトリップが終わるという構成になっている。トリップは全8トリップあり、最初にトリップセレクトできるのはこれらのトリップ5までだ。



TRIP	フルーツ	得点
1	チェリー	100→ 300→ 500→1000の繰り返し
2	イチゴ	300→ 500→1000→1500の繰り返し
3・4	ミカン	500→1000→1500→2000の繰り返し
5～8	リンゴ	1000→1500→2000→2500の繰り返し

⬆フルーツは上の表のように4つの点数を、ただ単純に繰り返しているだけだ。だからどの順番で取っても結果は同じということだ。

渋谷洋一の パックマンがころぶと鼻が痛い！



ゲーセンで初めてこのリアルなパックマンを見たときに変な感じがした。それまでの『パックマン』『スーパーパックマン』『パック&パル』の黄色くて丸い、あの素朴なパックマンとは外見も内容もまったく違うものになっていたからだ。「僕のイメージしていたパックマンと全然違う！」心の中で叫んだ。そのあまりの型破りな斬新さに圧倒され、最初はプレイしてもゲームに振り回されているような感じだった。今思えば前衛的で革命的なゲームだった。

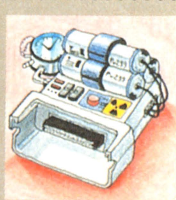
アビズバ新聞

発行　PCエンジン通信

RPGに吉報

ハドソンからバックアップシステム

ハドソンからPCエンジン用バックアップシステム『天の声2』が発売される。気になる価格、発売日等は未定。対応ソフトだが、メーカー側は『凄ノ王伝説』以降のソフトにはこのシステムが使用可能になると発表している。このシステムの外観はAVブースターのようになる予定で、PCエンジンとの接続もAVブースターと同様。したがって、AVブースターと同時に使用することはできなくなる。



サイバー佐藤の予想図。

このシステムを使えば、パスワードを紙などに写しとる作業が一切不要になり、RPGファンにとってはまさに〝天の声〟である。ファミ通のデザイナーであるサイバー佐藤は「パスワードをとっていると悟りを開くことがあるので、機械にたよるのはよくない。しかし、こういう形になるのなら買ってしまうかもしれない」と言いながら、このシステムの予想図(左上)を描いてくれた。

桃栗の喜怒哀楽

よく、読者の皆様は、私が怒り狂っているところや、犬重をグーパンチでなぐってるところなんかをイラストにして送ってくれますが、私は女の子なのよん。ときには涙を流したり、ごきげんになったり、好きな人のことを考えて、ポッとなったりもします。で、この場をお借りして、哀しいお話をひとつ。この前、社員旅行があったんだけど、宴会で日本酒を飲みすぎて、次の日の朝、おいしそうな朝食を食べられなかったの。私にとってこんな哀しいことはない。でもお陰でやせられそうな感じ。あ、やっぱりこれは嬉しい話かな？ では、哀しい話はこの次の機会にでもしましょうね。



悩み多き桃栗の机。

うら話　ファミコン通信 質問電話の声

読者からの質問に答える通信質問電話。この質問電話、時間外にはお姉さんの声が再生される。で、実はこのお姉さんは、桃栗多希子なのである。この声を録音する際、桃栗は緊張していたので、実際の声とは多少違うが、正真正銘桃栗の声。聞いてみたい人は時間外にかけてみるべし。



ハイテク機能満載の質問電話機。

きょうの事件　盗まれそこねた犬重のバイク

恒例のイヤーンバカンス(編集部の社員旅行)が終わり、2日ぶりに自宅へ帰った犬重は、自分のバイクのハンドル部分が壊されているのを発見。盗難にあうという最悪の事態は免れたが、被害者の犬重の精神的ショックは大きい。本人は「あう」と言ってかなり動転している。



犬重の新型バイク





三輪悦子

三輪悦子嬢凱旋記念特別感謝号
ビデオゲーム通信 65

結婚式も新婚旅行もなんなくこなして、お世話になったかたへのご挨拶も終わり、よーやく落ち着いてきた私、三輪悦子です。このビデ通とは有史以前からのおつき合いで、TACO.Xやひでごんすやスタパとはイイ仲なの。あっ、こんなこと言ったら旦那に叱られちゃうわ。ぽっ。ぽっ。

おしりプリプリワルキューレちゃん奮戦！







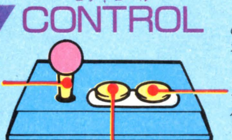
⬆困っている人を助けるとなにがしかのお礼がいただけるのだ。

1986年、ファミコン用RPGとして発売された『ワルキューレの冒険』。おしりプリプリ奮戦するワルキューレちゃんの悩ましいお姿が、まぶたの裏に焼き付いて離れン！　つらいときでも目を閉じれば、そこにワルちゃんがいるから大丈夫、ウフッ♡　などとゆー末期的なファンがいるかどーかはさておき、このたびワルちゃんがビデオゲームでもデビューする運びとなりました。よかったね。

ビデオゲーム版はまったくのオリジナルストーリーで、アクションゲームとなっております。人との会話や買い物もあるけれど、基本的にはアクションゲーム。ココロしてかからないとカワいいワルちゃんが昇天しちゃうぞ。サンドラもいるけど、彼はいいや。残った妻子はなんとかするだろう、きっと(てきとー)。

HOW TO PLAY

1 CONTROL



プレイヤーの移動と商品、魔法の選択。

ジャンプボタン。弾や敵は跳び越してしまおう。

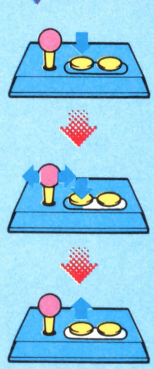
攻撃ボタンね。魔法もこのボタンで使うのだ。

2 ふたり同時プレイだ



各ラウンドの最後でエラソーに構えてるボスを倒せばラウンドクリアー。途中、魔法使いに魔法を教わったり武器業者からアイテムを買ったりしないと、つらい旅になるぞ。また村人から「××は○○にある」などの情報を聞いておかないとどーしよーもなくなるので、人を見かけたら片っぱしから話しかけるよーに。あと、魔法をうまく使うとラクになるので、使うよろし。

3 魔法を使うには？



⬅攻撃ボタンをしばらく押し続けると、魔法のイメージが出てくるのら。

⬅イメージが出たらボタンを押したままレバーで魔法を選択するのら。

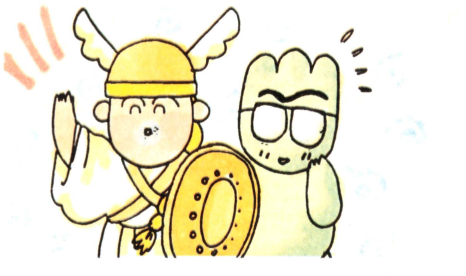
⬅使いたい魔法を選んだらボタンを離せばよろし。これでボンッ、だ。





なんじ、北へ向かえ!!

その昔、神は人々に種を与えた。それは黄金の種と呼ばれ、北の泉の水で育てるとどんな願いもかなえることができた。はじめ人々は神が定めた「種はひとりにひとつ」という掟にしたがっていたが、欲望の化身カムーズが種のひとり占めをくわだて、争いが起きた。ワルキューレはこの争いを収拾すべく、地上に降り立ったのだ……。



ROUND 1 黄金の種を取り戻せ!!の巻

ワルキューレが降り立った国の名はサンドランド。この国には、黄金の種の最後の一粒が残されている。この種を奪回するのだッ！



〈ギャンギャンと期待しつつ次のページへ〉

魔法は4種類



⬅魔法は魔法使いから教わるのだが、魔法の素がないと無用の長物となっちまうので注意。魔法の素は特定の敵を倒せば出る。

1 分身の術



⬆1回使うごとにワルキューレの子供が生まれる。なかなかおさかんである。スケベ。

2 ビッグの術



⬆ワルキューレが巨大化し、ジャンプするたびに地震が起きて敵ダメージ。和田アキ子。

3 サイクロンの術



⬆バカでかい火の球がワルキューレのまわりを回転しながら遠ざかる。威力絶大。

4 たつまきの術



⬆ワルキューレの体がたつまきにつつまれ、無敵状態となる。使いすぎはお肌に悪い。

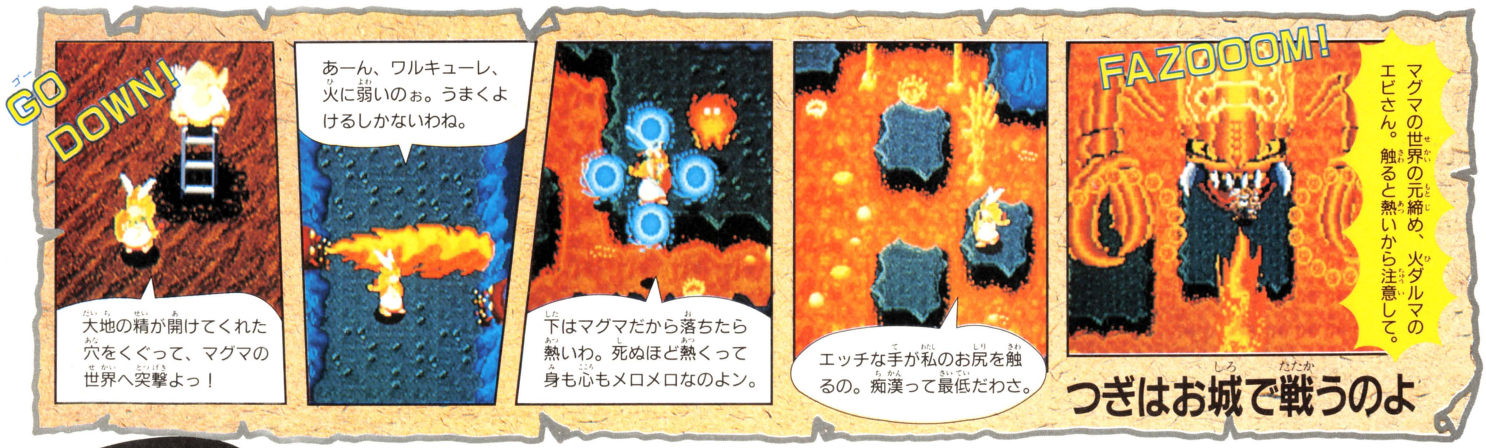
ROUND 2　10万円 7万円 5万円　運命の分かれ道の巻

ポクポク歩いていくと、分かれ道の案内看板あり。右に行くとやさしく、左は難しいよーだ。好きなほうへ行け。



ROUND 3　マグマをかわし敵を倒せ！の巻

妙なオヤジに言われるままに地下へのはしごを下りていくと、そこは灼熱地獄であった。頑張れワルちゃん。







➡ワルキューレファン、サンドラファン（いるんだろーか？）には、たまらんアイテムだ。

『ワルキューレの伝説』ポスターをプレゼント!!

壁に開いた穴をふさぐもよし、丸めてチャンバラトリオの真似して頭をひっぱたくもよし……なにかと便利な『ワルキューレの伝説』ポスターを抽選で10名様にプレゼントいたしやす。はがきに「ワルキューレのポスターくれ」と書いて、あて先まで応募されたし。ただし大切にしてくれる人のみだす。

抽選で10名様にッ!!

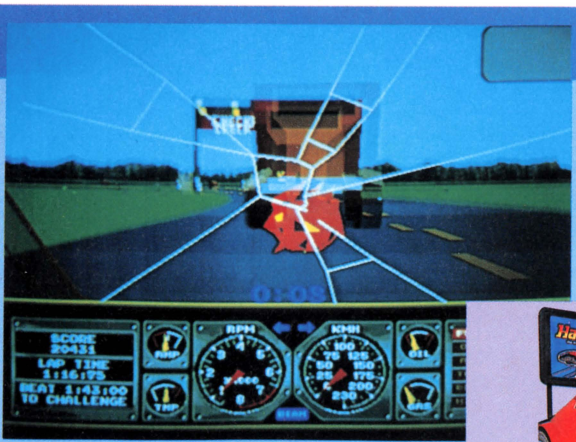
■あて先

〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル
株式会社アスキー ファミコン通信編集部
ビデヲゲーム通信〝ワルキューレポスター″係

ROUND 4 なぞなぞ・ジャンプ・舞踏会の巻

火だるまのエビを倒して汗だくのワルキューレがやってきたのは、いかしたお城。ここにはいろいろありまっせ。





HYPER REAL DRIVING SIMULATOR

HARD DRIVIN'

ハードドライビング

©1988 ATARI ©1989 NAMCO





⬆コースは途中でスタントコースとスピードコースに分かれる。どちらもクセのあるコースだ。



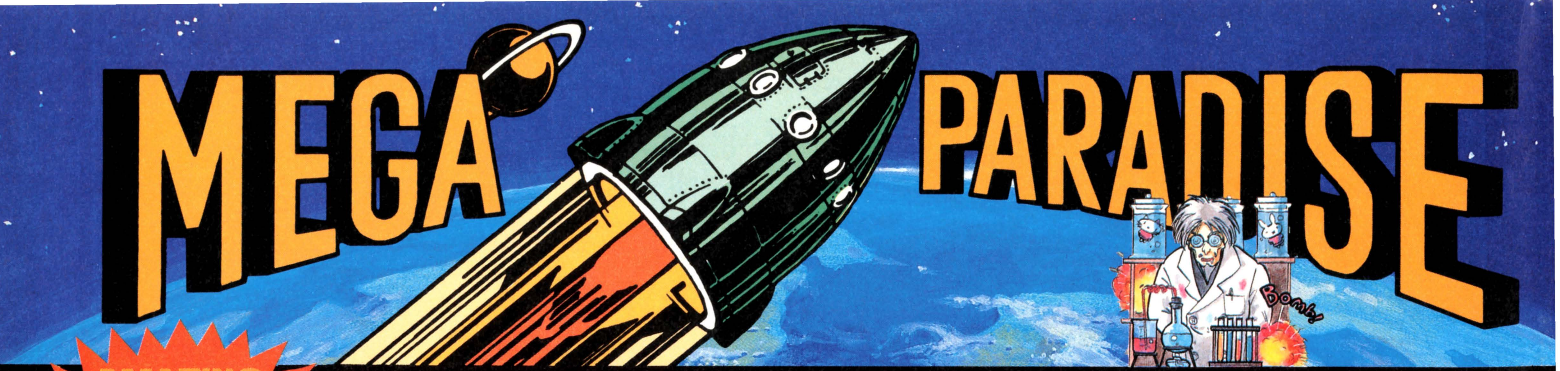
⬆ただいまグルリと宙返り中。ジェットコースター感覚が楽しいスタントコースなのだ。

『ウイニングラン』に続くリアルカーシミュレーションゲームが、この初夏に登場する。海の向こうのアメリカからやってくる、限りなくシミュレーターに近いこのゲームの名は『ハードドライビング』。ポリゴナイザーというハードウエアが作り出す、やたらとリアルな運転感覚が卒倒モンなのだ。四輪免許保持者必見だぞっと。

⬅これがそのきょう体だ。シートの位置合わせから始まってイグニッションキーでエンジンをかけるところまで本物のクルマそっくり。



⬅事故るとその瞬間が斜め上から見たアングルでリプレイされる。恥ずかしい。

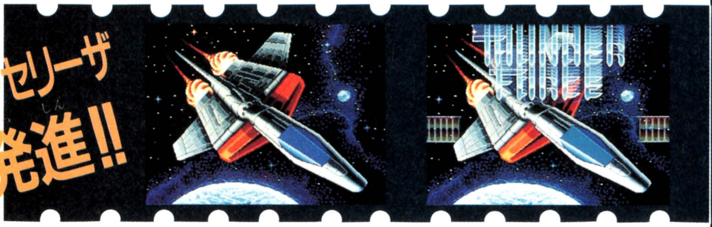


AMAZING ZONE アメージング・ゾーン

SEGA メガ パラダイス

サンダーフォースⅡMD

エクセリーザ発進!!



ついに、サードパーティーからのソフトが登場だ!!
待っていたかいがあったというものだな。めでたい。

テクノソフト　6月発売　6800円



「俺はやるぜ! ファーン」
——ストーリー——

最高レベルのディフェンサー(防衛機構)を誇っていた惑星レダが、突然大爆発……そして消滅した。それは、宿敵オーンの新兵器、戦闘要塞プレアレオースの巨大なエネルギー攻撃によるものと判明。ついに〝サンダーフォースⅡ作戦〟が始動した。プレアレオースの唯一の弱点〝中心核〟を破壊するのだ。

全9面を戦い抜け!

トップビュー5面、サイドビュー4面の全9面をクリアーしていくのがこのゲームの目的。先へ進むほどマップも複雑になっていくのだ。ガンバレ。

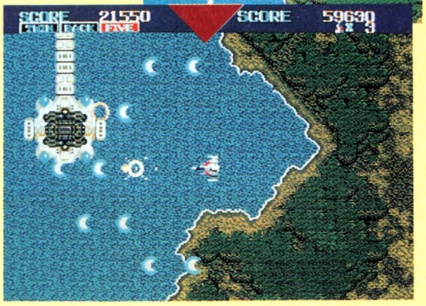


⬅このメントーネには要注意。しつこくつきまとう奴なのだ。





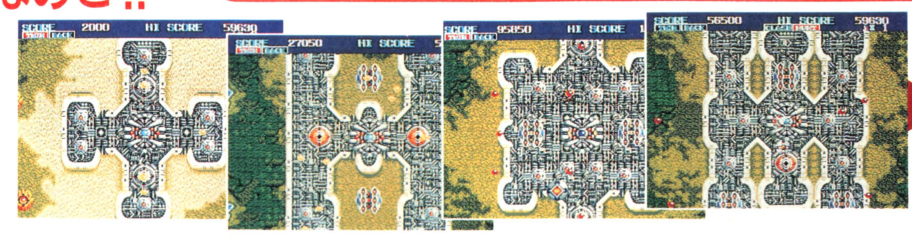
⬆マースはプレイヤーめがけて、扇状に弾を放つぞ。



⬆しぶとく攻撃してると、ゲートが消滅するのだ。

この4つを破壊すれば面クリアーなのさ!!

トップビューシーンでは、地上の巨大基地を4つすべて破壊すればクリアー。ただ、マップが迷路状になっているので、探し出すのがひと苦労なのだ。





グングン強くなるアイテムを集めよ



●TWIN SHOT
最初に装備されるアイテム。ただの2連ショットだ。



●BACK FIRE
前方後方同時に弾を発射できる。囲まれたときに使おう。



●LAZER
毎度おなじみのレーザーだっ。同軸上の敵を貫通するぞ。



●WIDE SHOT
前方3方向プラス後方に弾が撃てるようになるのだ。



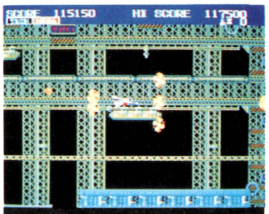
●FIVE WAVE
5発の弾が横にビヨーンと広がって前方へ飛んでいく。



●CLASH
グリんグリん回転する弾が、前方へ発射できるぞ。



●HUNTER
いわゆる自動追尾ミサイル。ただし、地上攻撃は不可。



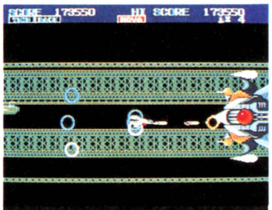
●MEGA FLASH
WIDE SHOTの横バージョン。前方3方向と後方に攻撃だ。



●WAVE SHOT
前方に、通常弾プラス波状に進むレーザーが撃てちゃうぞ。



●SIDE BLASTER
前方に加え、上下方向の敵もブラスターで攻撃できる。



●NOVA
移動方向（レバーを入れた方向）と逆の方向に、3方弾!!



●DESTROY
地上に対して3方弾が出る。対空は普通のミサイル。



自機の周囲を回るクルーは、敵の攻撃を遮ってくれるぞ。

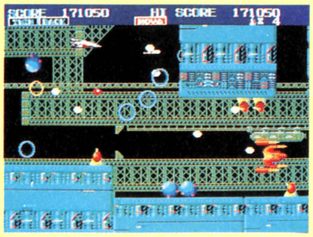
イザベラ・ナガノの ナガノ・ピーンチ



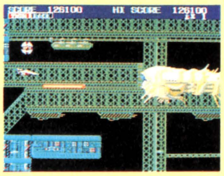
ハロ～!! あたしよ、あ・た・し♡ ナガノだよーん。勤務地が青山とかっていうと、ボディコンで真っ赤の口紅ビシバシ塗りたくったセクシーダイナマイトギャルに思われちゃうけどおー、あたし、そーゆーのって大っ嫌いなのよっ。ああ、ぷりぷりするわ。そんなときは『サンダーフォースⅡMD』に、き・ま・り。気分も爽快……あ、いけないわっ、あたしったらカップラーメン作ってたのをすっかり忘れていたわっ。あ～ん、のびちゃった。

横スクロール面も豪華

横スクロール面でも、背景は当然二重スクロールするのだ。さらに、面の最後には、画面いっぱいの大ボスも登場しちゃう。とにかく、ボリューム満点なのだ。



⬅敵もハンパじゃないぞっ。自機を強力に育てておこう。



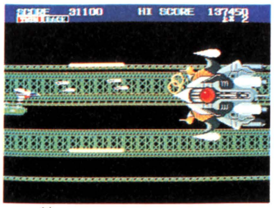
ボスみたいだけどボスじゃない!!

⬅急にドーンと出てくるアウラルヘッド。でも、中ボスなんだな。

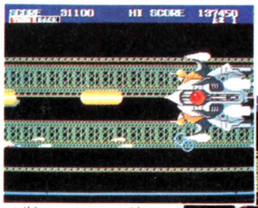
MEGA GIGA TERRACE

とにかく、『サンダーフォースⅡMD』に関していえば、カッコイイのひとことに尽きる。このゲーム、もとはX68000というパソコン用に作られたものの移植版なのだが、それとはまたひと味違った、というか、メガドライブの性能をよりいかすような変更がなされている。音のほうも、かなり凝った仕上がりになっていて(本じゃ音は出せないから、わかんないだろうけど)、気持ちいいな。なんか、真面目になっちゃったな。そうそう、新人ナガノのほうもよろしくお願いするぞ。(上)

せまる大ボス、地獄のしぶとさっ!!

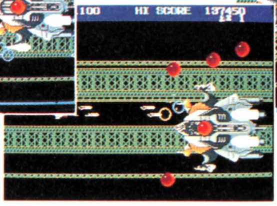


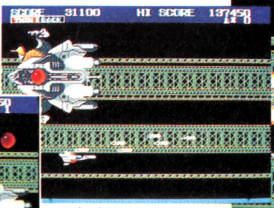
⬆2面のボスは"ゼシーズ"。ただの機械のかたまりみたいなのだが。



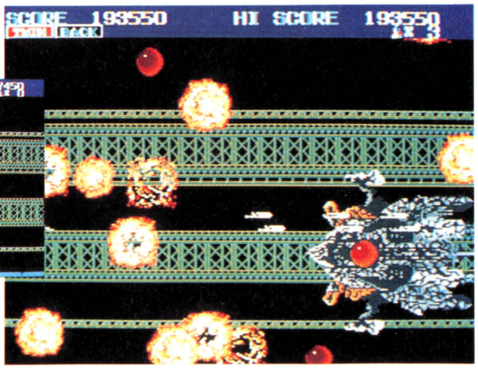
⬆細レーザーと太レーザーの二重攻撃!!

⬇そのうち、赤い玉をポンポン放ってくるのだ。





⬆圧死させようとする往生際の悪さっ!!



⬅長い戦いであった。次の面へレッツゴー!

第2回

GAME BOY SCOUTS ゲームボーイスカウト

そろそろホーンキの巻



SUPER MARIOLAND™ スーパーマリオランド

前回のワールド1のマップ公開に続き、2、3、4も一気に大公開だ。あわせて、各ワールドのボスの攻略法だって、教えてあげちゃうのだ。

任天堂　発売中　2600円 込



今回はワールド2から4までのマップ大公開だっ

ワールド2以降が、ほんまもんの『マリオランド』。気合を入れてプレイだ。

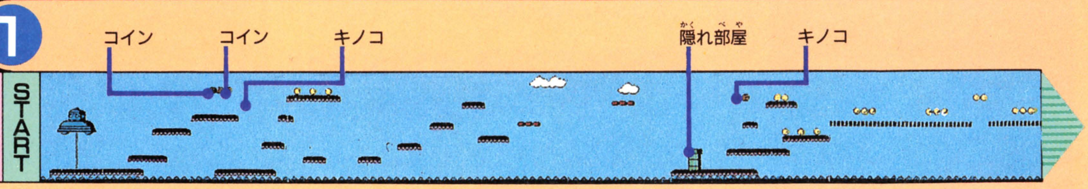


ファミコンの「スーパーマリオ」にはなかった、『マリオランド』だけの面白さ！　それがシューティングステージである。シューティングステージはマリオが潜水艦やプロペラ飛行機に乗って、敵やブロックをやっつけながら進むステージのこと。ここにマリオの新しい世界を感じてしまうのだ。

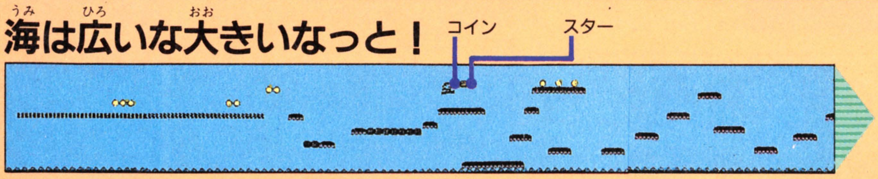
そのシューティングステージが、いよいよワールド2から登場する。いままでになかったゲームシーンを体験することになるわけだ。というわけで、またまた新しいテクニックなんかが必要になってくる。それについては、マップといっしょに、簡単に説明していきたいと思うわけだっ！

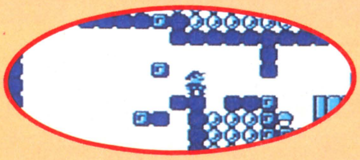
WORLD2 ①

スタート地点のUFOにはなにか意味があるのか？　それは定かではないが、とりあえず2面だっ。

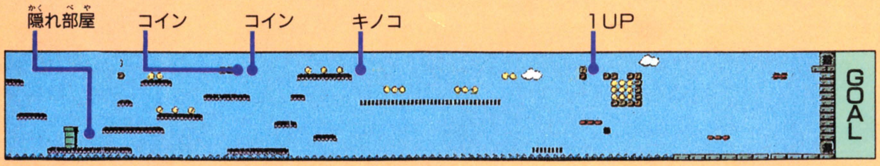


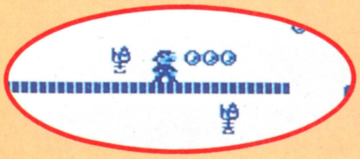
海は広いな大きいなっと！





⬅隠れ部屋でコインをたくさん取って、マリオの残り人数を増やしておこう。





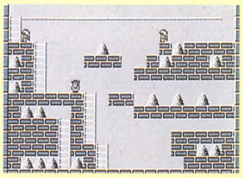
⬅突然、水中から飛び出してくるホーネン。出現場所を覚えておくとよいぞ。

気になるゲームボーイ新作情報

『ハイパーロードランナー』が発売予定!

まずはココナッツジャパンの『パチンコタイム』。6タイプのパチンコ台、3つのプレイモード。クギのぐあいも考え合わせれば、かなりバリエーションのあるゲームが楽しめそうなのだ。

ケムコではファミコンの、『ロジャーラビット』のような、アクションパズルゲームを制作中。「みんなが大好きなキャラクターが登場します」とのこと。

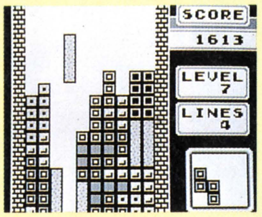


⬅『ロードランナー』が、再びやってきたのだっ。

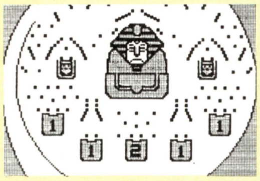
バンダイからは、あの名作パズルゲーム『ハイパーロードランナー』が、夏くらいに発売される予定。面数は85面と豊富なのだ。たのしみだぜ!

『上海』、『ローラーボール(仮称)』のHAL研究所では、パズルもの、アドベンチャーものを企画中とのこと。とりあえず今年は、3本を発売予定。

セタからは『将棋(仮称)』、『バレーボール(仮称)』が発売されるというウワサもっ!? 期待したい。と、いったところ。



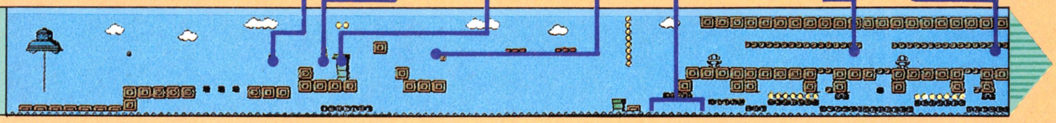
⬅『テトリス』はふたりプレイが面白い。相手の消したブロックがこっちにっ!?

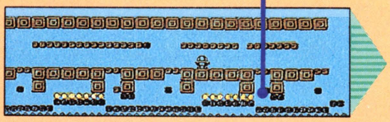


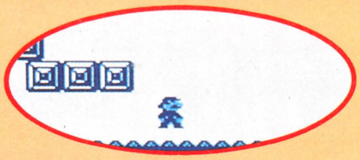
⬅電車などに乗りながらパチンコなんて、けっこうおしゃれなり。

WORLD2 ② 板に乗れぇーっ

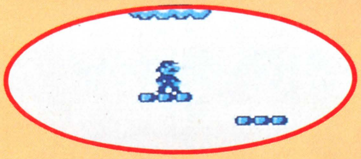
またまたUFOで、始まり始まり。動く板をうまく使って、いくつもの難所をクリアーしてゆこうぜ。



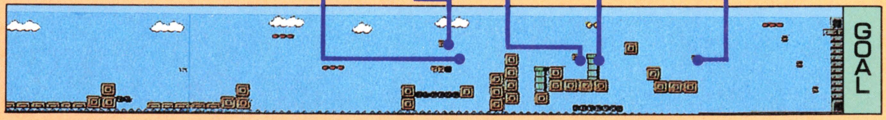


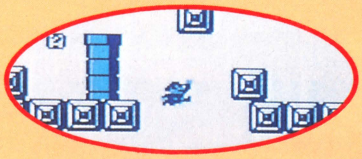


⬅落ちるところが多くって、ホントに困っちゃうよね。ここも要注意なかんじ。



⬅動く板に身をまかせて、進むマリオ。あわてたりしないことが肝心なのだっ。

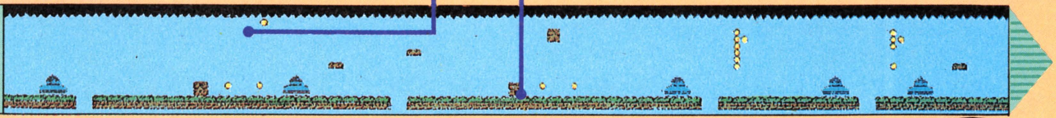




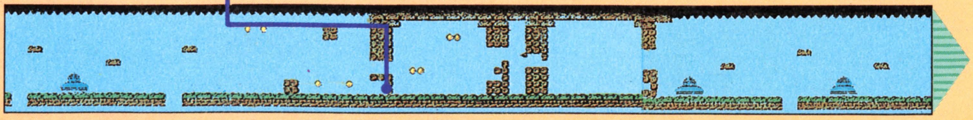
⬅うまーいぐあいにジャンプしないと、ひゅーうって落ちて、おしまいよ!

WORLD2 ③ いけいけマリオ!

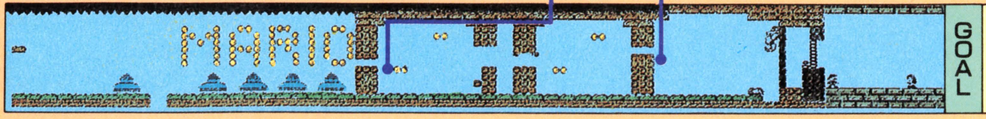
このステージがあのシューティングステージだ! マリンポップ号(潜水艦)に乗ってGO! なのだ。



これがシューティングステージだ!!



ドラゴンザマスを倒しちゃえ



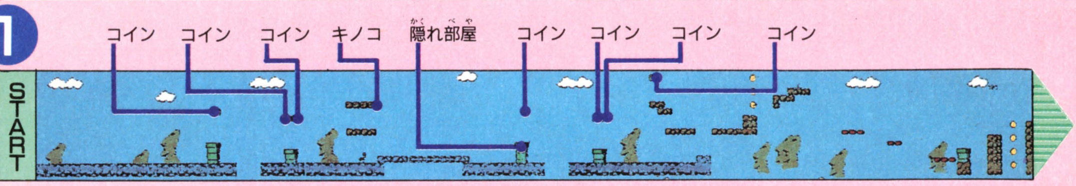
ドラゴンザマス 倒すザマス

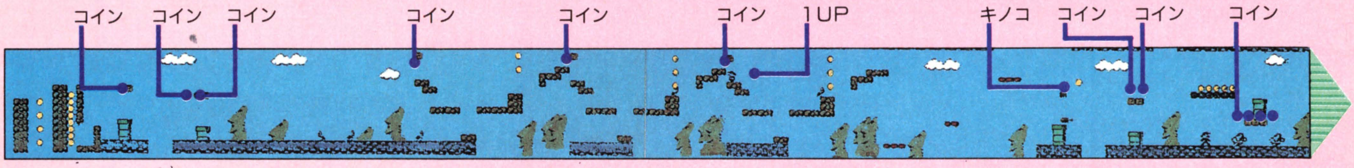


やつのまわりを回る謎の生命体タマオー。こいつをかわすのが一苦労。うまくかわすことができれば、あとはドラゴンザマスの上下運動に合わせて魚雷を発射していればオーケー。20発もぶち込めば勝利!

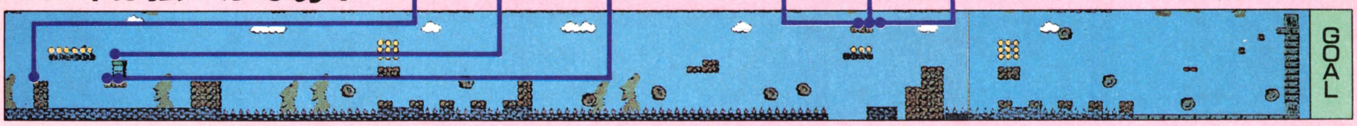
WORLD3 ①

いよいよモアイのいるイーストン王国だ。このあたりは岩、岩してるから、下をよく見て歩かなきゃ。



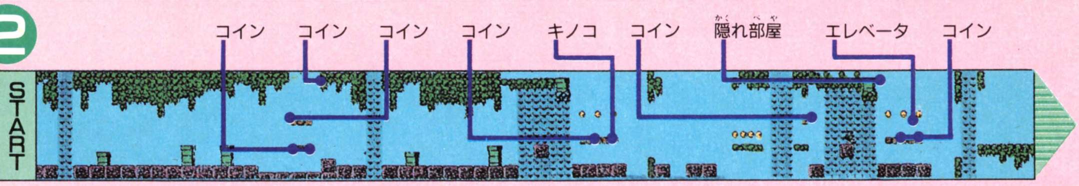


モアイは強いかなぁ？

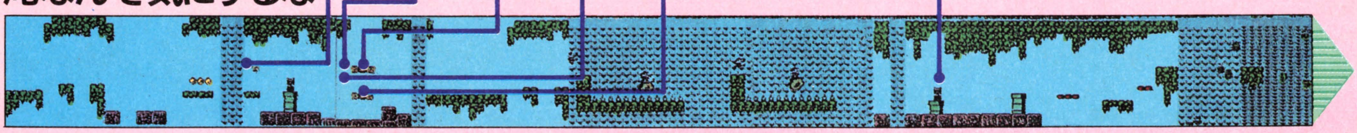


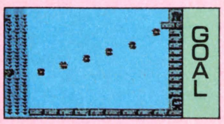
WORLD3 ②

滝の落ちる洞窟な感じのワールド3-2。パックンフラワーがいっぱいいる。気をつけないとだめね。



滝なんぞ気にするな



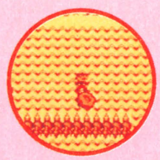




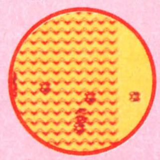
⬅上からとつぜんおりてくるスー(クモ)。出現する場所を覚えて攻略をするのだ！



⬅パックンフラワーの出てくるタイミングは、『マリオ』のそれとほぼ同じだ。



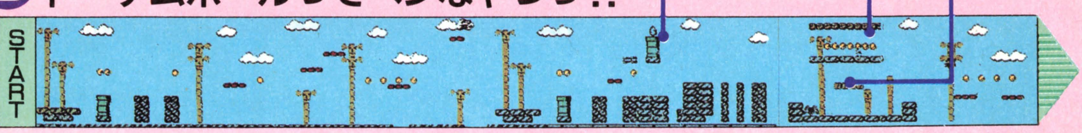
⬅このガンチャンに乗っかって、トゲトゲの上を渡ってゆくわけなのだーっ！



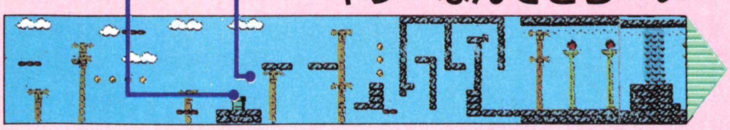
⬅乗っかると落ちちゃうところって、あせったら負けよ。

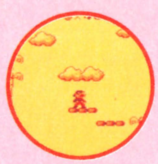
WORLD3 ③ トーテムポールってヘンなやつっ!!

トーテムポールみたいのとかいっぱいあって、とっても南国だ。ところで岩野郎には気をつけてね。



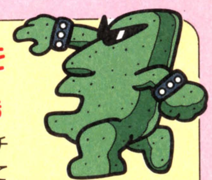
ギラーなんてきらーい





⬅またまた動く板に乗っかって、進むマリオくんでした。

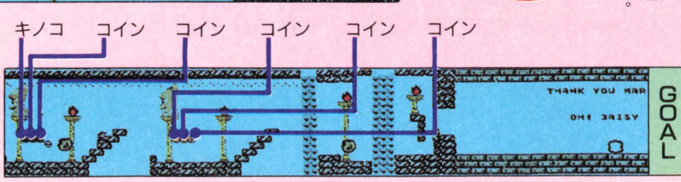
ヒョイホイをやっつけろぉ



岩のようなガンチャンを投げつけてくるけど、ようはその岩に乗るタイミングなのだ。ガンチャンにうまく乗って、スーパーボールを発射！ もしくはヒョイホイをやり過ごしてしまうのがいいね。

➡トーテムポールのオバケみたいなのが、飛んできたりもする。へーんなヤツだね。

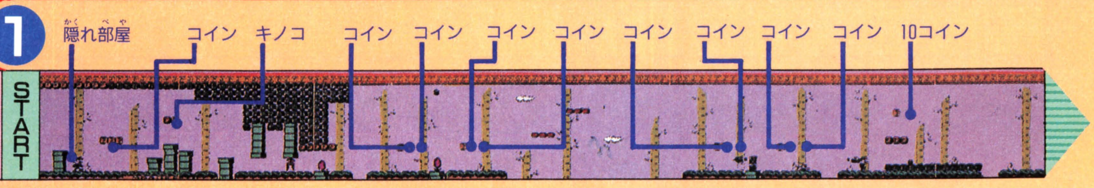


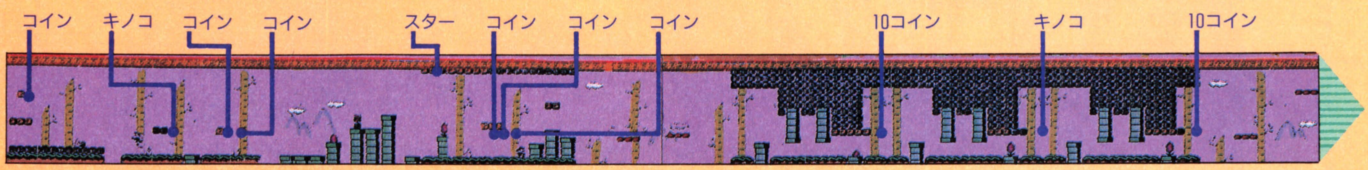


『テトリス』とか『テニス』とか、いろいろあるよね、うんうんっ。

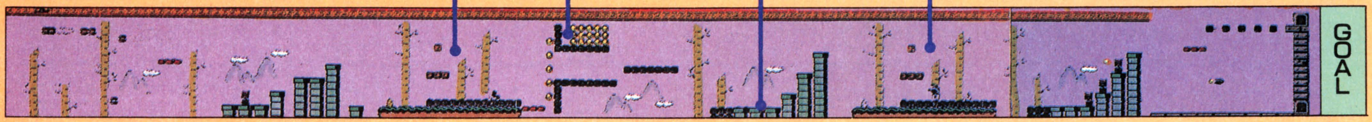
WORLD4 ①

ほーらみろ、やっぱりチャイナだったでしょ？　というわけで、ワールド4は中華なチャイ王国だ。



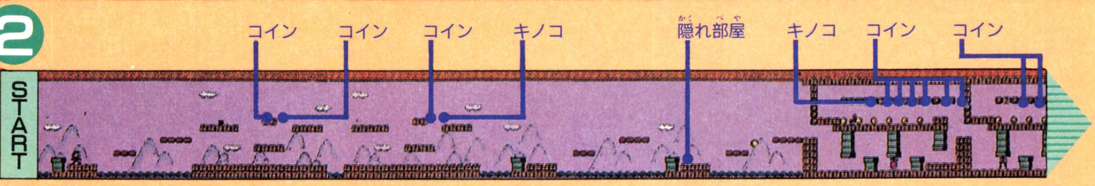


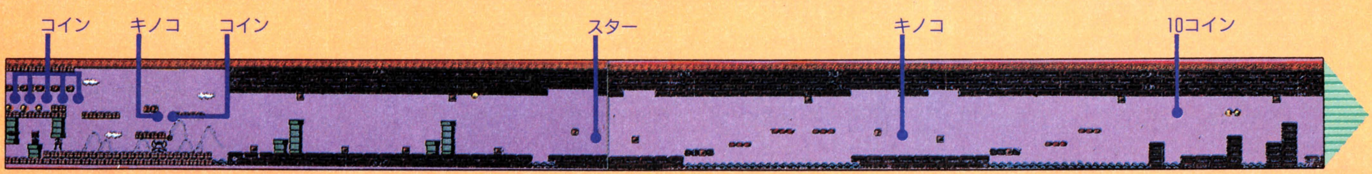
ピョンピーが跳ねる！



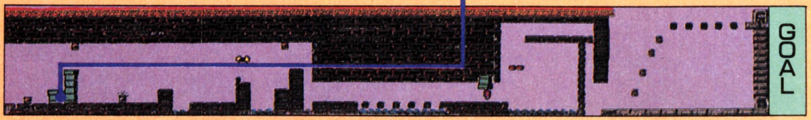
WORLD4 ②

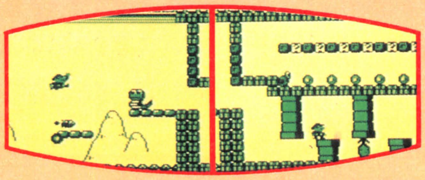
さかさパックンフラワーまでお出ましのワールド4-2。ラストが近いとこれだもんな。怖い怖いっ!!





さかさパックンフラワーだ



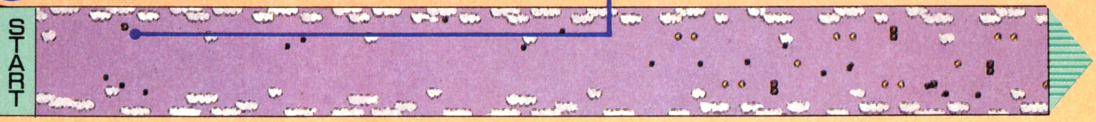


←外から洞窟内に！ここは天井がよく落ちてくるから、注意しなくてはいけない。

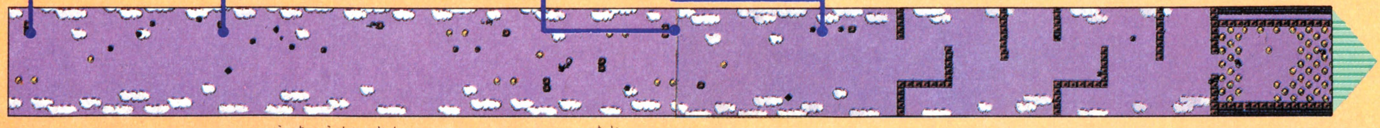
WORLD4 ③

これで最後だ、気張っていこう

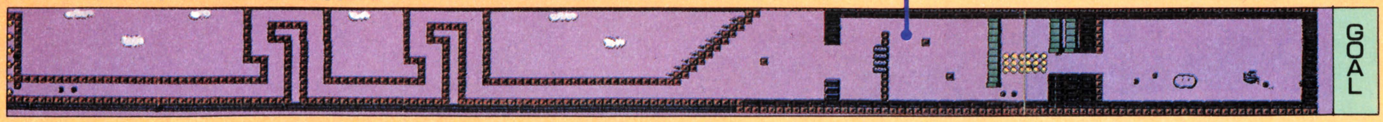
いよいよ最終面、ワールド4-3だ。ここではマリオがスカイポップ号(飛行機)に乗って大活躍なのだ！



スカイポップ号は飛んでゆく



パオキントンと宇宙怪人タタンガを倒してほしい



古今東西おもしろゲーム事情第9回

パソコンゲーム通信

未来の人間社会は、すべてのものがコンピュータ制御され、人はただ計器を眺めてる。という超SF的な世界を予感させるゲームの紹介だ。技術の進歩は人間にとってプラスなのだろうか。

コンピュータちゃんにすべておまかせだぜ

原稿を書いてて、いい文章が浮かばないとき、いつも思うのだ。俺の代わりに文章を創作してくれる"作家ロボット"があればなって。そいつは、機械なのに人間以上の創造力や芸術的センスを持っている。だから俺の考えも及ばないすばらしい文章を書いてくれる。「おい、今日も一丁おもしろいの頼むぜ」「はい、御主人様」ってな感じでね。そんな夢のような話が現実のゲームの世界には進出しつつあるのだ。それがAI(人工知能)と呼ばれてるシステム。『ドラクエⅣ』の記事やなんかで聞いたことあるでしょ？ 今回登場する『水滸伝』にも、そのAIシステムが取り入れられているのだ。

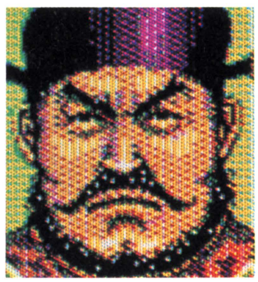
ところで、これまでのシミュレーションゲームをもう一度思い起こしてみてくれ。とくに歴史シミュレーション。この手のゲームは領土を拡張していくと、行なうべきことが多くなるよね。たとえば占領国の国力を上げたり、兵力を整えたり。コンピュータに任せることもできるけど、全部自分でやったほうが、はるかに効率がよかった。このへん何とかしてくれ！

で、そのAIが生まれたわけだ。技術の進歩というものは、いかに楽をするかっていうことらしい。だから『水滸伝』もこのAIのおかげで、はるかにスムーズに事が運ぶのだ。というのも、委任の命令ひとつで、すべてのことをやってくれるから。それも、もっとも効率のよいやり方でね。たとえば、各々の国で各武将の忠誠心を上げたり、住民の共鳴度、農地の充実といった収入に影響のあるパラメータまで、コンピュータが管理してくれるぞ。

また領土拡大なんて命令にも、ちゃんと応えてくれる。これは、コンピュータの思うままに敵国に攻め入り、労せずして私腹を肥やせるありがたいコマンドだ。要するにプレイヤーであるキミは、コンピュータの行動を見守り、補う形でゲームを進めていけばいいわけなのだ。簡単でしょ。

AIは、これからも増えてくるシステムだと思う。だって、めんどくさいゲームより、楽なほうがいいもんね。そう思わないか!?

ジョルジョなかじん(ものぐさ)



⬅宿敵、高俅。放蕩息子だったが、徽宗皇帝に気に入られて、近衛府の長官になり、国政を欲しいままにした。

4つのシナリオ

1	林冲、高俅の手先を斬り逃亡するのこと (1101年スタート)
2	宋江、誤って閻婆惜を殺害するのこと (1103年スタート)
3	宋江、反詩を吟じ捕らえられるのこと (1104年スタート)
4	晁蓋、史文恭の毒矢に当たり戦死するのこと (1105年スタート)

逃亡中のコマンド

逃亡	自分の国を持ってなく、移動するとき
人物を誘う	仲間にならないかと人物を誘うとき
ねぐら	ねぐらを作って、その国を支配するとき
休養	体力を回復させたいとき
情報	他国の状況、強者の様子を調べるとき

旗上げ後のコマンド

戦争	隣国へ攻め込むとき、猛獣退治のとき使用
奉仕	治水、開墾、開発など、国づくりに奉仕するとき
製造	船か武器を作る。金と鉄がないと作れない
移動	強者たちの移動だけでなく、金品も輸送可能
外交	不戦同盟を結んだり、他国の好漢を塞に迎える
出向	街に出かけ、情報や物資の売買を行なう
調達	金や鉄を住民からまきあげることができる
狩猟	食料や毛皮は狩猟で手に入れるのだ
人事	仲間を義兄弟にしたり、追放したりできる
軍備	小者(兵士)を雇い入れたり、船の配備をする
訓練	小者を鍛えて訓練度をアップさせるのだ
宴会	食べて飲んで体力回復。部下の忠誠度も上昇
休養	疲れたら、何もせずにゆっくり休もう
施し	部下の強者や住民に施しをして忠誠度アップ
情報	自国以外の情報は、コマンド1回に相当する

☆四季おりおりの戦場シーン



⬆どこから攻めても比較的簡単な地形。兵力さえあれば……。



⬆西から南へ攻めるのがベスト。川は急流なので、避けたほうが無難。



⬆落葉色で秋を演出。ところで、城や森から攻撃すると効果大だぞ。



⬆川や湖が凍って船なしでも渡れるところがある。冬期戦はお得。

主役となる10人の好漢たち

4つのシナリオには、それぞれ選択できる好漢が決まっているのだ。いずれも名のある強者ぞろい。以下紹介だ!!



呼保義　宋江

星：天魁星　年齢：28　操舵：×

義に厚く人々に慕われていたが、閻婆惜殺しの罪に問われて逃亡。広く天下の好漢と交わり信望を集め、梁山泊の総頭領となる。



豹子頭　林冲

星：天雄星　年齢：34　操舵：○

身の丈は八尺ばかり。豹のような頭に虎の髭という風貌。高俅の養子高衙内の横恋慕から妻を守るため逃亡。梁山泊に入る。



花和尚　魯智深

星：天孤星　年齢：36　操舵：○

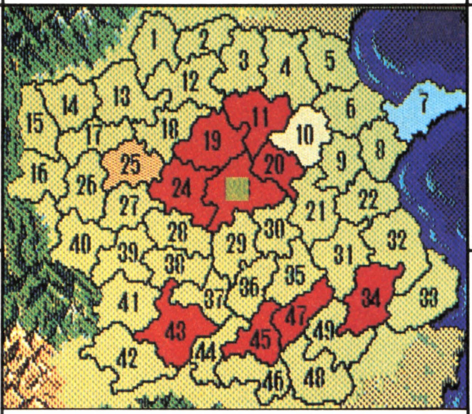
酒好きで剛直短気な性格が災いしお尋ね者に。怪力の持ち主で五尺六十二斤（約37キロ）の禅杖を自在に操る。林冲とは義兄弟。



九紋竜　史進

星：天微星　年齢：18　操舵：×

全身に９匹の青龍が彫ってあるので九紋竜と呼ばれている。もと八十万禁軍師範王進に武芸十八般の指南を受けた棒術使い。



宋国の初期勢力地図



青面獣　楊志

星：天暗星　年齢：31　操舵：×

剣と弓をよくこなす武芸の強者。顔に大きな青あざがあるので、青面獣と呼ばれる。東京の制使の任務で失敗し流浪の身になる。



混江竜　李俊

星：天寿星　年齢：26　操舵：○

慮州の人で泳ぎが達者。梁山泊では水軍の頭領として張横、張順、童猛、童威を従えて活躍。高俅軍の船を沈め活路を開いた人。



行者　武松

星：天傷星　年齢：25　操舵：×

もと陽穀県の役人で気性の激しい荒らくれ者。張蒙方の罠にはまり逃亡。二竜山で魯智深、楊志の仲間となった。



撲天鵰　李応

星：天富星　年齢：30　操舵：×

独竜岡李家荘の大金持ち。銀条入りの天鋼槍の名手で、背には飛刀五把を隠し持つ。祝家荘を討つために梁山泊と手を組む。



黒旋風　李逵

星：天殺星　年齢：27　操舵：×

江州の牢番役であったが、流刑の身の宋江を晁蓋らとともに救出し、梁山泊に入る。大酒のみで梁山泊一の暴れん坊である。



托塔天王　晁蓋

星：なし　年齢：38　操舵：○

ある日、夢で北斗七星が自分の家の上に落ちるのをみて、高俅の腐敗政治に立ち向かう決心をする。梁山泊の育ての親である。

ふきだしのなかの名ゼリフ

入力したコマンドに対して登場人物が答えてくれる。言葉づかいに威厳があり迫力満点なのだ。



アニメーションの名演技

セリフと同様に、コマンドやイベントによってはアニメーションまでしてくれるぞ。重厚なセリフまわしと違って、コミカルタッチになっているところがアンバランスでとっても楽しいあるよ。迫真の迷演技に注目なのだ。



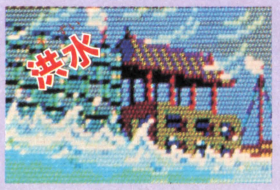
⬆おーおー盛りあがっとるなぁ。これは宴会のシーン。部下全員の忠誠心をまとめ上げたいときに有効だ。



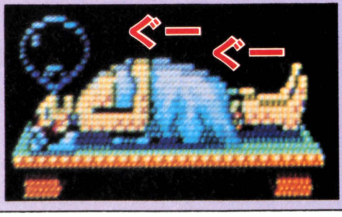
⬇「ぐえ、やられた」敵地に乗り込んだものの、敵が強くて強くて。いやーまいったなあって場面だよ。



➡猛獣退治に成功すると人気が上がるよ。



➡天災は忘れたころにやってくる。これ名言。



⬅休憩のコマンド。鼻ちょうちんがお見事、って感じ。

■発売元………光栄
■対応機種……PC-8801SR以降, PC-9801, ×1t
■発売日………発売中
■価格…………9800円（CD付き12200円）

禁断の KIN DAN NO

図書券 5000円
ファミ通チケット 2600ガバス

■アフターバーナー　©サン電子/©セガ

クリアーの条件!? コンティニューだ

愛知県　伊藤成輝　（会員番号901650）

ドッカーン ドドドーン



➡ミスしちゃって、さあ大変。残念ながらあなたのゲームは終了なのですよ。

ゲームオーバーだ



➡この画面を見ると、いつも決まってむなしくなるのだ。ゲームオーバーね。

タイトル画面へ戻り



➡まるで何もなかったように、カッコいいタイトル画面に戻ってしまうのだ。

PUSH START BUTTON の文字が出てから



➡スタートボタンを押すと、普通に一面から始まってしまうので注意ね。

ファミコンでゲームセンター気分が味わえると評判の『アフターバーナー』。これでいちいちお金を投入しないで遊べる、と喜んだのもつかの間。アーケード版にはあったコンティニュープレイのモードがないのだ。なかなか難易度の高いゲームなので、コンティニューなしでは、クリアーするのは至難のワザ。

しかしありがたいことに、コンティニューコマンドがあったぞよ。ゲームオーバーになるとタイトル画面が表示されるよね。そのときにコントローラーⅠで、Bボタン7回、Aボタン7回、✚ボタンの上7回と順番に入力して、スタートボタンを押す。するとさっきのプレイの続きから遊べるのだ。ラッキーだね。

このコマンドは3回まで使えるので、有効に使って全面クリアーを目指そう。

コントローラーⅠの
Bボタンを7回
Aボタンを7回
✚ボタンの上を7回
の順で入力する

わーいさっきの続きだ



➡さっきやられてしまったラウンドのアタマから再開されるのだ。ヤリィ!!

トホホ コンティニューは3回までだ



➡あんまりいい気になってやられてちゃいかんよ。回数制限があるのだよ。

秘技 HI GI TOP SECRET!

図書券 5000円
ファミ通チケット 2500ガバス

■ドラゴンスピリット 新たなる伝説 ©ナムコ

残り20匹なら楽々クリアーかな!?

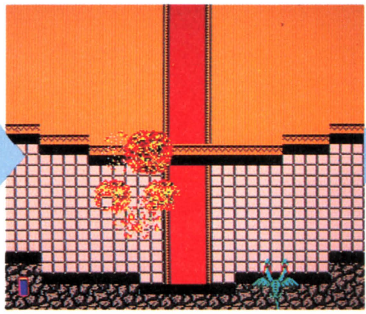
熊本県　植田義郎　(会員番号901651)

とりあえずザウエルと



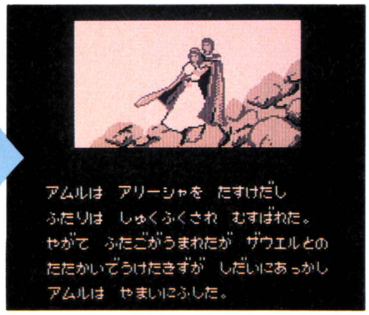
◀このゲームは、まず前作(アーケード版ほか)の続きから始まるんですな。

勝っても負けてもいいぞ



◀前作の大ボスと一戦交える。勝ってもいいが、負けてもいい。ご自由に。

メッセージが流れる



◀戦いが終わると、次はこの画面になる。キミは勝ち? それとも負け?

タイトル画面が出たら



◀ンで、ここからがホントーのゲームが始まる。さ、コマンド入力だい。

コントローラーⅡのAボタン、Bボタンを押したままスタートさせてゲームが始まるまでふたつのボタンを放さない

このときも押しておく



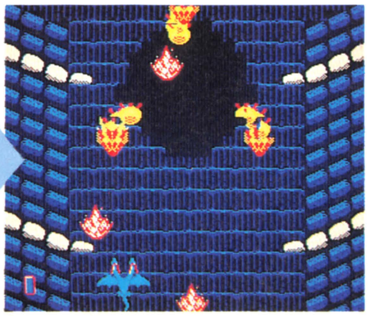
◀この、"変身シーン"でも、押したボタンはそのまま。放しちゃなんねえ。

ホーラッ、残り20匹から



◀オーッ! やった。残機、もとい残りドラゴン、ドトーの20匹なのだ。

いつもより楽



◀当然のごとく、今までよりかなり先へ進めるようになる。ワハハハハ。

まずは、プロローグ戦(?)でザウエルと戦ってくれ。マジになって勝っても、ほったらかしにして負けても、どちらでもヨシ。つまり、ブルードラゴンだろーがゴールドドラゴンだろーが、どっちでもかまわないってこと。
プロローグ戦が終わってタイトルが出たら、コントローラーⅡのA、B両ボタンを押したままスタートさせる。変身シーンでもふたつのボタンを放さずにゲームを始めると……ホラ、残り20匹でスタート! 楽勝の予感。

図書券
3000円
ファミ通チケット
1950ガバス

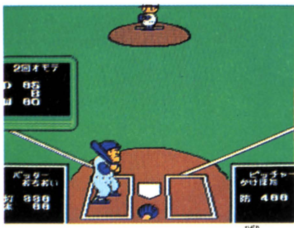
■ホームランナイター ©データイースト

敵にバットを振らせない方法

埼玉県　寺岡英晃　(会員番号901652)

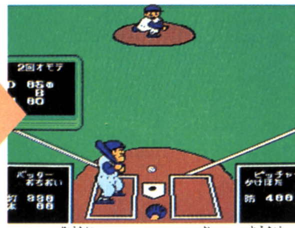
コンピュータ相手にどうしても勝てないキミに、いいことを教えよう。
まず、ファミコン本体にジョイスティック(ジョイカードなども可)を接続しておく。そして守備時、ジョイスティックのレバーを左、コントローラーⅠの✚ボタンを右に入れながら投球。これでどんな強打者もバットを振れなくなるのだ。楽勝!!

強打者ドンと来い



⬆ジョイスティックのレバーを左、コントローラーⅠの✚ボタンは右に。

ホラ振らない



⬆その状態でAボタンを押し、投球してみよう。ド真ン中なのに見逃すぞ。

ノーヒットノーラン!!



⬆最後まで続けた結果、27奪三振でノーヒットノーラン。完全試合なのだ!

図書券
2000円
ファミ通チケット
1400ガバス

■ドラゴンスピリット 新たなる伝説 ©ナムコ

おなじみのサウンドテストだよ

兵庫県　難波秀行　(会員番号901653)

いつでもどこでもオーケー



⬆電源さえ入ってれば、どんな画面のときでも入力可能だよ。

㊙
コントローラーⅡの
Aボタン、Bボタン、
✚ボタンの上を同時に
押しながらリセット



⬆たくさんの種類の曲があるので、まよわず1曲ずつ、じっくり聴いてしまえ。

最近のゲームに、必ずといっていいほどついてくるコマンドに、コンティニューとサウンドテストがあるけど、このゲームにも、やっぱりサウンドテストのコマンドがあったぞ。
どの画面のときでもいいから、コントローラーⅡの上とA、Bボタンを押しながら、リセットボタンを押せばよし。じっくり聴いてくれ。

図書券
2000円
ファミ通チケット
1500ガバス

■ドラゴンスピリット 新たなる伝説 ©ナムコ

ドラゴンもエッチだった

岐阜県　後藤　奏　(会員番号901654)

主人公のドラゴンは、じつは人間の変身したすがたなのだな。しかも男の子なもんだから、やっぱりキミと同じくらいエッチかもしれない?
エンディングで、イリスがドラゴンに乗っているシーンがある。そこでセレクトボタンを20回以上押すと、イリスのスカートがめくれてムフフだぞ。

エンディングのこの画面のとき



⬅ドラゴンって男らしくてステキ、と思ってたのに。

㊙
セレクトボタンを
20回以上
連打する

イヤーン、モーレツ



⬆クールなイメージが台なしになってしまったという、とあるドラゴン君の図。

図書券 2000円
ファミ通チケット 1200ガバス

■アフターバーナー　©サン電子/©セガ

HIT数はそのままで得した気分？

静岡県　奥川正悟　(会員番号901655)

このゲームは、面クリ後にHIT数に見合ったスコアがどんどん加算されていくタイプ。HIT数っつうのはアレだ、倒した敵の数だ。ンで、今回紹介すんのは、このHIT数を貯金して、あとでまとめてドーン！　といただこうという技。

面クリ後の画面で、セレクトボタンをタイミングよく押すだけで、次の面へワープする。HIT数はそのまま保存されて、持ち越しになるワケ。

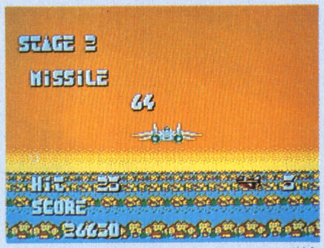
ステージ1の終わりでHIT数が24



⬆ステージ1で撃ち落とした敵の数(HIT数)は、全部で24。まずまずの数だねっ!!

ステージが変わる瞬間にセレクトボタンを押すのだ

ステージ2の初めでHIT数が25



⬆ステージ2の最初のとこだけど、HIT数が25もあるぞ。チョッピリ得した気分。

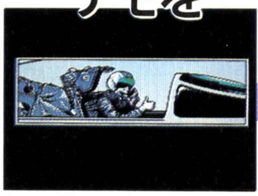
図書券 3000円
ファミ通チケット 1900ガバス

■アフターバーナー　©サン電子/©セガ

これがスタッフ、されどスタッフ！

山口県　田井紀彦　(会員番号901656)

デモを6回分ループさせる



➡何回も同じデモを見るなんてたいくつだね。



➡いや、やっぱり人間、シンボーが大切だ。



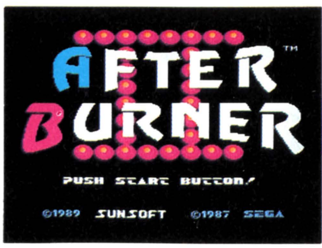
➡ボーッと見てたら数えるの忘れちゃった。

ゲームのエンディングでスタッフ紹介するのはよくあるパターン。このゲームでは、なんとあるコマンドをほいほい入力すると、スタッフ紹介が始まるんですな。こりゃけっこー新しいかもしんない。

つーワケで、左のコマンドを、ひとつ試してみてくださいよ。ンで、スタッフ紹介が始まったら、手を合わせて全員に感謝しながらありがたく拝見させていただこう。

はー、ありがたや。

7回目のタイトル画面で



⬅ついに、7回目のタイトル画面だ。どれだけ待ったことか。

7回目のタイトル画面で
コントローラーⅠの
Aボタンを4回、Bボタンを1回、
上を2回、下を6回、
スタートボタンの順に押す

このゲームを制作した人々に感謝しようね



⬅いろんな人々の協力により、このソフトが作られているのだ。



⬅みなさん、ゴクローサマです。これからもがんばってください。



⬅感謝の気持ちを手紙に書いて送ってみよーかしらん。

図書券 2000円
ファミ通チケット 1050ガバス

■アフターバーナー ©サン電子/©セガ

ハートにジーンとサウンドテスト

大阪府　森山　実　(会員番号901657)

アーケード版でもそうだったけど、この『アフターバーナー』の音楽は人気が高い。ゲーム中は集中して聴けないからヤダって人のために、サウンドテストコマンドを紹介だ。
タイトル表示中に、Aボタンを押しながらスタートするという、超お手軽コマンドだ。さっそく試してみようね。

タイトル画面



⬆Aボタンを押しながらスタートボタンを押せばサウンドテストだ。

㊙
タイトル画面表示中に
コントローラーⅠの
Aボタンを押しながら
スタートボタンを押す

全部で17種類だ



⬆どの曲もロックしてて、かなりカッチョイイ。効果音も聴けるのがヨイ。

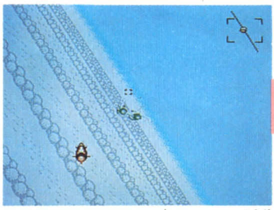
図書券 2000円
ファミ通チケット 1000ガバス

■アフターバーナー ©サン電子/©セガ

少しだけ簡単モード!?

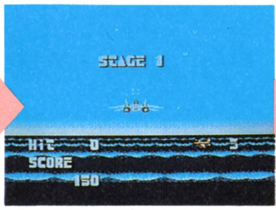
岐阜県　岡本浩司　(会員番号818131)

雪原のデモ



⬆なんにもしないで待ってると表示されるデモ画面にも、秘密があった。

スタートだ



⬆タイミングを見て、スタートボタンを押す。一見変化ないようだが？

敵機が一直線に並んでいるぞ



⬆まるで遠足!!　キレイに列を作って出てくる敵たちって、ちょっとカワイイよね。

主人公の乗っている飛行機がいくら強くても、次から次へと出てくる無数の敵には手を焼くね。そこで、少しだけ自分が有利になるコマンドを教えちゃおう。
デモ中に雪原のシーンが登場するが、そのときにスタートする。なぜか敵はみんな仲よく並んでくるぞ。狙いをつけやすいのでグッと有利だ。

図書券 2000円
ファミ通チケット 1100ガバス

■アフターバーナー ©サン電子/©セガ

ミサイルの大安売りだぞ

東京都　金子耕平　(会員番号901658)

とっても便利なミサイルだけど、弾数に限りがあるのが玉にキズ。補給機が補給してくれるけど、そんなもんじゃ足りなーい、という人もいるんじゃないかな？
補給したあとにポーズをかけて、コントローラーⅡの左を押してみよう。なんとミサイルが30発も増える。これでも足りない人はいないよね？

補給したあとで



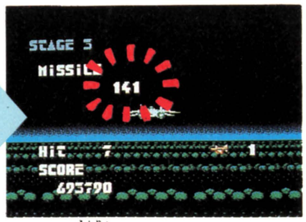
⬆補給したあと、またはやられたあとに、セレクトを押してポーズをかける。

ミサイル111発が



⬆ポーズしたら、コントローラーⅡの左を押してみよう。ミサイルが増える。

30発ほど増えて141発に



⬆これで遠慮せずに、バカスカミサイルを撃てるね。ドンドン撃っちゃえ！

図書券
3000円
ファミ通チケット
1900ガバス

■ワギャンランド ©ナムコ

あなたをエンディングの世界へ

京都府 大屋栄一 (会員番号901659)

タイトル画面で



⬅タイトルの文字が青い裏面のときに、コマンドを入力してもダメ。

タイトル画面表示中に
コントローラⅠを
上、下、右、右、A、B
左、左、下、上、B、A
の順に押す

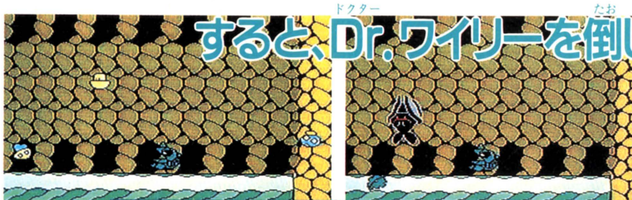
ワギャンって、めちゃくちゃカワイイよね。アクションゲームは苦手なんだけど、ワギャンがカワイイから思わずこのソフトを買っちゃった、な一んて女の子もいると思うのだ。

そんな女の子でも、簡単にエンディングが見られちゃうコマンドを教えてあげるね。

タイトル画面が表示されている間に、コントローラーⅠの✚ボタンとAボタン、Bボタンを〝上下右右AB左左下上BA〟の順番に押すだけで始まるのだ。

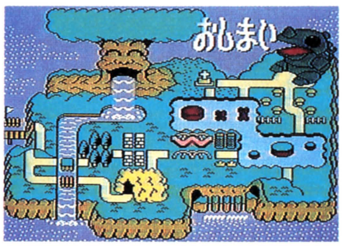
エンディングには、思わず涙がこぼれちゃうシーンもあるので、ハンカチを用意してからコマンドを入力してね。

すると、Dr.ワイリーを倒していないのに



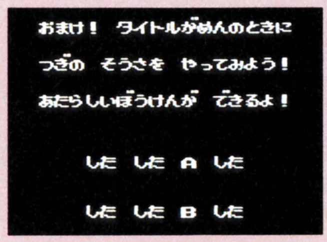


➡何もメッセージは出てこないけど、胸にジーンと熱いものがこみあげてきちゃうのだ。



エンディングが始まるのだ

おっ裏面コマンドだ



⬅ファミ通第7号の136ページで紹介ずみの裏面コマンドだ。

図書券
2000円
ファミ通チケット
1350ガバス

■松本亨の株式必勝学Ⅱ ©イマジニア

暗号解読コマンドだーっ!

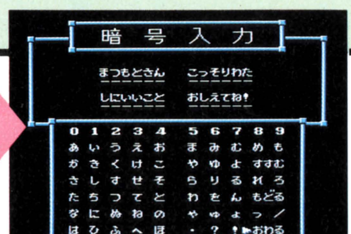
京都府 西村克也 (会員番号901660)

秘密の暗号通信が利用できるのが今年の6月までと、期間がとても短い。そんなワケだから、もたもたゲームを遊んでいられないよね。

一日も早く暗号通信を利用して、有益な株情報を早く手に入れたいっていうお父さんたちは必見の技。

さてそのやり方。コントローラーⅠのA、Bボタンとセレクトボタン、スタートボタンを全部押したまま、リセットボタンを押すだけ。

コントローラーⅠの
Aボタン、Bボタン、
セレクトボタン、
スタートボタンを
全部押したまま
リセットボタンを押す



松本さんそんなに怒らないで



いきなり暗号入力だ

⬅日刊ゲンダイの毎週金曜日を見て入力するのだ。



⬅でたらめな暗号を入力しても松本氏が怒るだけだ。

図書券
3000円
ファミ通チケット
1700ガバス

■がんばれペナントレース ©コナミ

最強のチームができるのです

石川県　野崎良夫　(会員番号901661)

たくさんのモードで楽しめる、とってもおトクなこのゲーム、なかでもオールスターというモードは、好きな選手を選んで対戦できてユカイ。しかし同じ選手をふたり使うということができないのが残念。だがテはある。

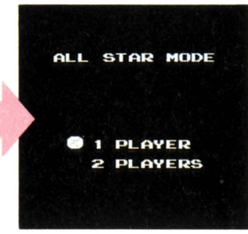
まずオールスターモードを選ぶ。このときからずーっとBボタンを押しておこう。そのあとにあらわれるのはプレイヤー数やチームを選ぶ画面。ここでもBボタンは放しちゃダメ。すると、選手を選ぶ画面のとき、同じ選手を2回使えるようになってるハズだど。

オールスターモードで



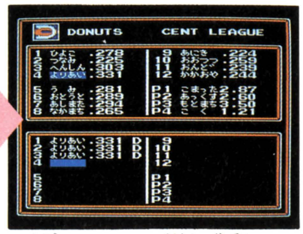
⬆毎年夏になると、なにかと話題に上ぼるから、みーんな知ってるよね?

Bボタンを押し続ける



⬆ひとりでもふたりでもできるけど、Bボタンは放すな。

さらに押し続けると…



⬆普通はAボタンで選手を決定するが、Bボタンを押しながら選手を決めろ。

全員よりあいだぞッ



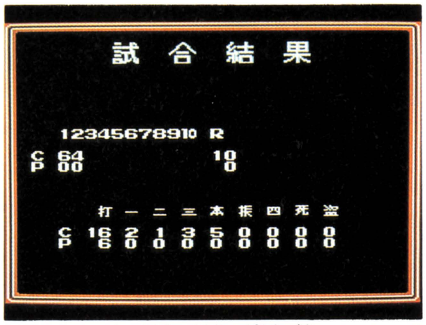
⬆これをくり返ば、同じ選手だけのチームもできる。

なんてったって強い



⬆強い選手だけで組んだんだから、トーゼン強いよ。

かんたんに勝利!



⬆アッという間に大差で勝利。優勝も近いかもね!

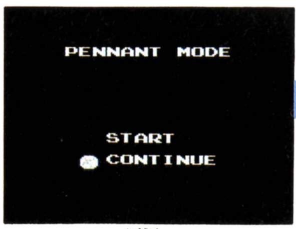
図書券
3000円
ファミ通チケット
1700ガバス

■がんばれペナントレース ©コナミ

バリバリのサウンドチェック

東京都　佐勝正一　(会員番号901662)

まずペナントレースモードをえらぶ



⬆パスワードを入力するために、ペナントレースでコンティニューを選ぶ。

パスワードは"S"!!



⬆サウンドチェックのための暗号は"S"だ。あとは"おわり"を入力するだけでオーケー。

サウンドチェーック!



⬆いままでの野球ゲームの音とは次元が違うと思っちゃうほどすばらしい。

とにかく音楽がすばらしいとチマタで人気のコナミゲーム。この野球も、その例にもれずすばらしい曲がたくさんつまっている。じっくり聴きたい人のために、サウンドチェックモードがあるから、ぜひ聴いてみてくれ。

やり方はカンタン。ペナントレースモードでコンティニューを選び、1文字"S"と入力するだけ。たっぷり曲を聴くことができるぞ。

図書券 3000円
ファミ通チケット 1950ガバス

■がんばれペナントレース ©コナミ

なんにもしないで優勝だ

北海道　大沼康夫　(会員番号901663)

パスワードもののゲームに必ずといっていいほどあるのが、特別な機能を持ったパスワード。もちろんこのゲームにもあるのだ。それもエンディングを見ることができるという、とんでもないパスワードだぞ。

まず、ペナントレースを選び、コンティニューでパスワード入力画面にする。そこで"ふらの"と入力。たったそれだけで、ペナントレース優勝のデモが見られるのだ。もちろんスタッフの紹介もあるぞ。

長いペナントレースを勝ち抜く気力のない人は、このパスワードで優勝気分にひたっちゃえ。

ペナントレースを選択せよ



⬅ペナントレースじゃないと優勝なんてないからね。

コンティニューだよ



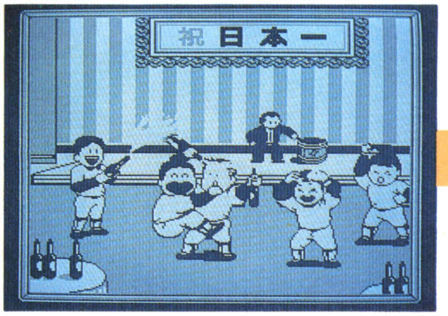
⬅コンティニューで、パスワード入力画面にするのだ。

パスワードを入力すれば？



⬆秘密のパスワード"ふらの"を入力してみよう。北の国から来たパスワードだ。

これがエンディングだっ



スタッフ紹介もあるよ



⬆このゲームを作った人たちの名前と顔を大紹介だ。

図書券 2000円
ファミ通チケット 1200ガバス

PC ワンダーモモ ©ナムコ

空中で変身すると1000点だ

千葉県　佐々木秀三　(会員番号901664)



N.MAKINO

図書券
5000円
ファミ通チケット
3000ガバス

PC P・47 ©エイコム

遊びたい面から始められるのだ

熊本県　村上　諭　(会員番号901665)

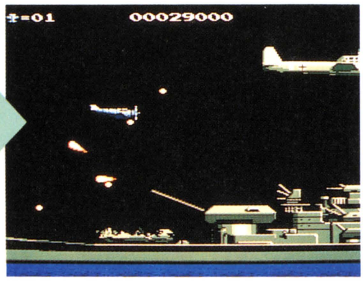
PUSH RUN BUTTON と表示されたら



⬅この画面で、右のコマンドを入力。長いけど落ち着いていこー。

PUSH RUN BUTTON
と表示されている間に
パッドⅠのⅡボタンを5回
Ⅰボタンを6回押し
セレクトを2回押したら
Ⅰ、Ⅱ、セレクトを
押しながらランボタンを押す

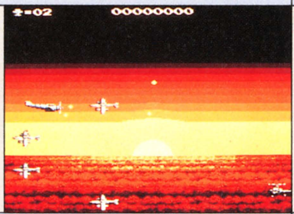
いきなり8面だ



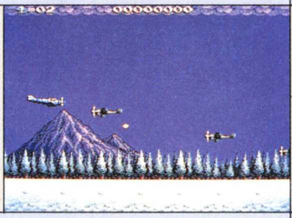
⬅なんと8面!! 並の努力じゃここまでは来れないのに……。

『P・47』のラウンドセレクトが、ついに発見された。上に紹介したのはいきなり8面から始めるコマンド。そこで、ランボタンといっしょに押すボタンを、右の表のように変えてみよう。これで好きな面から始められるってワケ。

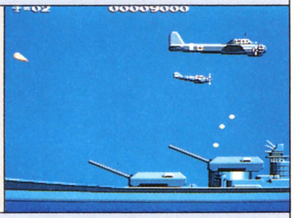
ラウンド2　Ⅰボタン



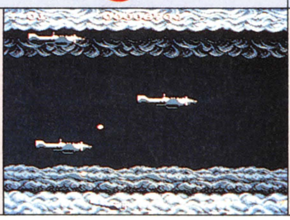
ラウンド3　Ⅱボタン



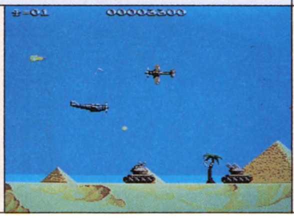
ラウンド4　Ⅰ、Ⅱボタン



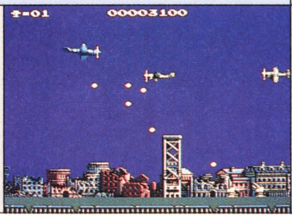
ラウンド5　セレクトボタン



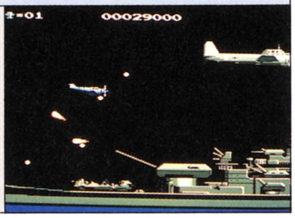
ラウンド6　Ⅰ、セレクトボタン



ラウンド7　Ⅱ、セレクトボタン



ラウンド8　Ⅰ、Ⅱ、セレクトボタン



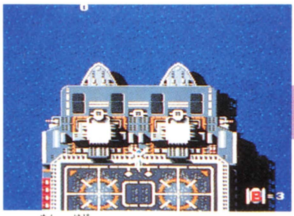
図書券
3000円
ファミ通チケット
1850ガバス

PC 究極タイガー ©タイトー

ボンバー1発で3UPだ

栃木県　斎藤　明　(会員番号901666)

バトルタイガー発進



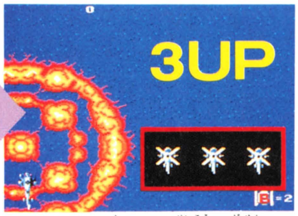
⬆1面が始まったら、すぐ✚ボタンを左下に入れたままにしておこう。

左下へきたら



⬆バトルタイガーが画面の左下に行ったら、すぐにボンバーを撃て。

チャイムが鳴って



⬆チャイムが鳴ったら成功。画面ではわからないが、確実に3機増えてるぞ。

敵の攻撃がやたらとキビシイこのゲーム。だが、スタート直後に3UPしてしまうこの技を使えば、余裕を持って進んでいけるはずだ。

1面が始まったら、すぐにバトルタイガーを画面の左下に移動させろ。隅まで行ったら、ボンバーを1発撃ってみよう。チャイムが鳴って、残機数が3機増えているぞ。

KIN DAN NO HIGI

禁断の秘技 大募集



読んだときからスグその場で使えるリーズナブルな秘技の数々。ハードウエアの枠を超えて裏ワザを追求し続けるこのコーナーでは、いよいよゲームボーイの秘技も募集することにしたゾ。みんな、ガンガン応募してくれい。

豪華な賞品がもらえるガバスシステム。金色に輝くガバスをドーンと集めるには、この禁断の秘技のコーナーに応募するのが一番の近道なのだ。

このコーナーにキミの見つけた秘技が採用された場合は、秘技のスルドさに応じて全国共通の図書券(1000円〜10000円分)とファミ通チケット(500ガバス〜5000ガバス)がもらえてしまうのだ。さらに、まだファミ通会員証を持っていないキミには、会員番号を登録したカッコイイ会員証もプレゼントされる。

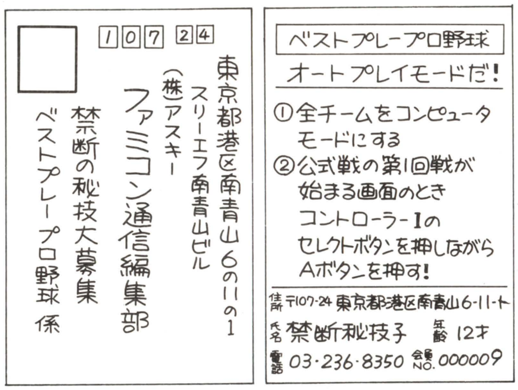
会員証に登録された会員番号は、世界中でたったひとつ！　キミだけのモノだ。すでに会員証を持ってるキミは、応募のはがきに自分の会員番号を必ず書こう。

応募する秘技は、ほかの雑誌に載っていないモノ、ファミコン本体やソフトを壊すおそれのないモノ、そして、キミ自身が見つけたモノに限る。

これだっ!!　という技が見つかったら、すぐ右のはがきの書き方をよく読んで、急いで送ってくれ。

はがきの書き方！

はがきのウラに、キミの住所、氏名、年齢、電話番号をはっきりと書き、いちばん上に大きな字でゲーム名を書こう。さらにその下に、技の内容をひとことで書いてくれ。技はできるだけ具体的に説明してほしい。どこで、なにを、どうするかをわかりやすく書くこと。そして、会員番号を持っている人は自分の会員番号を、ない人は会員番号のところに"なし"と書くこと。会員番号のない人も、採用されれば、会員登録をして会員証を送るよ。



あて先
〒107-24 東京都港区南青山6-11-1スリーエフ南青山ビル
(株)アスキー ファミコン通信編集部
禁断の秘技大募集(ゲーム名)係

PRESENT



ファミコン通信 読者プレゼント

ゲームソフト

いつもたくさんの応募はがきに囲まれて、ヒーヒー言いながら仕事をしているファミ通スタッフ。これからもがんばるからね。

1 囲碁指南

ヘクト――10名



名局観戦モードや実力判定モードと、モリだくさんの機能をひっさげて登場した本格囲碁ソフトだ。

ファミコン

2 チャイルズクエスト

ナムコ――10名



人気のテレビ番組"笑っていいとも"のアイドル、チャイルズが主人公になって登場するRPG。

ファミコン

3 クインティ

ナムコ――10名



人形の家の床をひっくり返して敵をやっつけるアクションゲーム。単純なのにハマッてしまうのだ。

ファミコン

4 美味しんぼ

新正工業・バイダイ――10名

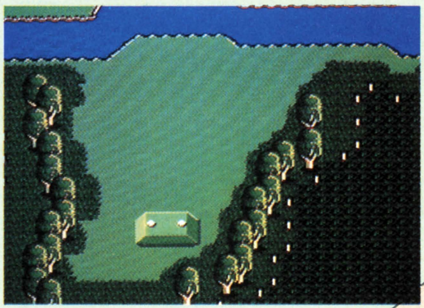


主人公の山岡史朗が、いろんな所を訪ね歩いて究極のメニューを完成させるアドベンチャーゲーム。

ファミコン

5 スーパーアルバトロス

日本テレネット――10名

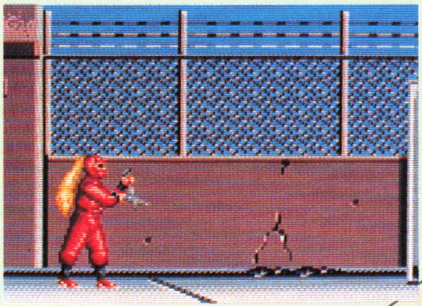


美しいアニメーションとコミックばりのシナリオで、本格的なゴルフゲームが楽しめる欲張りソフト。

PCエンジン

6 ニンジャウォーリアーズ

タイトー――10名



ニンジャとクノイチの2体の殺人マシーンを操って、魔王バングラーを倒すために出撃するのだ！

PCエンジン

●応募のきまり

官製はがきに応募券をはり、キミの欲しいものの名前と番号、キミの住所と郵便番号、氏名、年齢、電話番号、今キミがいちばん興味のあることを書いてファミコン通信編集部FP係まで送ってください。あて先は本誌172ページを見てね。今回の締め切りは6月9日です。当日の消印は有効です。締め切りには遅れないように注意してね。なお、商品の当選者への発送は、都合により当選発表のあと1～2ヵ月かかることがありますので、ご了承ください。

●9号の当選者発表 ゲームソフト

●天地を喰らう

神奈川県 山口 誠　兵庫県 伊藤雅輝
北海道 高木一行　静岡県 大邑能久
東京都 井上智弘　千葉県 斉藤 修
京都府 米谷知亜子　兵庫県 松下典郎
長野県 田中政明　滋賀県 北尾尚也

●ホワイトライオン伝説

愛知県 山田美由紀　兵庫県 岸本秀樹
千葉県 代田幸輝　埼玉県 林 友明
北海道 佐藤文彦　群馬県 柚山瑞樹
群馬県 長谷川聡史　岐阜県 広瀬正明
広島県 川本英二　神奈川県 渡会洋一

●明治維新

福岡県 田中清巳　福島県 岩澤宏哲
岡山県 岡野成男　神奈川県 筑井瑞俊
大分県 本田高広　埼玉県 横沢正和
熊本県 渡辺一道　香川県 岡本真太郎
山梨県 佐藤一昭　千葉県 新国英雄

●ディープ・ブルー 海底神話

奈良県 大原 登　神奈川県 候 健全
東京都 手島正喜　大阪府 西村 進
熊本県 野崎真義　京都府 岡島康敬
大阪府 村尾貴志　静岡県 大長剛二
東京都 榊 達也　愛知県 浅野貴之

テレホンカード

7 渡辺美奈代

1名



テレカメールつきのカード。6月14日には、新曲『OH、YES！』が発売予定のミナ。テレビ『教師びんびん物語Ⅱ』も、いま絶好調!!

110-44124

8 宮沢りえ

1名



ホワイト加刷

マクセルの販促用。りえちゃんのCM出演でビデオテープの売り上げも上々とか。テレビ『スワンの涙』では水着姿も見られるぞ。

9 石田ひかり

1名



ニューアルバム『La Mination』では、はじめての作詞に挑戦したピカちゃん。5月25日は17回目の誕生日なのだ!!

110-48084

10 渡辺満里奈

1名



デビュー直後に発売された3万枚限定のテレカ。高校を卒業して、いよいよ本格的芸能活動に入る満里奈ちゃんに期待。

110-35869

11 五十嵐いずみ

1名



ファンクラブで販売された2枚のうちの1枚。最近はミュージカルやドラマ『ハロー！グッドバイ』で大活躍中だ。

110-38099

12 国実百合

1名

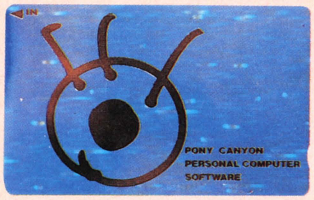


5枚目のシングルの宣伝用。1000枚限定で関係者に配られた。5月21日発売の2作目のビデオではビキニ姿を披露するぞ。

ホワイト加刷

13 ポニーキャニオン

2名



ポニカの宣伝用テレカ。鏡としても使えそうなくらいピカピカなのだ。いわゆる"業界人"だけに配られた貴重モノ!!

ホワイト加刷

14 矩形波倶楽部

3名

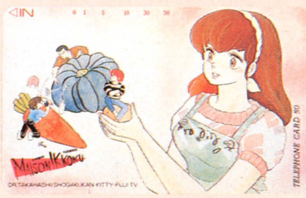


コナミレーベル設立記念カード。これからは、コナミのゲームミュージックが続々とCD化されて発売されるのだ。

ホワイト加刷

15 めぞん一刻

1名

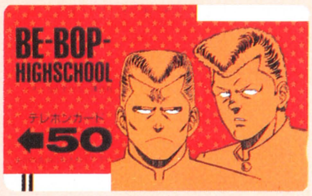


このテレカの絵は、高橋留美子の最新描き下ろし。アパートの住人までが登場しているテレカは、なかなか珍しいのだ。

110-63095

16 ビー・バップ・ハイスクール

2名



3年前に講談社から発売されたテレカ。映画のほうは完結しちゃったけど、マンガはまだまだ好評連載中なのだ。

110-6617

●アバドックス

北海道	木藤 隆	岡山県	小田卓巳
静岡県	芹沢竜也	青森県	遠藤良一
大阪府	福谷知子	北海道	月田 肇
千葉県	荒井智行	神奈川県	山城友幸
千葉県	岡本裕也	兵庫県	善浦章子

●naxat open

熊本県	坂野 明	大阪府	野村高志
熊本県	田畑憲一	千葉県	中嶋隆之
千葉県	和田和弘	徳島県	中倉 実
埼玉県	清水智美	千葉県	山本 洋
神奈川県	小松 敬	東京都	杉本 学

テレカ

●斉藤由貴「さよなら」の女たち — 兵庫県 水田信弘
●ママはアイドル！— 大阪府 松本佳奈
●藤子不二雄の夢カメラ — 埼玉県 深井智示
●スケバン刑事 — 三重県 川村政一
福岡県 寺松大樹
長崎県 小森克則
●南野陽子 菩提樹 — 京都府 山田裕也

大阪府 松田広幸
●姫路セントラルパーク — 滋賀県 松下竜也
●じゃじゃ丸忍法帳 — 兵庫県 島村竜一
●ゴルゴ13 — 東京都 池本和久
茨城県 原田 寿
滋賀県 海外弘夫
●松本亨の株式必勝学Ⅱ — 富山県 高木康充

埼玉県 小杉 明
大阪府 須藤隆光
青森県 嶋田成吾
高知県 池口隆秀
●ザ・マネーゲーム — 静岡県 松井孝丞
静岡県 石川章広
北海道 近藤広陸

12号の当選者は14号(6月23日発売)で発表するぞ!!

応募券
12号FP



ファミ通エクスプレス

FAMITSU EXPRESS Vol.23

今週から4ページにパワーアップ!! のエクスプレスだ。ゲーム業界の裏話から、ニューメディアまで。守備範囲もさらに広がったぞ!! 期待して読んでくれよな!!

続々登場するゲーム機対応通信サービス!!

住友、協和銀行がホームバンキング実験開始



ユーザーが支払うのは、手数料と消費税と回線利用料。月決め会費はとくに必要じゃないんだって。

住友銀行と協和銀行がそれぞれメガドライブを利用したホームバンキングの実験を始める!! っていう話。その後さらに詳しい情報が入ってきているので、追報として紹介することにしよう。

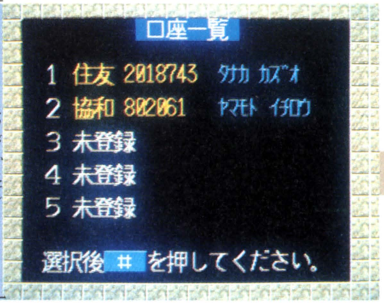
サービスの名称は、〝ホームユース端末によるホームバンキング(仮称)″だ。実験の対象となる家庭は、東京、兵庫を中心に約50世帯。実験期間は、「5月22日から9月いっぱい」(協和銀行)を予定しているということだ。実験に必要なおもな機材はメガドライブ、モデム、カートリッジ、専用キーボード。ただし本格的に運用が始まったら、メガドライブ以外でもアクセスできる可能性もあるようだぞ。「ファミコンと並行して考えていきたい。将来どちらを使うか、または併用するのかは未定です」(住友銀行)

10月には都銀各行を巻き込み、本格的なホームバンキングサービスが始まるとか。できればなるべくたくさんの種類のマシンに対応してほしいもんなんだけどね。

実験期間中のおもなサービス

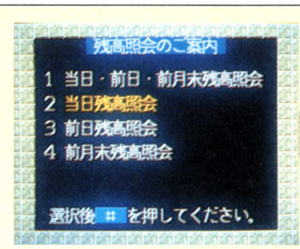
残高照会、振込、振替が、ほんの5～6秒でできてしまうっていうからスゴイ。銀行のキャッシュディスペンサーなみだよね。

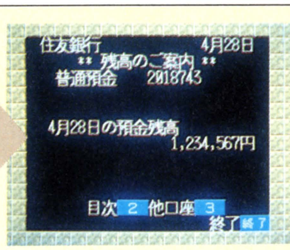
口座確認



⬅利用者本人であることを確認するため、5桁の暗証番号を入力するのだ。

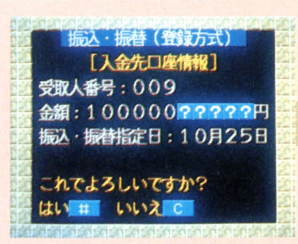
残高照会

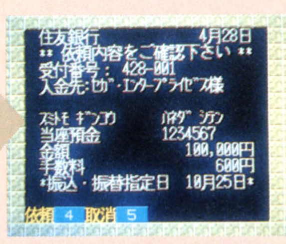




⬅さらに4桁の暗証番号を入力。その後、残高照会したい口座の番号を入力するのだ。

振込、振替





⬅資金移動の場合は、最大9桁の暗証番号が必要だ。さすがにチェックが厳しいね。

メガドライブのネットワーク、今後は!?

今回のこのホームバンキングの実験で、ゲーム機、モデム、カートリッジなど、必要なマシンの貸し出しを全面的に請け負ったのが、メガドライブの発売元、セガ。ネットワークにかなりの意欲を持って臨んでいることがわかるよね。メガドライブを中心とした、今後のセガのネットワーク構想について聞いてみたのだ。

「まず、年内にはホストコンピュータを導入し、ユーザー対ホストコンピュータの対戦型のゲームを可能にしたいですね」(セガ 広報)。

対戦型ゲームとして現在開発されているのが、右の2本だそうだ。これを遊ぶために必要なメガモデムは、ソフトと同時発売の予定。値段は1万円前後に落ち着きそうだとか。ネットワークの普及のためにも、なるたけ安い値段で出してほしいもんだね。

「対戦型のゲームだけじゃありません。複数の参加者によるネットワークゲームも考えています。アメリカのルーカスフィルムが開発した『ハビタット』っていうネットワークゲームがありますよね。あんな感じかな。ネットワークのなかにある、もうひとつの世界をプレイヤーに楽しんでもらう、そんなのをやってみたいですね。あと、ソフト情報を含めたさまざまな情報ネットワークを構築する計画も、現在進めています」(セガ 広報)。

着々と進むセガのネットワーク世界。なかなか期待できそうだね。

ホームバンキングに必要な機材

メガドライブ	初の16ビットゲーム機。今年3月末現在で約30万台を出荷完了。
カートリッジ	通信に必要なプログラムが、このカートリッジに収められている。
キーボード	24種類のキーからなる、ホームバンキング専用のキーボード。
メガモデム	通信ゲームと同時発売(9月)を予定しているらしい。



➡メガモデム。メガドライブ本体背面の拡張スロットに接続するのだ。

通信ゲームも続々登場だ!!

TEL TEL まあじゃん



⬅4人麻雀だが参加できるプレイヤーは2人まで。後はコンピュータが受け待つ。

TEL TEL スタジアム



⬅コマンド選択でゲームを進行させるシミュレーション野球ゲームだ。

ファミコンネットワークサービスも順調に進行中!!

ネットワークに力をいれているのは、セガだけじゃない。もちろんファミコンだってがんばっているぞ。まずは下の表をみてもらおう。これが現在進行しているファミコンネットのおもなものだ。けっこうあるでしょ。

このほかにも、任天堂とコナミが中心となって開発中のゲームで遊ぶことを目的としたネットワークなど、計画中のものを含めると、期待できそーなのがまだまだいっぱいあるんだよね。

セガ、ファミコンとくれば、お次はPCエンジンだ。

「まず年内に、モデムを内蔵した通信ブースターを発売する予定です。当初は、既存のネットにアクセスしてもらうことになると思いますが、すぐにPCエンジンならではのネットワークゲームの世界を出すことになると思います。期待して待っていてください」(日本電機HE 広報)。

続々と登場する、ゲーム機を利用したネットワークサービス。まだまだその世界は広がりそうだね。

名称	参加している会社	おもなサービス内容	使用するアダプター
ファミコン通信ネットワーク研究会	野村証券、勧業角丸証券、ほか	ホームトレードサービスを中心に研究中	任天堂製
ファミコン フィットネス システム	ブリヂストン、福岡大学、フクダ電子	医療機関、フィットネスクラブからの情報	任天堂製
ホーム インフォメーション ターミナル	野村証券、NTT、ほか	チケット予約、ホームトレードなど	任天堂製
ファミコンホームバンキング	NTTデータ通信、都銀6行	金利情報など、各種ホームバンキングサービス	任天堂製
ときめきネット	リブネット	チャット。データベースとしての利用も予定	マイクロコア製
ファミコン通信研究会	三菱商事、大和、山一、証券各社、ほか	各種ホームトレードサービス	マイクロコア製
CYTEL-NET	関東自転車競技会主催	各種レース関連情報サービス	マイクロコア製

ゲームボーイは'89年のヒット商品？

すでに発売されてから１ヵ月がたつ任天堂ゲームボーイ。どうやら売れ行きのほうは好調のようだ。

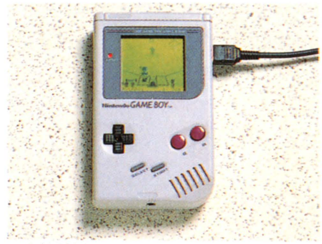
「『ドラクエ』ほどではありませんが、絶えず人の列が出来てましたね。1000個ほど用意していましたが初日ですべて売り切れました。ほとんどのお客さんがいっしょに『マリオランド』を買っていかれましたね」（量販店）。

任天堂は今後月産30万台を予定しているという。これはファミコンの全盛時以上の生産態勢だ。また、今夏中には対米輸出も開始する見込みで、ファミコン以上の市場的盛り上がりを見せている。

「通勤や出張などの車内での時間を潰したり、息抜きになる」「ちょっとした待ち時間など不意に空き時間ができたときによさそう」とサラリーマンや主婦にも好評。ファミコン世代より上の層にも受けがいいのが特徴だ。一方、「単色の液晶画面は迫力がない」「小さい画面に顔を近づけてプレイするので目に悪いのではないか」「どうせ学校への持ち込みは禁止されるだろうから、あまり子供には売れないのではないか」という否定的な見方も少なくない。

ハードの好調で注目されるのがソフト市場。同時発売の４ソフトはゲームボーイの売れ行きに乗ってどれも好調な出足だ。この結果がソフトメーカー各社に影響を与えないはずがない。前回の取材で明らかになった参入決定各社の動きはもとより、まだ参入の決定をしていないメーカーもこれで参入に傾いてくる可能性は十分出てきたと言える。

ここ数年情報機器の小型携帯化が進みいずれもヒット商品となった。ゲームボーイもゲーム専用機ではあるがソフト交換型のコンピュータ。10年前にヒットしたゲームウォッチとははっきり異なっている。新しい小型情報機として一般に認知されれば、ゲームボーイの将来は予想以上に明かるいかもしれないね。



⬆出足好調のゲームボーイ。ファミコンを超えるヒット商品に成長するか。


⬆初回発売の４ソフトはいずれも好調。サードパーティーへの呼び水となるか。

ゲームプロデュース会社の新しい波

ゲームプロデュース会社という形態が生まれつつあるようだ。

ゲームプロデュース会社は、従来のソフトメーカーなどと違って、通常はプログラマー、などの製作部門を持っていない。企画やシナリオをメーカーに持ち込み、実際の製作はメーカーやプロダクションに任せ、全体のイメージの監修に努めるという形態のものだ。

先日『MOTHER』を発表した糸井重里が設立したAPE。そして今回取材した、漫画家本宮ひろ志の本宮企画を母体にした、無限大倶楽部がそれだ。「シナリオやグラフィックはもちろん、プログラムも含めて、いろんな才能のある人々に呼びかけたいね」（糸井重里）、「今までのゲーム製作スタイルに問題意識を持つ漫画家、プロデューサー、プログラマーの方々に声をかけていきたい」（武田享　本宮企画）と、現在のゲーム業界の外にある優秀な才能に注目しているのもひとつの特徴のようだ。

すでに本宮ひろ志の作品をゲーム化することに力を入れてきた本宮企画。そうして生まれたのがカプコンの『天地を喰らう』やサン電子の『赤龍王』だった。

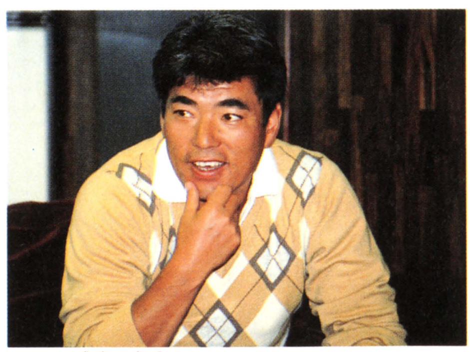
「しかしただ本宮ひろ志のキャラクターや作品を売るのではなく、本気でゲーム作りをしたいと思ったんです。だから漫画家の方々にしても単にキャラクターを描いてもらうというのではなく、漫画を描くのとおなじ姿勢でゲーム作りに臨んでもらいます。漫画家の持つ想像力をゲームに活かしていきたいからです」（武田享　同）。

APEの場合、ゲームの発売元はすべて任天堂に一本化されているが、無限大倶楽部ではとくにメーカーは特定していないようだ。１作目の『竜の子ファイター』は東京書籍から、現在制作中の『外法界戦記』はヘクトから発売になる。

『外法界戦記』は本宮ひろ志の『雲にのる』をベースにした仏教的世界感の強いRPGだという。

「今は漫画の世界にゲームの要素がどんどん入り込んでいる。だから逆にゲームの世界にぼくが描いてるみたいな人間臭い漫画をぶち込んでいったらおもしろいんじゃないか」（本宮ひろ志）。

ゲームプロデュース会社は、これからの業界の新たな潮流になるかもしれない。


⬆「ゲーム業界で最後っ屁をかましてみたいね」（本宮ひろ志）



⬆『魁!! 男塾』の宮下あきらのキャラクターを使った『竜の子ファイター』。

任ア訴訟合戦『テトリス』ウォーズで再燃

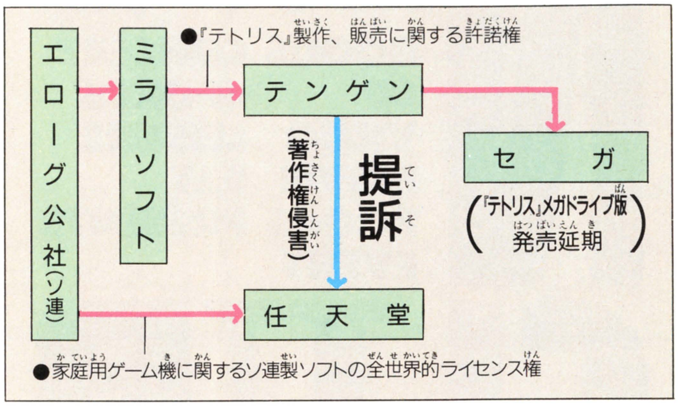
アメリカのゲームメーカー、テンゲンは任天堂を、同社の著作権を侵害したとしてサンフランシスコ地裁に提訴した。同社が発売の許諾権を持つゲームソフト『テトリス』のNES版を、任天堂が独自に製造、販売する計画を発表したのが、同社の版権を侵害しているというものだ。

アタリゲームズ（テンゲンの親会社）が持っている『テトリス』の許諾権は、英国のミラーソフトを通じて昨年5月に得たもの。それをもとに、同社はアーケード版を今年2月に出荷。またNES用ソフトを昨年12月に発表していた。その後テンゲンはセガにアーケード版の製作を許諾。BPSには、ファミコン版の許諾をしていた。

一方任天堂は、『テトリス』を開発したソ連のプログラマーが所属しているソ連の科学技術機関、エローグ公社と直接交渉。今年の3月22日、このエローグ公社との間でソ連製ゲームソフトの全世界におけるライセンス契約を結んでいる。この契約は家庭用（ファミコン、NES、セガ、PCエンジンなど）ゲーム機への、ソ連製ソフトの搭載に関するものだ。そうなってくると、当然『テトリス』の許諾権も、この契約によって任天堂に所属するものとなってくる。

「当社は『テトリス』を家庭用ビデオゲームで使用する独占権を直接エローグ公社と結んでいる。したがってテンゲン社から権利侵害を訴えられる筋合はまったくない」（任天堂広報担当 今西部長）。

と、任天堂は反訴も含めた法的措置をとる構えを示している。



テンゲンは米アタリゲームズ社の100パーセント小会社。今回の訴訟も、昨年以来両社が任天堂に対して起こしている一連の訴訟に関連した高等戦術と見る向きも少なくない。が、もともと『テトリス』をめぐるライセンス権は複雑でわかりにくかった。アタリゲームズが許諾権を得ていたのも、もとをただせばエローグ公社。となると今回のこの訴訟、エローグ公社の二重許諾の疑いにまで派生してしまう。今回のこの訴訟を機に、ライセンス関係の再調査が進むのではないかと見られているが……。

FAMITSU EXPRESS DATA FILE MINI

新登場!! ちょっと気になる話題をまとめた、ミニデータファイルのコーナーだ。こちらも最新情報が満載だぜ!!

NESがファミコンを超えた日!?

といっても、販売台数のおはなし。海外版ファミコンのNES（Nintendo ENTERTAI-NMENT SYSTEM）の販売台数が、日本のファミコンをついに追い抜いちゃったのだ。

'89年4月までで、ファミコンは1342万台、NESは1382万台も売れている。それでも、アメリカでは出荷がまにあわない状態なんだって。ただいま絶好調ってカンジのNESだけど、快進撃はまだまだ続きそうだぞ！

ゴルフ会員権情報をファミコンで

大和証券が証券の情報提供や取り引き用に開設しているマイトレードに、6月からあらたに3つの情報サービスが加わるのだ。内容は、ゴルフ会員権情報、パック旅行情報、そして貴金属市況の情報。このほかにも、不動産情報などの追加が予定されている。ますます便利になるマイトレード、ゴルフ狂のお父さんや旅行好きのお母さんに、さっそく教えてあげよう！

バーコードリーダーシステム登場

さまざまな情報を線の組みあわせだけで表示する憎いヤツ、バーコード。こいつをファミコン通信に利用するシステムMCB-1を、マイクロコア社が開発した。MCB-1は、受発注・在庫管理をおもな目的として作られたもの。今後は各種オンラインシステムの端末としても、さまざまな利用法が考えられているらしい。MCB-1の発売は今年9月ごろで、価格は2～3万円になる予定。

マリオが販売促進のお手伝いっ！

アメリカの大手食品メーカー、ペプシコとラルストンが、この夏、NESの人気キャラを使った大販促キャンペーンを行なう。ペプシコは全製品にゲームのキャラを印刷し、全米でゲーム大会を開催。ラルストンは、キャラを印刷した自社穀物食品を、ニンテンドー・シリアル・システムと銘うって発売する予定。マリオやリンクが全米のスーパーマーケットを占領する日も近い!?

PC88のソフトが使える! PC98DO登場

日本電気と日本電気HEは16ビットパソコンのベストセラーPC9801シリーズの新製品として、人気8ビットパソコンPC8801シリーズのソフトがそっくり使える、PC98DOを発表した。PC98DOは、16ビットと8ビットの両方のCPUを標準装備しており、簡単なスイッチでPC98とPC88のモード切り替えを行なうとか。発売は6月9日、価格は298000円。両方のソフトが使えるなんて、お得な感じ!?

NEW'S CLUB

GOODS CONCERT
CD SPORTS
VIDEO LEISURE
MOVIE EAT
BOOKS PRESENTS
EVENT

GOODS

ニューズクラブも今回で3回目。このニューズクラブを参考にショッピングしてくれるとわたしらもとてもウレシイ。編集者冥利につきるというものだ。

さて、今回紹介するものの中で一番高価なもの、それがソニーからでるデジタル・オーディオ・テープデッキ『DTC-300ES』。デジタル・オーディオ・テープというのはひとことでいうと、CDとおなじクオリティーで録音、再生ができるカセットテープと思えばよろしい。価格は11万円とちょっとお高いカンジだが、昔は20万円以上もする高級品だったのが、なんと、半値。ちょっとした高級カセットデッキと変わらない値段だ。CDがレコードにとって代わって主流になったように、これからはデジタル・オーディオ・テープが主流になるハズ。音にウルサイ人は要チェックだね。

ところでそろそろあったかくなってきた。6月はなんの月？ そ、衣がえの月だな。夏服に着がえてこれからの暑さにそなえよう。が、ちょっと待った。意外と忘れがちな足元をみよう。何？ 臭い？ そんなことは聞いてない。靴だよ、靴。履き慣れたスニーカーもいいけど、革靴ぐらい（べつに革靴を



➡海や山などへ行くときには、このシートを持っていこう。みんなでゲームをして遊べば盛り上がるぞ。●レジャーゲームシート 580円 学研 ☎03・493・3306



⬅緊急時サインコードがついて、冒険にも心強い腕時計なのだ。
●アルバーフィールドギアシリーズ
(左)APEQ007 12000円
(右)APBD012 9000円
服部セイコー ☎03・563・2111



⬆この魔法瓶は、缶ジュースをまるごと収納できる。だから炭酸飲料だって、冷たいまま どこへでも持っていけるのだ。インナーボトルを使えば、スープなんかも保温できる。
●シャトルチューブ 写真左から4500円、5500円、6500円 日本酸素 ☎03・581・8341





⬆CDとおなじクオリティーのDATがこのお値段。デジタル音楽ライフにますます磨きがかかるってワケ。●デジタル・オーディオ・テープデッキ DTC-300ES 110000円 ソニー ☎03・448・3311

軽くみてるわけじゃないぞ）持っていてもいいじゃないの。気分も新たに夏を迎えようや。

　夏は海、山ととかく出掛けることが多くなる季節。海、山問わず外に持って行けば必ず役に立つ便利グッズをふたつご紹介。

　砂浜（砂漠でも可）で男女入り乱れて遊ぶとことっても盛り上がりそうな『レジャーゲームシート』。ビーチダーツゲーム、すいかわりゲーム、どんけつゲーム、おてつきゲームの４種類が用意されている。ゲームをしないときはタダのシートとしても使えるから、女のコは海や山で現地調達するつもりで持っていくのもいい手かもね。

　ピクニックに出掛けるときの必需品といえば、水筒。日本酸素の『シャトルチューブ』は保温性抜群の魔法瓶なのに、そん中に缶ジュースの缶がまるごと入っちゃう。インナーボトルという付属のケースを使えばいままでのようにお茶などの飲み物は当然のこと、スープ、シチューなども入れられる。

　最後に、面倒くさいダイヤルをしなくても声だけで相手にダイヤルしてくれるという、とても頼もしい『キッスホン』の紹介だ。

　それは東芝生まれ。新開発の音声認識LSIを搭載することであらかじめ登録しておいたユーザーの声を感知して相手先の電話番号へ自動的にダイヤルしてくれるという、出るべくして出た新製品。たとえば、〝森下万里子、電話番号ペケペケ〟を〝あ〟という単語で登録しておけば「あ！」としゃべっただけで勝手に万里子嬢に電話するということだ。だから、電話にダイヤル、ボタンが見えないようになっていてとてもスタイリッシュ。

　さあ、出掛けることが多くなる夏はもうすぐ。今年はなんかいいこと、ありますように。



⬅⬇〝マイ・ファースト・ソニー〟って、子供のためのオーディオだから、形や色がすんごくカワイイ。こんなにカワイイもの、子供たちだけに独り占めさせてはいけないって思わない？　今度発売されたラジカセとウォークマンも、なかなかの高性能。ラジカセのほうはステレオで、マイクを使い、テープやラジオに合わせて歌えるよ。●おしゃまラジカセ　15000円　おちゃめウォークマン　9000円　ソニー・クリエイティブプロダクツ　☎03・237・5511



⬇読めるけど書けない。英語の単語なんてそんなものだよね。正確につづりのわからない英語でも、うろ覚えのスペルをこれに入力すれば、正しい単語を表示してくれる。●スペルコンピュータ　8500円　パイロット万年筆　☎03・561・6111



➡手軽に持ち運べるから、どこでも気軽に遊べる液晶テレビゲーム。迫力あるリアルサウンドで、ドキドキのゲームを楽しんでちょうだいね。●ゲームビジョンシリーズ３種　各3800円　セガ・エンタープライゼス　☎03・742・7068

⬇６月からの衣がえのときに、いっそのこと靴も新しくしない？　いつも元気なスニーカー愛用者でも、革靴の１足ぐらい持っておいてもいいんじゃないかと思うわけ。●コインローファー　7800円　ハルタ東京販売　☎03・874・3317





⬆時計についた３つのボタンのうち、ひとつがアラームのストップボタン。一発で止められれば、ファンファーレが鳴り響く。●サンタククロック　4950円　岩島電子工業　☎052・452・6134



➡新開発された音声認識LSIを搭載し、電話先の相手の名前と電話番号を登録しておけば、登録した人の声に反応して自動的に相手先にダイヤルするスグレモノ。ひとついかが？
●キッスホンオフ　FF-70AI　30000円　東芝☎03・457・2960



⬅メタルポジションのテープは高い!!　という概念を吹きとばしてくれるリーズナブルなメタルカセットテープ『メタルカプセル』だ。ヘッドホンステレオにもメタルテープを使う時代なのだ。●メタルカプセル　46分580円から6種類　日立マクセル　☎03・241・9311

CD

小泉今日子
KOIZUMI IN THE HOUSE



このアルバムを聴いて驚いたって人は、けっこういると思う。だってなんだかいままでのKyon²とは感じが違うもんね。確かにこれまでもいろんなタイプの曲を歌ってきた彼女だけど、今回はアルバム全体で違うんだよね。編集部に「このアルバムは『ドクターペッパー』みたいだ」って言った人がいたけど、けっこう的確な表現みたい。人によって好き嫌いがはっきり分かれちゃうってこと。で、気に入らなかった人はもう聴かないし、逆に好きになっちゃうと、とことんのめり込んじゃう。ちょっとくせのあるアルバムってことね。

●ビクター音楽産業
発売中/2920円

とんねるず
市川と宮嶋



マネージャーの名前からとったというアルバムタイトルからもわかるように、とにかくシャレてておかしいアルバム。とんねるずのふたりのノリがそのままでいーのだ。

●ポニーキャニオン
発売中/2920円

星野由妃
Demo…



女の子女の子した曲が6曲入ったミニアルバム。声と歌いかたが誰かに似てるような気もするけど、けっこういける感じ。元気なものメロディアスなもの、いろいろ聴けるよ。

●ワーナーパイオニア
発売中/1820円

野村宏伸
Heartbreakをくれないか



フジテレビ系『教師びんびん物語Ⅱ』で活躍中、野村宏伸クンのニューアルバムなのだ。テレビとはひと味違うかっこよさを、じっくりしみじみ聴いておくんなさいませ。

●ビクター音楽産業
発売中/2920円

生稲晃子
Japanese Girl



"あっこ"の第4弾シングルなのだ。日本の夏をテーマにしたアップテンポの曲。"すだれ""花火""風鈴"なんていう夏のグッズがたくさん歌われていて、風流なかんじ。

●ポニーキャニオン
発売中/910円(CDシングル)

中山忍
負けないで、勇気



タイトルはけっこうスゴイけど、せつない女の子の気持ちを歌ってるんですよ、これが。つい、「がんばってね」といいたくなってしまうのはどうしてなのでしょうねえ。

●CBS・ソニー
発売中/910円(CDシングル)

杉山清貴
here & there



ソロになって4枚目のオリジナルアルバム。彼にとっては、初めての海外録音の作品なんだって。それにしても、どーしてこの人を聴くと、夏が来たなー、って思うんだろうね。

●バップ
発売中/2920円

コナミ矩形波倶楽部
サンダー・クロス



コナミ矩形波倶楽部っていうバンドが演奏するアレンジバージョン4曲と、アーケード版のオリジナルサウンド23曲とが入った聴きごたえ十分のアルバムなのだ。

●キング
発売中/2760円

アルフ ライラ ワ ライラ
ストライダー飛竜



こちらはゲームミュージックバンドとしては、初めて女性だけで結成されたバンド、"アルフ ライラ ワ ライラ"演奏のアレンジバージョン2曲を含む傑作なのだ。

●ポニーキャニオン
発売中/2550円

VIDEO

やっぱりみんなきれいなものが好きだよね。ドロドロの靴よりもピカピカに磨かれた靴、しわしわのシャツより、アイロンがビシッとかかってるシャツのほうがだんぜんいい。で、やっぱりかわいくてきれいなアイドルはだーい好きってことになる。「アイドルなんてつまんないわ」って女の子も、きれいって意味では共通のファンタジーアニメを見ましょうよ。少女のころの可憐な気持ちは、いつまでも持っていたいもんね。

SEIKO



キミたちの気になるアイドルたちの魅力がぎっしりつまったビデオが創刊された。今回は神崎聖子ちゃんの特集だぞ。隔月刊ぐらいのペースで発刊していくんだって。らっきー。

●JICC出版局
VHSのみ/30分
発売中/1800円

永田萌/プリズムシーズン



永田萌のやさしいイラストに、尾崎亜美の音楽が重なって、いままでにない新しいアニメーションの世界を作り出しているのだ。"ボーッと見てふんわか気分"ってやつね。

●ポニーキャニオン
VHS、ベータ/30分
発売中/4200円

レモンエンジェルPARTY NOW



今年の3月14日の日本青年館でのコンサートライブを中心に、インタビューやラジオのオンエアの模様などが収録されているのだ。盛りだくさんでうれしい感じ。

●ポニーキャニオン
VHS、ベータ/50分
発売中/5600円

MOVIE

こんなキレイなエイリアンなら大歓迎っ！ SFXラブストーリー『花嫁はエイリアン』



いかにもアメリカ人が好きそうなコメディー映画なのだ。花嫁がエイリアンなんていう設定だって、つまり、昔あったテレビ映画『奥様は魔女』なわけで、これで笑い声なんか入ってたりしたら、もうこれは、懐かしのあの世界なんですよね。

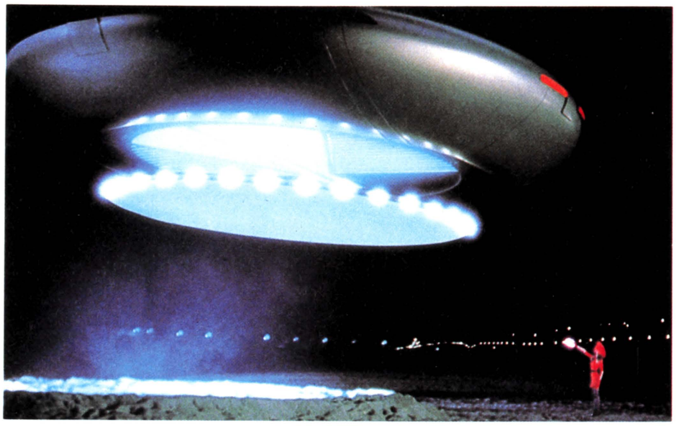
ダン・エイクロイドとかキム・ベイシンガーとか、出てくる人たちも、いかにもアメリカンホームコメディーの王道って感じで、笑わしてくれる。

ストーリーは、ドジな科学者のせいで危機にさらされた自分の星を守るため、色っぽいエイリアンが接近遭遇してくるってお話。

ジョン・ダイクストラのCGがカッチョよかったりして見どころもたくさんあるけど、なんといっても、お気軽にアメリカ製ラブコメディーをそのまんま楽しんじゃうのが正解だと思われます。

当然のことなんだけど、お話はハッピーエンド。なかなか笑わせてくれるラストなのだ。

●コロムビア映画配給／5月27日公開







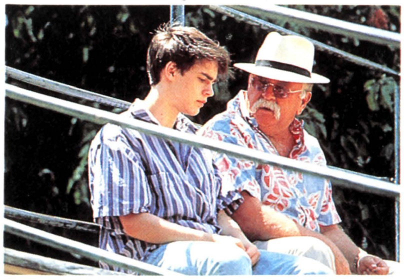
老人たちの宇宙への旅は『コクーン2』へと続く…

高齢化社会の問題点をするどくついて話題となった『コクーン』。日本ではあんまりパッとしなかったけど、アメリカではけっこうな評判をとった映画だった。

老人問題とかいうと、どうも暗くなりがちだけど、ストレートに明かるくエンターテイメントしてしまうアメリカ映画って、いったい何考えて作ってるのか不思議になってしまうのだ。

で、今回のお話は、不老不死のアンタレス惑星へ旅立った老人たちが、今度は生まれ故郷の地球へと帰ってくる……という、いかにもありがちな『2』。





前作があまりにも安直に、宇宙へと旅立ってしまったので、今回はもう少しジックリと、地球で生きるってことを考えてくれちゃっている。

ここまでストレートに、愛だの勇気だの生きるだのを描いてくれると、ちょっとばかりテレてしまうけど、よーく考えてみるとそこにはやっぱり本当のこともあったりするから、ヨワってしまうのだ。

●20世紀FOX配給／5月下旬公開

BOOKS

村上龍
ポップアートのある部屋



●講談社文庫／540円

村上龍ってとってもエッチな小説を書いちゃう人なのね。でもエッチなだけじゃないからエライんだと思う。アメリカのポップアートを題材にした小説集なのだ。ポストカード付き。

山際淳司
北北東の風、マイナス三度



●講談社文庫／360円

べつに乾いた都会に住んでるわけじゃないのに、ただ同じ時代に生きてるってだけで、乾いた都会の感覚はわかってしまうものなのだ。そんな時代の連作短編集なのです。

景山民夫
世間はスラップスティック



●新潮文庫／400円

直木賞受賞作家、景山民夫の短編小説風エッセイ集。どれもこれも、ちょっと気がきいた新鮮なお話ばかりで、長編読むよりこっちの方がおもしろいんだな、この人って。

リアノー・フライシャー
レインマン



●早川書房／440円

アカデミー賞を4部門も受賞しちゃった映画『レインマン』の小説版。映画を観て感動したキミも、きっとこのラストには、またまたおナミダしてしまうでしょう。感動的なお話。

EVENT

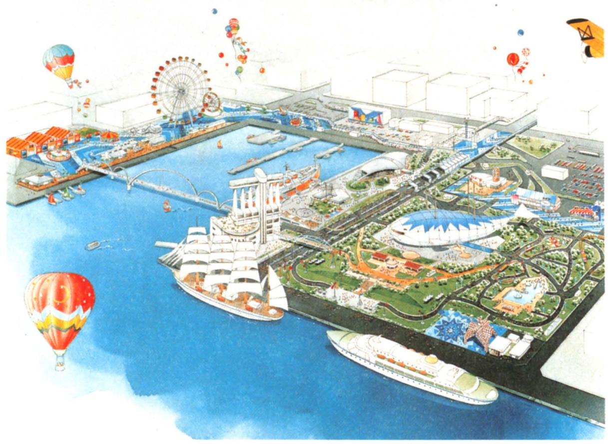
尾張名古屋は城で持つ、名古屋城顔負けの美しさが集結する、世界デザイン博覧会だ

平成元年の今年市制100周年を迎える名古屋市で開催される『世界デザイン博覧会』。世界中から著名なデザイナーが3000人近く集まって、名古屋をデザイン情報の発信地にしようというのが目的だ。

会場は3ヵ所。〝歴史からの発見・デザインの蓄積〞がテーマの名古屋城会場。〝21世紀との遭遇・デザインの可能性〞がテーマの白鳥会場。〝楽しさへの旅立ち・デザインの楽しさ〞がテーマの名古屋港会場。総面積56ヘクタールもの敷地内に31館のパビリオンが立ち並ぶ。

それぞれの会場のおすすめパビリオンは名古屋城が〝からくりワンダーランド名古屋市館〞。アニメとからくりの仕掛けを駆使した劇場は必見。白鳥会場は〝光シアター〞。光と音だけが創り出すイマジネーションの世界が味わえる。そして名古屋港会場は〝JR東海リニアステーション〞。夢の乗り物リニアモーターカーの実物大模型や松本零士プロデュースのアニメ上映などが楽しみ。もちろん見どころはほかにも盛りだくさん。

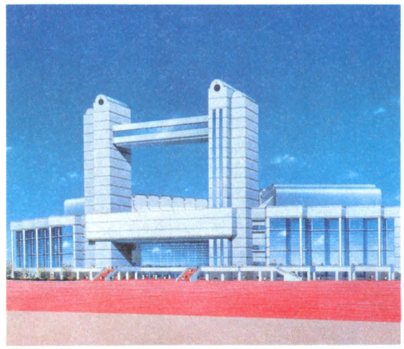
●7月15日～11月26日
9：30～18：00
（7月21日～8月31日は21：00まで）
前売券/おとな2500円　高校生1800円　小・中学生1200円　幼児400円　シルバー（65歳以上）1800円
（財）世界博覧会協会
☎052・202・0200



⬅名古屋港会場のイメージ図。パビリオンは全部で6館。それ以外にも夢いっぱいの乗り物が楽しめる遊園地スペースも。



⬆世界初の蒸気機関車〝ロコモーション号〞の複製が会場内を走る。



⬅会場の核となる〝白鳥センチュリープラザ〞。パビリオンの中心的存在だ。

SPORTS

夏の盛りに恒例の鈴鹿のグラチャン



鈴鹿の夏といえばこれしかない。毎年恒例の〝グランドチャンピオンシリーズ〞だ。日本最高峰のドライバーたちが、GCマシンを駆って、鈴鹿のテクニカルコースを走る、走る。激しいカーバトルは期待大だ。究極のレースF3000とはまたひと味違ったおもしろさが味わえるはず。開催種目は200キロメートルのグランドチャンピオンレースのほかに、FJ-1600（A）チャンピオンレース、スポーツカー・ジュニアチャンピオンレース、シビックレースなど。エンジンの爆音の中、鈴鹿の夏はめいっぱい熱いぞ。



●7月8日（予選）、9日（決勝）
鈴鹿サーキット　ゲートオープン8：00　一般通し券4120円　中小通し券2060円㊅　鈴鹿サーキットランド　☎03・582・3221

CONCERT

今年もやってきたのだ〝ワールド・オン・アイス〞

7月中旬から10月中旬にかけて日本武道館を皮切りに札幌から沖縄まで、全国13地区で計157回の公演を行なう〝ウォルト・ディズニー・ワールド・オン・アイス―ピノキオとミッキーマウス〞。何世代にもわたって「ピノキオの冒険」の名で親しまれてきた不朽の名作が、ファンタジーと魔法がいっぱいのアイスショーに変身だ。

オリンピック級のスケーターが演じるピノキオとブルーフェアリー、ピノキオの体験するさまざまな冒険、そして最後に人間の子どもになるというまで感動のクライマックスまで2時間あまりのショーは見どころがいっぱい。子どもだけでなく、大人も十分楽しめるファミリーエンターテイメントだ。



●7月15日～23日
日本武道館　公演回数20回
S席4500円　A席3500円
日本テレビ東京公演事務局
☎03・239・4933

LEISURE

1950年代の"みんなが恋した陽気なアメリカ"が東京ディズニーランドにもやってきたっ！

1950年代もっとも華やかで陽気で明かるいアメリカ。ギンガムチェックのブラウスにポニーテールの女の子、ピンクのシャツに幅広のズボンをはいた男の子たちがロックンロールにしびれていたころ。

その1950年代が東京ディズニーランドにやってきた。"アメリカン・オールディーズ"。メインは、東京ディズニーランドのほぼ真ん中に位置するプラザ中央ステージで繰り広げられるアメリカン・ヒット・パレード。ピンクのキャデラックやエルカミーノ、フォード・ギャラクシー、サンダーバードと当時のハヤリのクルマ5台、当時のコスチュームに身をつつんだミッキーマウスにミニーマウスも登場する。ダンサーも合計して100人を超えるメンバーが、なつかしのヒットナンバーに合わせてダンシング。

そのほか、トゥモローランドで開催されるディズニー・ダンスパーティー、1950年代のコスチュームで当時の雰囲気たっぷりのバンドスタンドホップ。

このイベント期間のみ発売されるスペシャルグッズもあるぞ。



⬆東京ディズニーランドの中央に位置するプラザで行なわれるアメリカン・ヒット・パレード。50年代流行りの衣裳に身を包んだミッキーマウスもとってもカワイイのだ。

●4月22日～6月18日
東京ディズニーランド
インフォメーションセンター
☎0473・54・0001または
☎03・366・5600



⬆トゥモローランドテラスで定期的に開催される、バンドスタンドホップ。懐かしのナンバーがポンポン飛び出すのだ。



⬅ミッキーマウス、ミニーマウスを中心に繰り広げられるパレード。とっても楽しい一日になることはマチガイナシ、なのだ。



⬅当時ハヤリのクルマ5台と、これまた当時ハヤリのファッションに身を包んだ女のコたちが繰り広げるパレードであるッ!!

EAT

冷たいものは、夏に食べるとオイシイのだ。

アイスクリームっていつ食べてもおいしいけど、やっぱり夏の暑いときに食べるのが一番おいしいと思う。ところで、みんなは知ってる？　正式に、"アイスクリーム"って呼べるのは、乳脂肪が8.0パーセント以上のものだけなのだ。乳脂肪分が増えてくと、よりいっそうクリーミィーな感じになるからアイスクリームっていうわけ……かどうかは知らないけど、とにかくそうなのだ。今度お店でアイスクリームを買うときに気をつけて見てみると、勉強になっていいかもしんない。

話は変わって、最近は変わったものがたくさんでてきたよね。たとえば、今回紹介してる濃縮コーヒー。グラスに濃縮された液体を入れ、冷水を注げばおいしいアイスコーヒーのできあがり。粉末を四苦八苦して溶かすなんてことはもうしなくていいわけだね。変わったといえば、"のり七味"なんていうへんな味のポップコーンがでた。ビールのつまみにいい感じ。キミたちはビールを飲めないから、おやつにジュースといっしょに食べてね。



⬅でっかくって、食べごたえ十分のアイスクリーム。フィオーリって、イタリア語で"花"っていう意味なんだって。なるほど、花みたいにかわいらしい形してるもんね。●**フィオーリ**　150円　雪印乳業　☎03・226・2124



➡コーヒーはアイス用にブレンドした豆を、紅茶はアイスに適したセイロン産の葉を使用。1本で約10杯作ることができる。ほかに炭焼珈琲もある。冷蔵庫で保存ね。●**アウェイク**　各380円（炭焼は420円）AGF　☎03・358・3016



⬆オレオクッキーが、アイスのなかにはまるごと、外にもクランチでついてるアイスなのだ。●**オレオクッキーバー**　150円　雪印乳業　☎03・226・2124

⬇『POP NOW』からのり七味が新発売。食べてみるとけっこうイケる味。ポップコーンに合う感じ。●**POP NOWのり七味**　105円　湖池屋　☎03・979・2145



PRESENTS

FFグッズのプレゼント第３弾はカンペンケース

そろそろおなじみになってきたカンジのスクウェアの〝ファイナルファンタジーグッズ〟。今回はカンペンケースを20名にプレゼントしちゃうのだ。カンペンケースの本来の目的のペンを入れるだけじゃなくて、いろんな小物入れとしても使ってほしいってさ。



20名

⬆買いたい人には通信販売という手も。問い合わせは『FFオフィシャルショップ』へ。

ゲーム大会で人気あった闘魂プロレスバッジだよ

前号で紹介したゲーム大会も無事成功したそうで、ごくろうさんでしたのテクモから『闘魂プロレス!!』のバッジをもらっちゃったのでプレゼントだ。このバッジはゲーム大会の参加賞として配られているもので、会場ではとても人気があるんだって。



10名

⬅ゲーム大会に参加した人しかもらえない特製バッジだ。

ソフエルの『軍人将棋』で24金ゴールドカードを！

ソフエルの新しいファミコンソフト『帰ってきた！　軍人将棋なんやそれ』を買うと24金ゴールドカード（１グラム）、テレホンカードがもらえるチャンスなのだ。

ソフト『帰ってきた――』を購入して、ひとつの戦いを勝つたびに増えていくエンブレムに隠された謎を解明する。解明したらゲームに入っているアンケートはがきに解答を記入してソフエルに送る。正解者の中から抽選で15名に1グラムの24金ゴールドカード。不正解でもアンケートに答えてくれた人の中から抽選で100名にオリジナルテレホンカードをくれるそうだ。



100名

⬆こちら50度数のオリジナルテレカ。高い確率でもらえる。



15名

⬅1グラムと軽いけど、誰が何といおうと正真正銘本物の金だ。

カプコンゲームのCDとカセットがもらえるぞい

カプコンゲームミュージック、テープとCDをプレゼントなのだ。

カプコンの『天地を喰らう』のオープニングからエンディングまでの曲を、アルフ・ライラ・ワ・ライラがアレンジしたゲームミュージックテープをなんと200名に。

おなじく、サイトロンレーベルから発売されるカプコンゲームミュージック２『ストライダー飛竜』のCDを50名に。

応募方法は、住所、氏名、生年月日、年齢、電話番号、いま一番気に入っているソフト名、これから買おうと思っているソフト名、カプコンに対する意見を書いて下記のあて先まで送ろう。テープかCDどちらがほしいかを明記すること。MTはミュージックテープ、CDはコンパクトディスクの略だよ。



50名

➡サイトロンレーベルからリリースされているCDが50人に当たっちゃうんだもの。



200名

⬅オープニングからエンディングまでたっぷり『天地を喰らう』を。カセットテープを200人（！）に。

カプコンプレゼントの応募のあて先
〒540 大阪府大阪市中央区大手通1-4-12(株)カプコン
『天地を喰らう』MT・ファミ通係/『ストライダー飛竜』CD・ファミ通係

寝ながらRPGだもんねホリ電機のホリカードだ

コントローラーの✚ボタンとＡ、Ｂボタンが完全独立しているから、ゴロゴロと猫のように寝っころがりながらRPGが遊べてしまう、ホリ電機の超便利コントローラー『ホリカード』を、３名のみなさまにプレゼントなのだ。アクションゲームやるのには相当の覚悟を必要とするので、そこだけ注意するように。



3名

⬅ファミコンについているコントローラーとはかなり異質なかたちをしているが、片手でゲームができることに注目なのだ。

『テトリス』のバイブル？ペヨトル工房の攻略本だ

ソ連生まれ、麻薬性タップリというゲーム『テトリス』。そのゲームデザイナー〝アレクセイ・パージトノフ〟のインタビューをはじめ、いかにしてブロックを積み上げていけば４列クリアーの〝テトリス〟を連発できるか、など『テトリス』についてはこの本で学べ。



5名

⬅テトリス・パズルのテトリックスもついてる、いつも考え方がテトリスな人のための本だ。

OH! MY GOD!!

●ファミコン通信10・11合併号の11ページ〝ビデオゲームTOP15〟のコーナーにメーカー名の間違いがありました。２位の『オペレーションサンダーボルト』のメーカーがセガとなっていますが、タイトーの誤りです。また、５位の『パワードリフト』のメーカーがナムコとなっていますがセガの誤りです。セガ、タイトー、ナムコ各社関係者の方々及び読者の皆様、ホントにごめんなさい。

●いつも、間違いがないようにスタッフ一同日夜努力して楽しいファミコン通信作りをめざしております。暖かい目で見守ってやってください。

プレゼント応募のあて先　〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル(株)アスキー ファミコン通信編集部　ニューズクラブプレゼント係 ※〇〇〇〇希望
※ほしいモノの名前をかならず書くこと

しめ切りは6月9日（当日消印有効）



■このゲームのポイントは、オルドだと断言してはばからない片チン。しかしはたしてそーなのか？


イングランド王国
ヨシーダ1世
たいへんです ヨシーダ様！ ジンギスカンが ものすごい勢いで 大陸を征圧 しています
そのジンギスカンと いうのは何者だ？
ハッ
征服した国々の 妃を 必ずオルドして しまうという おそろしくHな奴で
別名 オルド13 と呼ばれて います
しかも 最終目的は わが国のナムーコ姫を オルドすることとか
なにー
そんなの 絶対やだー！
このままでは 座して 死を 待つのみ
打って出ましょう！ 打って我が国も 強国になるしか ありません
なにしてんですか？
じぶんを きたえてる
ムダです 今さら あんたが きたえても しょーがありません
グワァー
優秀な 将軍候補が います 彼に 攻めこませましょう
よし
勝ったー
敵の妃を とらえました どうしましょう
お～～～



■国破れて、オルドあり！　次回、ジンギスカン番長とヨシーダとのオルド合戦！　ほどほどにせいよ。

次号にコンティニュー

■みなさま、長らくお待たせいたしました。いよいよ今週からホント・・・・にホント・・・・の新シリーズが始まりますノダ。




ワイ ワイ
にっくきガイチ帝国は ガイチン部隊まで導入し、その勢力はマスマス強大になりつつある今日、この頃…
みなさま いかが おすごしで しょうか
ふぁぁ～ どーでも いーから 早く戦お ぜ～っ!
つまり、問題は、前回の「スペシャル」と、なんら変りのない登場人物にあるのではないかと
どん
じゃあ おめーが消えろよ!
問題は「MOA」なのだ!
バン
いやん
今、ガイチは、最終兵器「MOA」の発進準備をチャクチャクと進めている!
発進目標は!?
ザワザワ
地球だっ!
なあんだ じゃあ別に いいじゃん。
ぼくたち 月のうさちゃん だもの。
ザワ
本当に いいのか?
と ゆーと?
むく
我々の大好きな「おチキュ見」が、できなくなるのじゃぞっ!!
うっ!
それは 困るっ
そしたら おチャクミのお姉さんも困るし、おチャチミも食べらんなくなるのぢゃ!
とにかく…
そんなキケンなモンを作られては困る! 一刻も早く、「MOA」の発射ベース「ネクタウサ」を制圧するのだっ
今、おチキュ見の運命はキミらの手に!!
ビシーッ
戦闘開始!!
お～～～っ!
どーでもいーか↑コイツ、かみの毛ないと、ヘンだ。
MAP NAME「愛しのマックス」
ジャンジャンジャン ジャンジャンジャ～
出演 ぐんたいちょ こいつ ごいんきょ 他
このMAPは小さい! したがってユニットも、パイリン(中戦車)と、ムンクス(パワード・スーツの歩兵)のみだ!
なーに敵も少ねえってことだよ! オレらがエンゴするから、そのスキに収容所を占領したまえ!
ゴゴゴゴ
あら!? ぼくらが ムンクス なのー?!
↑ムンクス スーツ



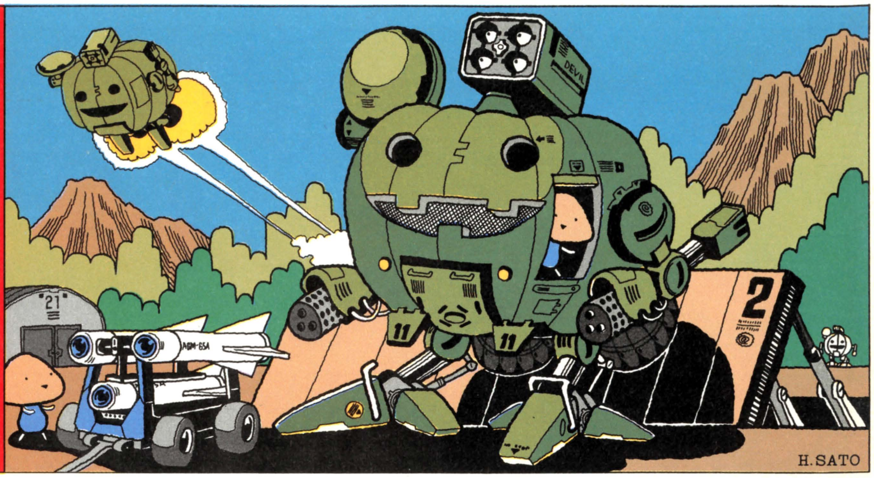
まいっちゃうよなあ〜っ オレ、体力ねえのにな〜〜っ!
ぴた
すぐ死んじゃったってしんねーかんなっ
くる
ぴた
ぱん
あんたはのらくろロックかっ!?
そのとうりじゃっ!!
お
この新型ムンクスーツは、音に反応して自動的に前進するので、体力なくてもダイジョーブなのじゃ。
へ〜 そりゃ楽でいいや
キティちゃんのもあるぞ
うたでもうたってりゃほーら楽チン♪
おーマキバーミードーリ〜♪ はいっ
あっ軍隊ちょ 総攻撃くらってやんの
ドドーン
お、やられた!
ぎゃ〜っ
チュボン
できれば止まりたいと、思っている
ゴゴゴゴ
止まれよこのバカ!と思ってる
ゴゴゴゴゴ
あきらめた
作戦は失敗した。
GAME OVER
むくっ
ばっきゃろーいっ!
あそんでんじゃねーっ!!
ボコ
MAP NAME「キャサリン台風」
出演 おまえ・くりばやしラミエ 他
「ネクタウサ」では、ユニットの生産はできないの。だから、ダメージ受けたら、なるべくこまめに工場に入れてネ♥
ラミエ
いけいけーっ!!
スラッガー(中戦車)×8



■6月9日発売のファミコン通信13号には、"しあわせのかたちボードゲーム第2弾"が付くぞ！ お楽しみに!!

EDITORIAL INFORMATION

次号予告



おかげをもちましてファミ通も、ようやく満3歳の誕生日を迎えることになったのだ。バンザーイ！ ってなわけで、なんと次号は3周年記念特別号。ハワイ旅行が当たっちゃうビックリ仰天大プレゼントをはじめ、"しあわせのかたちボードゲーム"や『MOTHER』の徹底攻略付録などなど、より一層の感謝をこめて、こんなん出ちゃいますが…の第13号なのだ。

情報電話の案内

ファミコン通信編集部では、ゲームの裏ワザや業界最新情報をお届けする情報電話を開設しているのだ。興味のある人はお電話してみてね。なお、本誌の内容についてのご質問は、祝・祭日をのぞく、毎週火曜日から木曜日の午後2時～4時までの間に、☎03・406・7166まで。ダイヤルは正確に。

東京 03-236-8350（ファミコン）

大阪 06-725-8350（ファミコン）

第13号は **6/9** 第2金曜日発売です。

予価 **390円**

STAFF
スタッフ

発行人	塚本慶一郎
編集人	小島 文隆
編集長	塩崎 剛三
副編集長	水野 震治
編集スタッフ	浜村 弘一　金田一 健　鈴木 弘明　二木 康夫　野田 稔　樹村 頼子　高橋久美子　入澤 貴志　鈴木 賢一　斎藤 伸　渡辺 江里　柴田 英春　川村 和弘　田中富美子　清水早百合
制作スタッフ	山田 康幸　佐藤 英人　小林 昌子　成谷実穂子
校正	唐木 緑
フォトグラフ	水科 人士　八木沢芳彦
編集協力	上野 利幸　森下万里子　渋谷 洋一　折原 光治　梶原 智　美村 孝之　山本伊知郎　中本 妃香　角 克彦　菅野多希子　野口 豊　中治 和哉　永野恵美子　大場 美佳　内沢 裕一　田原 誠司　キャラメルママ　STUDIO MARMALADE
制作協力	三輪 悦子　NEXT　admix　門口デザインルーム　スペースY　Tarafuku　高橋 由佳　秋本由喜子　内山 泰秀　樋口 陽子　鶴谷 孝子　内藤 智志　斎藤 大助　安田 稔　井沢 利昭　池上 明子　バナナグローブスタジオ
広告営業	広岡 隆英　丸茂すみ代
雑誌営業	渡辺 昌之
出版業務	内山 敬子
アメリカ駐在	トム・ランドルフ
イラスト	松下 進　桜玉吉(CEP)　片山まさゆき　牧野 伸康　川上 富也　伝 陽一郎　山口 志乃　荒井 清和　佐藤 英人　大野 聡　池上 明子　桜沢エリカ　佐藤アルミ　梅津 昌代

〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル (株)アスキー ファミコン通信編集部「○○○○○係」


namcot
ゴックン、
エンターテインメントRPG。
只今マネージャー募集中
ク〜!!見てろ!私たちだっていつかあのトキオホールのステージに立ってスポットライトを浴びるんだい!!
わたしたち、もうフツーの女の子にはもどれないんですーん。
キミは敏腕刑事ロボコップならぬ、
敏腕ジャーマネ、ゴマ(すり)トップ!?
出くわす者どもをファンにせんと、
よいしょ、よいしょの抱き込み作戦。
あなたあっての"チャイルズ"ですもの、
心をひとつに、いざ出陣!!
6月23日発売
5,500円
ラサール石井のチャイルズクエスト
お客さんの入りや、出し物の「ウケ方」も、これすべてチャイルズの「みりょく」次第!
通行人の毒舌攻撃!負けるなマネージャー。「よいしょ」の嵐でファンにしてしまえ!
ドレスアップしたチャイルズが檜舞台に立つ日はいつか。さすらいの旅はつづく。—
ついにフマン爆発!こうなる前に食べ盛りの三人娘に食事をおごってあげましょう。
ファミリー コンピュータTM用カセット
りん
きりこ
ゆうこ
祝"チャイクエ"レコード化!!
6/7 SINGLE ON SALE
A「レベルUP!ときめいて〜チャイルズクエスト」
B「花のチャイクエ音頭」
唄:チャイルズ
※詳しくはビクター音楽産業(株)までお問合せください。
「遊び」をクリエイトする
株式会社ナムコ
〒146 東京都大田区多摩川2-8-5
※上記の価格には消費税は含まれておりません。
© NAMCO, ALL RIGHTS RESERVED
ファミリー コンピュータTMは任天堂の商標です。



Printed in Japan 凸版印刷
T4912625206391 雑誌 26252－6/9

12 ファミコン通信
平成元年6月9日発行 第4巻 第12号
昭和61年9月4日第三種郵便物認可
発行人 塚本慶一郎
編集人 小島 文隆
発行所 株式会社アスキー
〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル
☎03-486-7111(大代表)
☎03-406-7166(編集部)
6月9日号
特別定価390円(本体379円)